

فأرة (حاسوب)

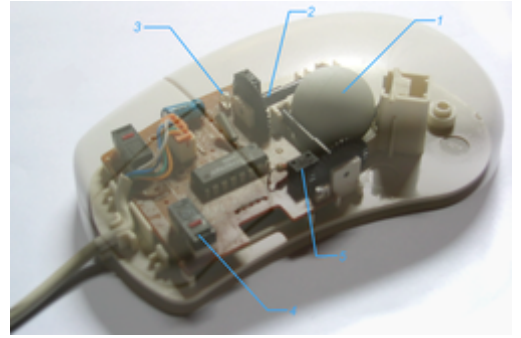
➤ هذه المقالة عن فأرة الحاسوب؛ إن كنت تبحث عن فأر (من القوارض)، فانظر [فأر](#).



فأرة حاسوب افتراضية

الفأرة (بالإنجليزية: Mouse)^[1] هي إحدى وحدات الإدخال في الحاسوب التي يتم استعمالها يدوياً للتأشير والنقر في الواجهة الرسومية، وتعتمد أساساً في استعمالها على حركتها فوق سطح مساعد.

وتحتوي الفأرة الافتراضية حالياً على زرّين وعجلة في المنتصف تعمل كزر وسطي.



مكونات فأرة الحاسوب ذي الكرة

تاريخها

قام باختراعها دوغلاس إنجيلبارت العالم بمعهد ستانفورد عام 1963م [2].

يرجع أول استخدام للفأرة عام 1973 في حاسوب زيروكس ألتو (Xerox Alto) الذي كان من أولى الحواسيب للاستخدام الفردي، وهو الحاسوب الذي استخدمت فيه الفأرة بشكلها القديم وبزرّين. بعده

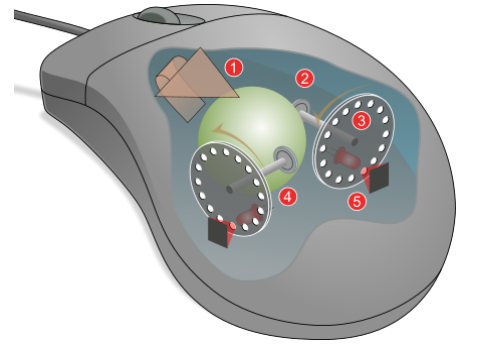
حاسوب ليليث (Lilith) من قبل فريق نيكلاوس ويرث في ETH زيورخ. بين عامي 1978 و 1980، وجاءت الفأرة في نسخته الثالثة كجزء من الجهاز مع نظام المعلومات ستار زيروكس 8010 في عام 1981. بعد مدة انتشرت الفأرة في الحواسيب الشخصية مثل أبل ماكنتوش وزرين في الحواسيب الشخصية (PC) ولاحقاً تم إضافة عجلة الانزلاق، ومن ثم زيادة عدد الأزرار إلى ثلاثة ثم تم استبدال الزر الأوسط بعجلة ودمج بها هذا الزر وبعض الأنواع الآن تحتوي على أكثر من ثلاثة أزرار وتكون قابلة للبرمجة، وتختص باقى الأزرار لتطبيقات الألعاب أو الرسومات والتصاميم.

الشكل البدائي للفأرة

يمكن تأريخ بدايه الظهور البدائي لفأرة الحاسوب باختراع كريه التعقب عام 1952م على أيدي كل من

توم كرانتستون وفريد لونجستاف وكنيون تايلور
العاملين في البحرية الملكية الكندية، ضمن مشروع
داتار، وتكونت كرية التعقب أساساً من كرة البولينج
خماسية المسامير، ولم تسجل لها براءة اختراع، ذلك
كون الجهاز ضمن مشروع عسكري سري وكانت
وظيفة كرية التعقب هذه هي التأشير (أي أنها مؤشر)
وقد تم استخدام مصطلح فأرة لأول مرة عام
1965م.^[3]

أنواعها



رسم تخطيطي لمكونات فأرة الكرة

هناك نوعان من الفأرة وهي:

فأرة الكرة

...

ويعتمد في التعرف على حركة الفأرة على كرة داخل
الفأرة تدور مع حركة الفأرة وتؤثر حركتها على ترسيين
صغيرين متعامدين.

الفأرة الضوئية

...

تعتمد على شعاع من ضوء الليزر أشبه الموصلات
المركز أسفل الفأرة ينعكس من على السطح ويتم
استقباله على شريحة إلكترونية أشبه بحساس
التصوير.



فأرة ضوئية تعمل بليزر أشباه الموصلات

قبضات الفأرة

طرق الإمساك بالفأرة والتحكم بها فلكل مستخدم حاسوب طريقة خاصة لمسك الفأرة ويوجد ثلاثة تصنيفات رئيسية لقبضات الفأرة حيث لكل قبضة تصميم فأرة مختلف عن التصميمين الآخرين لتجنب آلام اليد وهم:

- **قبضة الكف** وهي أكثر مسكات الفأرة شيوعاً حيث تكون راحة اليد منبسطة على سطح الفأرة.
- **قبضة المخلب** تعتمد هذه المسكة على تقويس أصابع اليد بحيث تكون أطراف الأصابع هي

اللامسة لأعلى الفأرة.

- قبضة الأصابع هذه المسكة تكون باستخدام إصبعين فقط على سطح الفأرة والأصابع الأخرى تكون ممسكة بالفأرة من الأسفل.

اتصالها بالحاسوب

1. سلكياً عن طريق منفذ PS/2 أو USB.
2. لا سلكياً بدون سلك للتوصيل مع الحاسوب. وذلك عن طريق تقنية البلوتوث والتي توفر وسيلة لا سلكية لنقل معلومات الحركة من الفأرة إلى جهاز استقبال متصل بالحاسوب.

معرض صور



المراجع

1. *Oxford English Dictionary, "mouse", sense 13*

2. *كتاب أسئلة وأجوبة حول الاختراعات،
المكتبة الخضراء، ص 11*

3. *Hill, Peter C. J. (2005-09-16). "RALPH BENJAMIN: An Interview Conducted by Peter C. J. Hill" (Interview). IEEE History Center, The Institute of Electrical and Electronics Engineers, Inc. مؤرشف من الأصل في 03 أكتوبر 2014. اطلع عليه بتاريخ 18 يوليو 2013.*

• بوابة ألعاب فيديو 🎮

• بوابة إلكترونيات 🏠

• بوابة تقنية المعلومات 🖨️

• بوابة عقد 1960 🚗

• بوابة علم الحاسوب 💻

•  بوابة كهرباء

 في كومنز صور

وملفات عن: فأرة

مجلوبة من "[https://ar.wikipedia.org/w/index.php?title=فأرة_\(حاسوب\)&oldid=46514272](https://ar.wikipedia.org/w/index.php?title=فأرة_(حاسوب)&oldid=46514272)"

آخر تعديل تم قبل 1 شهر بواسطة Mr.Ibrahembot

المحتوى متاح وفق CC BY-SA 3.0 إن لم يرد خلاف ذلك.