

DINAMICAS DE UNION

Estas dinámicas tienen como objetivo:

- Trabajo en equipo.
- Coordinación de los jóvenes.
- Creatividad.
- Comunicación.



“SILLAS”

Materiales: Sillas exactas una para cada participante, el acomodo no importa ya que tal vez ellos deberán cambiarlas de lugar.

Duración: 10 min. Aprox.

Tamaño del grupo: Indefinido.

Se les indica a los participantes que ellos son a partir de este momento una empresa, y que el que dirige la dinámica (moderador) será el cliente, todos deben participar en la dinámica. Después se les dan las siguientes instrucciones:

Instrucciones: “Cada uno de ustedes se encuentra sentado en una silla, mi petición como cliente es que todos ustedes cambien de lugar en menos de 2 segundos”.

Una vez habiendo observado la reacción del grupo, se les puede preguntar si tienen alguna duda. El moderador puede decirles que pueden mover las sillas, **SOLO EN CASO DE QUE SE LO PREGUNTEN.**

En caso de que el grupo lo solicite, se le puede otorgar UN MINUTO cada vez que inicien un intento y puedan ponerse de acuerdo.

Deberás utilizar un cronómetro para tomar tiempo. Es importante que cada intento, se les pida a los participantes que piensen en cómo pueden lograrlo y cómo mejorar sus resultados.

Es interesante el ver cómo en el grupo comienzan a surgir líderes que pretenderán organizarlos a todos para lograr el resultado.

El ejercicio se debe repetir hasta lograr que los participantes logren hacerlo en menos de 2 segundos. Incluso se les puede pedir que mejoren el resultado a pesar de haber logrado el ejercicio en el tiempo indicado.

Aunque lo dudes un poco, es una buena dinámica y sobre todo si se puede lograr en los 2 segundos,

¡Comprobado!

Pero, si tú lo crees necesario, puedes aumentar el tiempo a 3 ó 4 segundos.

“LOS AROS”

Materiales: Se necesitan dos aros, uno de 90 centímetros y el otro de 70 centímetros de diámetro aproximadamente, el material puede ser: alambre, plástico o cualquier otro material que sea flexible.

La dinámica consiste en lo siguiente...

Se les pide a los jóvenes participantes que formen un círculo tomándose todos de las manos, el moderador de la dinámica coloca el aro más grande entre dos personas antes de que estas se tomen de las manos cerrando el círculo; el moderador dará las siguientes instrucciones:

“Cuando yo suelte el aro comenzara a correr el tiempo, tendrán un minuto o menos para que ustedes pasen el aro por su cuerpo a manera de que el aro avance por todo el círculo que ustedes están formando y deberá llegar a este punto de partida” (Este tiempo esta considerado para un grupo de alrededor de 20 personas, puedes aumentar o restar tiempo dependiendo del tamaño del grupo).

Las reglas son:

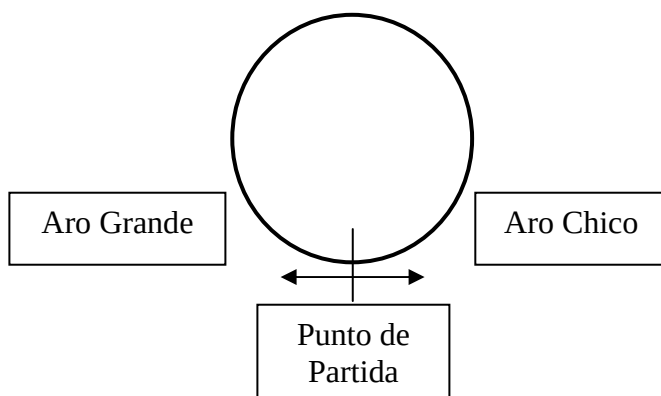
- No deben soltarse,
- No deben meter los dedos para detener o pasar el aro (las manos deben permanecer completamente unidas),
- Deben hacer todo lo posible por no doblar o maltratar los aros.

Cada vez que inicien un intento puedes soltar el aro en diferentes puntos del círculo, sobre todo en los lugares donde tu vez que se tiene más dificultad para pasar el aro. En caso de que los jóvenes lo soliciten les puedes dar un minuto antes comenzar el intento para que se pongan de acuerdo.

Una vez que hayan pasado la prueba en menos del tiempo marcado, puedes hacer lo siguiente:

- Hacer la misma prueba con el mismo tiempo pero ahora con el aro pequeño o,
- Puedes hacer directamente la prueba final.

La prueba final consiste en pasar los dos aros pero en sentido contrario uno de otro como muestra la figura anexa:



El tiempo puede ser un poco más del minuto si tú así lo consideras o puede ser el mismo.

Las reglas son las siguientes:

- Los dos aros deben de avanzar al mismo tiempo,
- Deben ir avanzando uno al parejo del otro, esto quiere decir que si de un lado va más aventajado tienen que disminuir la velocidad al pasárselo para que el que viene más lento se empareje. **¡Cuidado!**, lo pueden pasar más despacio pero no pueden detenerlo completamente.
- Los dos aros deben llegar al punto de partida al mismo tiempo.

De la misma manera pueden intentarlo varias veces hasta que logren hacerlo en menos del tiempo indicado.

Para esta dinámica y la anterior, puedes concluir la dinámica hablando de los puntos marcados en el objetivo.

“CREANDO UNA FIGURA”

Objetivo: Hacer notar a los jóvenes la falta de comunicación en el grupo y la poca disposición para trabajar en equipo.

Material: Tijeras, popotes, cinta adhesiva, papel y pegamento.

El material se pone sobre una mesa y se le da al grupo las siguientes indicaciones:

“En esta dinámica va a participar todo el grupo (si son demasiados y lo crees necesario, puedes armar dos grupos), Con este material ‘todos’ ustedes deberán armar una figura que represente al grupo, ésta puede ser una figura geométrica, alguna torre o lo que ustedes crean que representa a nuestro grupo”

Se les da 5 minutos para terminar; obviamente se esforzarán por hacer una figura lo más bonita y alta posible, mientras tanto puedes observar las actitudes del grupo, de los que no participan, los que se quedan sentados, de los positivos y los que actúan de manera negativa.

Una vez que hayan terminado se les pide que pasen a sus lugares y sólo uno de ellos explicará lo que la figura que realizaron representa para ellos.

Una vez que hayan explicado el significado, el moderador dice:

“Es muy bonita la figura que hicieron pero-arranca la figura y la comienza a desbaratar ante la mirada de los jóvenes- es muy frágil y se puede desbaratar fácilmente, ¿por qué mejor no la hicieron así?”

Junta todos los pedazos del material y hace una bola grande, después toma la cinta adhesiva y con esta envuelve completamente la bola.

“¿Por qué así?”, “Bueno porque así está más unida y no es tan fácil desarmarla por más que le busquen”.

“Así es como debe ser nuestro grupo, unido, difícil de separar, pero, ¿qué pasó?”...

Aquí puedes señalar las actitudes que observaste en algunos jóvenes durante la realización de la figura, todo esto en base al objetivo de la dinámica.