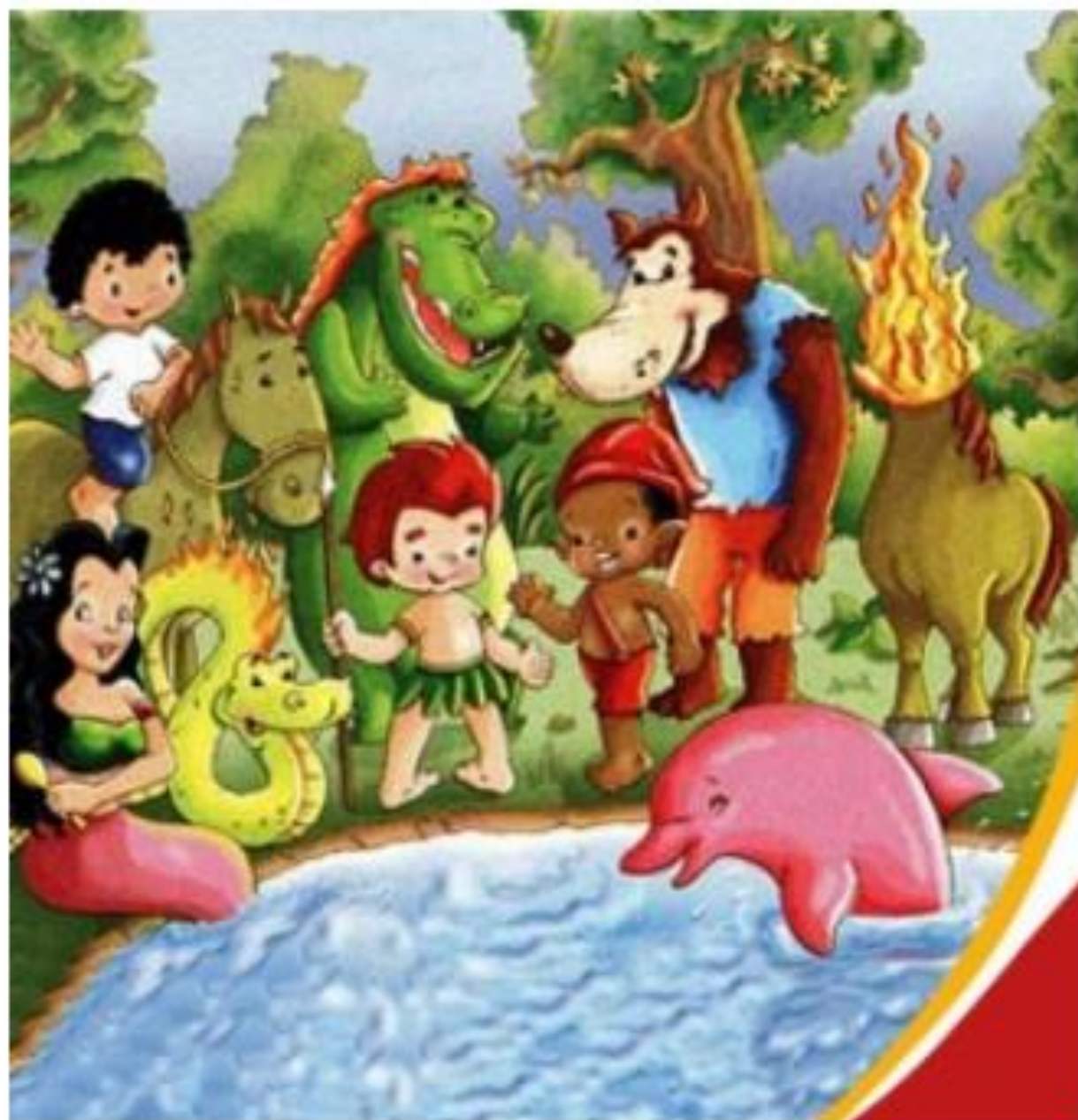


FOLCLORE





Profª Moniza
MATERIAIS PEDAGÓGICOS

Prof. Moniza - materiais educacionais

Nosso principal objetivo é auxiliar os professores na sua prática pedagógica

Esse e- book contém materiais retirados e selecionados da internet, sempre que sabemos a fonte a colocamos. Caso haja algum material de sua autoria por gentileza entre em contato para que possa retirar do arquivo ou dar os devidos créditos.

Não desejamos violar direitos autorais e nem fazer plágio. Nossos desejos sinceros é divulgar informações úteis que contribua para o enriquecimento dos professores



professoramoniza@gmail.com



Professora Moniza



@professoramoniza



Professora Moniza

LENDA DA CUCA

A **Cuca** é uma personagem do folclore brasileiro. Trata-se de uma **bruxavelha** com aparência assustadora que possui cabeça de jacaré e unhas imensas. Dona de uma voz assustadora, a Cuca rapta as crianças desobedientes.

Reza a lenda que a bruxa Cuca dorme uma vez a cada sete anos. Por isso, os pais tentam convencer as crianças a dormirem nas horas corretas pois, do contrário, serão levadas pela Cuca.



Representação da bruxa Cuca

Origem da Lenda da Cuca

Acredita-se que a Lenda da Cuca tenha origem no folclore galego-português baseada na criatura "**Coca**", que significa "crânio, cabeça".

A "Coca" é um fantasma ou um dragão comedor de crianças desobedientes que fica à espreita nos telhados das casas, e as rapta depois de fazerem alguma malcriação.

A Cuca no Sítio do Pica-Pau Amarelo

A figura da Cuca no Brasil está associada à descrição feita por [Monteiro Lobato](#) (1882-1948) na obra "*Sítio do Pica Pau Amarelo*". Com direção da Globo, o "Sítio" foi posteriormente adaptado para a televisão.



Representação da Cuca no *Sítio do Pica Pau Amarelo*

Nessa versão televisiva, a Cuca é um jacaré com cabelos amarelos e que vive numa caverna, onde faz poções mágicas. Interessante notar que nesse contexto, ela colabora com a saci-pererê, um dos personagens mais emblemáticos do folclore brasileiro.

<https://www.todamateria.com.br/lenda-da-cuca/>

CUCA



DE ORIGEM PORTUGUESA, A LENDA DA CUCA ESTÁ ASSOCIADA MUITAS VEZES COM O "BICHO PAPÃO". ELA É UMA PERSONAGEM MUITO TEMIDA PELAS CRIANÇAS, UMA VELHA FEIA E MALVADA COM CARA DE JACARÉ QUE RARAMENTE DORME.

ASSIM, SUA PERSONAGEM ESTÁ ASSOCIADA AO RAPTO DE CRIANÇAS DESOBEDIENTES E QUE NÃO QUEREM DORMIR. POR ISSO, A TRADICIONAL CANTIGA DE NINAR CRIANÇAS DIZ: "NANA NENÉM QUE A CUCA VEM PEGAR".



A CUCA



"DORME NENÉ QUE A CUCA VEM PEGAR..."

ESTA É UMA CANTIGA
QUE TODOS NÓS JÁ OUVIMOS.
MAS VOCÊ JÁ VIU A CUCA?

DIZEM QUE A CUCA É
UM BICHO VELHO E FEIOSO E
QUE TEM CARA DE JACARÉ.

NA CRENDICE POPULAR,
A CUCA VEM PEGAR AS CRIANÇAS
QUE NÃO QUEREM DORMIR,
QUE FICAM FAZENDO BAGUNÇA
E FALANDO PALAVRÕES.

ELA CARREGA UM ENORME SACO DE PANO,
ONDE GUARDA AS CRIANÇAS, LEVANDO-AS
PARA BEM LONGE.

PORÉM NINGUÉM JAMAIS DESCOBRIU,
O QUE A CUCA FAZ COM SUAS VÍTIMAS.

C c
C c



CUCA

Uma espécie de jacaré bipede com cabelo amarelo
e uma voz horripilante. Malvada, mora numa
caverna escura, onde, como se fosse uma bruxa,
fica fazendo poções mágicas.

FICHA TÉCNICA

personagens do folclore brasileiro



Nome: Cuca

Principais características:
bruxa velha; cabeça de jacaré;
unhas imensas;

Como é encontrado: durante a noite

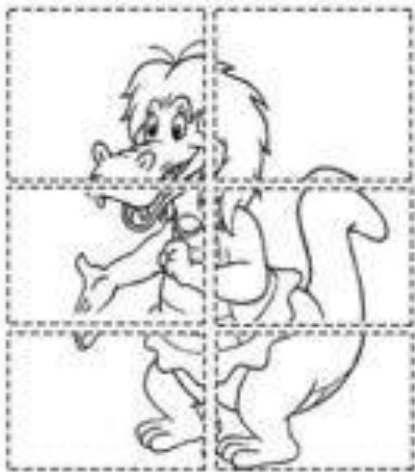
O que faz: assusta e coloca as crianças desobedientes e que fazem pirraça dentro de um saco e as leva embora.

Profª Jaqueline

ATIVIDADES

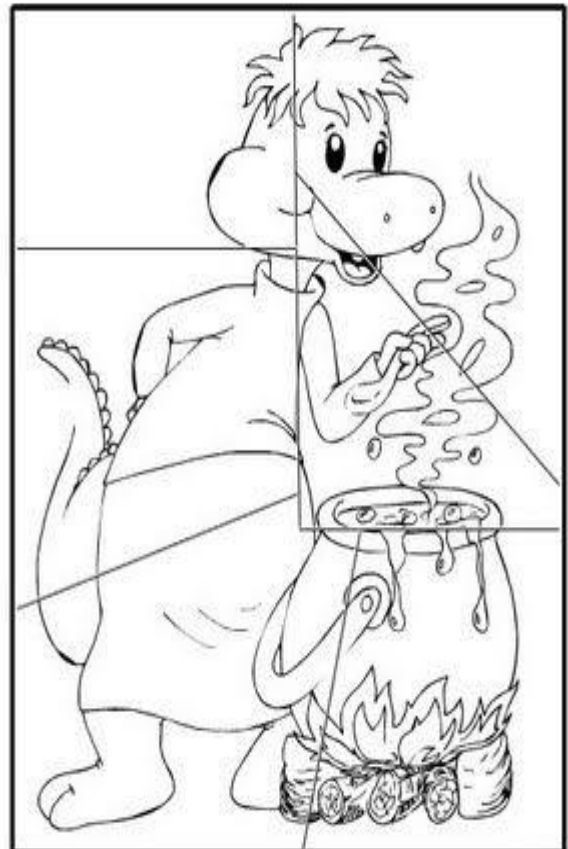
ATIVIDADE

RECORTE E MONTE O QUEBRA-CABEÇA DA CUCA

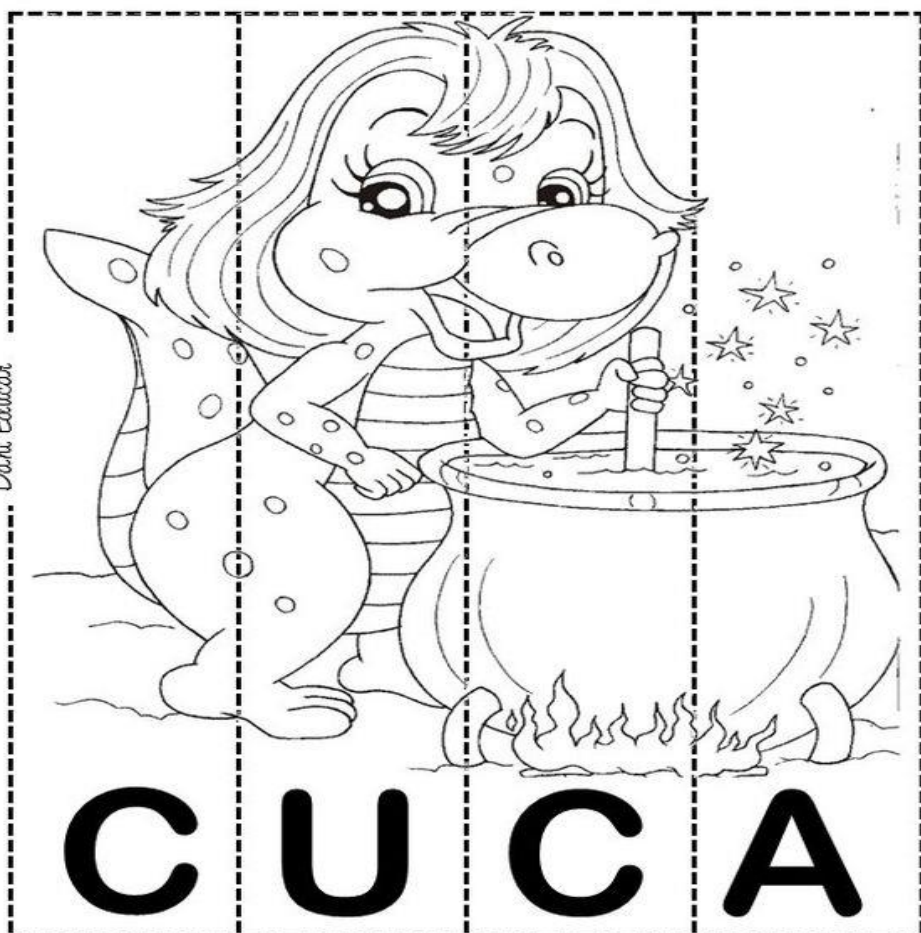


www.mestredosaber.com.br

Vamos montar cuca!



Dani Educar



JOGO DOS 7 ERROS

NOS QUADROS ABAIXO EXISTEM 7 DIFERENÇAS. VOCÊ É CAPAZ DE ENCONTRÁ-LAS?



RESPOSTA: PATAS DA CUCAL, NARIZ DA CUCAL, MARIS DA CUCAL, SUO DO MEIUNO, PIZANA DO MEIUNO, E SOBRADELA DO MEIUNO.



VAMOS DESENHAR A CUCAL.



Escola: _____
 Nome: _____

**PINTE OS PONTOS E DESCUBRA
 EM QUE BICHO A CUCA PODE TE TRANSFORMAR.**



Armário do Professor

Escola: _____
 Nome: _____

**LOUCA PARA FAZER UM FEITIÇO,
 A CUCA NÃO CONSEGUE CHEGAR
 AO SEU CALDEIRÃO.
 VAMOS AJUDÁ-LA?**



Armário do Professor



Escola: _____

Nome: _____

Data: _____ Prof: _____



CUCA

A CUCA É UMA VELHA
 COM CABEÇA DE JACARÉ.

É GORDINHA E TEM
 UMA CALDA BEM GRANDE.

SEUS DENTES SÃO AFIADOS
 E SUA COR É VERDE.



RECRIE AQUI A IMAGEM COM AS SUAS CARACTERÍSTICAS:

Meu Trabalho Pedagógico

Escala: _____

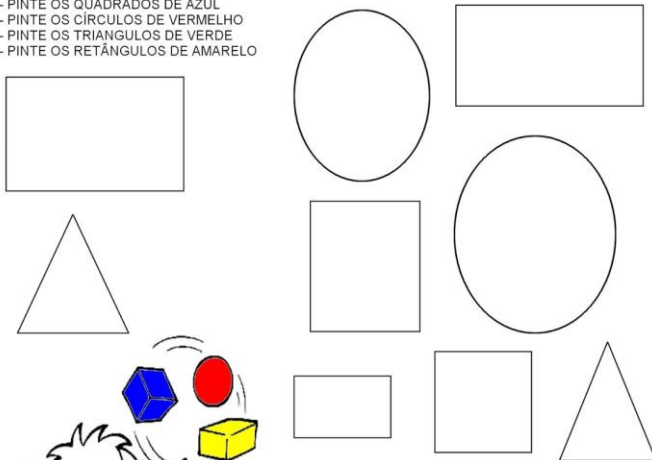
Nome: _____

Data: _____ Prof: _____

VAMOS AJUDAR A CUCA:

- PINTAR OS QUADRADOS DE AZUL
- PINTAR OS CÍRCULOS DE VERMELHO
- PINTAR OS TRIÂNGULOS DE VERDE
- PINTAR OS RETÂNGULOS DE AMARELO



OBSERVE O DESENHO E RESPONDA:
QUAL A FORMA GEOMÉTRICA QUE A CUCA NÃO FEZ A MÁGICA? DESENHE AQUI O TRIÂNGULO.



ESCOLA: _____

NOME: _____

DATA: ____/____/____.

1. LIGUE A PERSONAGEM À SUA SOMBRA:






ESCREVA DE SEU JEITO O NOME DA PERSONAGEM.

IDEIA CRIATIVA GI BARBOSA

DANÇANDO COM A PRÓPRIA SOMBRA, A CUCA SE DIVERTE. MAS APENAS UMA DAS CINCO SOMBRA É A VERDADEIRA. VAMOS DESCOBRIR QUAL É?



QUAL DAS PARTES ABAIXO COMPLETA A CENA EM QUE A CUCA ESTÁ PREPARANDO UM FEITIÇO?



RESP: 6.



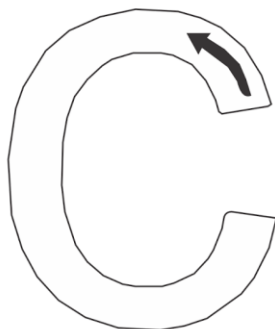
NOME _____

PROFESSOR(A) _____

DATA ____/____/____

ATIVIDADE

A LETRA DO DIA É...



CUCA

VAMOS COPIAR A LETRA C?

C - C - C - C - C



NOME _____

DATA ____/____/____

CUCA

ESSE É A CUCA.
JÁ FALEI QUE ELA É PRIMA DO SACI?
AH ... FALEI, FALEI SIM ...
BEM, NÃO PRECISA TER MEDO.
POIS ESSA HISTÓRIA QUE ELA TE PEGA É TUDO BOBAGEM.
ELA NUNCA PEGA NINGUÉM.
A EMÍLIA NÃO DEIXA MESMO.

1. OBSERVE O NOME DA PERSONAGEM E REGISTRE.

CUCA

Nº DE VOGAIS

Nº DE CONSOANTES

Nº DE LETRAS

3. QUANTAS BOLINHAS APARECEM NO CALDEIRÃO?

Escola _____

Nome _____

♦ Por Dentro das Lendas Folclóricas

CUCA

QUANTAS LETRAS? _____

QUANTAS VOGAIS? _____

QUANTAS CONSOANTES? _____

NOME: _____
 DATA: ____/____/____ TIA: _____

LINGUAGEM ESCRITA

- VAMOS CANTAR?

**CUIDADO COM A CUCA
 QUE A CUCA TE PEGA
 E PEGA DAQUI
 E PEGA DE LÁ.**



- RETIRE DO TEXTO O NOME DA
 PERSONAGEM DO FOLCLORE:

- AGORA RESPONDA:

QUAL SÃO AS VOGAIS DA PALAVRA?

QUAL A CONSOANTE?

QUANTAS LETRAS TÊM A PALAVRA?



Escola: _____

Nome: _____

Data: _____ Prof: _____



VAMOS COBRIR E PREENCHER O QUADRO COM O NÚMERO QUE A CUCA ESTÁ SEGURANDO:



1		

PINTE A QUANTIDADE DE
 QUADRINHOS DE ACORDO
 COM O NÚMERO QUE VOCÊ
 ESCREVEU:

A COR QUE VOCÊ VAI PINTAR É:



Escola: _____

Nome: _____

Data: _____ Prof: _____



VAMOS COBRIR E PREENCHER O QUADRO COM O NÚMERO QUE A CUCA ESTÁ SEGURANDO:



2		

PINTE A QUANTIDADE DE
 QUADRINHOS DE ACORDO
 COM O NÚMERO QUE VOCÊ
 ESCREVEU:

A COR QUE VOCÊ VAI PINTAR É:

NOME: _____

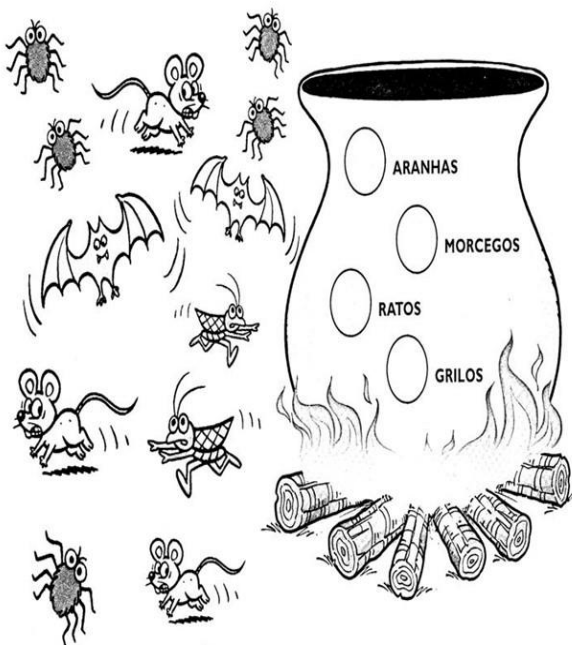
DATA: _____



FOLCLORE

A CUCA PREPAROU UMA POÇÃO MUITO PODEROSA

PARA DESCOBRIR SUA RECEITA SECRETA CONTE AS FIGURAS E
 PREENCHA AS QUANTIDADES DE CADA INGREDIENTE QUE HÁ DENTRO
 DO CALDEIRÃO.

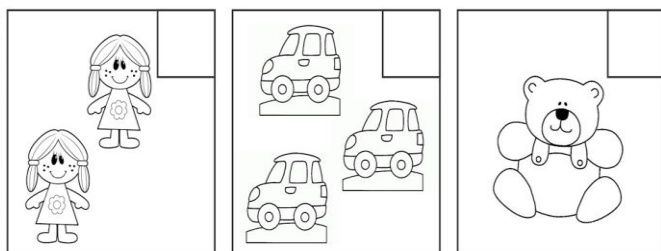


NOME: _____

A CUCA PRECISA CONTAR E REGISTRAR POR TIPOS A QUANTIDADE DE BRINQUEDOS QUE ELA TEM. VOCÊ PODE AJUDÁ-LA?



A CUCA TEM 1 CENTOPEÍIA



... amo matemática infantil

NOME: _____

DATA: ____/____/____ TIA: _____

LINGUAGEM ESCRITA

• OBSERVE O NOME DO PERSONAGEM DO FOLCLORE:



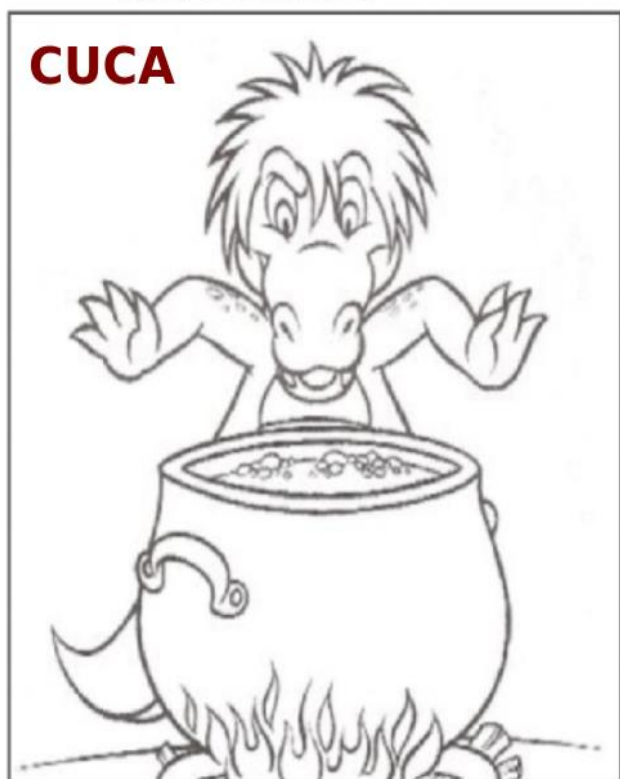
CUCA

• PESQUISE PALAVRAS QUE TENHAM A SÍLABAS ABAIXO:

CU	CA

ATIVIDADE DE PORTUGUÊS

FAÇA O COLORIDO



PINTE AS LETRAS DO NOME DO PERSONAGEM DO NOSSO FOLCLORE.

MARQUE COM UM X AS LETRAS DO SEU NOME.

C X M S
N L H E
T R A O
U I B V J

Escola: _____
 Nome: _____

POÇÃO DE BELEZA DA CUCA



INGREDIENTES:

3 PATAS DE ARANHA
 2 ASAS DE BARATA
 4 MORCEGOS
 1 FRASCO DE PERFUME
 200 PÉTALAS DE FLORES

MODO DE FAZER:

MISTURE TUDO EM UM CALDEIRÃO, DEIXE FERVER E COLOQUE EM UM FRASCO DE CRISTAL PARA USAR A POÇÃO. ELA SÓ FUNCIONARÁ SE FOR FEITA EM NOITE DE LUA CHEIA.

DE QUEM É A POÇÃO DE BELEZA?
 ESCREVA O NOME DELA ABAIXO:

--	--	--	--

Armário do Professor

NOME: _____

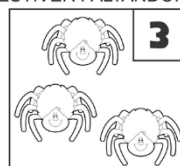
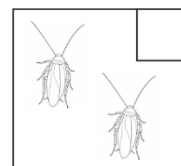
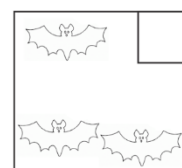
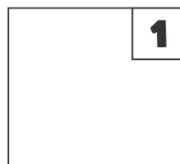
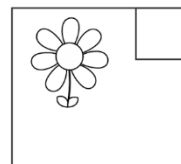
A CUCA ESTÁ FAZENDO UMA POÇÃO. ELA TEM TODA A RECEITA, MAS PRECISA CONTAR OS INGREDIENTES.



Poção de Beleza

3 aranhas
 2 baratas
 4 morcegos
 1 frasco de perfume
 2 flores

AJUDE A CUCA A CONTAR OS INGREDIENTES, E COMPLETE QUANDO ESTIVER FALTANDO.



amo matemática infantil

ESCOLA: _____

NOME: _____ DATA: ____/____/____



PROBLEMAS COM A CUCA

1- Arme e resolva as multiplicações no seu caderno. Depois anote os resultados e pinte-os na cruzadinha abaixo.

- a) $38 \times 5 =$ _____ b) $47 \times 5 =$ _____ c) $26 \times 5 =$ _____ d) $59 \times 5 =$ _____
 e) $28 \times 6 =$ _____ f) $19 \times 6 =$ _____ g) $37 \times 6 =$ _____ h) $46 \times 6 =$ _____
 i) $47 \times 7 =$ _____ j) $38 \times 7 =$ _____ k) $59 \times 7 =$ _____ l) $26 \times 7 =$ _____
 m) $56 \times 8 =$ _____ n) $27 \times 8 =$ _____ o) $19 \times 8 =$ _____ p) $38 \times 8 =$ _____
 q) $19 \times 9 =$ _____ r) $56 \times 9 =$ _____ s) $48 \times 9 =$ _____ t) $27 \times 9 =$ _____



					180	202	615	354	325
					190	235	540	400	242
					150	115	130	295	180
				101	414	180	202	555	168
			540	325	329	276	222	114	615
		202	182	413	266	242	101	180	325
448	115	333	202	542	615				
325	216	101	414	432	243				
615	152	400	504	115	242				
180	541	304	171	333	202				



CAÇA-PALAVRAS

VOCÊ É CAPAZ DE ENCONTRAR
A PALAVRA "CUCA" 3 VEZES
NO DIAGRAMA?



LIGA-PONTOS

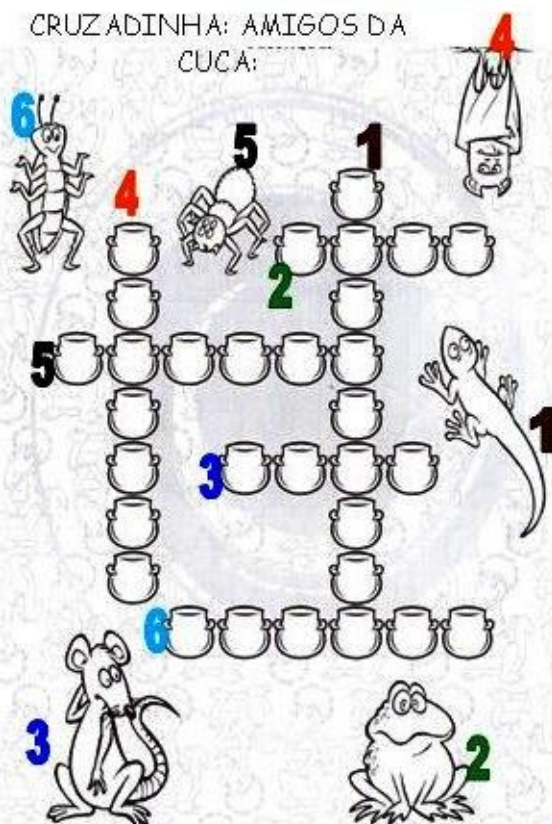


EMEI FREI GIORGIO CALLEGARI

PRÉ A

PROF. ÉRIKA VECCHI

CRUZADINHA: AMIGOS DA
CUCA:



GOSTO DE BICHINHOS
NOJENTOS COMO:



NOME _____

Cuca

É uma horrenda bruxa que mora numa caverna escura. Tem cara de jacaré e garras nos dedos como os gaviões. Velha como o tempo, dorme uma noite a cada sete anos. Quando fica brava, dá para ouvir o seu urro de raiva a 10 léguas de distância.

Um dia...



14

FEITIÇO DA CUCA



www.smartkids.com.br

Vamos ver como a Cuca prepara uma poção mágica para transformar o Rabicó em uma lagartixa.

Ingredientes:

- 1 asa de morcego
- 4 patas de aranha
- 1 orelha de rato
- 1 pitada de unha ralada de tamanduá
- 1 copo de gosma de lesma

Modo de fazer:

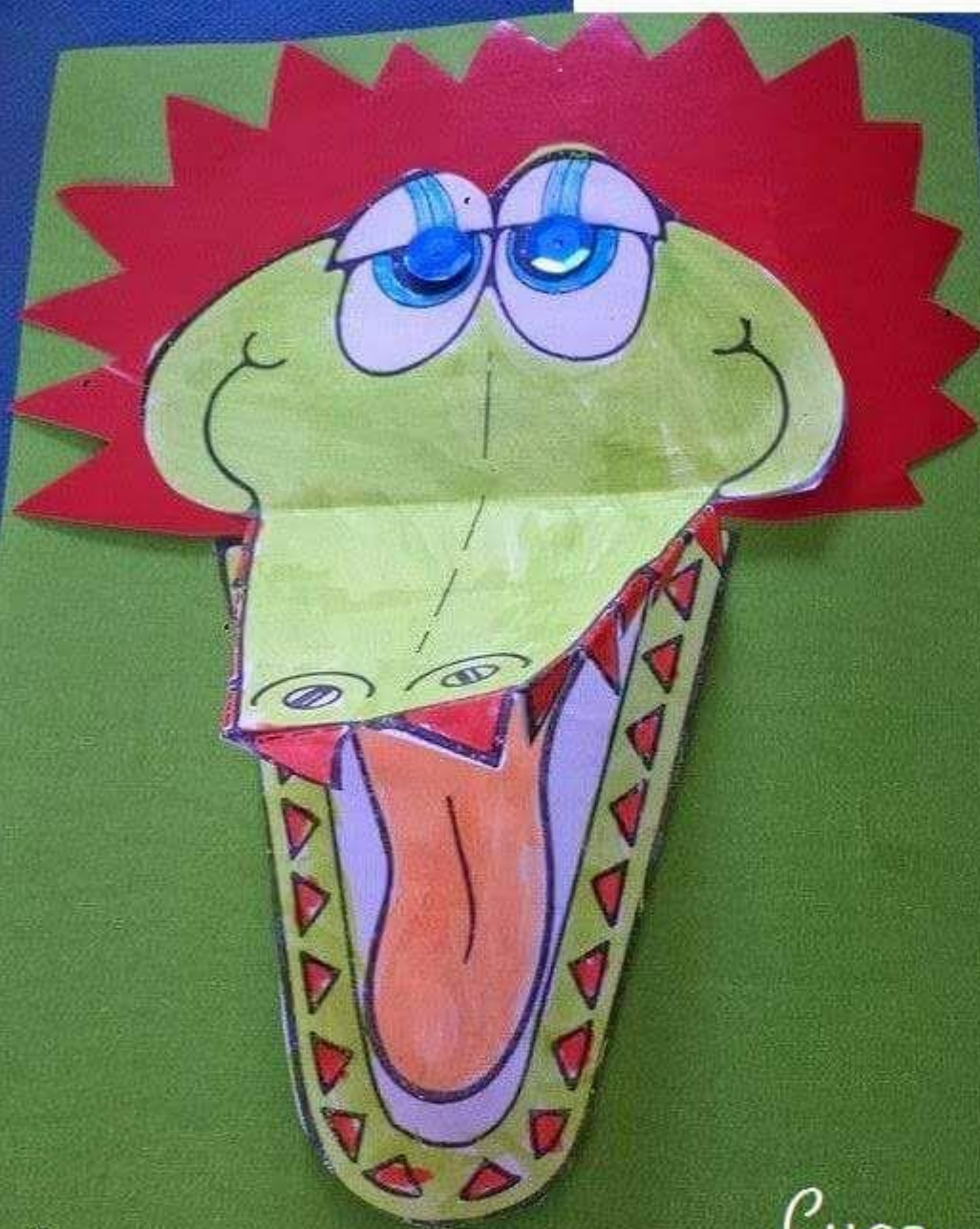
Agora a Cuca vai esperar a noite cair e a meia noite em ponto vai misturar tudo isto em seu caldeirão e mexer durante 12 minutos sempre para o lado esquerdo.



© SMARTKIDS

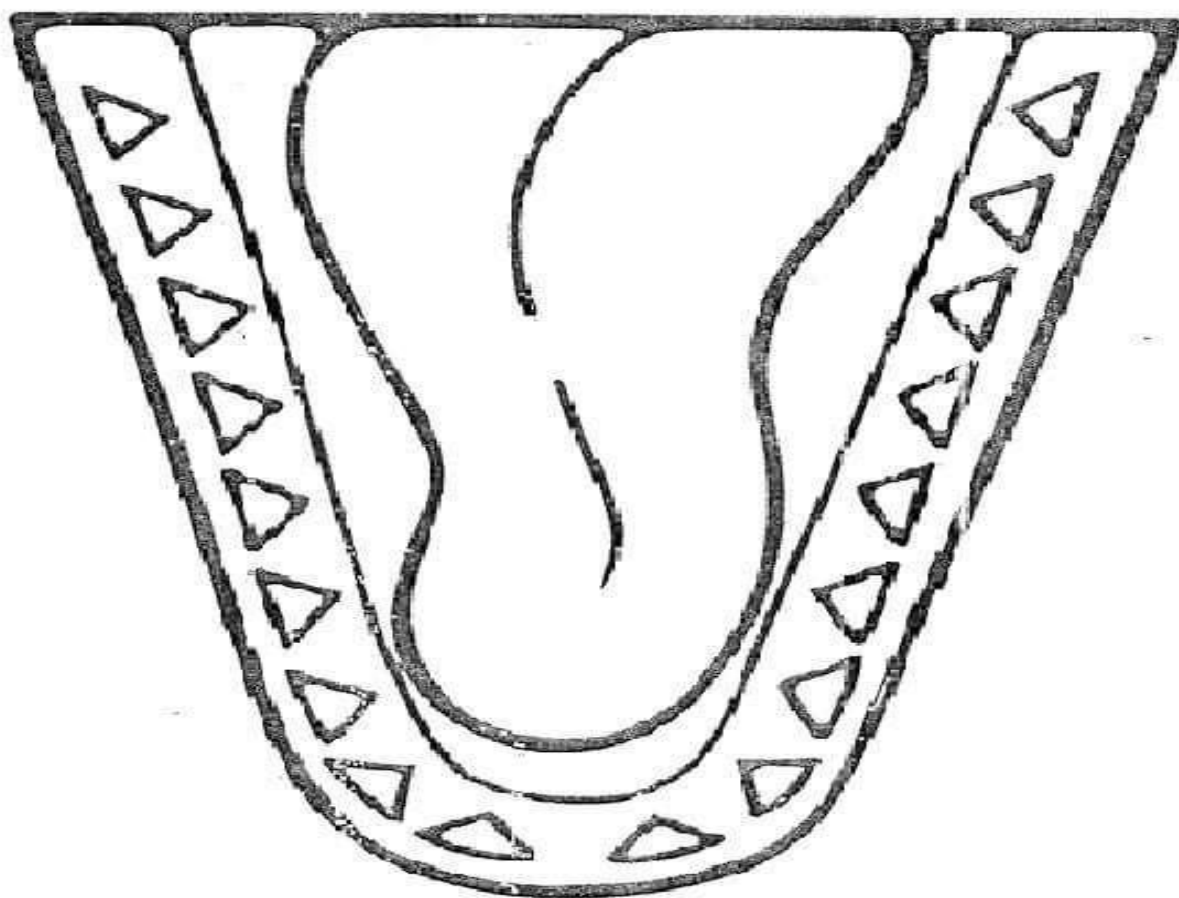
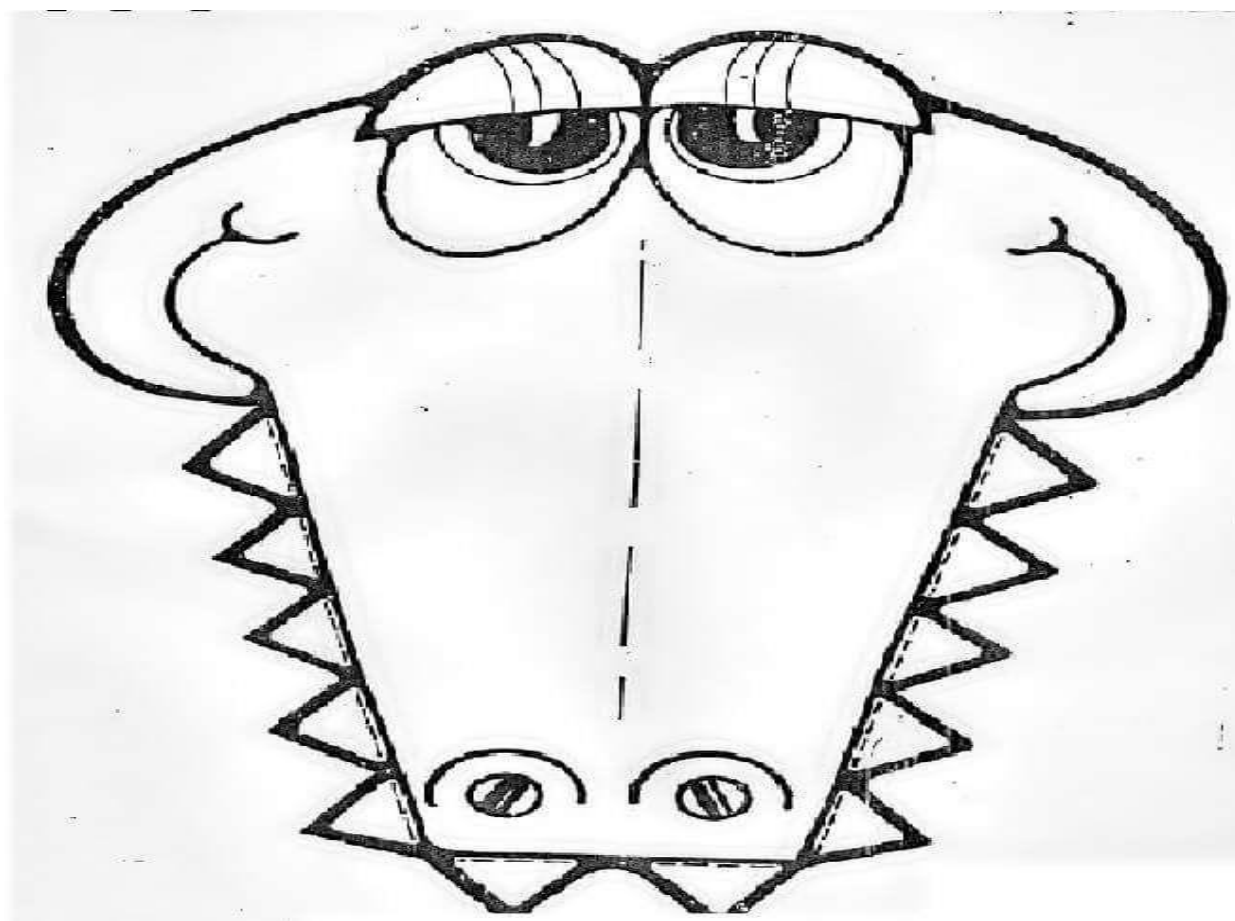
IDEIAS



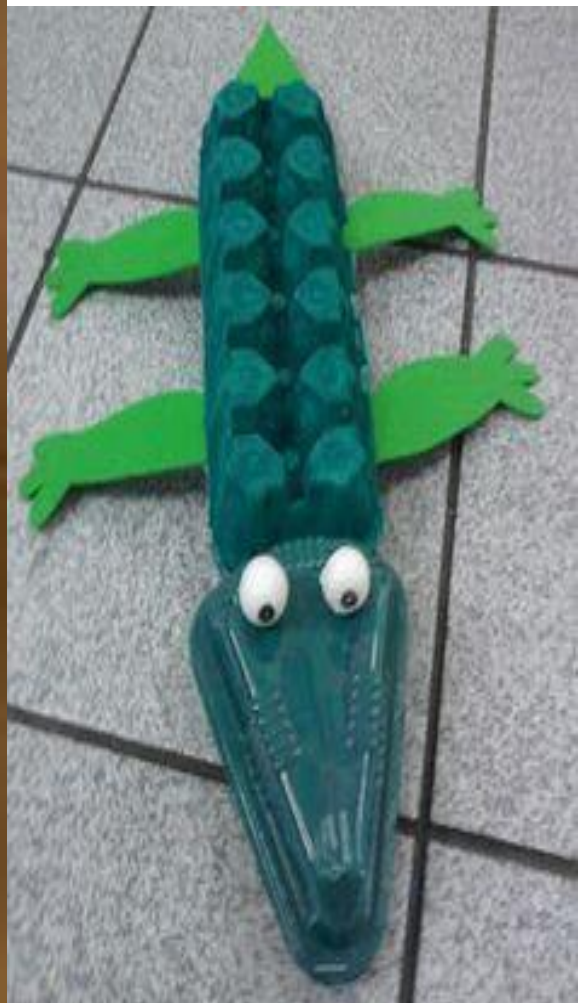


Cuca

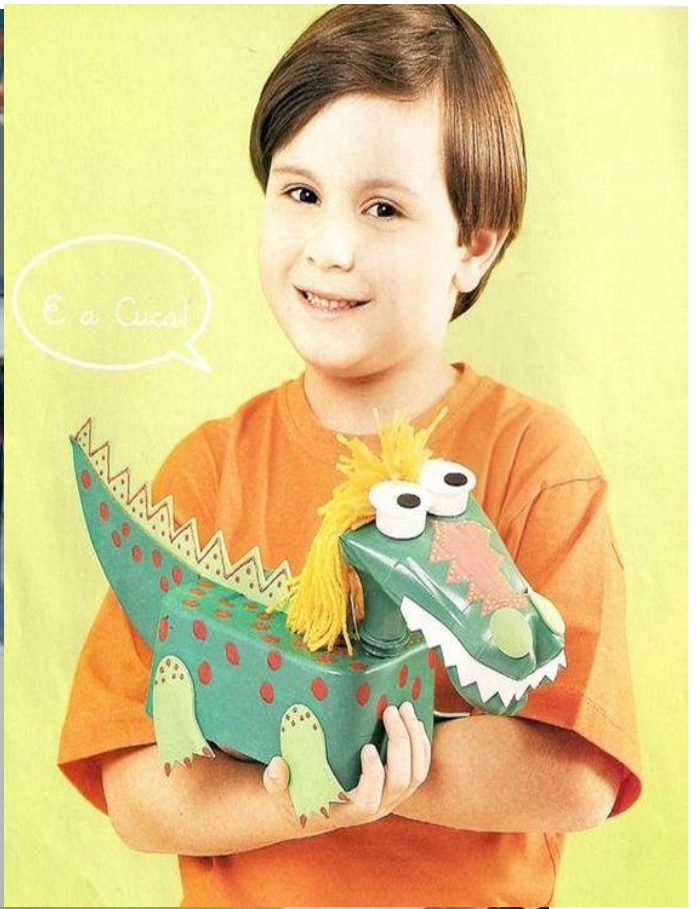
Ler com Prazer



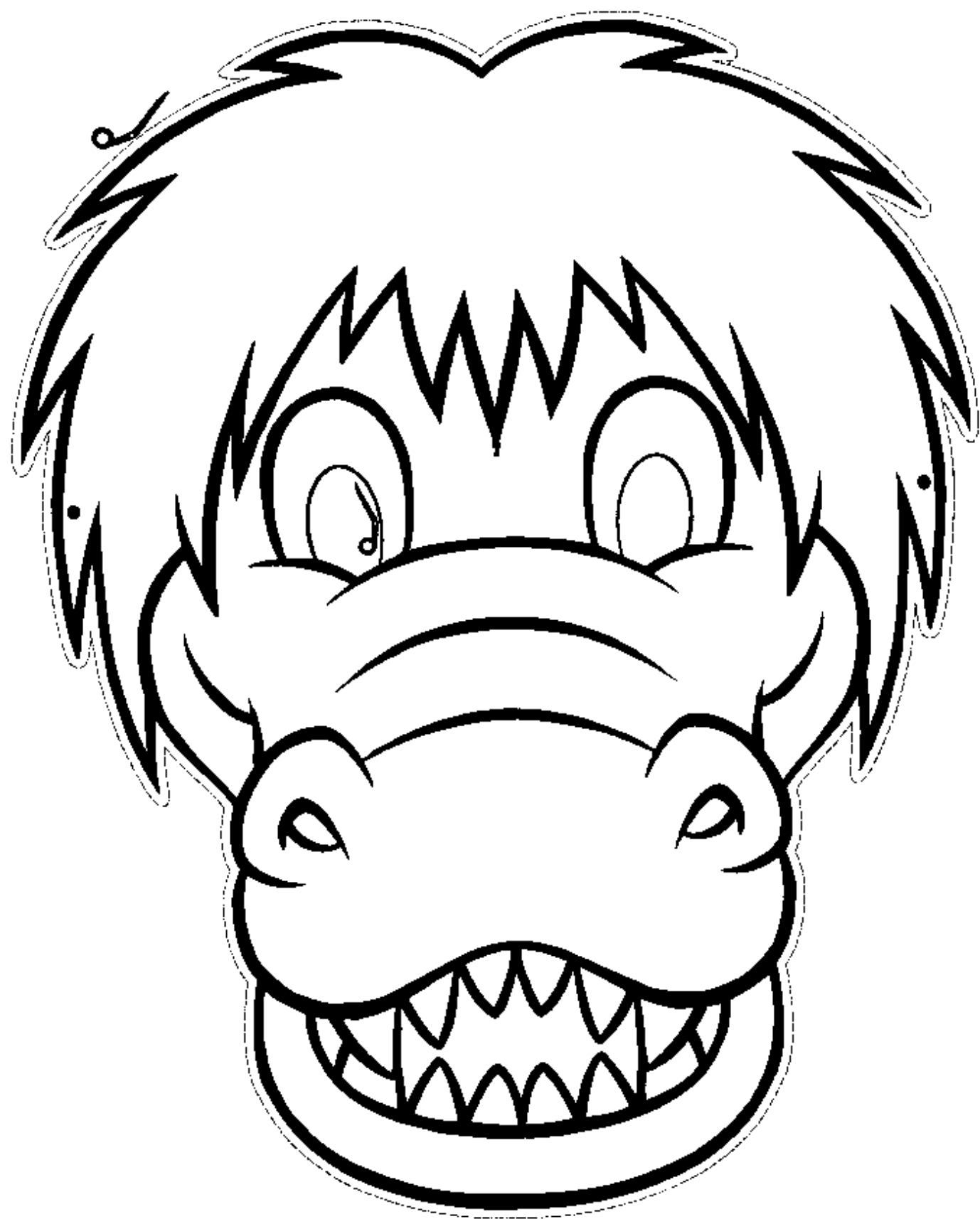






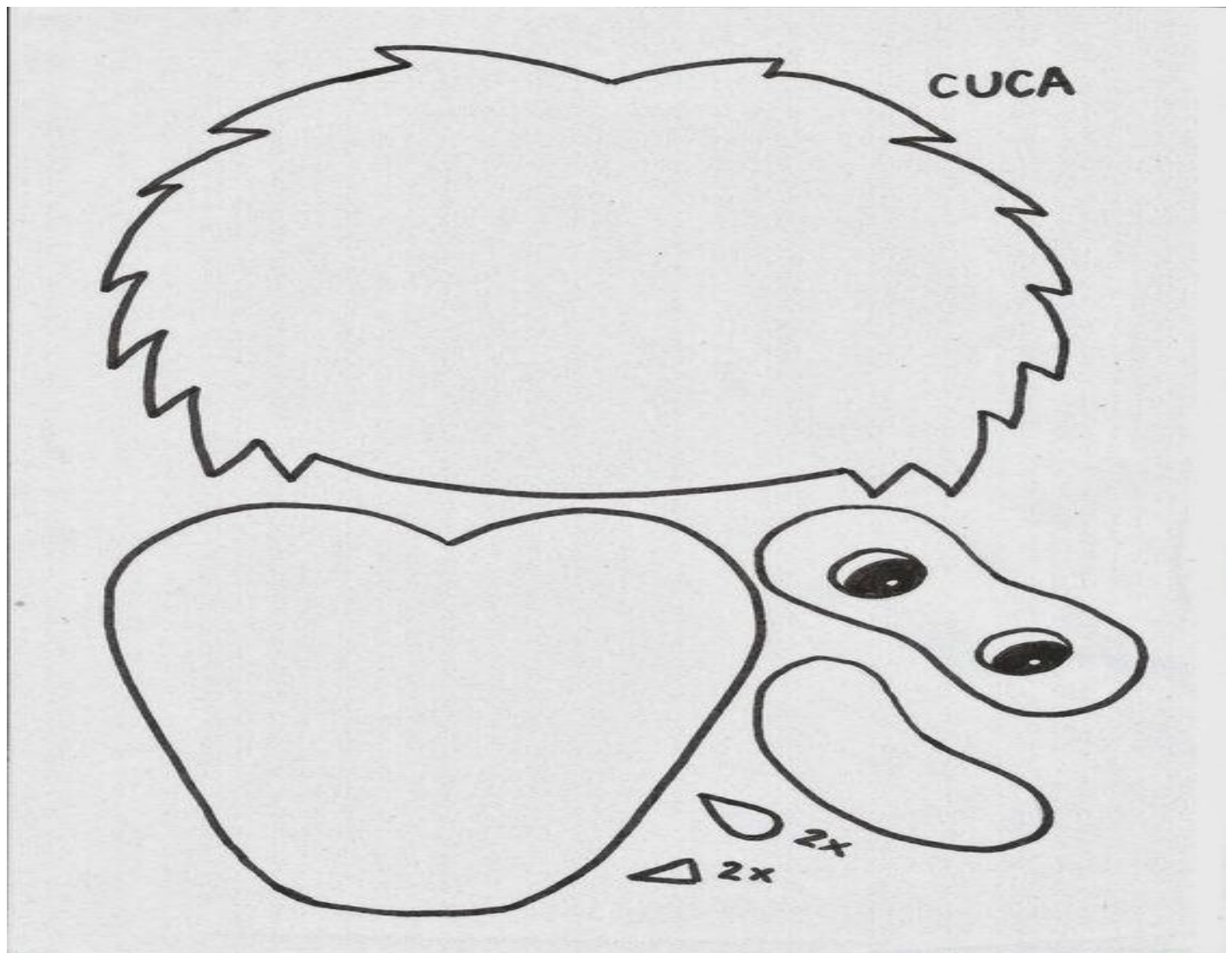






Cuca







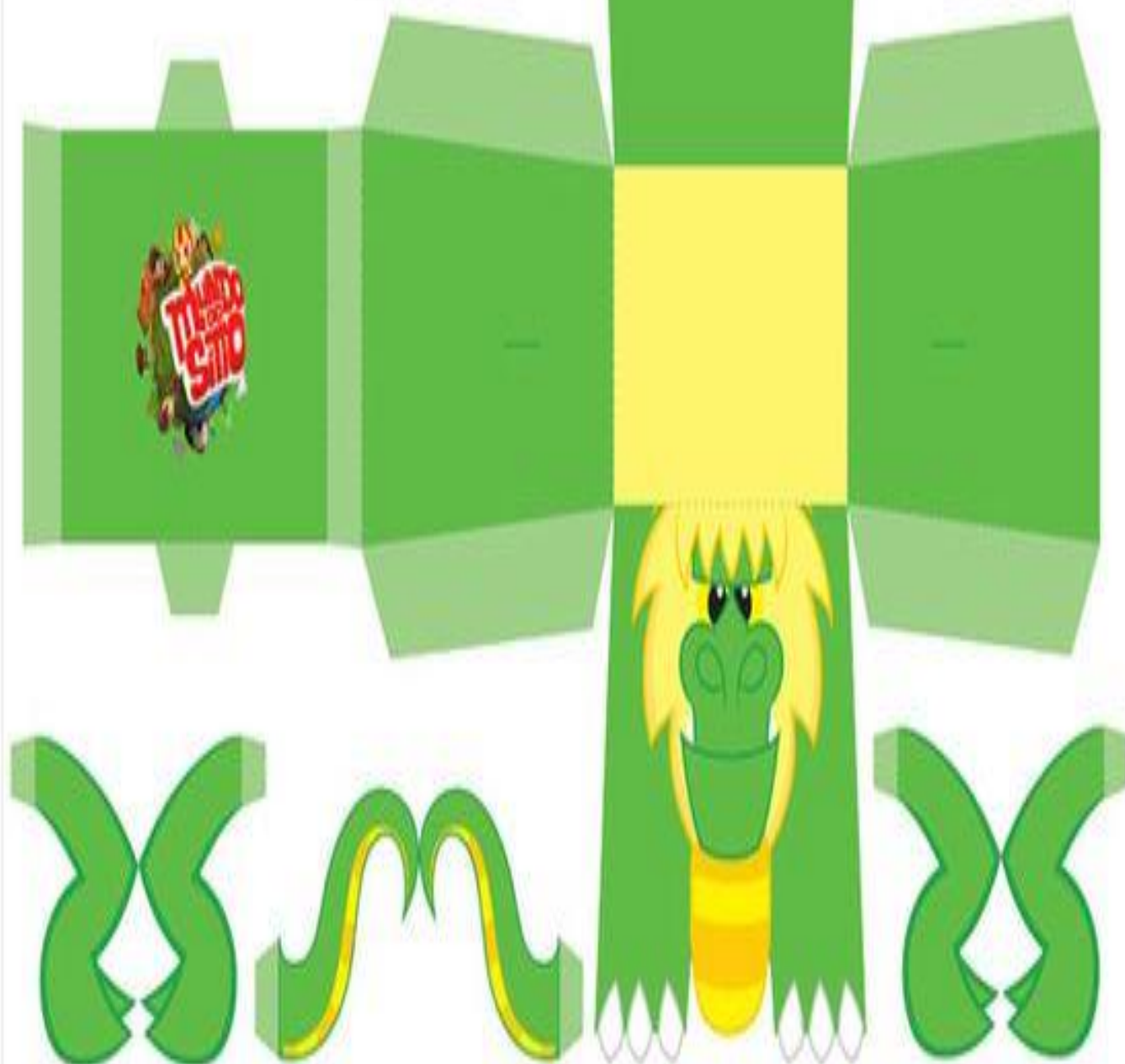
CUCA

Como montar:



Recorte e cole
como o modelo.

.....
Dobre nas linhas
pontilhadas.









Projetos

Autor: [MIGUEL VICTOR NEVES SARAIVA](#)

RIO DE JANEIRO - RJ COL DE APLIC DA UNIV FED DO RIO DE JANEIRO

Coautor(es): Marcos Vinícios Pimentel de Andrade

Estrutura Curricular

MODALIDADE / NÍVEL DE ENSINO

Ensino Fundamental Inicial

Ensino Fundamental Inicial

COMPONENTE CURRICULAR

Artes

Educação Física

Dados da Aula

O que o aluno poderá aprender com esta aula

- a lenda folclórica da Cuca, compreendendo o sentido da história contada pelo professor.
- brincadeiras lúdicas com a lenda trabalhada na aula.
- trabalhar a imaginação através da caracterização do personagem.

Duração das atividades

50 min/1 aula

Conhecimentos prévios trabalhados pelo professor com o aluno

Não há necessidades de conhecimentos prévios.

Estratégias e recursos da aula

A Cuca é um dos principais seres mitológicos do folclore brasileiro. Ela é conhecida popularmente como uma velha feia na forma de jacaré que rouba as crianças desobedientes. A origem desta lenda está em um dragão, o coca das lendas portuguesas, esta tradição foi trazida para o Brasil na época da colonização. Diz a lenda, que a Cuca rouba as crianças que desobedecem a seus pais. A Cuca dorme uma noite a cada 7 anos, e quando fica brava dá um berro que dá pra ouvir à 10 léguas de distância. Pelo fato da Cuca praticamente não dormir, alguns adultos tentam amedrontar as crianças que resistem dormir, dizendo que se elas não dormirem, a Cuca irá pegá-las.



Fonte: http://3.bp.blogspot.com/_huHpn4Gdy58/TGsDNa_qjLI/AAAAAAAAAAZI/XchEX_QmJTU/s320/a-cuca-1.gif

O professor explicará também para os alunos que a Cuca ficou popularmente conhecida nas obras do escritor brasileiro Monteiro Lobato, com o “Sítio do Pica-pau Amarelo”. Na Tv, a Cuca era uma espécie de jacaré bípede com cabelo amarelo e uma voz horripilante, que tinha a ajuda do saci-pererê. Malvada, morava num lugar escuro (caverna) onde, como se fosse uma bruxa, ficava fazendo poções mágicas.

Depois dessa explicação, o professor passará o vídeo do desenho do “sitio do pica-pau amarelo” para os alunos:

<http://www.youtube.com/watch?v=9JJK6qAxhJY&feature=related>

Atividade 1

Na primeira atividade prática da aula, a ser realizada na quadra, o professor escolherá um aluno para ser a Cuca, que ficará numa área escolhida pelo professor no meio da quadra, e essa área será a caverna da Cuca. O restante da turma ficará no final de um lado da quadra, esperando o sinal. O professor ensinará para os alunos o refrão da música da Cuca: “Cuidado Com a Cuca / Que a Cuca te pega / Te pega daqui, Te pega de lá”. Quando o aluno que está representando a Cuca acabar de cantar a música, todos da turma deverão correr para o outro lado da quadra, passando pela caverna, sem serem pegos pela Cuca. O aluno que for pego, se transformará em Cuca e ajudará o colega a pegar o restante da turma. A brincadeira termina quando todos forem pegos.

Atividade 2

Agora o professor dividirá a turma em duas equipes, e explicará que essa atividade será a primeira parte de uma gincana. Do outro lado da quadra será colocado um saco de lixo preto, que representará o caldeirão da Cuca, e dentro desse caldeirão estão os ingredientes para uma magia que a cuca está preparando. O objetivo dos grupos será correr até o caldeirão, pegar um papel de cada vez contendo um dos ingredientes da magia, voltar correndo e entregar o ingrediente para que seu grupo procure este objeto pela escola. O grupo que encontrar todos os ingredientes primeiro marcará dois pontos, e um ponto o grupo que conseguir cumprir a tarefa. No caminho entre os grupos e o caldeirão, o professor colocará alguns obstáculos para serem superados: cordas representando uma ponte; colchonetes representando rios; e cones representando pedras. Sugiro alguns ingredientes que podem ser encontrados facilmente em qualquer escola:

- Folha de caderno
- Guardanapo
- Folha de árvore
- Pedaco de Giz
- Caneta ou lápis

Atividade 3

Como última parte da gincana, esta atividade valerá três pontos para o grupo vencedor e dois pontos para o grupo que cumprir a tarefa. Baseado no desenho do “sitio do pica-pau amarelo” assistido no começo da aula, os alunos terão que criar e representar uma história com alguns dos principais personagens do desenho. O grupo que cria a melhor história e tiver a melhor representação marcará os três pontos. Os personagens são: Emília, Pedrinho, Narizinho, Saci, Dona Benta, Cuca, Visconde de Sabugosa, Tia Nastácia, Rabicó, Tio Barnabé ou outro personagem inventado pelo grupo.

Fonte: http://www.webquestbrasil.org/criador/user_image/zpkkii742393.jpg

No final da aula o professor reunirá a turma para uma avaliação.

Recursos Complementares

Sites: <http://folcloportalprofessor.wordpress.com/>

http://www.suapesquisa.com/folclorebrasileiro/lenda_cuca.htm

Avaliação

Como forma de avaliação para essa aula o professor fará alguns questionamentos: quais são as características da lenda da Cuca? Qual foi o programa que popularizou essa lenda? Qual foi a tarefa mais difícil de ser cumprida na gincana? O que gerou mais dificuldade: criar a história ou interpretá-la?

<http://portaldoprofessor.mec.gov.br/fichaTecnicaAula.html?aula=25664>



***Objetivos:**

- Trabalhar o gênero textual receitas;
- Trabalhar quantidades;
- Conhecer mais sobre o Folclore Brasileiro e seus personagens;
- Desenvolver a coordenação motora, noções de espaço e lateralidade.

***Recursos e Estratégias para a aula:**

- Inicie a aula contando a lenda da Cuca para os seus alunos;
- Reproduza o vídeo abaixo "O tratamento de beleza da cuca"

Nesse episódio a esperta boneca de pano apronta uma com a cara de jacaré ao vender para ela lama do chiqueiro de Rabicó, dizendo ser milagrosa e capaz de deixar qualquer um bonito. Não demorou muito para Cuca descobrir a verdade e ficar revoltada com a trapaça. Muito brava, ela exige que Emília encontre um jeito de deixá-la bonita mesmo.

- Execute as atividades com os seus alunos.

***Avaliação:**

- Se dará pelo envolvimento do aluno com o tema e pelo desenvolvimento das atividades propostas.

http://armariodoprofessor.blogspot.com/2016/08/sequencia-didatica-personagens_88.html



Profª Moniza

MATERIAIS PEDAGÓGICOS

Além dos materiais fornecidos gratuitamente também confeccionamos materiais para aquisição que são de acordo com seu interesse e necessidade.

Para mais informações ou para adquirir materiais entre em contato:



professoramoniza@gmail.com



Professora Moniza



@professoramoniza



Professora Moniza

*Siga e conheça mais o
nosso trabalho!*



Profª Moniza
MATERIAIS PEDAGÓGICOS