PB DE MATEMÁTICA

Nota

1/5

UNIDADE:_____ PROFESSOR:_____ **1º BIMESTRE/2010**

ALUNO(A): _____ Nº _____

TURMA: _____ **1º ano** **Ensino Fundamental** **DATA:____/___/___**

Total: 100 pontos

A T E N Ç Ã O

- **Preencha o cabeçalho de todas as páginas de sua prova.**
- **Não utilize corretor líquido e máquina de calcular.**
- **Evite pedir material emprestado durante a prova.**
- **Evite falar ou fazer barulho durante a prova, pois poderá atrapalhar seus amigos.**
- **Tenha capricho com sua letra.**

Faça a prova com calma, pensando bem antes de responder as questões. Não se esqueça de revê-las, antes de entregá-la.

Daniel acabou de ler a história da Branca de Neve e os Sete Anões!

Questão 01: (8 pontos / 2 cada)

- Levante um dedo de suas mãos para cada personagem da história que está ilustrada e marque com um (x) a resposta correta:



a) Quantos dedos você têm nas duas mãos?

( ) 5 ( ) 10

b) Quantos personagens aparecem?

( ) 5 ( ) 10

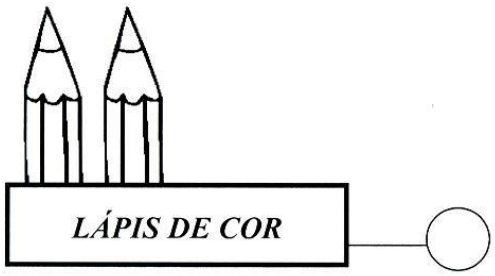
c) Há uma dezena de personagens?

( ) sim ( ) não

Questão 02: (12 pontos / 6 cada)

Daniel vai precisar de sua ajuda para colorir os personagens da história da Branca de Neve.

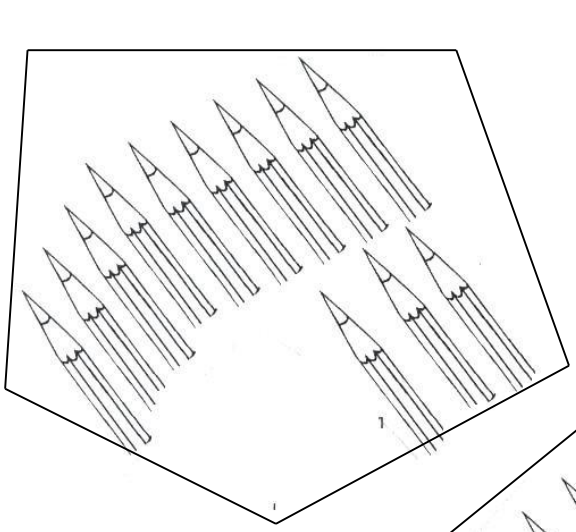
- Complete a quantidade de lápis da caixa, de modo que ela fique meia dezena de lápis e escreva o numeral corretamente.



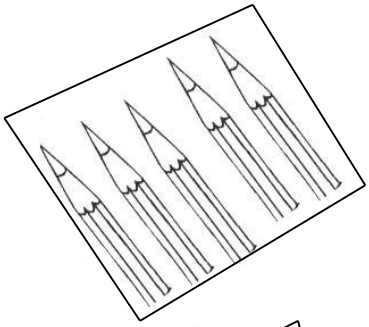
Questão 03: (18 pontos / 6 cada)

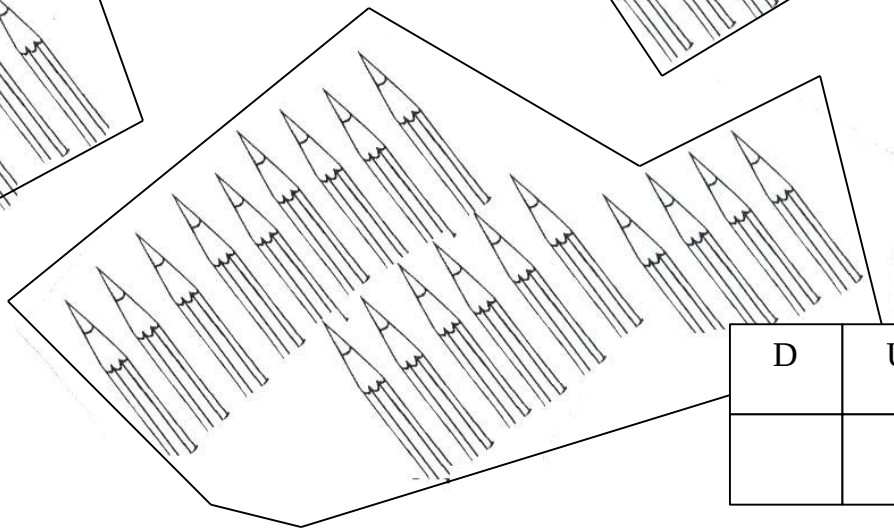
Durante a pintura, Daniel separa seus lápis de cores, assim fica tudo organizado.

- Represente a quantidade de lápis no quadro de ordens:



D	U





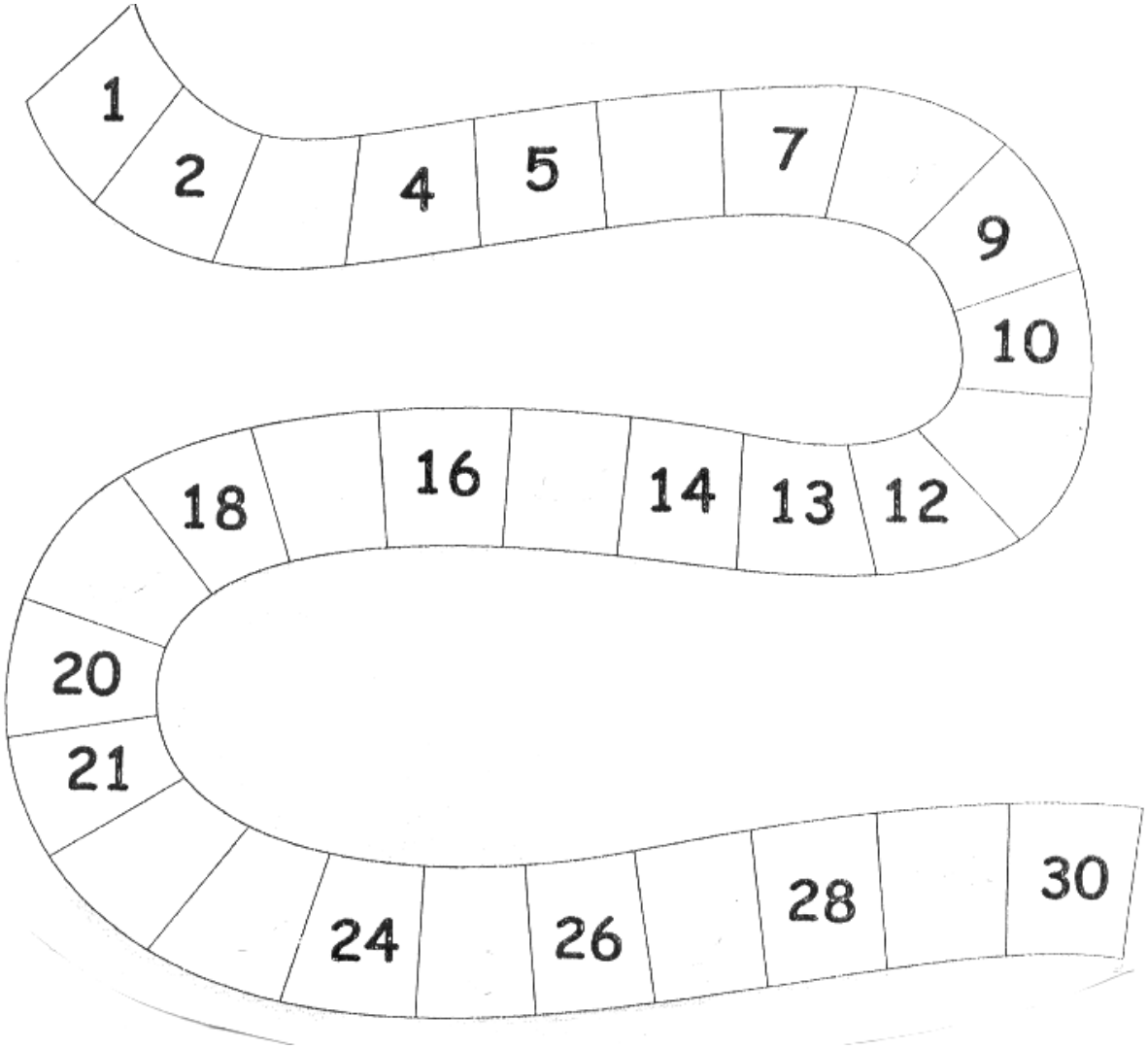
D	U

D	U

Questão 04: (4 pontos)

Daniel pegou seu jogo de trilha para brincar com seu amigo Miguel.

- Observe a trilha do jogo de Daniel e complete a sequência numérica.



- Pinte o número maior e risque o número menor que encontrar na trilha.

Questão 05: **(18 pontos / 3 cada)**

Daniel pegou seu bloquinho de anotações para anotar os pontos do jogo de trilha.

- Descubra os números que:

Vem imediatamente depois do...

10	____	**12**	____	**23**	____

Vem antes do...

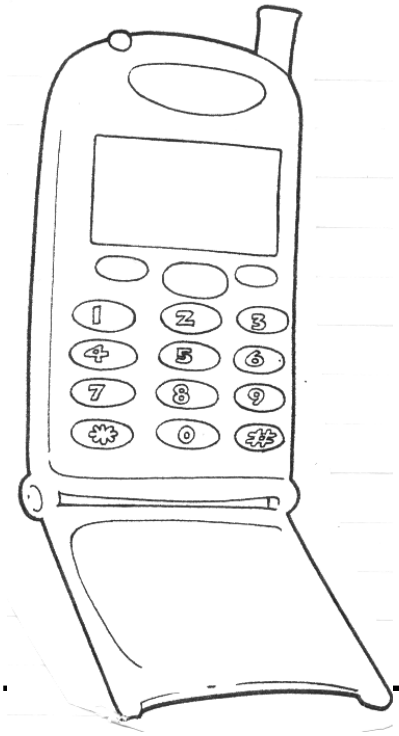
____	**5**	____	**26**	____	**14**

Questão 06: **(10 pontos / 5 cada)**

Esse é o número do telefone de Miguel, o melhor amigo de Daniel

8051-6923

- Pinte os números do telefone de Miguel no celular abaixo:



Agora, arrume os números pintados na ordem crescente.

Questão 07: (30 pontos / 15 cada)

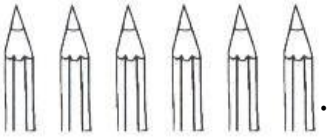
- Vamos tentar resolver?

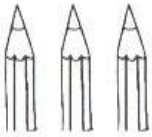
Lula tem  .

No seu aniversário, titio deu mais  .

Com quantos carrinhos Lula ficou?

☐ + ☐ = ☐

Daniel tinha  .

Ganhou mais  .

Com quantos carrinhos Daniel ficou?

☐ + ☐ = ☐