Prof. PIER

PIERLUIGI PIAZZI

inteligência em concursos



MANUAL DE INSTRUÇÕES DO CÉREBRO
PARA CONCURSEIROS E VESTIBULANDOS

goya

Prof. Pier (Pierluigi Piazzi)



2a edição

GOYA

Sumário

[Capa]

[Folha de rosto]

Prefácio

Introdução

Inteligência em concursos

PARTE 1 – Técnicas de estudo

O choque entrópico

Por que ser autodidata?

Como gostar de ler

Planejando com Inteligência

Como estudar

Um exemplo de pseudocola

O ritmo de estudo

Driblando o esquecimento

PARTE 2 – A necessidade da inteligência

A inteligência está escasseando?

Os testes de Q.I.

PARTE 3 – As técnicas durante a prova

Exame versus concurso

Aproveitamento do tempo

A lógica do autor

Linguagem e imaginação

Aritmética versus álgebra

PARTE 4 – Apêndices

1. Livros versus TV e computador

2. Leituras aconselhadas

Agradecimentos

Sobre o autor

Notas de rodapé

Créditos e copyright

Prefácio

There are three schoolmasters for everybody that will employ them – the senses, intelligent companions and books [1] .

Henry Ward Beecher (1813-1887)

Ao anunciar minha intenção de escrever um livro dedicado a “concurseiros”, muitos me perguntaram:

– Mas o mercado editorial já não está saturado de livros com esse fim?

Sim, realmente, e com muitas obras de excelente qualidade. Não me atreveria a escrever algo nos mesmos moldes.

No entanto, percebi que há um aspecto ainda inexplorado nesse universo: a importância do desenvolvimento da inteligência do candidato para a obtenção de melhores resultados.

Na realidade, a realização deste livro foi motivada, basicamente, pelas solicitações

de inúmeros leitores dos outros três volumes da Coleção Neuroaprendizagem [2],

particularmente do primeiro, Aprendendo Inteligência.

– *Você mostrou como estudar enquanto se está cursando um colégio ou uma*

faculdade – muitos deles argumentam –, *mas, e eu? Já terminei meu ciclo básico e*

quero me preparar para um vestibular.

Ou então:

– Já me formei na faculdade e, agora, quero ter sucesso em um concurso público.

A demanda, portanto, é de estudantes que já não frequentam uma sala de aula formal

e querem enfrentar o desafio de um concurso [3].

Bem, a conclusão lógica é simples: se você não está mais em uma sala de aula e

pretende continuar estudando, só há uma saída: tornar-se **mais inteligente**, ou seja,

TORNAR-SE AUTODIDATA.

A rigor, se seu ciclo básico tivesse sido estruturado de maneira séria e inteligente,

você já seria um autodidata. Afinal, a primordial finalidade da escola é, aos poucos,

transformar o aluno em estudante, tornando-o um ser intelectualmente independente.

Isso seria o normal, o esperado por qualquer sistema que se proponha a preparar

um jovem para ser plenamente autodidata. Infelizmente, estamos a muitos anos-luz desse

objetivo.

Nosso sistema escolar é gerido por pessoas não só incompetentes, mas – e esse é o

problema – completamente incapazes, elas próprias, de qualquer tipo de autodidatismo.

Toda vez que ouço uma dessas estranhas pedagocratas [4] se vangloriar de ter feito

não sei quantos cursos e ter obtido não sei quantos títulos, penso cá com meus botões:

“Coitada, teve uma formação básica tão deficiente que agora foi obrigada a assistir a

uma grande quantidade de aulas para aprender alguma coisa!”.

Consequentemente, nosso sistema educacional, submetido à ditadura intelectual de

pedagocratas conservadoras [5], sequer ventilou a hipótese de o modelo autodidata não

ser uma exceção, e sim a regra em nossas instituições de ensino!

– *Mas agora não é tarde demais para me tornar um autodidata?* – ouço você

questionar.

Nunca é tarde demais!

Ler atentamente este livro e colocar em prática suas ideias é, certamente, o

primeiro passo para subir a “escada da inteligência” e se livrar da escravidão que é ser

um aluno; é um meio eficaz para conseguir se transformar em estudante de fato: um

verdadeiro e eficiente autodidata [6]!

Note que tudo o que for dito ao longo deste texto tem validade, mesmo que você,

por insegurança ou por falta de acesso a informações essenciais, esteja frequentando um

curso preparatório, seja ele destinado a concursos públicos ou a exames vestibulares.

O que você precisa ter em mente é que as aulas, por mais bem dadas que sejam, são

apenas um prelúdio para o verdadeiro trabalho: o estudo solitário. Se você não se

conscientizar disso, continuará jogando seu tempo e seu dinheiro no lixo!

É provável que você tenha sido vítima de

um sistema educacional ineficiente, mas

nunca é tarde demais para reverter a

situação!

Pare de se preocupar em ser um bom aluno

e torne-se um excelente estudante!



Introdução

You don’t have to be a genius when you’re surrounded by morons [7] .

Josh Lieb (1972-)

Em 1967, frequentei um curso de computação na Faculdade de Higiene e Saúde Pública da USP. Era ainda a época dos cartões perfurados e dos gigantescos *mainframes*.

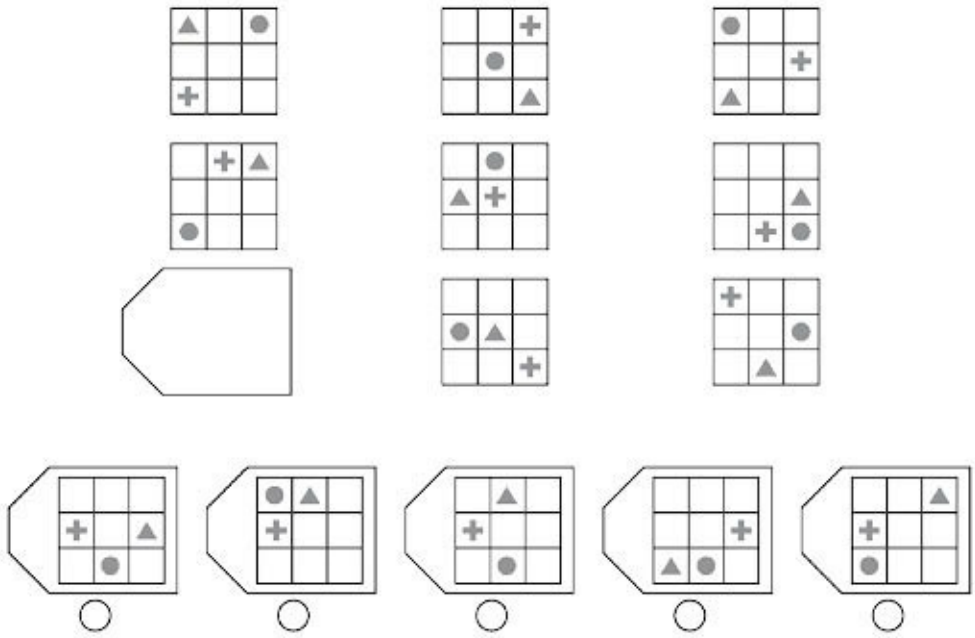
Conversando com o engenheiro que nos estava ensinando FORTRAN, perguntei o

que faziam com o computador – um gigantesco IBM – nas horas de ociosidade. Ele me contou, pedindo sigilo (que vou quebrar agora, pois o motivo deixou de existir), que o equipamento era utilizado para fazer simulações para o CESCEM, entidade que organizava os concursos vestibulares para as principais faculdades

de

medicina do Estado de São Paulo, os quais contavam com provas de matemática,

geografia, física, conhecimentos gerais, história etc.



Uma dessas provas, porém, era um teste de Q.I. disfarçado sob o nome de “Nível

Mental”, com questões semelhantes àquelas propostas para se obter certos tipos de

carteira de habilitação:

Mande críticas e sugestões para inteligenciaemconcursos@gmail.com, e receba a

resposta deste e de outros testes similares apresentados ao longo do livro.

Pois bem, nessas simulações realizadas no IBM, eram alterados os pesos das

várias provas e, posteriormente, se verificava em que medida essas mudanças poderiam

influir na lista de aprovados.

A grande surpresa (mantida em segredo por muitos anos) foi a constatação de que,

se todas as provas passassem a ter peso ZERO e só fosse levado em conta o resultado

do teste de Q.I., a lista de aprovados teria sido praticamente a mesma!

Ou seja, quem tem mais chances de se sobressair em um concurso (bem elaborado,

insisto) **não é quem sabe mais, é quem é mais inteligente!**

Como só muito recentemente as neurociências demonstraram que **inteligência**,

talento e **vocação** são qualidades aprendidas, fica óbvio o porquê do sigilo.

Naquela época, acreditava-se que a inteligência fosse um fator genético (como a

cor dos olhos), e que a divulgação da descoberta poderia desestimular muita gente a

estudar.

Agora, porém, o resultado daquela simulação, em vez de nos desestimular, nos

mostra que a estratégia é simples: se tornar cada vez mais inteligente!

Em um mundo onde as pessoas estão sendo cada vez mais imbecilizadas pela TV,

pelo *video game*, pela internet etc., um candidato que se preocupe em melhorar seu

nível de inteligência leva uma vantagem enorme.

A inteligência é uma *commodity* que está escasseando. Lembre-se, portanto, da lei

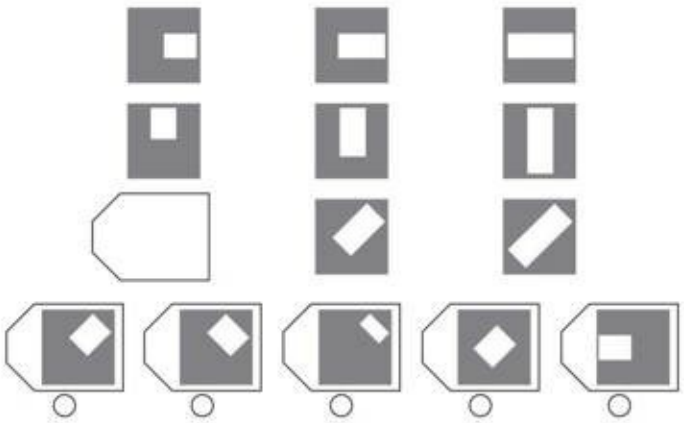
da oferta e da procura!

Por isso, sua tarefa ao longo deste livro é aprender a se tornar cada vez mais inteligente, única maneira de garantir seu sucesso.

Quem tem mais chance de se sair bem em um concurso não é o candidato que sabe mais, é aquele que conseguiu se tornar mais inteligente!



Parte 1



TÉCNICAS DE ESTUDO

O CHOQUE

ENTRÓPICO

In Italy for thirty years under the Borgias they had warfare, terror, murder and bloodshed but they

produced Michelangelo, Leonardo da Vinci and the Renaissance. In Switzerland, they had

brotherly love; they had five hundred years of democracy and peace and what did that produce?

The cuckoo clock [8] !

Orson Welles (1915-1985)

Durante alguns anos ensinei Teoria Geral dos Sistemas e Cibernética em um

programa de pós-graduação na PUC-COGEAE de São Paulo.

O curso se destinava a formar terapeutas familiares, e me vi perante a hercúlea

tarefa de ensinar o conceito de entropia a pessoas de formação humanística ou, na

melhor das hipóteses, biomédica.

Para quem nunca estudou termodinâmica, poderia dizer que a entropia de um

sistema é o grau de desordem desse sistema.

E nem sempre a desordem é algo ruim, algo negativo.

É na desordem gerada pelas crises que surgem novas ideias, novos conceitos e até

soluções para problemas que, antes da ocorrência da desordem, eram tidos como

insolúveis.

Outro conceito difícil de explicar foi o de homeostase. Trata-se da tendência que sistemas têm de assumir um estado de equilíbrio.

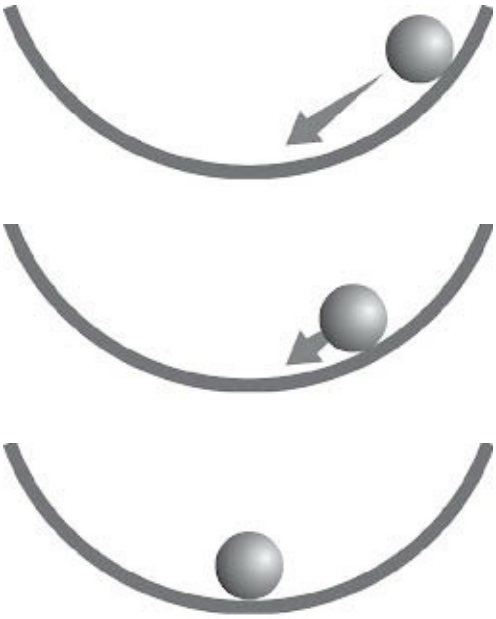
Se não fosse a homeostase, caro leitor, você estaria agora oscilando entre febres cavalares e tremores gelados.

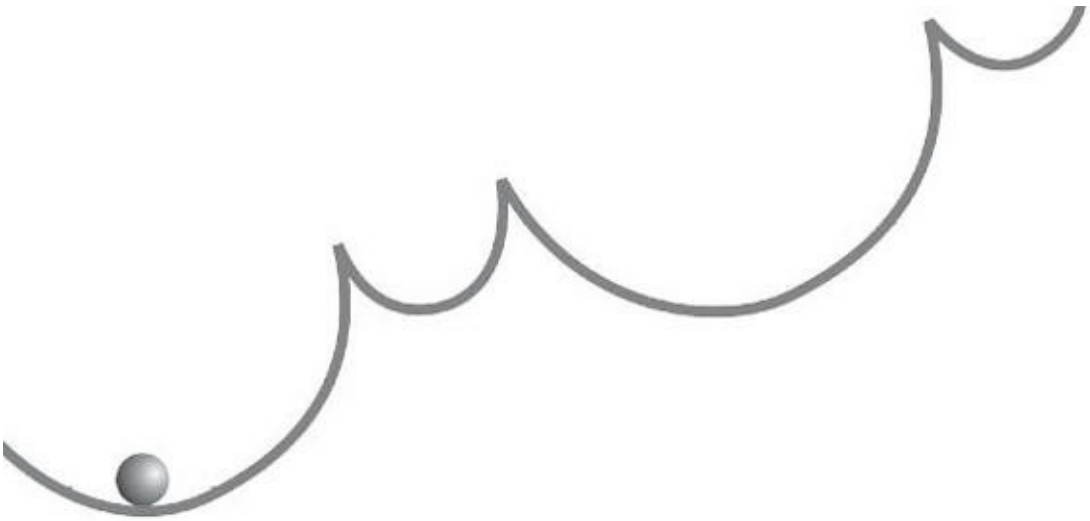
Seu organismo é homeostático.

Sua vida é homeostática!

Para entender melhor essa ideia, imagine um sistema qualquer que tenta manter uma

situação de equilíbrio. Por exemplo, uma bola no fundo de uma cavidade:





Se o sistema for homeostático, quanto mais desequilibrado ele estiver, mais intensas serão suas tentativas de reajuste.

Conforme o sistema vai se alterando, quanto mais ele se aproximar do estado de equilíbrio, mais esses ajustes se tornarão gradativamente mais suaves.

Obviamente, ao atingir o estado de equilíbrio, o sistema para de mudar.

Mas essa é a questão a que quero chegar: o estado de equilíbrio que o sistema atingiu nesse momento é o melhor possível?

Normalmente, não. É apenas o primeiro estado de equilíbrio que foi alcançado e, portanto, é o que causou o fim das tentativas de mudança.

Se nada acontecer, o sistema ficará acomodado nesse estado.

No fundo, é o que acontece com a vida da maioria das pessoas. É a rotina que tem

medo da mudança.

De repente, um choque entrópico bagunça tudo! É a crise! A desordem impera!



E o sistema começa a mudar, a buscar um novo equilíbrio. Provavelmente melhor

que o anterior [9]!

Quando alguém resolve se submeter a um exame, a um teste, a um concurso ou a um

vestibular, o que normalmente ocorre é um choque entrópico.

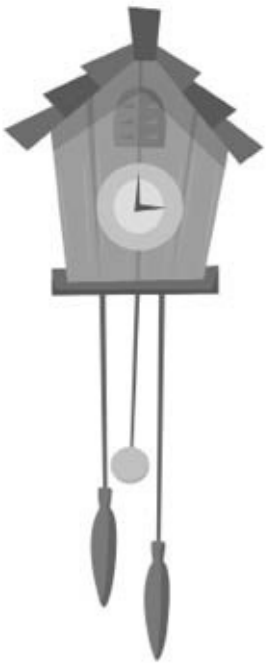
Um novo equilíbrio deve ser buscado. Tentar voltar ao velho equilíbrio é, por via de regra, terrivelmente contraproducente.

Já vi muitos “bons alunos” fracassarem em seus desafios por tentarem repetir os equívocos que cometeram para serem “bons alunos”.

– *Mas... ser um bom aluno é um equívoco?* – ouço você perguntar.

Paradoxalmente... sim!

Em um sistema escolar “surrealisticamente” ineficiente e distorcido como é o brasileiro, ser um bom aluno é ser alguém que tira boas notas, que entrega os trabalhos



em dia (se possível com alguns enfeites na capa), que não tem problemas disciplinares

e que nunca ficou em recuperação nem repetiu de ano.

Ou seja, se você leu a citação de Orson Welles no começo deste capítulo, um bom

aluno é “suíço”!

Com certeza não será aprovado em uma boa faculdade de

medicina nem conseguirá uma classificação decente em um

concurso para promotor público; por outro lado, talvez venha a ser

um eficiente fabricante de relógios de cuco [10]!

Quer ter sucesso nos desafios em que fracassam os “suíços” da

vida [11]?

Tenha coragem de ser “italiano”! Pare de ser um “bom aluno” e

torne-se um “bom estudante”!

Dê uma sacudida entrópica na sua maneira de ser, jogue fora

velhos conceitos e falsos valores e salte para patamares mais

elevados de inteligência.

Quantas centenas de e-mails e depoimentos pessoais tenho

recebido dos leitores do volume 1 desta coleção, *Aprendendo Inteligência*, todos

repetindo as mesmas frases: “pena que não li antes”, ou “estudei errado a vida toda”.

São os “suíços” tomando consciência de que foram vítimas dos crimes cometidos

pelo famigerado exército de pedagocratas, a maioria das quais agarrada com unhas e

dentes a seus cargos injustamente bem remunerados no Ministério da Educação ou nas

secretarias estaduais e municipais.

Trate, então, de se concentrar na busca por outro estado de equilíbrio, bem mais

elevado do que o atual.

Como? ESTUDANDO COM INTELIGÊNCIA!

Veja, por exemplo, a saia justa dos que não estudaram com inteligência.

Durante um daqueles ataques do crime organizado que costumam acontecer em São

Paulo toda vez que há eleição, o então governador em exercício, Cláudio Lembo,

pedindo calma à população, exclamou inteligentemente: “Não vamos aumentar a

entropia!”.

Nenhum âncora ou repórter das várias emissoras de rádio e TV soube dizer o que

era “entropia”. Uma jornalista chegou, mesmo, a buscar a definição física em uma

enciclopédia, aumentando mais ainda a confusão (e a entropia!).

Note que em qualquer curso de jornalismo estuda-se Teoria da Informação. E que

um dos conceitos mais importantes dessa área do conhecimento é justamente o de

Entropia da Informação.

Certamente todos esses jornalistas, extremamente ignorantes, estudaram de forma

burra, retendo a informação apenas o tempo suficiente para tirar nota em uma

prova e

esquecendo tudo logo a seguir.

Se tivessem estudado de forma INTELIGENTE, não teriam esquecido e não teriam

feito o papelão que fizeram.

Jogue fora velhos conceitos, dê uma

sacudida em sua vida e comece a estudar de

forma inteligente!

POR QUE SER

AUTODIDATA?

That is what learning is. You suddenly understand something you've understood all your life, but

in a new way [12].

Doris Lessing (1918-)

Desde a época na qual um pai, com paciência, mostrava ao filho como lascar uma

pedra de sílex para fazer uma machadinha de mão, até meados do século 20, quando um

jovem de 18 anos entrou em uma sala de aula para mostrar a outros jovens como derivar

um polinômio [13], os mecanismos de aprendizagem foram gradativamente sendo

aperfeiçoados, inclusive na base da "tentativa e erro".

Bem ou mal, até sem querer, a escola da década de 1960 nos ensinava a ser

autodidatas. Seu maior defeito era o de não estar ao alcance de todos. As que existiam,

porém, funcionavam de uma forma bastante satisfatória.

As moças que tinham vocação para o magistério faziam um curso de nível técnico,

o chamado “Curso Normal”, e tornavam-se excelentes professoras; alfabetizavam

crianças com cartilhas silábicas (tipo *Caminho Suave*) e ensinavam a tabuada e as

quatro operações fundamentais.

Havia um exame de admissão, na passagem do primário ao ginásio, para selecionar

os futuros autodidatas e permitir que os que ainda não tinham chegado ao nível mínimo

exigido por esse exame, completassem sua formação antes de passar à fase seguinte

[14].

Aí, começou a desgraça!

As moças que tinham vocação para seguir a carreira de professoras, mas queriam

ostentar um título de nível superior, foram cursar pedagogia ou letras em cursos

universitários absolutamente medíocres, tornando-se vítimas e involuntárias cúmplices

da elaboração de um dos piores sistemas educacionais do mundo [15]!

Aquela maravilhosa formação que era dada pelo Curso Normal (Magistério)

degenerou para mera corrida desvairada atrás da última moda em termos de

métodos

pedagógicos! E nosso país foi se transformando, gradualmente, de uma nação de analfabetos para uma nação de pseudoalfabetizados (os analfabetos funcionais).

Após vinte anos de ditadura militar começamos a viver em outra muito pior: a ditadura da burrice [16]

E essa não é uma opinião baseada em “achismos”. A Organização para Cooperação

e Desenvolvimento Econômico realiza um exame trienal (PISA – Programa Internacional de Avaliação de Alunos) no qual é aferida a qualidade do sistema educacional dos países participantes. A situação do Brasil é VERGONHOSA!

Resultado resumido de proficiência em Ciências – PISA 2009

Classificação

País

1º

China

2º

Finlândia

8º

Japão

12º

Austrália

14º

Holanda

15º

Nova Zelândia

16º

Suíça

20º

Alemanha

21º

Reino Unido

23º

Noruega

24º

Portugal

25º

Dinamarca

30º

Estados Unidos

31º

Espanha

33º

Suécia

35º

França

36º

Itália

37º

Áustria

38º

Rússia

43º

Chile

44º

Israel



48Ůruguai

51º

México

53º

Argentina

55º

Tunísia

56º

Colômbia

57º

Brasil

63º

Peru

65º

Quirguistão

Fonte: PISA 2009 results. What students know and can do: student performance in Reading,

Mathematics and Science. v. 1. OECD, 2010.

Logo após o fracasso “dunguiano” na Copa do Mundo de 2010, recebi um e-mail do senador Cristovam Buarque:

Entre os países que disputaram a Copa do Mundo na África do Sul, a seleção brasileira conseguiu um nada vergonhoso oitavo lugar. E o Brasil inteiro entrou em depressão! Em compensação, em educação estamos, no

mundo, em 57º lugar! 57º! E todo mundo acha isso normal!

E as pedagocratas desvairadas que assumiram abusivamente o papel de ditadoras

da educação brasileira, ficam delirando com construtivismo, PCNs, competências e

habilidades, estudo do meio e tantos outros modismos desvairados [17].

E como se não bastasse, muitas professoras e professores de literatura (com raras

exceções), normalmente monoglotas e dotados de um repertório paupérrimo de leituras,

insistem em criar, junto à juventude, um ódio visceral pela leitura, empurrando goela

abaixo de suas vítimas os Machados e os Alencares da vida.

Eu descobri o porquê desse ímpeto sádico: essas pessoas não conhecem outra coisa

além dos chamados “clássicos”. Fingem-se intelectuais, mas, infelizmente, não dispõem

de uma bagagem minimamente razoável de leituras.

E você, querido leitor, provavelmente foi vítima dessa coleção

de absurdos.

Há, entretanto, uma luz no fim do túnel.

As neurociências, aprofundando o estudo sobre uma coisa

maravilhosa que é o cérebro humano, permitem vislumbrar técnicas



que levam ao pleno aproveitamento desse órgão.

Uma das descobertas fundamentais foi a de que ninguém aprende coisa alguma se

não for autodidata.

Há alguns anos, dei uma entrevista à *Folha de Londrina*; quando a jornalista me

perguntou qual o principal motivo para a situação educacional do Brasil ser tão

catastrófica, minha resposta a surpreendeu, e foi parar na primeira página do jornal:

Brasil tem milhões de alunos e

pouquíssimos estudantes.

Veja bem, não só os termos “aluno” e “estudante” não são sinônimos como há uma

diferença brutal entre um e outro.

Aluno é alguém que assiste a aulas. Essa é uma situação **coletiva** e **passiva** que

não leva à aprendizagem, mas sim, na melhor das hipóteses, à compreensão, ao

entendimento.





Estudante, por outro lado, é alguém que **estuda**. E estudar é uma situação **solitária**

e **ativa**! Estudar é o que leva, na verdade, à aprendizagem.

Repito, estudar é uma situação **solitária** e **ativa**.

Solitária porque ninguém está estudando se não estiver sozinho. Durante a aula você está sozinho? Não? Então durante a aula você não está estudando!

– *Ah! Mas montamos um grupo de estudos!*

Quer fazer o favor de prestar atenção? Se for grupo, não é estudo!

Estudar é algo que ninguém pode fazer por você! É individual. Durante o estudo você deve estar tão solitário quanto durante uma prova.

Além disso, estudar é um exercício **ativo**. Isso tem uma consequência surpreendente: **ninguém está estudando se não estiver escrevendo.**

E quando digo escrevendo, estou me referindo exclusivamente àquilo que se faz

com lápis e papel. Ou seja, **escrever não é digitar** [18]! E muito menos sublinhar ou usar a ridícula e inútil canetinha marca-texto.

– Mas eu estou lendo um texto. Não estou estudando?

Não, meu caro (ou minha cara), você está lendo.

Estudar não é ler, é escrever!

– Ué, então como faço para aprender o que está naquele texto?

Simples: pegue um lápis (ou uma caneta), um pedaço de papel e ESCREVA (e/ou

DESENHE) tudo o que for importante naquele texto.

Um amigo, certo dia, se queixou comigo:

– Pier, estou me preparando para um concurso. Estudo 14 horas por dia. Mas

não rende! Quando chego ao final do assunto, já esqueci o começo!

Fui até a casa dele conferir a maneira como estudava e dei a bronca:

– Meu caro, pelo jeito você não está estudando 14 horas por dia. Você está lendo

14 horas por dia! Estudar é escrever!

– Mas eu escrevo – retrucou ele. *– Estou fichando tudo no computador!*

Peguei o notebook dele e joguei no cesto de lixo (delicadamente, pois sabia que ele

o pegaria de volta) e entreguei um lápis:

– Esse é o verdadeiro instrumento de estudo! Escreva e desenhe!

Já vi muito vestibulando e muito concurseiro se queixar do baixo rendimento de

horas e horas de massacrante estudo quando, na realidade, se tratavam de **horas**

e horas

de leitura. Estudo que é bom... nada!



Há quem chegue a frequentar cursos de “leitura dinâmica” para poder ler mais

rapidamente [19]. Veja até que ponto pode ir a ingenuidade das pessoas em relação ao

que é ESTUDAR!

Espero que você tenha entendido que estudar é uma situação **solitária** e **ativa**!

Portanto, essa é a condição do **autodidata**.

Lembre-se, porém, de que ninguém consegue ser verdadeiramente um autodidata se

não tiver muita desenvoltura, inclusive na fase da leitura. E só tem uma boa

interpretação de texto e um vasto vocabulário quem lê muito.

E só lê muito quem lê por prazer.

Por isso, fuja dos clássicos pedantes e aborrecidos e comece a procurar leituras

que o fascinem, que o prendam.

Estudar é um ato solitário que se realiza

escrevendo e desenhando, não lendo ou

digitando. Ser estudante é ser autodidata!

COMO GOSTAR DE

LER

Some books are to be tasted; others to be swallowed; and some few to be chewed and digested

[20].

Francis Bacon (1561-1626)

Um ponto importantíssimo deve ficar muito claro desde já: só consegue fazer seu

nível de inteligência aumentar quem for um leitor.

Leitor é alguém que tem na leitura uma de suas principais fontes de divertimento.

Insisto, ser um leitor não é “saber ler”. Isso é ser alfabetizado (ou quase).

Ser um leitor é ler para se divertir! É ler como fonte de prazer. Se você não sente

prazer em ler, se você não sente a necessidade de desligar a TV para ler seu livro

sossegado... você NÃO É UM LEITOR!

Os já citados exames do PISA mostram que os melhores resultados são obtidos por

jovens que **gostam de ler ficção em livros NÃO INDICADOS PELA ESCOLA**.

Portanto, o melhor caminho para se tornar mais inteligente é se divertir da forma mais útil e proveitosa: lendo.

Acontece que leitura é um pouco como música: o prazer vai surgindo aos poucos.

Se o sujeito for, por exemplo, um grande curtidor de funk, é provável que durma ao ouvir Mozart.

Mas, se tiver acesso à boa música durante um longo período, é quase certo que nunca mais vá querer ouvir funk ou pagode. Só que a passagem de um Zeca Pagodinho a um Puccini não se dá em um salto. Existem etapas intermediárias.

Se você tiver curiosidade em saber, por exemplo, quais os livros mais lidos ou os mais importantes já publicados, basta entrar na Internet. Ou os cem livros mais vendidos (que, normalmente, não são os mais importantes!).

Pode ser que você esteja procurando os mais indicados em concursos vestibulares.

Clicando no link dessa pesquisa, veja o que encontrei na lista ao lado. Dá para entender por que o brasileiro odeia ler!

Não é certamente o tipo de literatura que alguém escolheria, de livre e espontânea vontade, para criar o prazer pela leitura.

Essa lista é a demonstração insofismável da mediocridade que reina em nossas faculdades de letras. E o pior é que os que indicam essas obras se acham cultos!

São verdadeiros parvos intelectualmente limítrofes que ignoram completamente a

existência de Orwell, Melville, Clarke, Somerset Maugham, Asimov, Bradbury, Aldiss,

Huxley, Eco, Pirandello, Rosny aîné, Verne, Dostoievski e tantos outros gênios da

literatura mundial. Eclipsados por quem?

Euclides da Cunha! Pelo amor de Deus!

Se você, porém, quiser livros para ler e se divertir, para usufruir suas horas de

lazer substituindo a TV e o computador, bem, a história é diferente!

Auto da barca do inferno

Gil Vicente

Os lusíadas

Camões

Biografia

Eça de Queirós

O crime do padre Amaro

Eça de Queirós

A cidade e as serras

Eça de Queirós

Poemas completos de Alberto

Fernando Pessoa

Caeiro

Memórias de um sargento de

Manuel Antônio de Almeida

milícias

Lira dos vinte anos

Álvares de Azevedo

Iracema

José de Alencar

O cortiço

Aluísio de Azevedo

O ateneu

Raul Pompéia

Biografia

Machado de Assis

Memórias póstumas de Brás Cubas

Machado de Assis

Dom Casmurro

Machado de Assis

Os sertões

Euclides da Cunha

Triste fim de Policarpo Quaresma

Lima Barreto

Macunaíma

Mario de Andrade

Vidas secas

Graciliano Ramos

Capitães da areia

Jorge Amado

Fogo morto

José Lins do Rego

Biografia

Carlos

Drummond

de

Andrade

A rosa do povo

Carlos

Drummond

de

Andrade

Antologia poética

Carlos

Drummond

de

Andrade

O tempo e o vento

Érico Veríssimo

Romanceiro da inconfidência

Cecília Meireles

Grande sertão: veredas

Guimarães Rosa

Biografia

Guimarães Rosa

Sagarana

Guimarães Rosa

Vestido de noiva

Nelson Rodrigues

Auto da compadecida

Ariano Suassuna

A hora da estrela

Clarice Lispector

Seminário dos ratos

Lygia Fagundes Telles

Dois irmãos

Milton Hatoum

Veja, estamos planejando substituir uma forma de lazer imbecilizante (eletrônica)

por outra, muito mais divertida, e que faz a inteligência aumentar.

Em primeiro lugar, lembre-se: **na realidade, ninguém odeia ler.**

As pessoas odeiam os livros chatos que lhes foram enfiados goela abaixo por um

sistema escolar imbecil e acham que todos os livros do mundo são tão chatos quanto os

que lhes foram impostos.

Muito antes de existir a escrita, toda cultura era transmitida oralmente (os ciganos

fazem isso até hoje); portanto, o “contador de histórias” era uma figura importantíssima

em qualquer comunidade. E quando a história era acompanhada de música, então, era

muito mais fácil de ser memorizada.

Logo, o ser humano é, por natureza, geneticamente programado para ser um

contador e um escutador de histórias. Em resumo, todo mundo adora que alguém lhe

conte uma boa história.

E é isto que o livro faz: conta histórias. Portanto, todo mundo ama ler, só que

algumas pessoas não sabem disso.

Mas é fácil descobrir.

Em primeiro lugar, não compre livros! Vá a uma biblioteca e comece a ler um livro

qualquer.

Mas não exagere no “qualquer”. Não vá começar, por exemplo, com *Crítica da*

razão pura, de Kant, ou *Prolegômenos*, de Hjelmslev.

Como já disse, escolha um livro que conte uma história. Pode ser ficção, biografia,

relato histórico etc. Mas deve contar uma história tão fascinante, tão interessante, que

você não consiga largar.

– Qual é esse livro fantástico?

Não sei, cada um tem o seu. Para encontrá-lo, comece a ler.

Se depois de ler um capítulo você achar que é chato... PARE e comece outro!

Sua tarefa não é ler um livro, mas achar o seu livro.

Aquele livro que foi escrito para você, aquele que conta a história que você

gostaria de conhecer!

Ao mudar de livro, tente, também, mudar de gênero. Se você começou com um texto

policial e não gostou, tente um romântico ou de terror.

Continue a sua busca. Se o novo livro também for chato, pare e comece outro. Você

vai encontrar!

E na hora que o encontrar... vai se surpreender: você não conseguirá parar!

O risco inerente a esse método é ter a sensação, depois de meia dúzia de tentativas

frustradas, de que todo livro é chato!

Não é verdade. Seu livro existe e em breve você vai achá-lo. Não desista! Todo

mundo encontra o seu!

– *Mas* – ouço você argumentar –, *o que você aconselha?*

Pois é, esse é o ponto! Cada um tem seu próprio primeiro livro. Eu, por exemplo,

adoro ficção científica; tem gente que odeia. Essa é uma busca muito pessoal.

A única certeza é que, depois do primeiro livro, virá o segundo, o terceiro e assim

por diante. Em pouco tempo é até capaz de você achar *Os sertões* divertido!

Só para ter uma ideia de como é simples seguir esse conselho, vou me permitir

reproduzir um dos milhares de e-mails que recebi após a publicação do primeiro

volume desta minha coleção. Omitirei o nome completo do remetente, bem como o da

escola, para preservar a privacidade do jovem que o enviou.

Bom dia professor Pier,

Primeiramente é uma honra ter tido a oportunidade de ler seu livro, meu

*nome é Gabriel ****, tenho 14 anos de idade, sou do Colégio **** e gostei*

muito de suas dicas, e estou fazendo um esforço tremendo para colocá-las

em prática.

Uma já coloquei: foi o hábito da leitura. Fui a uma livraria e fiquei uma

hora (sem exagero) escolhendo o livro com que eu mais me identificava. Senti um negócio pelo clássico ***Sherlock Holmes — Um Estudo em Vermelho****, comprei o livro de bolso, tinha 245 paginas e eu li em dois dias! Foi impressionante, comprei em uma quinta-feira à noite e li só um pouco, pois já estava tarde e tinha aula no outro dia.*

Na escola muitas vezes não via a hora de acabar a aula para jogar video game, mas nesse dia eu não via a hora de acabar a aula e eu ir para casa para ler o livro.

Não te falei, mas jogo futebol de campo no São Paulo Futebol Clube (futebol de base), então eu passo a tarde inteira fora. Na sexta voltei à noite e peguei para ler, faltavam 200 e poucas páginas. Li inteiro, viajei tanto que depois que bati o livro vi que era 2h30 da madrugada. Foi o dia que dei adeus à vida de verme [21]!

Isso não faz muito tempo, foram umas semanas atrás. Acabei de terminar no fim de semana o meu segundo livro, o romance de Julio Verne Vinte Mil Léguas Submarinas, agora estou lendo outro que se chama Uma Burca por Amor, conta a história de uma inglesa que se apaixona por um afegão.

Professor Pier muito obrigado por ter me mostrado que tão extraordinário é o mundo da leitura, e também por ter me ajudado a estudar para a vida e não para a prova.

Note que o Gabriel encontrou o *Estudo em vermelho* em uma livraria! Aqui

tenho

mais uma informação crucial nesse mundo invadido por *notebooks* e *tablets*: ler em

uma tela que emite luz não permite nem 30% da compreensão obtida ao se ler a mesma

coisa em papel, que reflete luz.

Há estudos que mostram, por exemplo, que notícias lidas em jornal impresso geram

muito mais conhecimento que as mesmas notícias lidas na internet!

Os mecanismos neurais envolvidos na leitura em tela luminosa e em papel opaco

são bem diferentes.



Só para que você tenha uma ideia, na tela que emite luz as várias cores são obtidas

pela SOMA das cores fundamentais RGB (*red*, *green* e *blue*).

Por exemplo, para obter um verde esmeralda, a “receita” é:

RED (vermelho) 0%

GREEN (verde) 33%

BLUE (azul/violeta) 16%

No papel, por outro lado, as cores são obtidas por SUBTRAÇÃO, ou seja, os

pigmentos da tinta CMY (*cian*, magenta e *yellow*) retiram da luz branca incidente todas

as cores menos uma, que é refletida.

Quem já brincou com tintas quando criança sabe muito bem que o mesmo verde teria como “receita”:

MAGENTA (magenta) 0%

CIAN (azul-celeste) 50%

YELLOW (amarelo) 50%

Um ex-aluno (hoje engenheiro eletrônico) tomou conhecimento de meus livros de neuroaprendizagem por intermédio de seu filho, que assistiu a uma de minhas palestras na escola onde era aluno. Ao me encontrar, exclamou:

– Se tivéssemos lido seu volume 3 (Ensinando inteligência) há dois anos, teríamos economizado milhões de dólares!

Perplexo, perguntei por quê. Ele me respondeu que a empresa dele havia criado *e-books* (livros

eletrônicos) com tela luminosa, achando isso uma

vantagem (dá para ler em ambientes escuros). Foi

um fracasso!

Hoje, os *e-books* não têm mais tela, mas estão equipados com um *display* de

electronic paper (que simula papel) e exigem claridade no ambiente para serem lidos

(alguns modelos vêm até com um pequeno “abajur” incorporado).

Portanto, se um texto tiver de ser lido e estudado com atenção, deve estar impresso

em PAPEL! Um computador sem impressora é inútil para quem quiser se preparar de

verdade.

Encontre seu livro e torne-se um leitor.

Se um dia você pronunciar a frase ”Li o

livro e assisti ao filme, mas o livro é muito

melhor!”, você se tornou um leitor!



PLANEJANDO COM

INTELIGÊNCIA

Failing to plan is planning to fail [22] .

Alan Lakein

Antes de começar esta jornada é indispensável que você saiba algumas coisas básicas com relação ao funcionamento de seu cérebro.

Ao contrário de um computador, seu cérebro não armazena dados. O mecanismo de armazenamento do cérebro é bem diferente.

Por exemplo, se alguém lhe pedir para fechar os olhos e imaginar uma Ferrari, é possível que você evoque, em sua visão interior, a imagem de um carro vermelho.

Essa imagem, porém, não está armazenada em seu cérebro. O que há nele, em seu lugar, é uma gigantesca rede de neurônios (milhares) interconectados de forma absurdamente complexa, completamente inativa.

Ao receber o estímulo “imagine uma Ferrari”, a rede é disparada em sua extremidade de entrada, e pulsos elétricos percorrem os neurônios de forma ramificada e aparentemente caótica, criando no final a imagem do carro vermelho.

Assim que o estímulo cessa, o carro desaparece!

Isso significa que seu cérebro não armazenou a imagem da Ferrari. Ele configurou um percurso neural que permite recriar a imagem tantas vezes quantas forem



necessárias.

O cérebro, portanto, não armazena dados; ele armazena os percursos que permitem

recriar os dados!

Se alguém perguntar “Quanto é seis vezes seis?”, automaticamente você responde

“Trinta e seis”.

Mas o número **36** não está armazenado em lugar algum de seu cérebro. O que há é

uma rede de neurônios que, ao ser estimulada pela pergunta, cria *on demand* o número

36!

Aliás, você já deve ter notado que, ao serem perguntadas: “Quanto é seis vezes

seis?”, muitas pessoas não respondem diretamente, mas repetem o estímulo ”Seis vezes

seis... trinta e seis!”.

Agora você já está começando a perceber no que consiste, lá dentro de seus

miolos, o ato de “aprender”.

Aprender é criar novos caminhos neurais!

Ensinar um computador é alterar o *software*; ensinar um cérebro é mudar o

hardware!

Essa mudança tem duas características que devem estar sempre presentes em sua

mente:

a reconfiguração de redes neurais só acontece durante o sono!

a quantidade de redes que se reconfiguram durante o sono é muito pequena!

Esses dois fatores são irrefutáveis e devem ser levados em conta em qualquer

planejamento com vista a um crescimento intelectual. Se forem ignorados, levarão ao

inevitável fracasso e ao desperdício de tempo e dinheiro.

A primeira característica nos leva a concluir que o processo de aprendizagem é

circadiano [23], ou seja, ocorre em um arco temporal de 24 horas.

O ciclo de aprendizagem vai de sono a sono.

A coisa mais imbecil que alguém pode fazer, por exemplo, é passar uma noite em

claro para se preparar para um exame no dia seguinte!

Essa estratégia pode até redundar em uma boa nota, mas as informações assim

colocadas na mente não serão realmente aprendidas, levando a um quase imediato

esquecimento.

No caso de um concurso, então, em que se exige um leque muito vasto de

conhecimentos, esse artifício não funciona mesmo.

Aprender é aprender para sempre, e não

apenas para o dia seguinte.

Lembre-se: quem tem sucesso em um concurso é quem aprende de verdade, não

quem finge que aprendeu e esquece logo depois – como era, infelizmente, admitido na

escola.

Se você encontrar alguém que passou brilhantemente em algum concurso há cerca

de dez anos e, sem prévio aviso, submetê-lo a um exame com as mesmas exigências do

de sua admissão, certamente ele vai obter um resultado muito semelhante.

Se passou brilhantemente é porque estudou de forma correta e, consequentemente,

aprendeu PARA SEMPRE!

Nunca estude para passar num concurso

(público ou vestibular).

Estude para aprender para sempre [24].

Passar no concurso vai ser um subproduto do processo. Talvez o mais gratificante,

mas certamente não o mais importante.

A segunda característica não é uma boa notícia, mas se não for considerada levará

a um gasto infrutífero de tempo e dinheiro.

O cérebro tem mecanismos de proteção contra a insanidade. A integridade de seu

“eu” depende da estabilidade das redes neurais, de que suas alterações não afetem o

todo.

Poucas redes neurais podem (e devem!) ser alteradas durante o sono.

O famoso personagem Rain Man, tão brilhantemente representado por Dustin

Hoffman no filme homônimo, conseguiu memorizar o texto de alguns milhares de livros

ao longo de sua vida. E fazia isso com uma rapidez espantosa e inexplicável. Até um

médico descobrir algo surpreendente: ele lia a página da esquerda com o olho esquerdo

ao mesmo tempo que lia a da direita com o olho direito.

E era um idiota completo!

Um cérebro normal e saudável não admite isso!

Toda vez que vejo pessoas gastando tempo e dinheiro com coisas do tipo “leitura

dinâmica”, “curso de memorização”, “programação neurolinguística” e outras

tentativas

de obter atalhos intelectuais, lembro-me do Rain Man [25]!

O caminho correto é administrar a reduzida capacidade diária que seu cérebro tem

de transformar informação em conhecimento.

Já conversei com jovens que trabalharam como loucos durante dois anos e meio,

fazendo horas extras (ou até trabalhando em dois empregos), economizando no lanche,

na condução, guardando dinheiro.

Para que isso? Para poder pedir demissão ao cabo dessa verdadeira maratona de

trabalho e poder ficar em casa seis meses estudando 14 horas por dia para passar em

um concurso.

Resultado? Fracasso!

E era de se esperar. Esse jovem violentou seu cérebro.

Tentou se transformar em um Rain Man!

Se, ao longo desses três anos, ele tivesse trabalhado e vivido normalmente

estudando apenas umas duas horas por dia, teria se preparado muito melhor!

Veja bem, estudar 14 horas por dia equivale a estudar 2.520 horas em um semestre.

Estudar o mesmo tanto ao longo de três anos é estudar 2,3 horas por dia!

Por que, então, esse infeliz fez a besteira de concentrar tudo no último semestre?

Porque nas escolas que ele frequentou ninguém explicou o que é aprender para

sempre.

Alguns sistemas educacionais cometem a bobagem de estruturar o ensino médio em

cinco semestres (dois anos e meio), reservando o sexto para fazer a chamada “revisão”

para o vestibular.

O coitado que foi submetido a esse modelo é, provavelmente, o mesmo que fez a

besteira que descrevi para passar em um concurso. Ele tentou acumular conhecimento o

mais próximo possível da data da prova, na esperança de que o conteúdo do estudo

estivesse mais “fresquinho”.

E ele tampouco levou em conta que seu cérebro seria capaz de armazenar esse

conteúdo PARA SEMPRE.

É claro, então, que o planejamento para um concurso sempre deve prever um médio

ou um longo prazo [26].

Quem pretende prestar um exame na OAB deve traçar um planejamento de cinco

anos, ou seja, deve cursar os cinco anos de faculdade estudando para aprender, não para

tirar nota [27].

O aluno que passa cinco anos em uma faculdade de Direito e consegue o incrível

feito de ser reprovado no exame da OAB é alguém que, com certeza, estudou da forma

mais imbecil possível.

Note que não se trata de um imbecil: é alguém de bom nível mental que não

entendeu a enorme vantagem de estudar pouco, mas todo dia [28]. Na realidade, ele foi

induzido a estudar o mais em cima da hora possível para “não dar tempo de esquecer”.

Ouço a mãe dele gritando: “Filho, desliga esse *video game* e vai estudar: você tem

prova amanhã!”. Quando deveria ter dito: “Desliga isso aí e vá estudar: você teve aula

hoje!”.

A única maneira de se ficar mais inteligente e aprender para sempre é estudar

pouco e todo dia.

– *Mas... agora que você me avisa?* – ouço alguns exclamarem.

Bem, antes tarde do que nunca. E não adianta correr para recuperar o tempo

perdido: o cérebro humano é uma “máquina de pensar” maravilhosa, mas não faz

milagres.

Quando vejo pobres coitados, no final do 3º ano do ensino médio, assistirem às

aulas do colégio pela manhã e frequentar um cursinho à tarde, só consigo sentir muita

pena.

– *Tá bom, já entendi! Mas, e agora, como faço?*

Ótimo, se você se convenceu, já é meio caminho andado; portanto, vamos lá.

1. Determine, com clareza, que tipo de concurso você pretende enfrentar. Planeje com, no mínimo, um ano de antecedência (é pouco, mas, com certo esforço, pode funcionar) e lembre-se: você não está se preparando para **esse concurso** em particular, está se preparando para enfrentar **esse tipo de concurso**. Mesmo que você não passe nesse em particular, o tempo que você gastou estudando não será perdido. Como você está estudando para aprender para sempre, boa parte do que já absorveu será aproveitada em futuras tentativas sem que haja necessidade de estudar de novo.

2. Colete a maior quantidade possível de informações sobre os concursos escolhidos (provas anteriores, livros indicados, apostilas, exames simulados etc.).

3. Organize sua vida de maneira a garantir duas ou três horas por dia para se preparar, e oito horas para dormir.

4. Entre no MST (**M**ovimento dos **S**em **T**ela!), ou seja, desligue TV, *video game*, celular, computador etc. Celular e internet só em caso de necessidade extrema.

5. Torne a leitura uma de suas mais importantes formas de lazer.

6. Separe papel, lápis, canetas, cartuchos para impressora e prepare-se para escrever e imprimir muito!

7. Siga, rigorosamente, os horários que você estabeleceu. Não precisa ser a mesma

rotina todos os dias, mas é importante que haja uma grade horária, no máximo,

semanal. Inclua sábados e domingos no seu horário (desde que não haja

impedimentos de ordem religiosa).

8. Leia, com muita atenção, o restante deste livro.

9. Não deixe de fazer “ginástica mental”.

O truque não é estudar para passar, mas

estudar para aprender. Estudar para

aprender significa estudar POUCO, mas

todo dia!

COMO ESTUDAR

The only thing that interferes with my learning is my education [29] .

Albert Einstein (1879-1955)

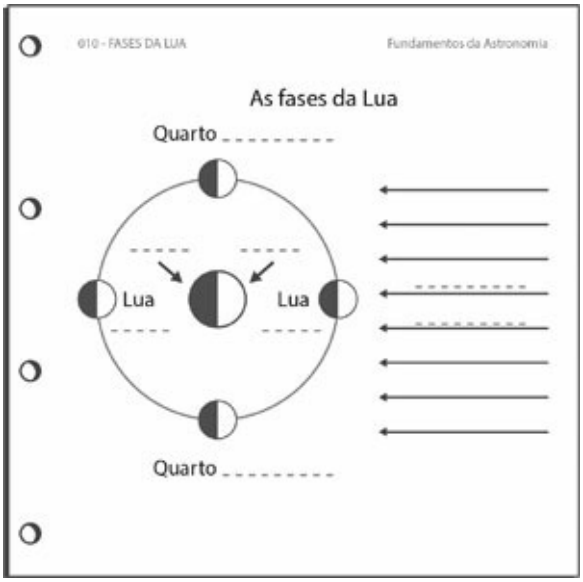
Como já vimos, para obter um rendimento otimizado na transformação de

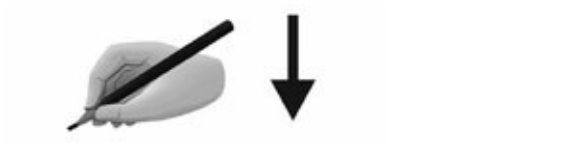
“informação” (na memória provisória) em “conhecimento” (na memória permanente), é

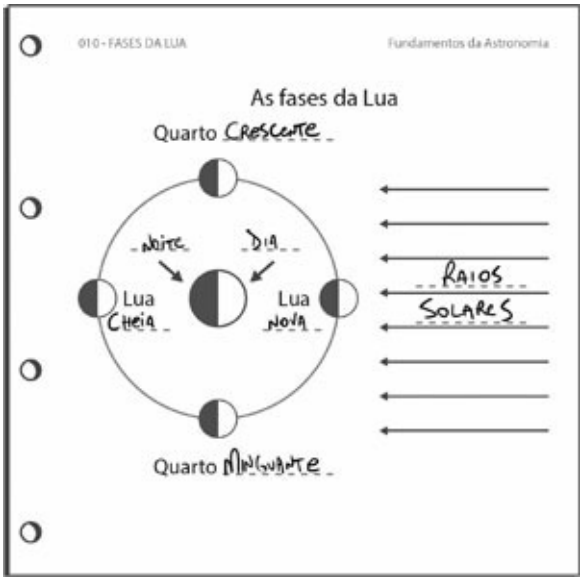
indispensável ter um ritmo adequado de estudo.

Para isso, a sequência de operações mentais às quais o cérebro deve ser submetido

consta de três etapas: obter informação, estudar para aprender e dormir para fixar.







1. Obter informação

Se estiver assistindo a aulas em algum cursinho preparatório é fundamental que,

durante essa fase, você tenha uma atitude ativa, escrevendo as palavras-chave do que

está sendo passado.

Cursos bem estruturados levam isso em conta e fornecem as famosas “apostilas-caderno [30]” , cheias de espaços em branco que permitem otimizar a assimilação da

informação.

Existem alguns cursos nos quais a matéria, além de ser exposta em lousas e/ou por

meio de projetores, é ditada para que o aluno vá montando seu próprio material de

consulta.



– *Ditada?* – você pode perguntar. – *Isso é coisa do passado! O que é isso? A escola da tia Maricota?*

Pois é, meu caro, a “escola da tia Maricota” funciona! É claro que ditar a aula inteira é um pouco de exagero, mas é infinitamente melhor do que ter alunos em situação absolutamente passiva, assistindo a um professor do tipo (infelizmente cada vez mais frequente) “leitor de *PowerPoint* [31]” !

O segredo é escrever de próprio punho os pontos importantes da matéria que queremos assimilar.

Mas... cuidado! Existem alguns cursos “chiquitosos” que obrigam o aluno a usar tablet na aula. Isso é uma imbecilidade asinina!

Lembre-se: para assimilação é indispensável **escrever, não digitar.**







– *Mas* – ouço você perguntar –, *e se eu não estiver frequentando um curso nem estiver assistindo a aulas?*

Melhor ainda! Se você aprender a ser autodidata vai perceber que, às vezes, aula é perda de tempo!

Delimite o assunto que deseja estudar e junte o material necessário (livros, apostilas etc.). Se a fonte de informação estiver na internet, não tente ler na tela! Sempre imprima e leia em papel!

Como já vimos, há sérias razões neurológicas para essa opção. Além disso, ao imprimir você tem a possibilidade de fazer as importantíssimas anotações marginais.

Escrevendo!

Algumas pessoas não vivem sem a maldita canetinha marca-texto amarela. Fosforescente!

Lembre-se, fazer riscos coloridos não refresca nada. Mas, se você tiver síndrome de abstinência ao eliminar a maldita canetinha, pode continuar usando. Eu deixo,

mas há

uma condição: tudo o que você sublinhar terá que ser escrito na margem.

Com isso você será mais parcimonioso em seu furor marca-texto e, principalmente,

estará escrevendo, que é o que realmente interessa.

Juntou o material para o estudo de hoje?

Ótimo, vamos agora à etapa 2.

Nessa primeira fase você, se muito, apenas entendeu o assunto. Agora vamos à fase

"estudar" para "aprender".

– *Mas como?* – ouço você reclamar – *até agora o que eu fiz não foi estudar?*

Claro que não! Essa confusão entre **entender** e **aprender** é justamente a principal

causa da ineficiência do nosso sistema escolar que acabou induzindo sua própria

ineficiência nos estudos.

2. Estudar para aprender

Essa é a parte mais importante do processo, e a mais fácil de ser implementada.

Por experiência pessoal e pelo relato de inúmeras pessoas que tiveram sucesso na

tarefa de aprender, posso afirmar que a melhor estratégia é preparar cola!

É óbvio que, nesse momento, você está olhando horrorizado para esta página,

principalmente se for um leitor de meus livros anteriores, em que deixo bem claro que

abomino o ato de colar [32]! Afinal, um povo que considera “normal” colar não tem o

direito de se indignar perante a corrupção!

Releia, por favor, o que escrevi: “preparar cola”, não “colar”!

Quando, recém-chegado da Itália como um imigrante de apenas 12 anos, comecei a

frequentar a escola no Brasil, me defrontei com uma grande dificuldade inicial: o novo

idioma.

Cheguei a uma fase em que já entendia quase tudo o que me era dito em português,

mas ainda tropeçava muito no idioma na hora de falar.

Um belo dia, entrando na sala de aula, vi meus colegas folheando livros e cadernos

freneticamente.

“*Puxa, os nativos estão irrequietos hoje!”* , pensei com meus botões. *“Deixa ver o*

que está acontecendo” .

Aproximei-me e percebi que todos estavam escrevendo com uma letra muito miúda

em pequenos pedaços de papel.

“Deve ser algum estranho ritual religioso”, pensei, “acho que estão fazendo

pedidos para colocar embaixo da imagem de algum santinho” .

Curioso, virei para um de meus novos amigos e perguntei, apontando para o

papelucho:

– *Senti, ma cos'é questa roba?* (Escute, mas o que é isso?).

– *Cola!* – Respondeu meu amigo, olhando-me espantado por não ter percebido o óbvio.

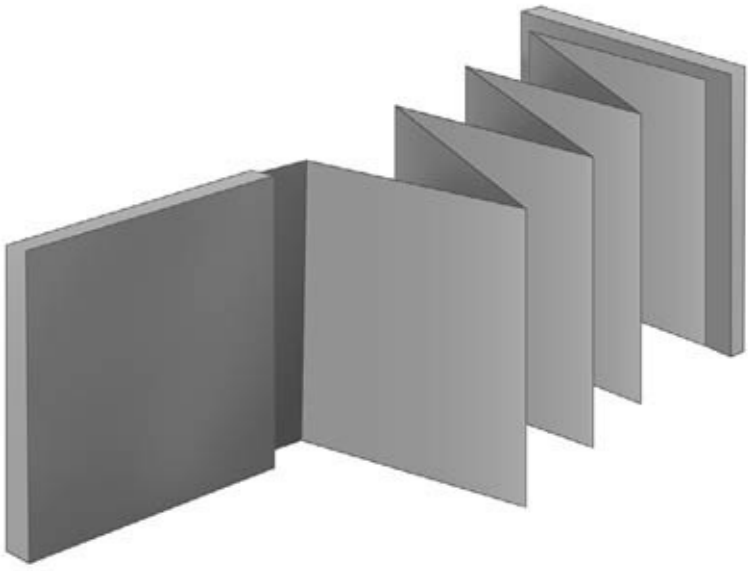
– *E cos'é "cola"?* – insisti.

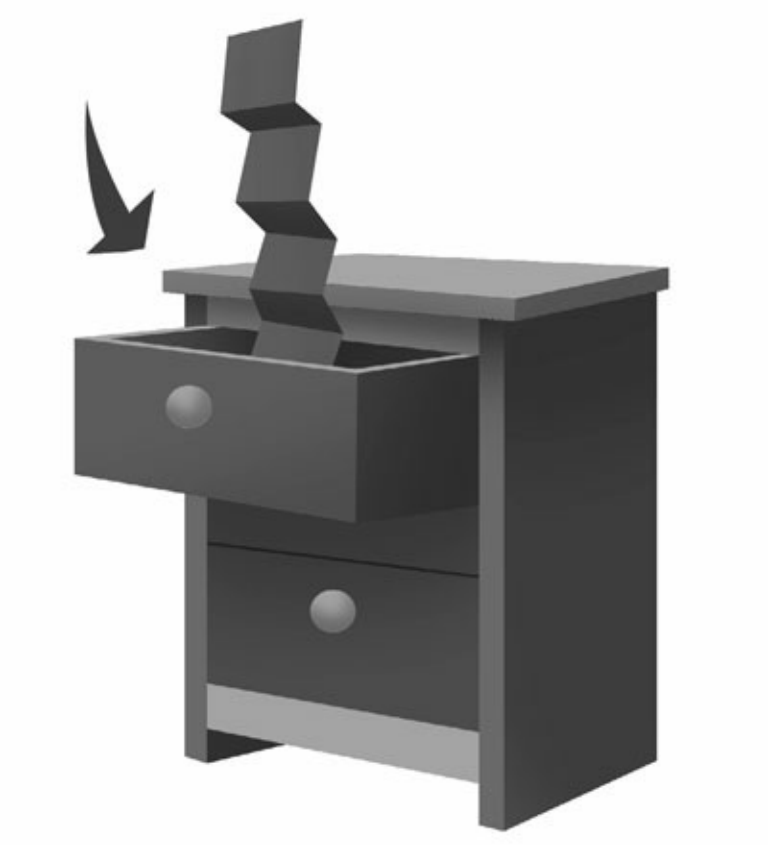
– *É pra gente consultar durante a prova* – explicou pacientemente o pequeno transgressor.

Espantado, exclamei em "portuliano":

– *E il professore deixa?*

– *Claro que não!* – retrucou meu amigo, de olhos arregalados.





Foi aí que me dei conta, pela primeira vez na vida, de que havia pessoas que iam à

escola para tirar nota e não para aprender!

Por outro lado, na ansiedade de me integrar na comunidade, de ser aceito como um

amigo com os mesmo hábitos e costumes... resolvi preparar minha cola!

Para a prova do dia seguinte, criei uma cola “sanfona” a quatro cores! Na primeira

página tinha até índice!

Coloquei no bolsinho da camisa e lá fui eu

fazer a tal prova.

Surpresa!

Não precisei “puxar” o *corpus delicti*!

Estava tudo em minha cabeça: o trabalho que

eu tive para preparar a cola, no dia anterior, fez

com que eu aprendesse seu conteúdo.

A partir desse dia, eu chegava em casa após as

aulas da manhã, almoçava, dava uma cochilada de 15 minutos e preparava as “colas”

das aulas às quais eu havia assistido.

Uma vez prontas, eram engavetadas e jamais foram utilizadas de verdade. Quando

muito, os papéis eram alvo de uma rápida consulta antes da prova, mais para

tranquilizar alguma insegurança do que para refrescar a memória.

Esse é o truque!

Um truque que descobri por acaso, na adolescência, e que me foi de grande valia

ao longo da vida. Um truque que permitiu que eu me tornasse um **excelente estudante**

apesar de ter sido um **aluno medíocre** durante a fase escolar.

No fundo o que eu fazia era estudar pouco, mas todo dia. Além disso, ao preparar a

“cola” estava escrevendo e desenhando, ou seja, estudando da forma adequada!

Afinal, uma das frases mais úteis e mais verdadeiras que colecionei ao longo de

minha extensa carreira de professor foi: a melhor maneira de aprender um assunto é

ensiná-lo.

E quando você prepara uma pseudocola, está ensinando a si mesmo.



3. Dormir para fixar

Como já vimos, aprender é fruto de uma postura **ATIVA**, enquanto assistir às aulas

reflete um comportamento **PASSIVO**.

Está mais do que provado que as redes neurais em nosso cérebro só são

estimuladas a efetuar uma reconfiguração durante o sono se receberem estímulos

ATIVOS durante a vigília.

Assistir às aulas sobre determinada matéria leva ao entendimento do assunto (se a

aula for bem dada), mas raramente a uma verdadeira aprendizagem.

Na medida em que o tema é trabalhado de forma ativa após a aula – resolvendo

exercícios, escrevendo resumos (com caneta, não digitando), elaborando esquemas,

desenhando gráficos etc. –, o cérebro é preparado para reconfigurar as redes neurais

durante a noite de sono que virá a seguir, garantindo que aquele conteúdo seja fixado de

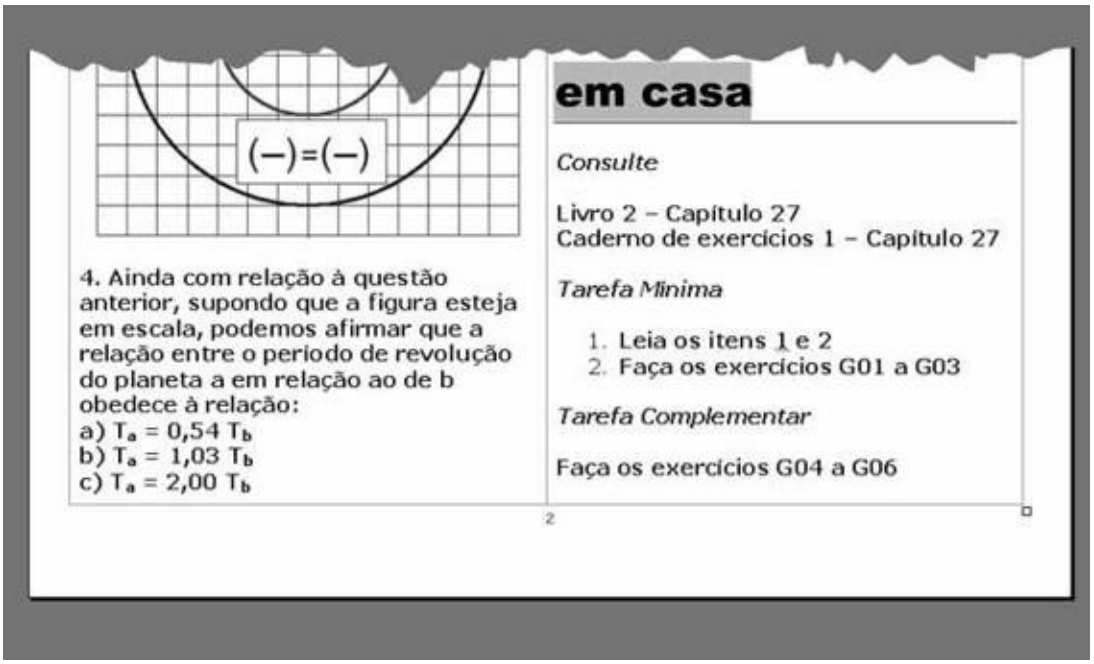
forma permanente.

Caso esteja frequentando um curso preparatório no qual os autores do material

possuam sólidos conhecimentos de neuroaprendizagem, você sempre receberá uma

tarefa pós-aula bem dosada e sabiamente dirigida para produzir (durante o sono

posterior, insisto) a fixação adequada.



Aliás, a palavra “apostila” vem do latim medieval *post illa*, ou seja, “depois dela”.

No caso, “depois da aula”.

Infelizmente, porém, muitos cursos são geridos de forma amadorística por pessoas

que ignoram por completo as indispensáveis sutilezas da neuroaprendizagem, e se

limitam a reproduzir nas apostilas exercícios tirados sem critério de concursos

anteriores, fazendo os alunos perderem um tempo precioso.

Pior ainda são os cursos marqueteiros que, ao perceberem o equívoco do aluno

(que acha que se assistir à aula ele aprende), entopem o pobre coitado de aulas em

período integral, só para deixar o “cliente satisfeito”. O resultado costuma ser

catastrófico, pois, na verdade, estão roubando preciosas horas de estudo do candidato.

Esse golpe sujo ainda tem a vantagem de isentar o estelionatário educacional de

qualquer responsabilidade: “Se você não passou, a culpa é sua; nós fizemos o máximo!

Veja quantas aulas foram oferecidas! Se ainda assim você não aprendeu, nós não temos

culpa!”.

Como contornar esse problema? Simples!

Deixe de ser estudante e se torne professor.

Deixe de ser leitor e se torne autor.

Pare de aprender e comece a ensinar.

Traduzindo: crie suas próprias apostilas, suas pseudocolas!

Agora, cuidado: a aprendizagem vai acontecer ao se elaborar a apostila, não ao usá-la em um eventual estudo posterior.

Lembre-se do velho ditado chinês:



Em seus excelentes livros, o professor **Waldir Santos** mostra que, quanto mais concursos você prestar, mais chances você terá de passar no próximo.

Há vários fatores que determinam essa verdade, mas um deles raramente é percebido: enquanto o candidato está **sozinho**, tentando resolver as questões da prova...

ele está estudando!

E, na maioria dos casos, talvez seja esse o único momento em que está estudando de verdade!

ENTENDER e APRENDER não são sinônimos, são fases distintas no processo de fixação do conhecimento. APRENDER

exige atitude ativa, estudo solitário!

UM EXEMPLO DE

PSEUDOCOLA

Les exemples ne montrent pas seulement comment il faut faire, mais aussi impri[*ment affection de le*]

[*vouloir faire [33].*]

Jacques Amyot (1513-1593)

Vejamos, a título de exemplo, um tópico a ser estudado. Trata-se de uma passagem

do Código Penal Brasileiro. Leia o texto e faça de conta que você vai preparar uma

cola para memorizá-lo.

Homicídio simples

Art. 121. Matar alguém:

Pena - reclusão, de seis a vinte anos.

Caso de diminuição de pena

§ 1º Se o agente comete o crime impelido por motivo de relevante valor social

ou moral, ou sob o domínio de violenta emoção, logo em seguida a injusta

provocação da vítima, ou juiz pode reduzir a pena de um sexto a um terço.

Homicídio qualificado

§ 2° Se o homicídio é cometido:

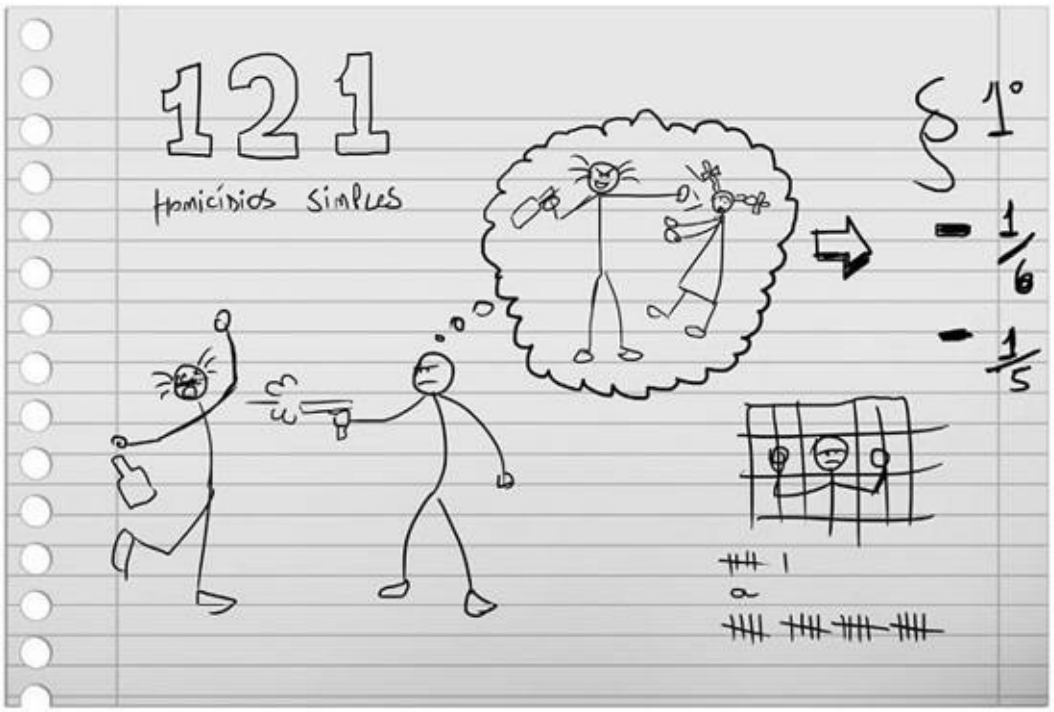
I - mediante paga ou promessa de recompensa, ou por outro motivo torpe;

II - por motivo fútil;

III - com emprego de veneno, fogo, explosivo, asfixia, tortura ou outro meio insidioso ou cruel, ou de que possa resultar perigo comum;

IV - à traição, de emboscada, ou mediante dissimulação ou outro recurso que dificulte ou torne impossível a defesa do ofendido;

V - para assegurar a execução, a ocultação, a impunidade ou vantagem de outro crime.



Pena - reclusão, de doze a trinta anos.

Fonte: http://www.planalto.gov.br/ccivil_03/decreto-lei/del2848.htm

Agora que você leu esse trecho do artigo 121, vamos começar a criar a pseudocola.

Note que, para gravar algo de forma permanente, é mais importante uma imagem

do que

as próprias palavras.

Como se trata de uma cola que você jamais usará em uma prova de verdade, não há

necessidade de “miniaturizar” as páginas que serão criadas.

Homicídio simples

Art. 121. Matar alguém:

Pena - reclusão, de seis a vinte anos.

Caso de diminuição de pena

§ 1º Se o agente comete o crime impelido por motivo de relevante valor social

ou moral, ou sob o domínio de violenta emoção, logo em seguida a injusta

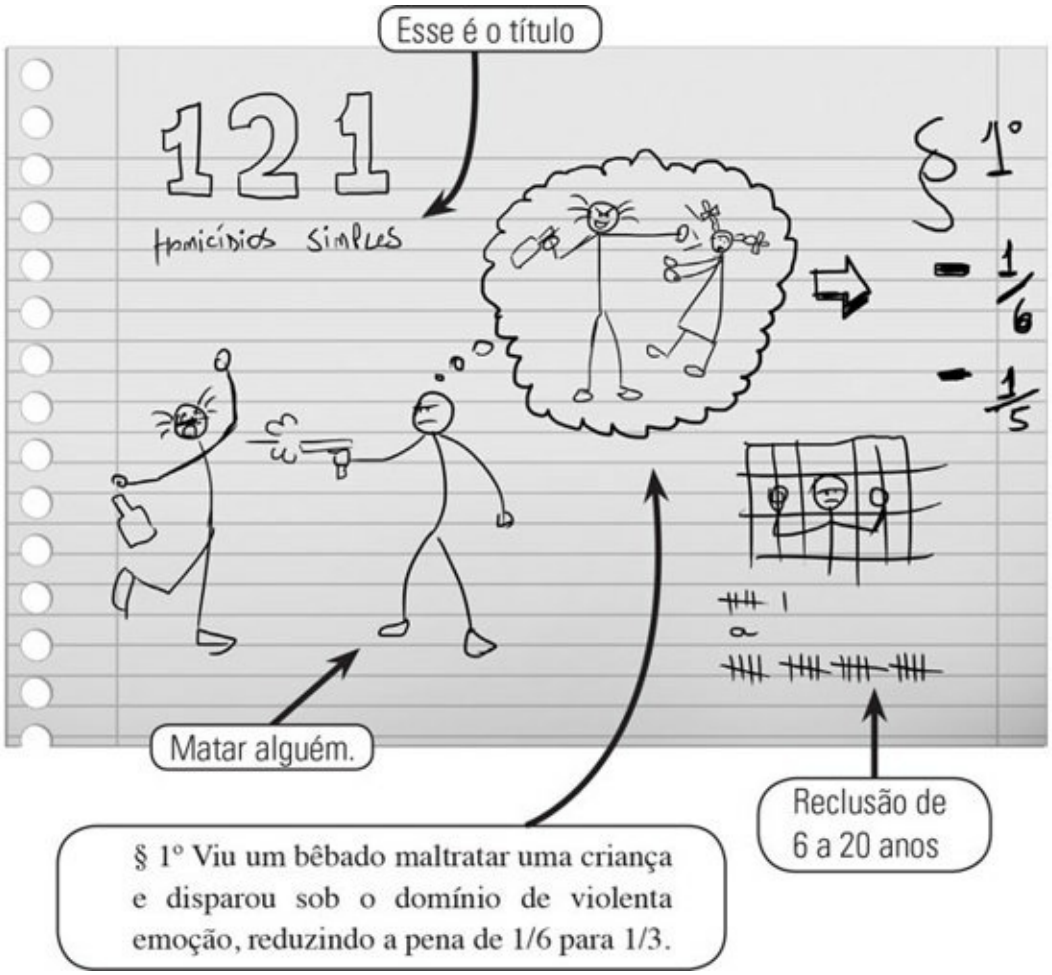
provocação da vítima, ou juiz pode reduzir a pena de um sexto a um terço.

Vamos, então, tentar montar uma figura que contenha todas as informações desse

primeiro trecho que selecionamos. A seguir, vou explicar por que me ocorreu criar esse

desenho.

Explicando...



E agora, passemos para o segundo parágrafo:

Homicídio qualificado

§ 2° Se o homicídio é cometido:

I - mediante paga ou promessa de recompensa, ou por outro motivo torpe;

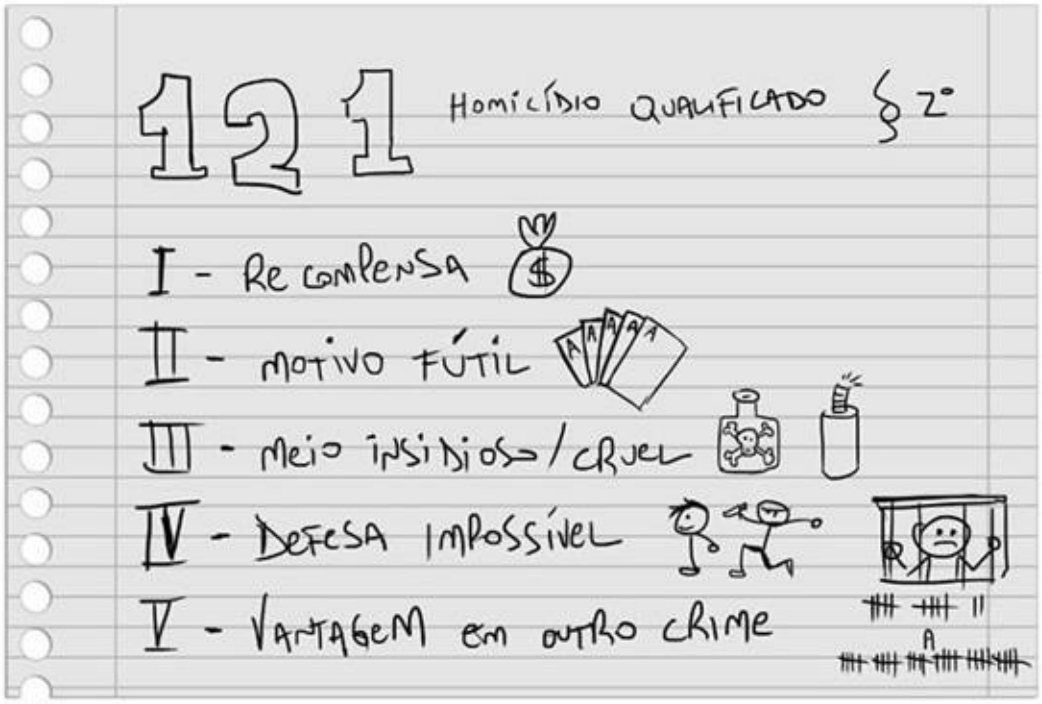
II - por motivo fútil;

III - com emprego de veneno, fogo, explosivo, asfixia, tortura ou outro meio insidioso ou cruel, ou de que possa resultar perigo comum;

IV - à traição, de emboscada, ou mediante dissimulação ou outro recurso que dificulte ou torne impossível a defesa do ofendido;

V - para assegurar a execução, a ocultação, a impunidade ou vantagem de outro crime.

Pena - reclusão, de doze a trinta anos.





Eu sei que nesse momento tem muito bacharel em Direito exclamando:

– P*uxa, você não poderia editar um código penal em quadrinhos para facilitar a*

vida da gente na hora do exame da OAB?

Meu caro, é justamente por isso que você não consegue passar no exame: você foi

tão deformado intelectualmente por um sistema escolar imbecil que acha que os outros

podem fazer por você algo que **só você** tem condições de fazer.

Se está com sede, não adianta pedir a alguém que beba água por você!

O trabalho que eu tive para tentar imaginar as ideias a resumir, para pensar que

desenho colocar em cada caso, fez com que EU gravasse os conceitos a serem fixados

para um eventual exame posterior.

Cada pessoa faria o que eu fiz de forma diferente: é um trabalho exclusivamente

individual.

Por exemplo, tenho certeza de que muitos leitores ficaram perplexos com o desenho

do parágrafo 2º:

Ora, qualquer jogador de pôquer sabe que ter cinco ases na mão é, com certeza,

trapaça no jogo. E matar alguém por estar trapaceando é, sem dúvida, um motivo fútil.

– *Jamais teria imaginado isso!* – ouço você exclamar.

É claro que não: o desenho foi feito para MEU uso e não para o seu. Quer uma

pseudocola que você entenda? PREPARE A SUA e não fique esperando que alguém a

faça por você [34]!

Infelizmente, o mundo está cheio de picaretas que conseguem convencer os outros a

fazer cursos milagrosos que aprovam sem exigir esforço algum: basta se

matricular (e

pagar a mensalidade).

Certa vez, tive um colega de curso pré-vestibular que dava aula de Geografia e se

gabava dizendo: “*Minhas aulas são tão boas, tão eficientes, que os alunos aprendem*

tudo durante a aula e não precisam estudar depois”.

Em resumo, um tremendo picareta. Lembro-me de que o questionei e disse:

– Como você fala absurdos e, apesar disso, consegue convencer a plateia de que

não são absurdos, vou me permitir um conselho: abandone o magistério e dedique-se

à política.

Não é que ele seguiu meu conselho e se tornou um deputado votadíssimo [35]?

Vou insistir: ninguém pode fazer por você aquilo que só você pode fazer por si

mesmo.

As referências são suas e de mais ninguém.

Há alguns anos, uma amiga que tomava conta de minha casa enquanto eu estava

viajando me telefonou:

– Estou usando sua internet e tem o site X que preciso acessar, mas preciso da

senha. Você se lembra dela?

– Não – respondi – *Faz tempo que não o acesso. Não tem algum link*

direcionando para uma dica que permita lembrar?

– Tem sim, já tinha olhado. A dica é "ácido oleico" .

– Ah, bom! – respondi. *– Agora me lembro: a senha é 282.*

– Isso mesmo! Entrei. Obrigada.

Algum tempo depois, ela me ligou:

– Obrigada, consegui as informações de que precisava. Mas, por favor, me tira uma dúvida: por que "ácido oleico" leva à senha 282?

– É que 282 é justamente o peso molecular do ácido oleico. – respondi.

Já com um ligeiro tom de irritação na voz, ela me questionou:

– Em nome de Deus! Quem é que sabe uma coisa dessas?

– EU! – respondi.



Ora! A senha é minha, e, quanto menos pessoas souberem de uma referência que é

só e exclusivamente minha, melhor!

Outra dica muito importante: ao tentar se lembrar de algo utilizando imagens, você

está "acendendo" uma quantidade muito grande de redes neurais em seu cérebro [36].

Se a imagem tiver algo de surrealista ou muito idiota, melhor ainda. A sensação da

piada ajuda a lembrar ainda mais.

Vou mencionar um dos inúmeros casos que me acontecem todo dia: estava eu no

autoelétrico porque a luz de ré de minha picape não estava mais acendendo. O Sabiá

(esse é o apelido do mecânico, obviamente inesquecível) disse que eu teria de comprar

um interruptor novo, mas me alertou:

– Cuidado, existem dois modelos muito parecidos. O que funciona, no seu caso, é

o de código **4489**. *Quer que eu anote?*

– Não precisa, obrigado. Já decorei – respondi.

– Como? – perguntou ele curioso.

– Simples, imaginei uma carabina Winchester embaixo de uma biruta murcha.

– A explicação é simples – continuei. – O calibre da Winchester é 44, e, se a

biruta está murcha, quase não venta. E quase "naoventa" é 89! Moral da história, o

código é **4489** *!*

– Meu Deus, mas isso é muito idiota!

Ótimo: quanto mais idiota, mais seu cérebro lembra [37]!

Agora, de uma coisa você pode ter certeza: se daqui a alguns anos alguém me

perguntar detalhes sobre homicídio simples e homicídio qualificado, depois do trabalho

que tive para gerar as duas pseudocolas, vou responder com toda segurança. Talvez só

vá titubear sobre o item V, já que, por preguiça, não me dei ao trabalho de imaginar um

desenho.

Quando quiser aprender (para sempre!),

desenhe e escreva o que for importante.

Para descobrir o que é importante, faça de

conta de que está preparando uma cola!





O RITMO DE

ESTUDO

Aprender é como remar contra a correnteza. Se você não avançar... estará recuando!

Provérbio Chinês

Se você entender como funciona seu cérebro nas várias fases da aprendizagem,

nunca mais vai estudar de forma errada.

Em primeiro lugar, o que acontece quando recebemos uma informação?

Ela só será entendida se conseguirmos

perceber em que lugar ela se encaixa no conjunto

de conhecimentos já adquiridos anteriormente. É

como se aquela informação que você precisa

incorporar fosse a peça de um quebra-cabeça.

Se os conhecimentos anteriores não estiverem

presentes em seu cérebro, o entendimento será

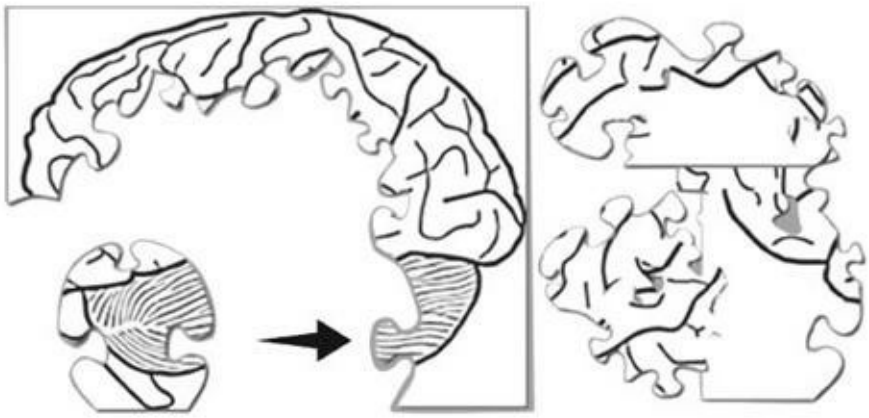
impossível e, consequentemente, não haverá

aprendizagem permanente. Uma peça isolada não

significa coisa alguma. Se o quebra-cabeça estiver

no começo (assunto novo), a dificuldade pode parecer insuperável.

Não desanime.



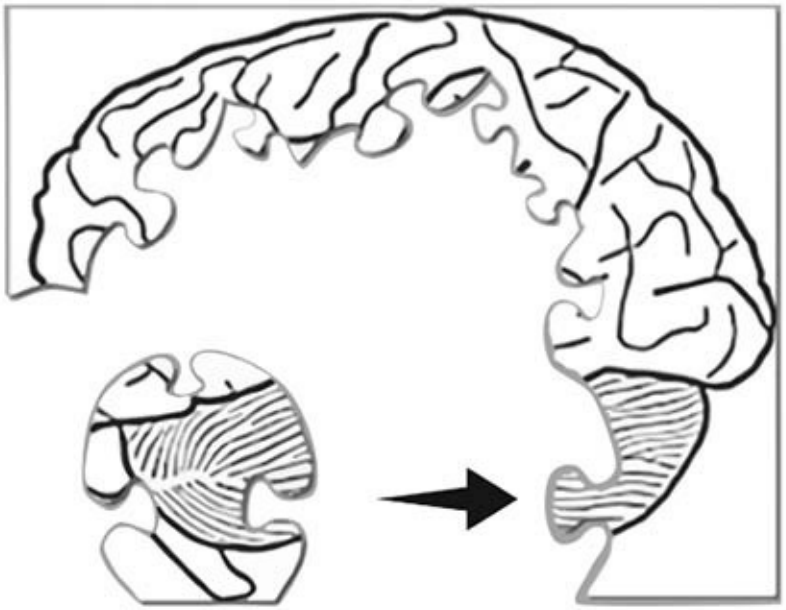
Como o correr do tempo, as peças irão se encaixando e vai ficar cada vez mais claro o lugar em que aquele pedaço deverá ser colocado.

Note que, durante uma aula (presencial ou virtual) ou na leitura do texto que contenha a informação [38] a ser aprendida, a peça não é colocada em seu lugar.

O ato de ENTENDER corresponde apenas a IDENTIFICAR a posição em que a nova peça se encaixa em relação às outras que já estão bem fixas em sua cabeça.

Você tem um repertório de redes neurais já estruturadas para reter para sempre a parte do quebra-cabeça que já está montada.

Essas redes são estimuladas ao se tomar consciência de que uma peça deverá ser acrescentada, implicando uma mudança na organização dos neurônios da rede.





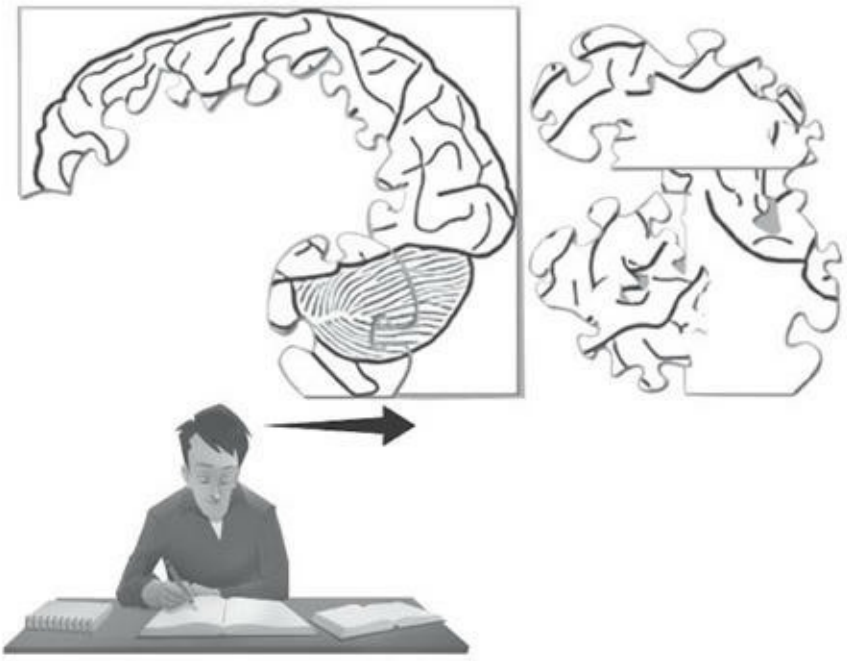
A verdadeira função dessa etapa é estimular, nas redes neurais já estruturadas, a necessidade de mudança, indicando em que pontos deverá ser efetuada.

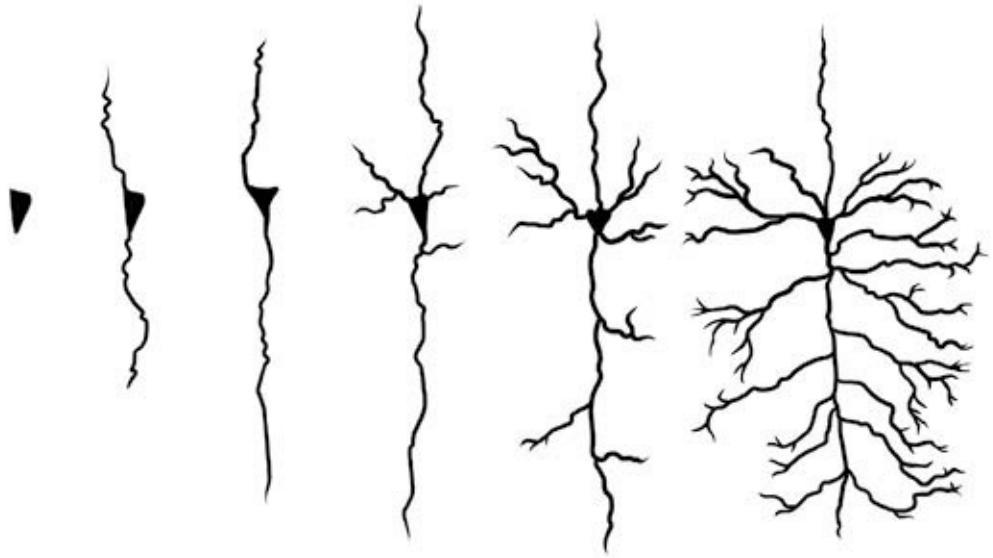
Agora vem a segunda etapa: deixar de ser aluno e virar estudante.

No estudo solitário, você estará trabalhando as redes neurais que estavam anteriormente consolidadas, aproximando a peça nova cada vez mais da posição que ela

deverá ocupar. Isso é feito ESCREVENDO e DESENHANDO. Nada de digitar e/ou

sublinhar.





Vários neurônios das redes preexistentes começam a criar novas ramificações

(dendritos), na expectativa de reconfigurá-las.

Acontece que a enzima que estimula a formação dessas novas ramificações acaba

se esgotando após uns 40 minutos, e só se refaz se o cérebro descansar cerca de 10

minutos.

Isso determina o ritmo correto de estudo: estudar intensamente durante uns 30

minutos (escrevendo e desenhando, insisto, produzindo material) e descansar o cérebro

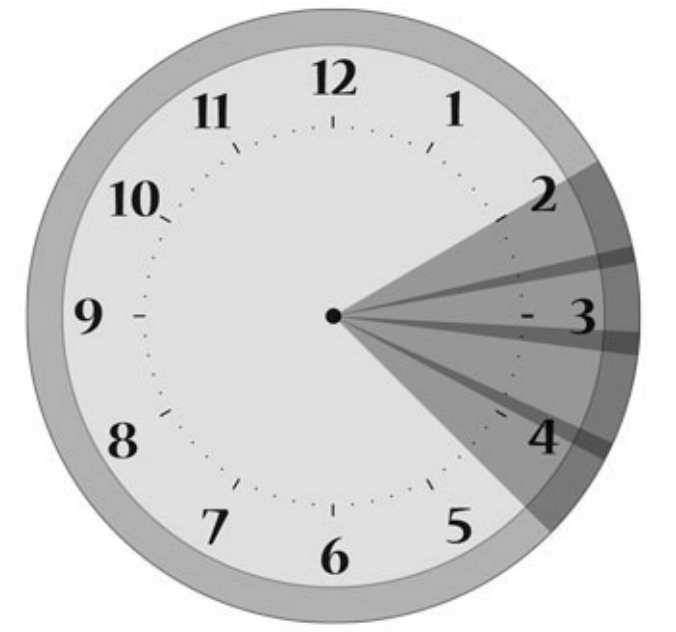
por 10 minutos. Por exemplo, se você está se organizando para estudar durante duas

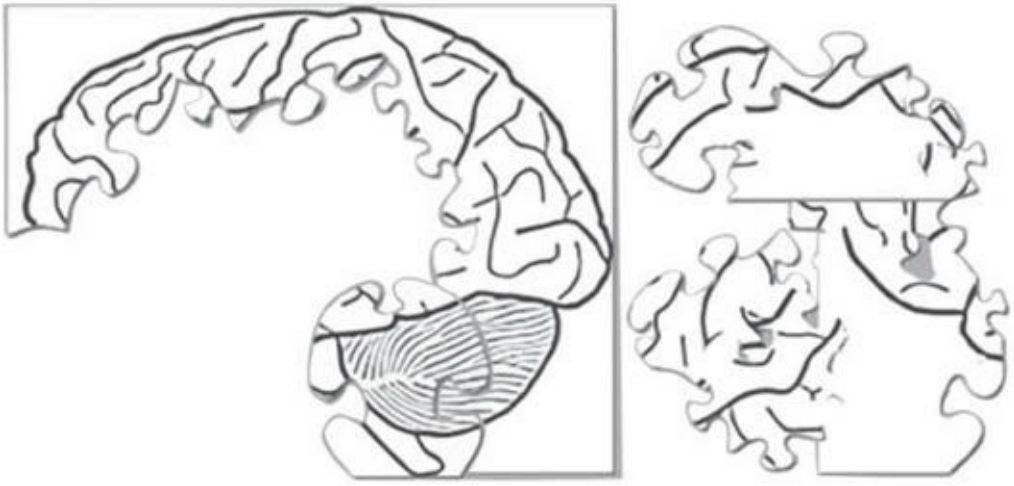
horas, estude, em vez disso, quatro meias horas, sempre intercalando dez minutos de

descanso.

E quando eu digo “descansar” significa não envolver aquela região do cérebro em

nenhuma atividade alternativa.





Faça alongamentos, exercícios de respiração,
vá tomar água, em suma, distraia-se com alguma
atividade não intelectual. A seguir, pode retomar as
atividades mentais. Ao finalizar o estudo, você terá
a peça praticamente no lugar.

Mas cuidado!

Ela estará no lugar, mas não estará colada! A colagem definitiva só vai ocorrer quando a rede neural preexistente se conectar aos neurônios que criaram novas ramificações. E não só isso: as conexões (sinapses) entre os novos dendritos e os neurônios originais precisam ser treinadas.

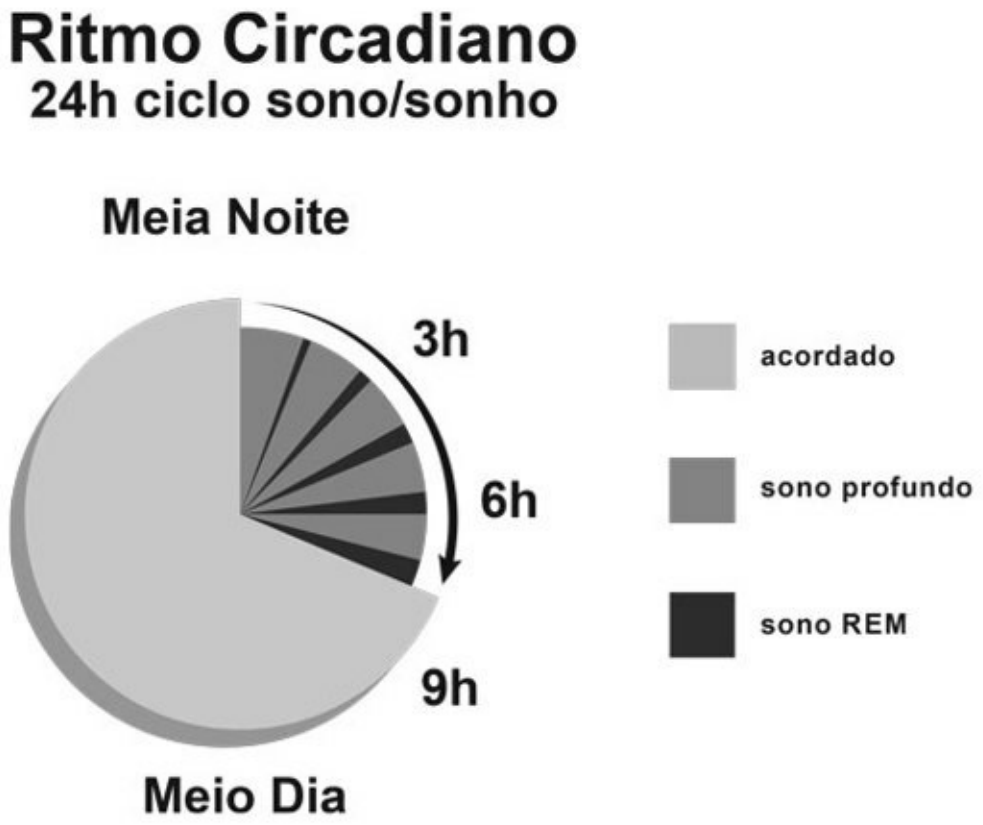
– *Quando?* – você pergunta, preocupado com mais tarefas a serem executadas.

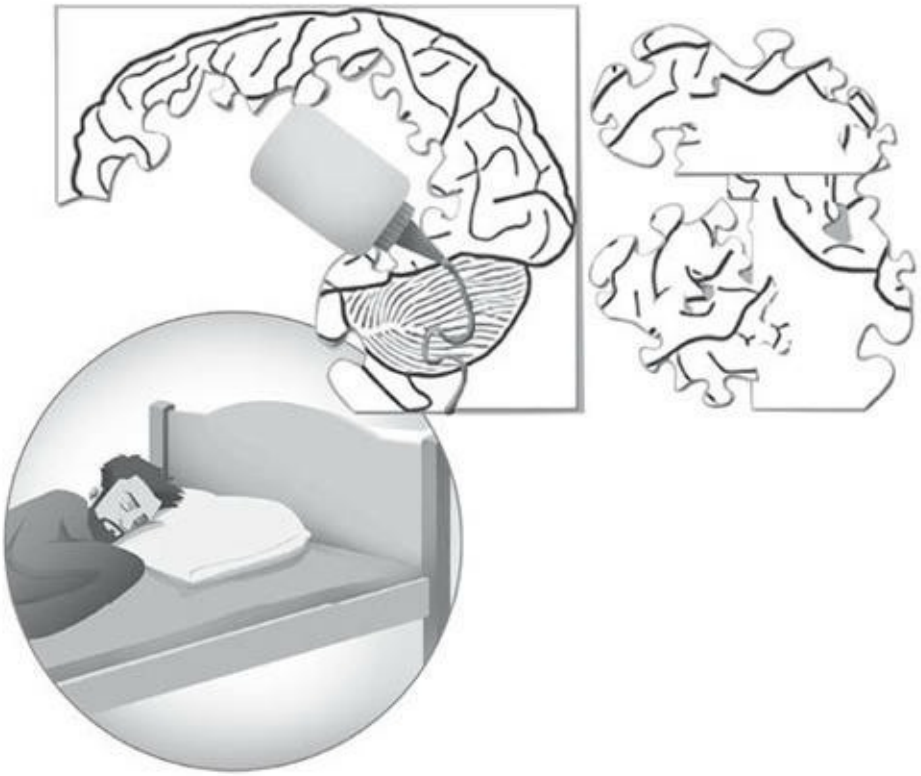
Calma! A próxima tarefa não requer esforço (pelo menos consciente).

Mas não se preocupe: o cérebro sozinho cuida disso. Toda trabalheira adicional acontece durante o sono.

É durante o sono – mais precisamente durante os sonhos que ocorrem no sono REM

(*Rapid Eye Movement*) – que as redes neurais realizam as reconfigurações, daí resultando a aprendizagem permanente, a fixação.





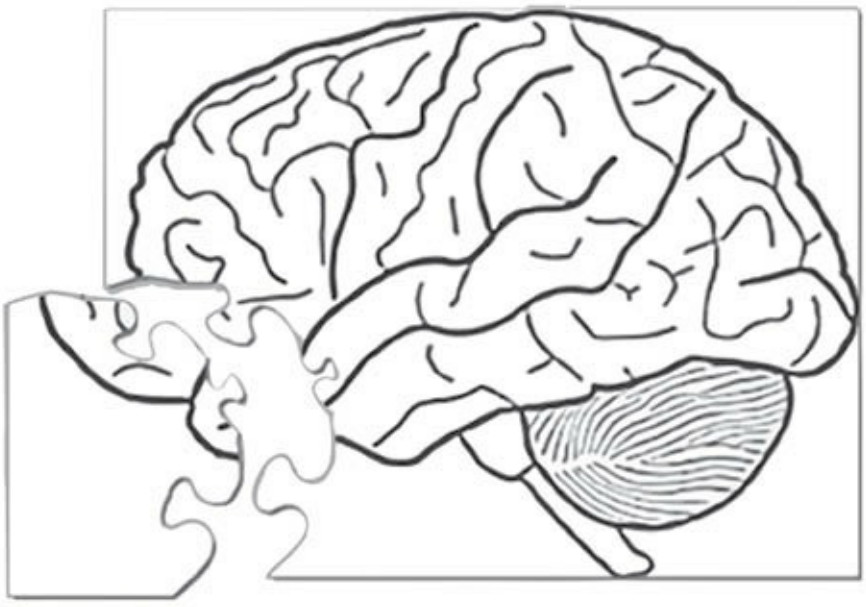
É como se o cérebro passasse cola entre a nova peça e as anteriores.

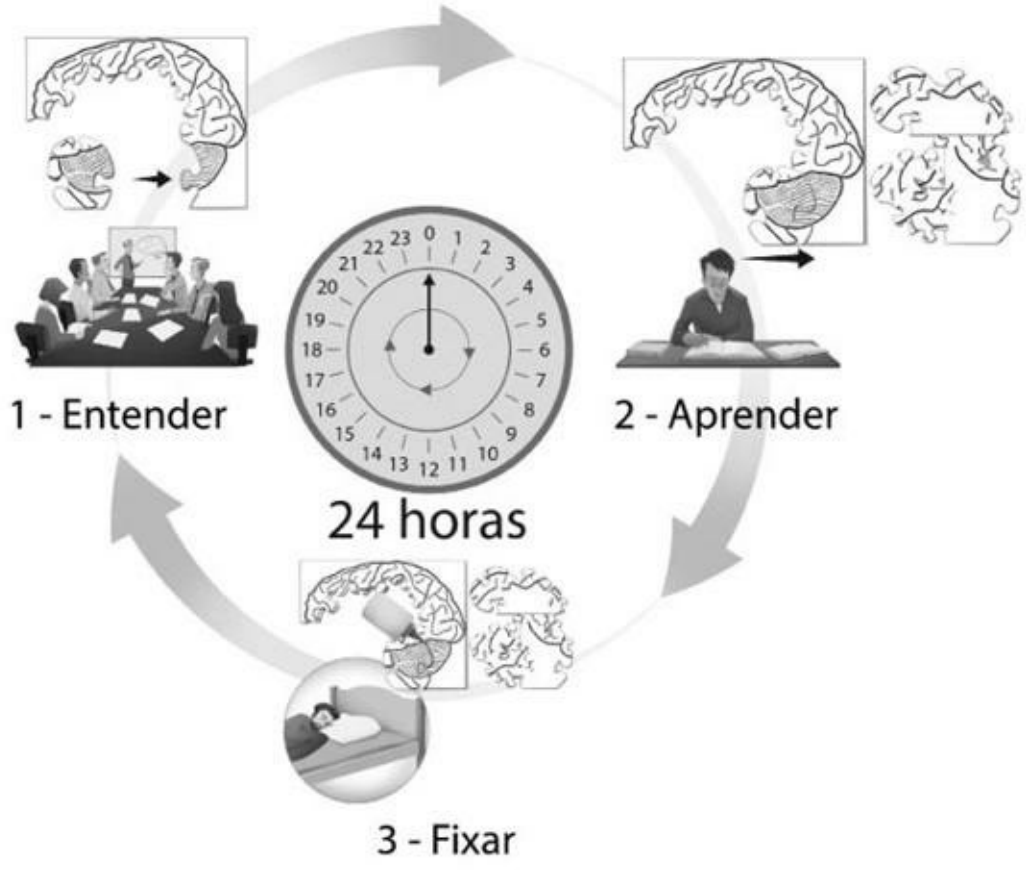
À noite você não dorme para descansar, você dorme para SONHAR. E é durante os

sonhos REM que você “resseta” o cérebro e “salva” o que ESTUDOU durante o dia.

Nos dias seguintes, mais peças deverão sofrer o mesmo processo, que sempre

passa pelas três etapas já mencionadas:





obtenção da informação (onde ela se encaixa?);

estudo solitário para levar a nova peça até seu lugar (30 minutos x 10

minutos);

uma boa noite de sono (8 horas) para fixar a nova peça, transformando aquela

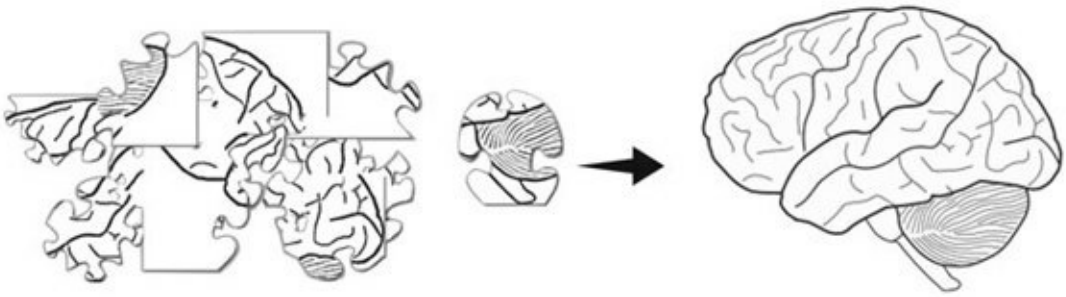
informação em conhecimento.

É indispensável, portanto, seguir essas três etapas DIARIAMENTE [39].

Todo o ciclo deve ser completado em 24 horas [40] sem que a ordem seja alterada.

Por exemplo, alguém assiste às aulas em um curso preparatório no período noturno.

Vai para casa e dorme. Na manhã seguinte, estuda o assunto da noite anterior.



Resultado: acaba de jogar tempo e dinheiro no lixo.

Outro exemplo: alguém que trabalha, assiste às aulas todas as noites e deixa para estudar no fim de semana. Também não está se preparando corretamente.

Sinto muito, não há alternativas: ou você estuda de forma compatível com o funcionamento de seu cérebro ou nem adianta estudar.

Se você não seguir RIGOROSAMENTE esse ritmo, jamais completará seu quebra-cabeça!

Aprendizagem verdadeira obedece ao ritmo

circadiano (24 horas). O processo vai de

sono a sono.

No processo de aprendizagem, não dá para

deixar para amanhã!

DRIBLANDO O

ESQUECIMENTO

I’ve a grand memory for forgetting [41] !

Robert Louis Stevenson (1850-1894)

Quando comecei a lecionar no que era o mais eficiente curso pré-vestibular do

Brasil, defrontei-me com um lema que explicava o porquê dessa eficiência:

AULA DADA... AULA ESTUDADA!

Muitos anos depois, após mergulhar no maravilhoso mundo das neurociências,

resolvi dar minha contribuição acrescentando uma palavra que resume a característica

circadiana (24 horas) do processo de aprendizagem:

AULA DADA, AULA ESTUDADA... HOJE!

Com isso, atinge-se a fixação do que foi visto naquele dia.

O problema, porém, é: Essa fixação é permanente?

Vou levar o que fixei hoje até o fim da vida (ou pelo menos até o próximo

concurso)?

Infelizmente não, se não tomarmos certo cuidado.

Para entender que fenômeno ocorre e como contorná-lo, vamos lembrar o que

acontece durante o estudo solitário: novos caminhos neurais são preparados

(crescimento dos dendritos) para que, durante o sono REM, novas redes neurais sejam

configuradas, gerando mais conhecimento.

Se esse conhecimento, porém, mesmo que intensamente trabalhado durante o estudo

ativo no dia de sua absorção, não for mais utilizado por certo tempo... corre-se o risco

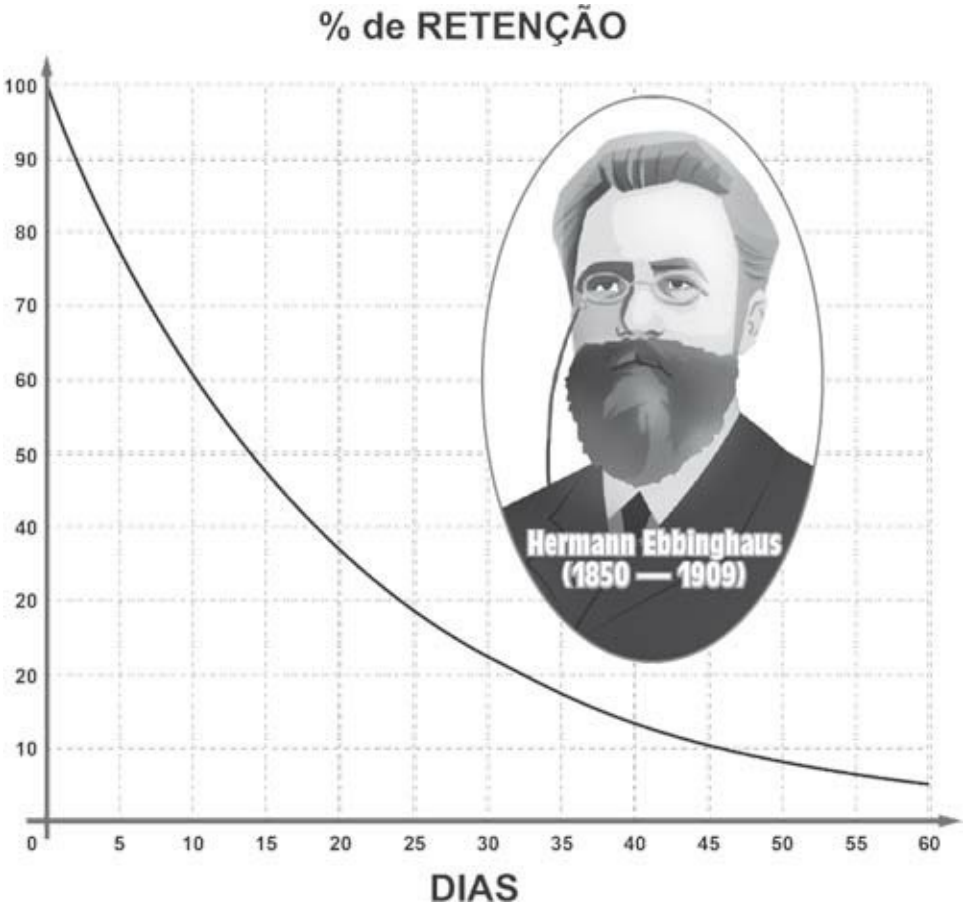
de que uma nova informação, ao verificar aquelas redes inativas, resolva tomá-lo para

si!

Neurologicamente, a explicação é simples: se uma rede neural nova tenta se formar

durante o sono REM e percebe na vizinhança outra rede inativa há certo tempo, tende a

canibalizá-la [42]!



Esse é, por exemplo, o motivo pelo qual filhos de imigrantes aprendem facilmente

o novo idioma, mas às custas do esquecimento do original.

No final do século 19, o filósofo **Hermann Ebbinghaus** (1850-1909) estudou o

fenômeno do esquecimento levantando curvas do decréscimo da porcentagem de

retenção de informações.

Obviamente, os valores plotados nesse exemplo são arbitrários e os escolhemos

apenas para entender melhor o que ocorre. Nesse gráfico, na manhã imediatamente

seguinte ao ciclo descrito (dia 0), a retenção é de 100%.

Dez dias depois, porém, apenas 60% dos dados ainda estariam retidos; e, depois

de dois meses, míseros 5% ainda seriam recuperáveis. É claro que esse é um exemplo

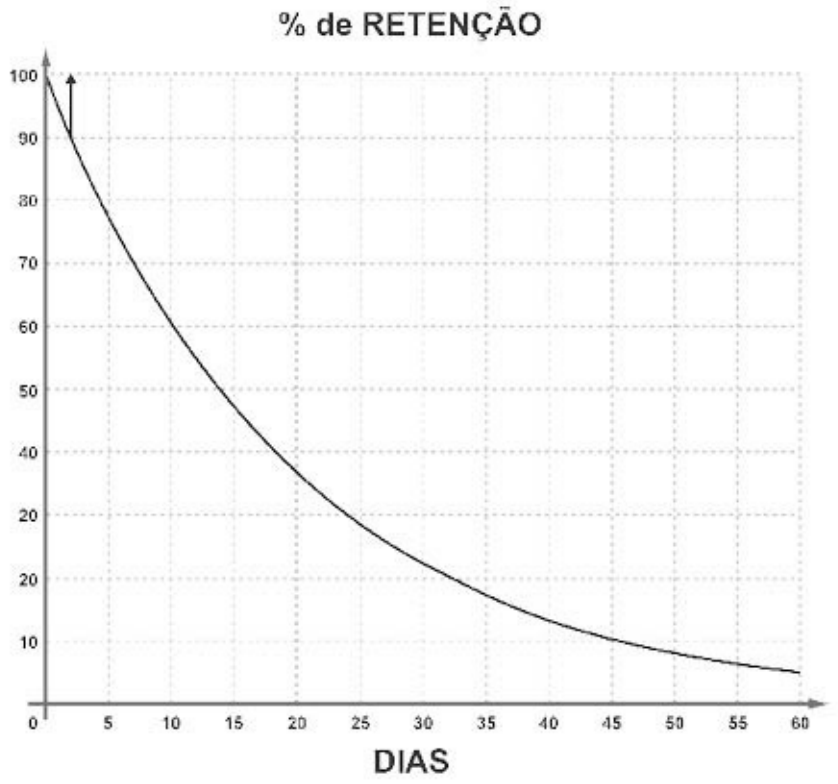
exagerado, mas há casos em que coisas assim acontecem.

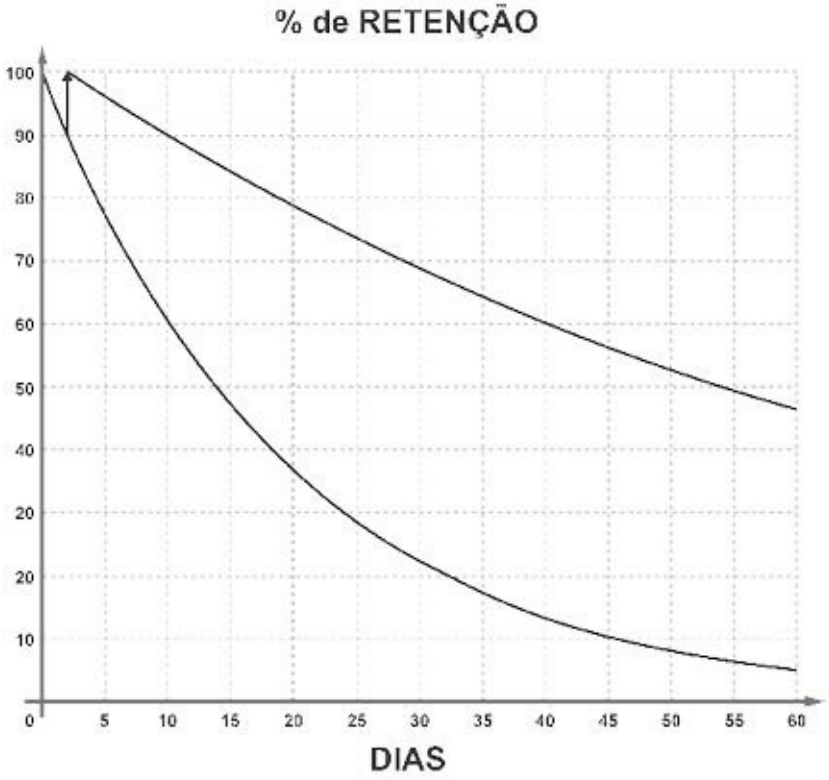
A estratégia para evitar essa catástrofe é não deixar que as redes neurais sejam

canibalizadas pelos assuntos a serem estudados depois.

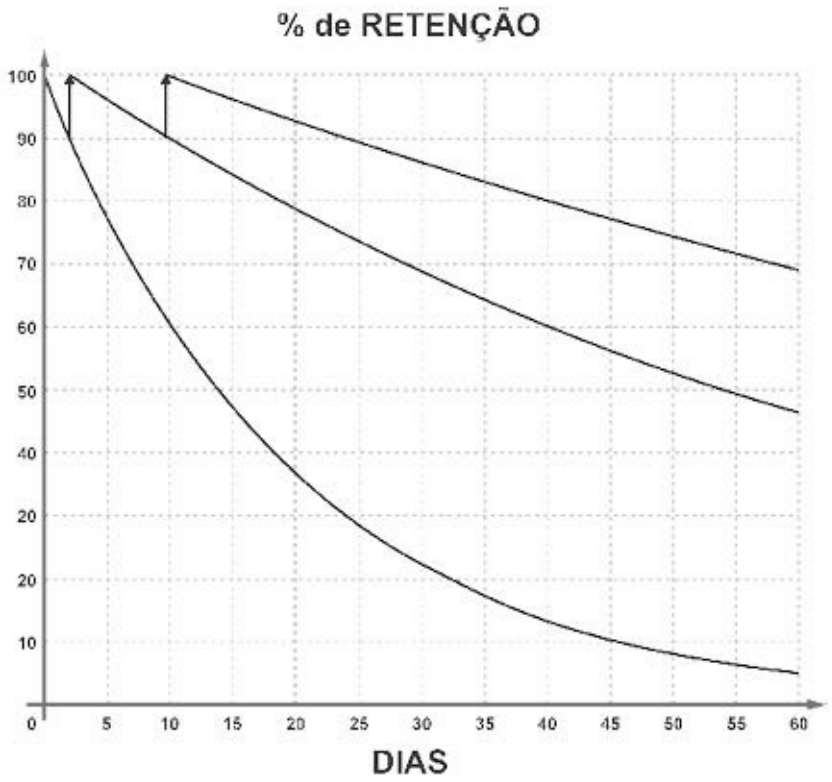
Se depois de dois ou três dias (na semana seguinte, por exemplo) for feita uma boa

revisão do assunto, podemos voltar aos 90% ou 100%.





Mas... a vida continua. Outros assuntos são estudados e a retenção voltará a diminuir.

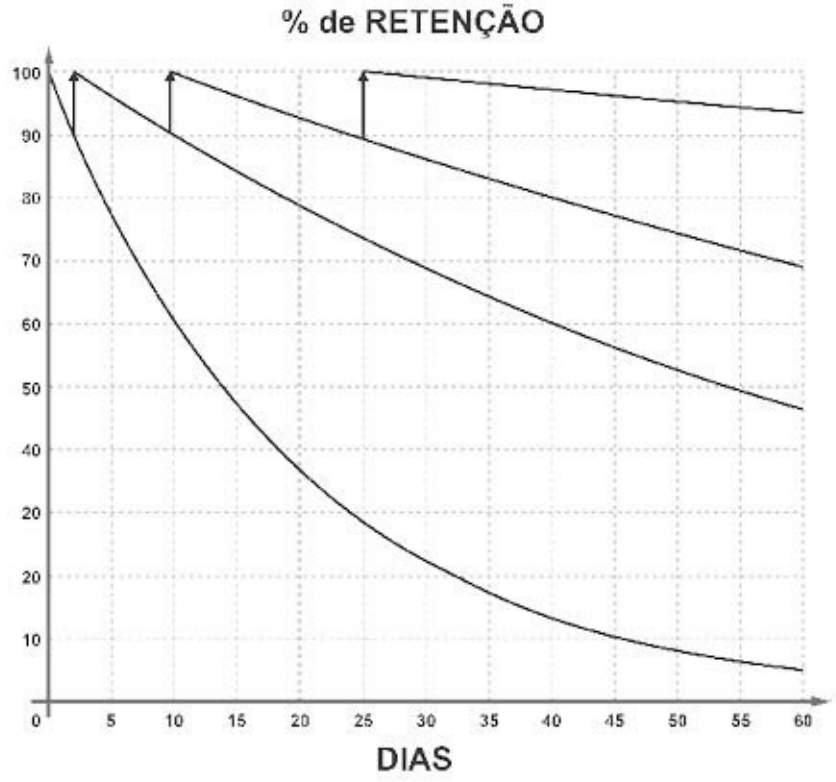


Mas não tão rapidamente. Dá para perceber (insistimos no exemplo dado) que uma

boa revisão depois de dez dias permite voltar de 90% a 100%:

Mais uma vez, se a retenção cair para 90% da original (depois de 25 dias, no

exemplo), podemos dar mais um *refresh*!



Note que, a cada “refrescada de memória”, não só voltamos ao estado original

como tornamos mais lento o decaimento subsequente.

Esse é um fato que raramente é levado em consideração na elaboração de materiais

didáticos.

No início da década de 1970, dando aula no cursinho de São Paulo, inventei uma

ferramenta que batizei de caderno de atividades. Por uma questão de marketing,

resolveram rebatizá-la (impropriamente) de apostila-caderno.

Essa ferramenta se mostrou tão eficiente que foi largamente imitada por esse Brasil

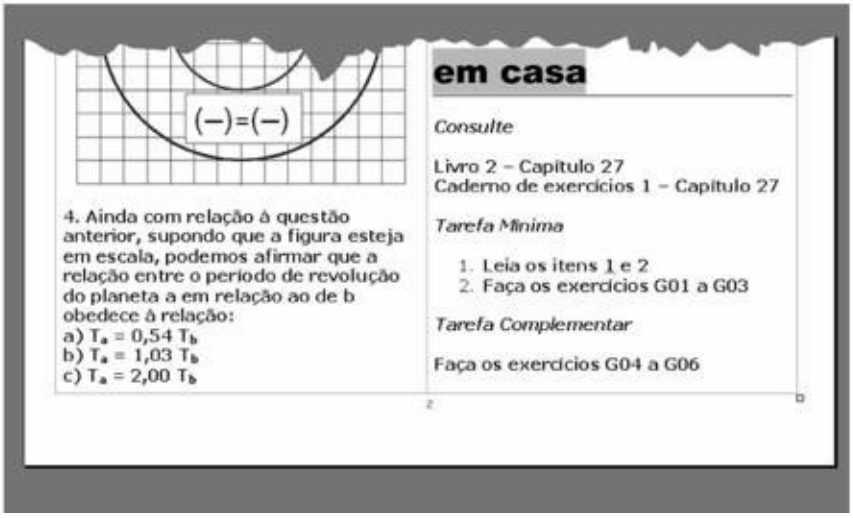
afora, dando origem a inúmeros “sistemas de ensino”, muitos dos quais erroneamente

utilizados no ciclo básico.

A apostila tinha algumas características fundamentais (que são discutidas com

detalhes em outro livro desta coleção), mas quero chamar a atenção sobre uma delas: ao

final de cada aula, sempre eram propostos dois blocos de atividades.



TAREFA MÍNIMA

Essa tarefa corresponde (como o nome diz) ao mínimo que deverá ser feito após a

aula para que seja incentivada a formação de novos dendritos, de sorte a permitir uma

reestruturação das redes neurais durante o sono.

Note que o “Leia” não é um simples “ler”. O estudante é orientado a ler com lápis à

mão, escrevendo em papel à parte todos os itens importantes.

TAREFA COMPLEMENTAR

Mais uma vez os imitadores copiam sem saber o porquê de certos detalhes do

original. Já vimos muitos alunos serem orientados a fazer as duas tarefas (mínima e

complementar) no mesmo dia.

Na realidade, quando o conceito de “caderno de atividades” foi criado, a

orientação inicial era a de que a tarefa complementar deveria ser executada **na semana**

seguinte.

Suponho que, nesse momento, você já tenha percebido o porquê.

– *Driblar o Ebbinghaus?*

Isso mesmo! Dar um *refresh* naquilo que foi aprendido na aula 16 antes que a aula

17 a canibalize!

Para evitar esquecimentos, programar

rápidas e frequentes revisões das matérias

estudadas.



A INTELIGÊNCIA

ESTÁ

ESCASSEANDO?

If the human brain were so simple that we could understand it, we would be so simple that we

couldn't [43].

Emerson M. Pugh (1896-1981)

O mundo se transforma muito rapidamente. Até ontem eu estava alertando as

pessoas sobre os problemas causados pela TV.

E hoje? Pois é... hoje vemos as redes sociais assumirem, para muitos, o papel de

um entorpecente, com todas as características e efeitos colaterais de uma droga

química.

Por que os seres humanos têm essa fantástica habilidade de transformar os avanços

tecnológicos em retrocessos intelectuais?

A explicação é relativamente simples: não fomos programados para essa explosão

tecnológica!

O nosso projeto genético tem suas raízes em um mundo completamente diferente;

portanto, nosso repertório de desejos está defasado em relação ao novo ambiente no

qual esses genes todos tentam se manifestar.

O que é um desejo? Nada mais que a busca de um prazer.

E o que é um prazer? É um sentimento compensatório programado por nossos genes

a fim de nos incentivar a executar ações que levem a uma maior probabilidade

de

sobrevivência e reprodução.

Na hora do churrasco, qual a carne mais procurada? O que torna a carne suculenta e

mais gostosa para a maioria das pessoas?

A gordura!

Mas... por que isso?

Argumentos como colesterol, entupimento das artérias, obesidade... de nada

adiantam. A gordura é muito tentadora. A razão?

Simples! Até ontem (que em termos biológicos poderia ser há alguns milhares de

anos) vivíamos da caça e da coleta casual de frutas e raízes. Em um mundo de fome e

mil carências, uma das coisas mais indispensáveis para a sobrevivência – e uma das

mais escassas – era justamente a gordura animal.

Consumida em quantidades moderadas, ela não só não é nociva como é

indispensável para o bom funcionamento da biologia humana, especialmente se

pensarmos na era glacial.

Mas era rara! Como resposta a essa raridade o repertório de desejos intensos do

homem incluía a gordura. Acontece que hoje, quando essa escassez já não existe mais, o

que era um estímulo útil se tornou um hábito danoso.

Sempre que temos um desejo, estamos buscando um prazer, que é a recompensa

pela realização do desejo. Em algum momento da história humana essa busca foi útil,

mas pode se tornar uma tragédia quando deixa de sê-lo.

Ao olhar um daqueles interessantes documentários sobre a natureza, vemos um urso

pardo-abocanhar um salmão. De repente, o animal faz algo estranho, que nos pareceria

análogo ao ato de jogar fora a banana e comer a casca: o urso comeu a pele do salmão e

jogou fora o resto do peixe, riquíssimo em proteínas.

Ocorre que a pele do salmão é farta em gordura, e para um ser vivo que precisa

acumular reservas para hibernar durante todo o inverno, esse desejo é tão elementar que

TODOS os ursos, que pescam salmões, o têm!

No caso da humanidade, o repertório de desejos – que foi usado ao longo de

milhares de anos visando a sobrevivência e reprodução – de repente se tornou

inadequado para um meio ambiente completamente diferente.

O grande drama que estamos começando viver é o desenfreado consumismo

contemporâneo, que alimentou a chama das mudanças tecnológicas tão rapidamente que

nosso repertório não teve a menor chance de se adaptar.

E a pior coisa que existe para uma espécie é um desejo não funcional resultante da

mudança do meio.

É bastante conhecida a experiência com ratos de laboratório submetidos a uma

situação absolutamente incompatível com seu repertório natural de desejos: um

finíssimo eletrodo de ouro inserido na caixa craniana dos animais estimulava seu centro

de prazer sexual por meio de uma microcorrente elétrica.

Na gaiola desse ambiente artificial havia duas alavancas. Pressionando uma delas,

o rato obtinha água e comida. Pressionando a outra,





obtinha um orgasmo. Resultado?

TODOS

os

ratos

submetidos

a

esse

experimento morreram de fome e de sede!

Isso não faz lembrar o drogado ou o alcoólatra

que, emagrecendo a olhos vistos, coloca a

satisfação de um prazer químico à frente de

necessidades básicas como alimentação e higiene?

Ou, o viciado em *video game* [44], que não

atende aos pedidos de vir à mesa para jantar porque “está quase conseguindo passar

para a próxima fase”?

Ou, então, o adolescente que não consegue mais articular uma frase coerente porque

está “plugado” aos fones de ouvido praticamente 24 horas por dia?

Ao longo de toda a sua existência, a espécie humana sempre se viu mergulhada em

um mar de estímulos que determinaram seu modo de vida e suas reações.

Esse mar foi mudando. Se o analisarmos quantitativa e qualitativamente ao longo

dos tempos, nos defrontamos com algo assustador: as mudanças tecnológicas ocorridas

nos últimos dez anos foram mais intensas do que as ocorridas nos cinquenta anos

anteriores. Estas, por sua vez, foram mais importantes do que as ocorridas nos últimos

cinco séculos! E o nosso patrimônio genético não está preparado para isso!

Caso você ainda não esteja convencido desse fenômeno, seguem alguns exemplos

de desejos que acabam pervertidos em função de alterações ambientais.

Se alguém, de repente, lhe perguntar se um ser humano consegue alcançar uma

gazela em uma corrida, qual seria a sua resposta? Provavelmente, “não”, já que é fato

sabido ser a gazela muito mais veloz do que o homem.

Mas, na realidade, se o homem for jovem, saudável e em boa forma física, ele

conseguirá!

Como? Simples: correndo sem parar até a gazela praticamente desmaiar de cansaço

enquanto ele ainda se mantém num ritmo mais lento e contínuo.

O que dá à nossa espécie tamanha persistência e, diga-se de passagem, resistência?

Correr por longo tempo causa sofrimento. Havendo, porém, a necessidade de

continuar a corrida, nosso cérebro começa a produzir endorfinas, verdadeiras drogas

químicas que atenuam o cansaço e causam uma sensação de bem-estar.

A sensação é tão agradável que muitos praticantes de exercícios físicos se tornam

verdadeiros viciados em corridas [45].

Quando o meio ambiente, porém, começa a fornecer ao cérebro um substituto de

sua “droga caseira”, trocando-a por algo mais “profissional” como maconha, cocaína,

crack, ópio, heroína etc., é quase inevitável que aconteça um desastre!

Aquele desejo saudável que nos permitia caçar com eficácia ou até, atualmente,

manter uma boa forma física, acaba nos tornando dependentes químicos com todas as

desagradáveis consequências pessoais e sociais que isso implica.

A preguiça, por exemplo, é um estado muito útil para um indivíduo subnutrido que

precisa poupar energia. No mundo moderno, porém, gera o sedentarismo, que é uma das

causas mais frequentes de problemas cardíacos.

O que também estamos vendo, hoje, é um aumento assustador do sedentarismo

intelectual. A preguiça mental domina o modo de vida da maioria das pessoas.

Para que ler jornal se eu posso receber as mesmas notícias assistindo ao noticiário

da TV?

Para que ler o livro se eu posso conhecer a mesma história indo ao cinema, ou, pior

ainda, deitado em minha cama, assistindo-a em um DVD em alta definição?

Para que quebrar a cabeça com cálculos mentais, aprendendo a tabuada, se eu tenho

uma calculadora no celular?

Para que levantar de minha escrivaninha para trocar ideias com um colega de

trabalho se eu posso me comunicar com ele pelo Facebook?

Estamos nos tornando dependentes tecnológicos, e isso está acelerando o

progressivo processo de imbecilização da humanidade.

Se você ouvir a opinião de jovens jornalistas a respeito desse fenômeno,

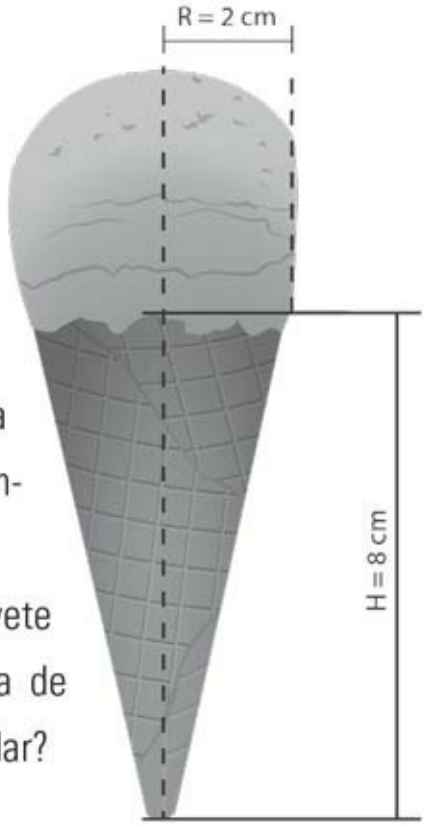
profissionais que em vez de falar “os *media*”, falam “a mídia [46]” , vai escutar exatamente o oposto do que estou escrevendo.

Imagine uma casquinha de sorvete com o formato de um cone.

O raio da base desse cone é de 2 cm, e sua altura é de 8 cm.

Sobre esse cone é colocada meia bola de sorvete de raio também igual a 2 cm.

Quando a meia bola de sorvete derreter, se não houver mudança de volume, a casquinha vai transbordar?



O adjetivo mais usado por eles é “antenado”, indicando alguém que está

hiperatualizado sobre as últimas novidades tecnológicas.

A habilidade em manusear teclas é confundida com inteligência. E como a burrice é

uma virtude muito disseminada no meio educacional, vemos agora escolas substituindo

cadernos por *tablets*, naquilo que eu definiria como um desonesto golpe publicitário!

Afirma-se que as crianças de hoje são mais inteligentes que as do passado. Mas

quem afirma isso não foi nem conviveu com uma criança do passado. Eu fui uma

criança do passado e sei muito bem o que estou falando. Nasci em 1943 e fui

um

menino talvez muito curioso e ativo, mas dentro dos parâmetros da normalidade.

Vou dar apenas dois exemplos do que era uma criança pré-tecnológica.

Ao completar o 3º ano do curso primário (com idade de 7 para 8 anos), eu e todos

os meus colegas de classe do sexo masculino fomos obrigados a sair do colégio de

freiras e passar para a escola pública. Isso porque o colégio de freiras era para

meninas, e só aceitava meninos até o 3º ano [47].

Fomos submetidos, então, a um exame para verificar se tínhamos condições de

ingressar no 4º ano. Na prova de matemática caiu uma questão da qual me lembro

perfeitamente até hoje, e, neste momento, desafio o leitor a resolvê-la.

Todos, repito, TODOS os alunos da minha sala conseguiram resolver o problema

demonstrando que o volume da semiesfera era menor que a capacidade [48] do cone.

Aliás, nesse caso, é a metade.

Além disso, eu e mais cinco colegas nos propusemos a calcular quanto da altura do

cone seria preenchido pelo sorvete derretido.

Eu estimei 3/4, o que não deixa de ser um bom palpite; um cálculo mais preciso –

que acabei efetuando anos depois (acho que já tinha uns 10 anos) – me mostrou que, em

vez dos 75% que eu havia estimado, o valor mais acurado seria de 79,4%.

Se essa questão fosse proposta hoje na prova do ENADE para formandos em engenharia, duvido que muitos a resolvessem!

As crianças de hoje são mais inteligentes? Quantas crianças de 7 ou 8 anos você conhece capazes de resolver uma questão como essa?

Com quase 12 anos desembarquei no Brasil, no porto de Santos, e três meses depois estava na sala de aula de um colégio brasileiro.

Essa abrupta mudança de país, de idioma, de cultura, de clima etc. significou, para mim, um nítido divisor de águas.

Se eu quero me lembrar de quando li determinado livro, basta recordar se o fiz na Itália ou no Brasil. Isso permite uma datação na minha memória.

E agora, vamos lá, é a hora da saudade, pode perguntar.

– *Quando você leu* O doente imaginário, *de Molière?*

Na Itália, ou seja, antes dos 12 anos.

– *E* Sonho de uma noite de verão, *de Shakespeare?*

Também antes dos 12.

– *E* Ilíada, Odisseia, Moby Dick, *os livros de Arthur Clarke, Isaac Asimov, todas as peças teatrais de Shakespeare, todas as comédias de Molière, todos os romances de Júlio Verne, Victor Hugo, Alexandre Dumas e outros tantos?*

ANTES DOS 12!

Hoje, quantas crianças de 12 anos você conhece que tenham lido, não digo tudo isso, mas a metade, ou um quarto disso que seja?

E ainda tem-se coragem de dizer que as crianças de hoje são mais inteligentes?

Poderiam sê-lo, sem dúvida, se fossem expostas a um repertório de estímulos intencionalmente escolhidos para aumentar seu nível de inteligência.

Infelizmente, vivemos em um país onde o sistema escolar não só não preenche essa necessidade como parece planejado, intencionalmente, para DIMINUIR o nível de inteligência de seus alunos.

Esse é o sistema educacional do qual você, provavelmente, foi vítima.

Com este livro, estou tentando fornecer uma série de ferramentas de raciocínio a você, querido concursando, de maneira a reverter o processo e promover a tal ginástica mental na qual tanto insisti no volume 1, *Aprendendo inteligência*.

Mas vá com calma e não tente abraçar o mundo com as mãos.

Tenha sempre em mente que a tecnologia não substitui o cérebro!

Uma máquina de calcular, por exemplo, é uma ferramenta a ser usada quando necessário, e não uma muleta mental que deva substituir sua habilidade de cálculo.

Você pode se tornar cada vez mais inteligente (em qualquer idade) desde que tenha

consciência de que o processo é gradual.

Seu principal objetivo deve passar a ser este: tornar-se cada vez mais inteligente! E

a tecnologia mais sofisticada que existe foi colocada DENTRO de sua caixa craniana.

Nada substitui o cérebro. Esse é o

computador que você deve realmente

aprender a programar.

Ser aprovado no vestibular ou em um

concurso público passará a ser um

agradável efeito colateral.

OS TESTES DE Q.I.

If the Aborigine drafted an I.Q. test, all of Western civilization would presumably flunk it [49] .

Stanley Garn (1922-2007)

Uma das coisas que mais embaraçam um psicólogo é quando alguém pergunta:

– Afinal de contas, o que é "inteligência"?

Como eu não sou psicólogo nem pedagogo, não tenho o menor embaraço em

responder a essa questão:

Inteligência é a habilidade em descobrir regras.

Às vezes, elas são extremamente óbvias. Se eu vejo o dia clarear toda manhã,

posso supor que amanhã de manhã irá clarear.

Outras vezes, são extremamente complicadas. Se você nunca jogou gamão, por

exemplo, e ficar observando duas pessoas disputar uma partida, é provável que demore

um bom tempo até descobrir as regras do jogo.

Para medir a capacidade de um indivíduo em descobrir regras, eliminando a

influência do contexto cultural, foram criados os testes não verbais. Os mais comuns são

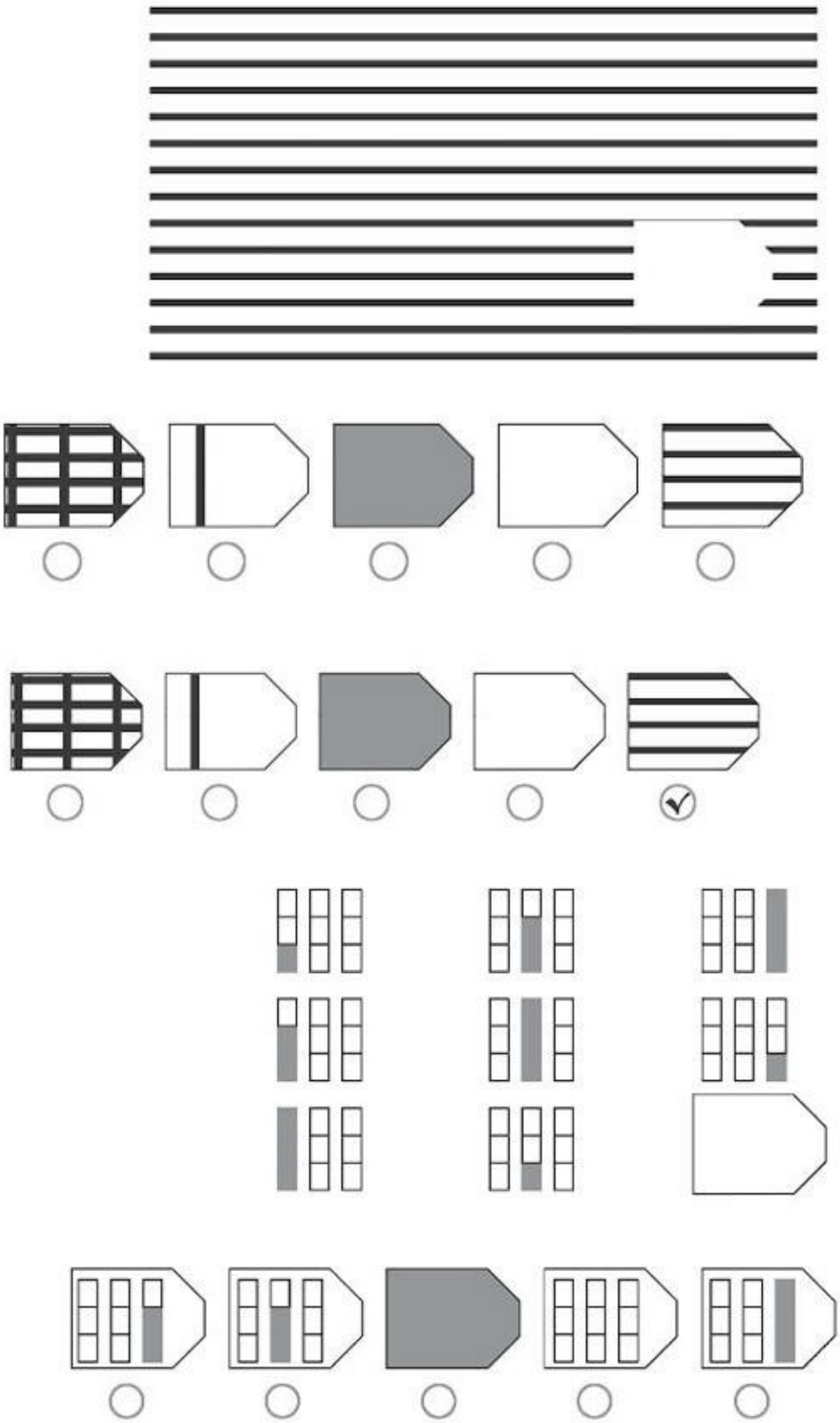
os de matrizes progressivas, e estão normalmente estruturados como se fossem um corte

de tecido do qual foi retirado um retalho.

Cabe à pessoa que está sendo submetida ao teste descobrir qual o pedaço faltante.

Para que não haja necessidade de ficar explicando essa regra, as primeiras questões são

absolutamente óbvias:



É claro que a opção a ser escolhida é:

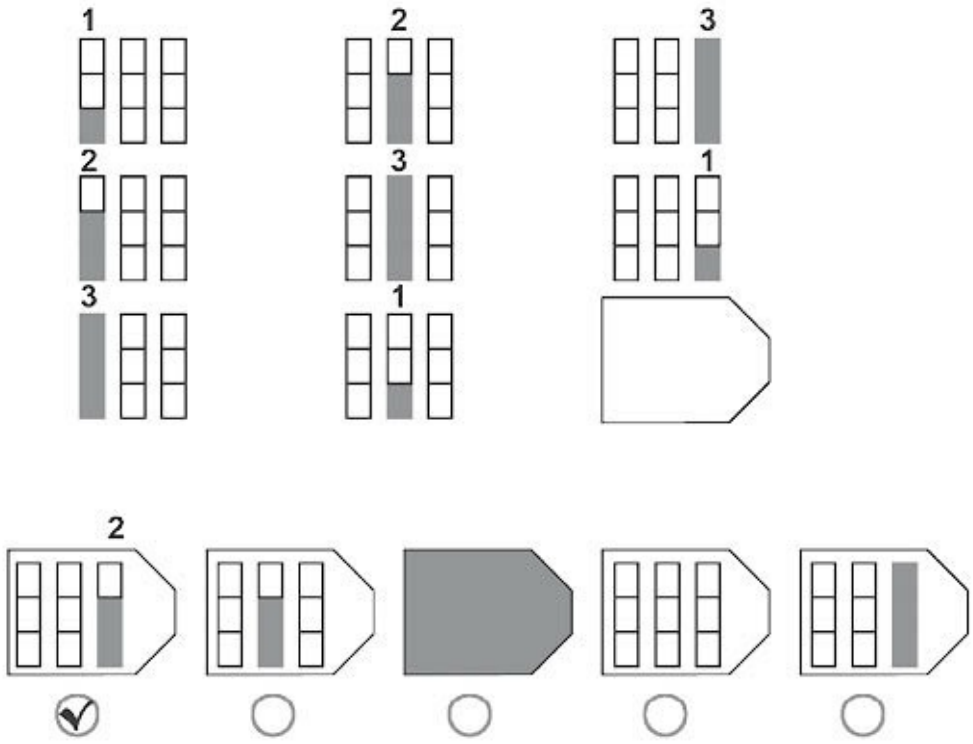
Uma vez que a pessoas tenha entendido o espírito da coisa, as questões começam a

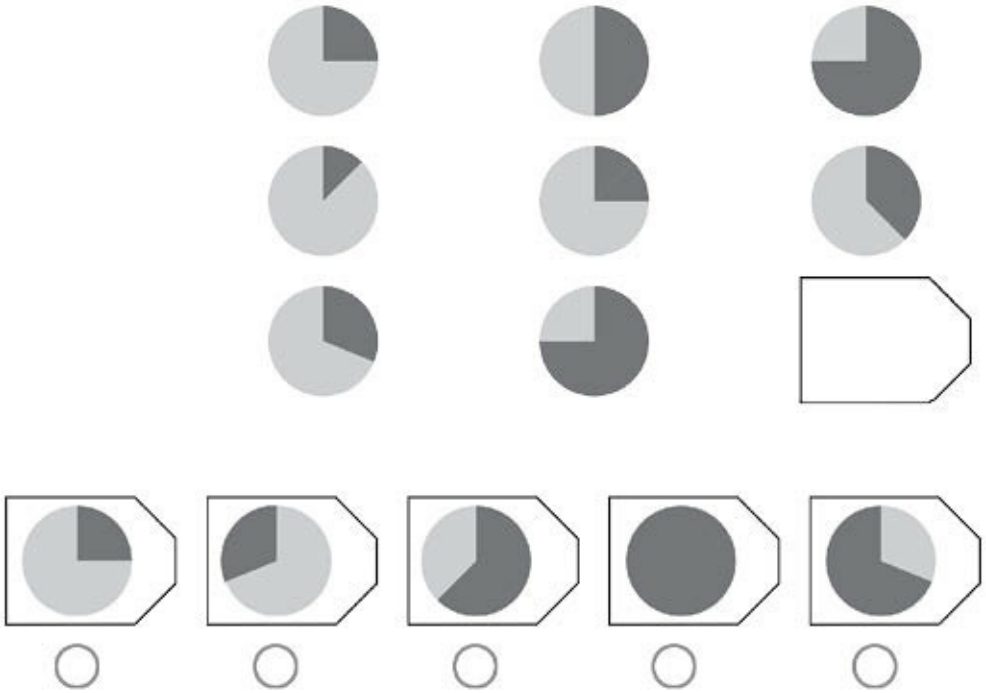
apresentar mais algum grau de dificuldade.

A regra a ser descoberta já não é óbvia, mas também não é nenhum bicho de sete

cabeças:

É só contar quantas casinhas estão preenchidas em cada coluna...





... para perceber que o que está faltando é a 3ª coluna com 2 casas preenchidas:

Nem sempre, porém, a quantidade que seria a “dica” para resolver o teste é

expressa em algarismos (hoje, diríamos de forma “digital”).

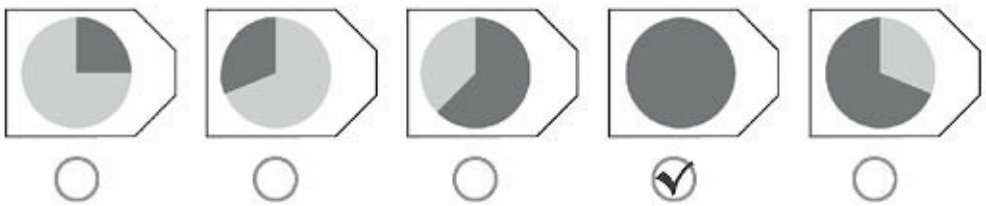
Em alguns casos, é no “olhômetro” (hoje, diríamos de forma “analógica”):

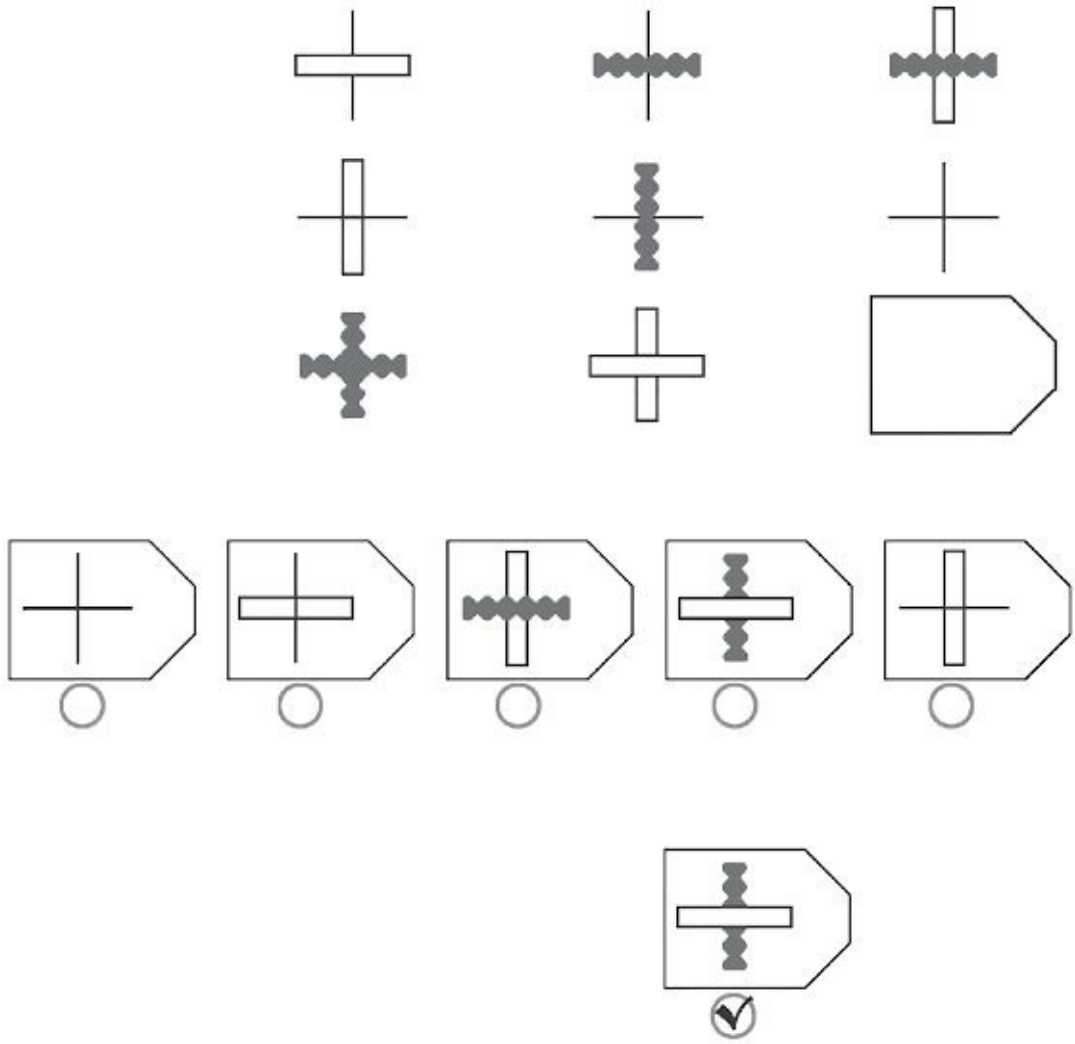
Indo da esquerda para a direita, é como se você fosse montando uma pizza, sempre

da mesma forma em cada linha: 1 fatia, 2 fatias, 3 fatias.

Como na linha de baixo a primeira fatia é de 1/3 de pizza e na segunda é 2/3, é

claro que na terceira será de 3/3, ou seja, a pizza inteira:





Espaguete

TALHARIM

Parafuso

Se você acha que é moleza, chegando ao final do teste começa a se defrontar com

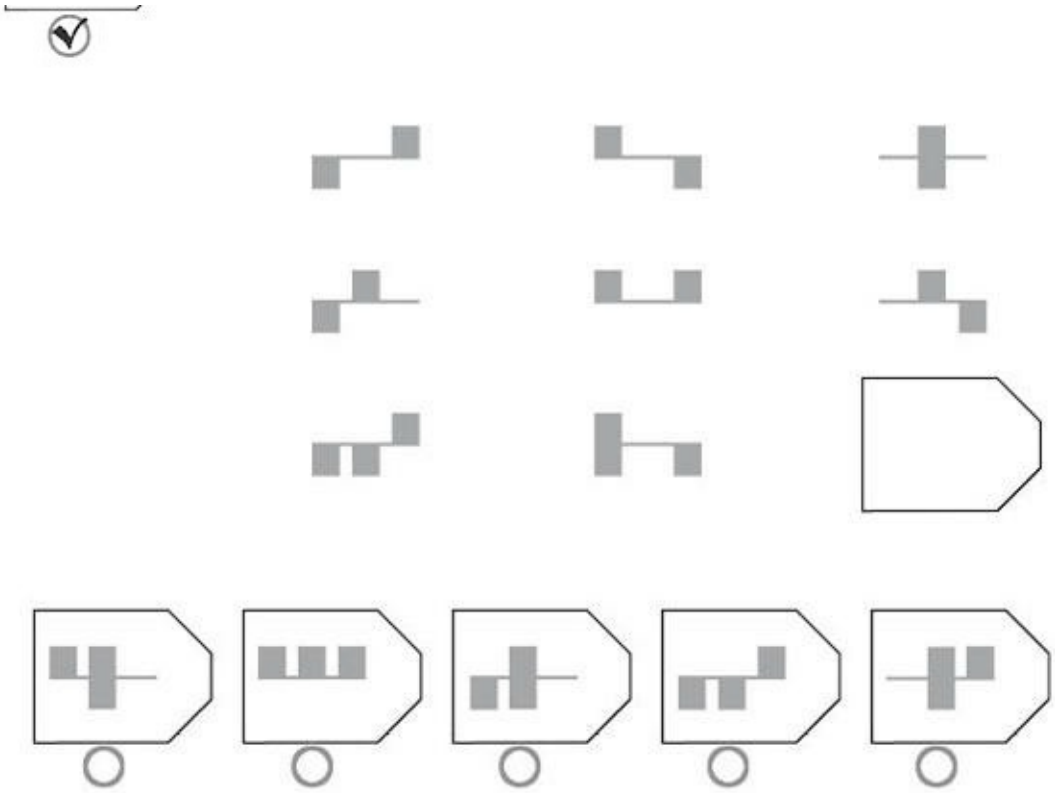
desenhos que parecem ser feitos ao acaso:

E agora, qual a regra oculta? Bem, de cara, um conselho: não olhe para as opções

de resposta: concentre-se na matriz.

Uma coisa que ajuda bastante, é verbalizar o que você está vendo, dando nome aos

objetos. Como eu sou italiano, não poderia deixar de fazer uma associação com massa:



Agora, confira os nomes a cada figura que você vê na matriz, começando pelo

elemento que está na horizontal:

TALHARIM

Parafuso

Parafuso

Espaguete

Espaguete

TALHARIM

Espaguete

Espaguete

Espaguete

TALHARIM

Parafuso

Espaguete

Parafuso

TALHARIM

Parafuso

TALHARIM

Agora me diga, de quem você sente falta?

Isso mesmo:

TALHARIM

Parafuso

Complicado? Olha esse:

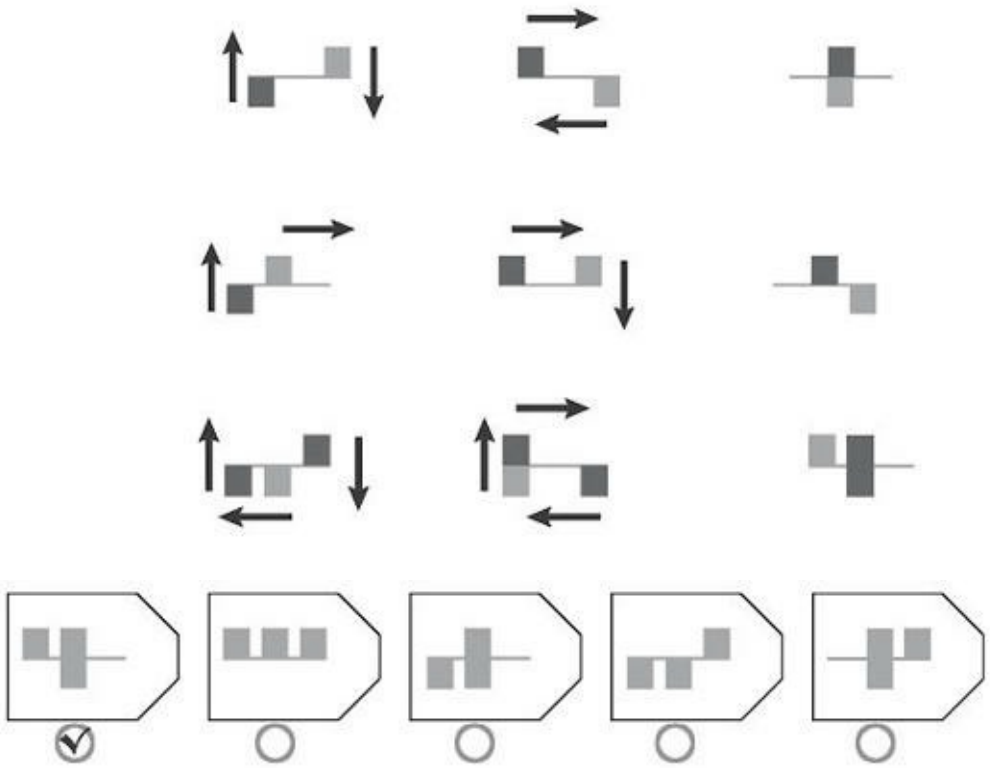
Tente não olhar a solução a seguir. Pense um pouco (dica: imagine que sejam

quadros sucessivos de um desenho animado).

Descobriu? Não? Então larga mão de ser preguiçoso e pense um pouco mais.

Na primeira linha já dá para descobrir o “cineminha”: quem está na ponta capota e

quem já capotou anda meia barra:



Vamos conferir na segunda?

Na terceira linha, então:

Portanto a resposta é:

O conselho, agora que você pegou o jeito, é fazer mais um monte de testes desses

como forma de lazer. É mais divertido que palavras cruzadas e desenvolve muito

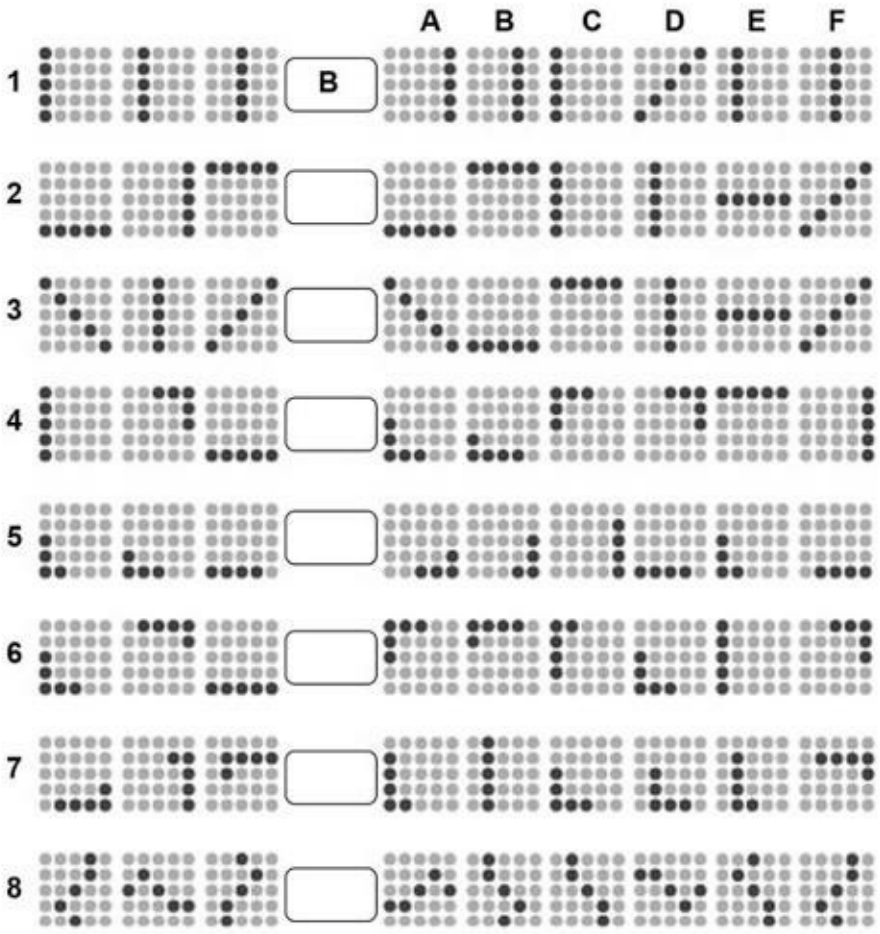
mais a

inteligência.

– *Onde achar mais?*

É só entrar em algum site de busca e digitar **I.Q. test**, e surgirão dezenas deles!

Enquanto isso, tente resolver estes:



Bom divertimento!



EXAME versus

CONCURSO

God made the Idiot for practice, and then He made the School Board [50] .

Mark Twain (1835-1910)

Como não me canso de afirmar, o ser humano não fala porque pensa, mas pensa

porque fala! A maneira como falamos é a mesma como pensamos.

Sempre insisti na consequência desse fato junto aos meus alunos: “O Homem que

fala errado... PENSA ERRADO!”.

Poderia citar mil exemplos relativos aos equívocos, como os que insistentemente já

mencionei neste e em todos os meus outros livros de neuroaprendizagem: confundir

“aluno” com “estudante”, “entender” com “aprender”.

Às vezes, essas armadilhas linguísticas nos levam a cometer erros gravíssimos,

com sérias consequências sociais.

Confundir, por exemplo, “inflação” com “aumento de preços” leva os burocratas

que gerenciam a economia a conter a inflação aumentando a taxa de juros. Isso é de uma

estupidez asinina. Qualquer criança sabe que “aumento de preços” não é sinônimo de

“inflação”: é uma eventual CONSEQUÊNCIA da inflação.

A única forma de conter a inflação de forma séria é a contenção da farra dos gastos

públicos.

Se eu estou com febre alta como consequência de uma séria infecção, tomo aspirina

ou antibiótico?

Pois é, o Banco Central toma aspirina!

Esse é o grande perigo das armadilhas linguísticas: pessoas inteligentes e competentes cometem erros terríveis, pois esses ardis são acionados em um nível muito subliminar, inibindo as campainhas de alarme que permitiriam o uso da autocrítica.

Pois bem, um dos enganos que mais prejudicam os candidatos a concursos e vestibulares é confundir “exame” com “concurso”.

Vamos explicar isso detalhadamente para que você, caro leitor, não adote estratégias de estudo completamente equivocadas por, justamente, cair nessa armadilha.

Normalmente, um exame é realizado por meio de provas. Como o concurso também implica a realização de provas, é comum confundir-se os dois conceitos.

O estudante pensa assim: “Nos dois casos vou realizar provas; portanto, devo me preparar da mesma forma”.

Engano!

Se fosse apenas um equívoco conceitual, poderíamos até dizer que estou preocupado com “firulas”.

Na realidade, essa confusão pode trazer consequências trágicas aos candidatos, e por isso estou dedicando um capítulo inteiro a esse assunto.

A função de um exame é, com o perdão da obviedade, examinar, ou seja,

verificar

até que ponto o examinando domina o assunto que é alvo do processo.

Quem está elaborando uma prova para que seja aplicada no exame, parte do

seguinte princípio: Quero que um aluno absolutamente bem preparado tire nota 10!

Por outro lado, o sujeito que está elaborando uma prova para ser aplicada em um

concurso tem outro objetivo. Ele quer discriminar, ou seja, quer separar o bem

preparado do excelentemente bem preparado.

Ele não está preocupado em determinar o quanto o candidato (o “concursando”)

sabe, mas sim o quanto ele é melhor ou pior do que o outro candidato que com ele está

competindo para uma mesma vaga.

Imagine, por exemplo, que a prova do exame seja um instrumento de ficção

científica, capaz de medir a “voltagem mental” dos estudantes que estão sendo

submetidos a ela.

Vamos imaginar, ainda, que o critério do examinador seja o de elaborar uma prova

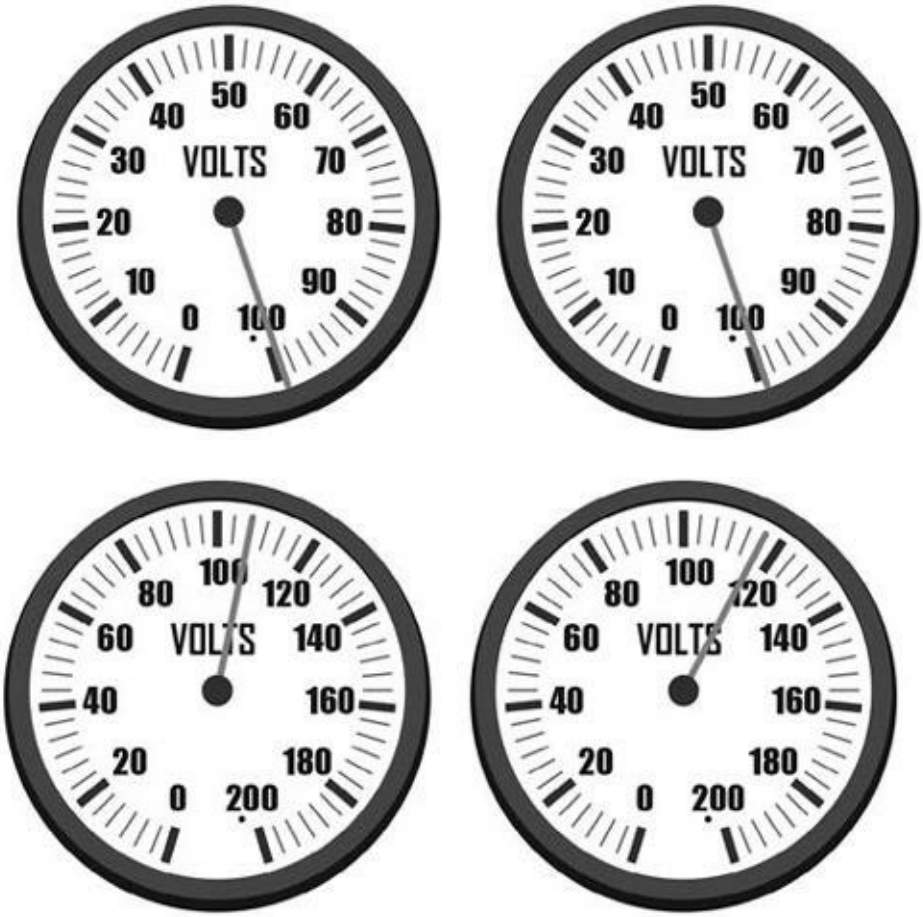
que determine se o examinando tem pelo menos 100 “volts” de potencial intelectual.

Usando o instrumento que acabamos de inventar, ele se defronta com dois

examinados: um tem um potencial de 108 V e o outro de 116 V.

Por meio de tal instrumento, veremos que, em ambos os casos, eles conseguem

“bater” no fundo da escala.



Os dois “passaram” no exame!

Por outro lado, se o examinador que está preparando a prova referente a um concurso utilizar o mesmo instrumento, se verá em palpos de aranha.

O candidato bem preparado vai tirar 10, e o muito bem preparado, também! Ou seja, os dois vão “bater” no fundo da escala! E a discriminação foi por água abaixo.

Se você estivesse no lugar do examinador, o que faria? Pense um pouco. Com certeza você responderia:

– *Aumentar o tamanho da escala?*

Certo, elaborar uma prova muito mais difícil fornecendo um tempo bem mais

curto

para as respostas. Na nossa metáfora, seria utilizar um “voltímetro” com fundo de

escala mais afastado.

Se tenho dois pretendentes e apenas uma vaga, agora reúno condições para

determinar que o candidato de potencial 108 V é pior do que o outro, de 116 V.

– *Ah* – diria um economista do Banco Central –, *mas você está desperdiçando*

quase um terço da escala que acabou ficando sem uso.

E daí? Se um terço das questões de uma prova de concurso ficou sem resposta, isso

não tem a menor importância! O que eu queria, consegui: DISCRIMINAR!

É claro que não posso exagerar ao afastar o fundo de escala.

Imagine uma prova com cem questões.

Tanto o candidato que teria condições de responder 108 questões quanto o que

poderia responder 116, vão bater no fundo da escala.

Se eu aumentar, agora, o número de questões para 200, vou conseguir diferenciá-

los.

Mas, se em um ataque de insanidade eu resolvesse fazer uma prova com mil

questões, voltaria a deixar de discriminar, já que os dois candidatos não teriam

condições de varrer nem 10% delas.

É o que acontecia, por exemplo, em uma faculdade de Engenharia particular de São

Paulo, que elaborava uma prova de Física tão difícil em seu concurso vestibular que os

aprovados entravam com média, nessa disciplina, inferior a 1,5!

É óbvio que essa prova não discriminava coisa alguma. Era apenas o chamado

“efeito fachada”.

Os picaretas que dirigiam essa faculdade se utilizavam, justamente, de uma

armadilha linguística: “a prova é muito difícil, logo... é difícil entrar nessa faculdade”!

Isso, é claro, para transmitir a ideia de que o vestibular era muito competitivo,

portanto o alunado seria altamente selecionado!

Veja como as armadilhas estão disseminadas em seu caminho, caro leitor.

Foi justamente isso que tentei explicar a, no mínimo, três gerações de jornalistas

que, logo após a realização de um importante concurso vestibular, me entrevistavam

formulando a pergunta mais imbecil que poderia ser feita:

– Professor, este ano a prova foi mais fácil ou mais difícil do que em anos

anteriores?

Aí eu passava uns dez minutos tentando explicar que a pergunta era destituída de

sentido. Em um concurso não existe prova fácil ou difícil, existe prova seletiva ou não

seletiva.

Mostrava a eles que, muitas vezes, um candidato que tirasse uma nota baixa

acabava ganhando a vaga. Bastava, para isso, que seus concorrentes tirassem

uma nota

mais baixa ainda!

Explicava que havia uma grande diferença entre exame, em que as pessoas são ou

não “aprovadas”, e concurso, no qual elas são “selecionadas”.

Se houvesse tempo, contava aos jovens jornalistas como eram os vestibulares de

antigamente. A nota mínima por matéria era 5, e a média mínima era 6. Havia, então, a

figura do aprovado, porém não selecionado, o famoso excedente!

Havia, também, a possibilidade de as vagas não serem preenchidas por não haver

quantidade suficiente de aprovados [51], o que, aliás, ainda está acontecendo nos

concursos do Poder Judiciário, em que um cidadão tem a pretensão de ser juiz e escreve

“fasso” em vez de “faço”.

– *Obrigado, professor* – continuavam os jornalistas –, *mas a prova foi mais difícil*

ou mais fácil do que em anos interiores?

Nesse momento você está pensando: “Mas... esse (ou essa) jornalista é burro(a)?”.

Na verdade, não. Aliás, é provável que seja alguém bastante inteligente. Como

dizia o escritor e jornalista Pitigrilli [52] (1893-1975):

A verdadeira inteligência consiste em saber

se pôr no lugar dos outros.

O jornalista inteligente é o que se põe no lugar do leitor: sabe que o público é

ignorante demais para saber distinguir entre um exame e um concurso; portanto, insiste

na pergunta estúpida para satisfazer um público estúpido.

Mas você, caro leitor, não é estúpido com certeza e, portanto, está começando a

compreender a diferença.

– *Mas...* – você está perguntando –, *qual a utilidade em saber isso?*

Não há só uma, mas várias.

A OBRIGAÇÃO

Como você já deve ter pensado, existe o famoso questionamento: “Eu tenho a

obrigação, o dever, de passar em um concurso?”.

Seja no caso de um concurso para um cargo ou de um vestibular para uma vaga em

uma boa universidade, a resposta é **NÃO**.

Quando você presta um exame, está competindo consigo mesmo. Quando você se

submete a um concurso, está competindo com outras pessoas.

Ora, não existe nenhum sistema ético ou moral que obrigue alguém a ser melhor que

os outros!

Há muito tempo, em uma turma de curso pré-vestibular no qual eu lecionava Física,

vários alunos conquistaram uma vaga na Medicina da Santa Casa de São Paulo;

organizaram um churrasco para comemorar e me convidaram.

Apesar de vegetariano (sempre dá para colocar um espetinho de queijo na brasa),

aceitei o convite, até porque o churrasco foi na chácara onde moro.

Uma das alunas, a Claudia (que, já há bastante tempo, deve ser a doutora Claudia),

conseguiu a lista dos cem aprovados e as respectivas médias de aprovação.

O primeiro colocado obteve média 8,3. O último colocado (o centésimo) teve

média 8,2!

Agora eu pergunto: E o coitado que obteve 8,1?

Ele pode ser recriminado pela família? (“ Seu vagabundo! Você não ‘passou’ no

vestibular!”)

Caro leitor, você concorda que, se esses números representassem uma pesquisa

eleitoral, seria o famoso “empate técnico”?

Esse candidato estava tão capacitado quanto os demais. Apenas teve a má sorte de

encontrar outros cem indivíduos um milímetro mais bem preparados, ou, até, em se

tratando de uma prova tipo teste, com um milímetro a mais de sorte.

Portanto, lembre-se: você tem a obrigação de passar em um exame (ou em um

concurso que exija uma nota mínima), mas não tem a menor obrigação de obter uma

vaga em um concurso, incluindo, aí, um vestibular.

Imagine alguém que acaba de se formar “bacharel em Ciências Jurídicas”.

Essa pessoa resolve tentar duas opções em lados opostos da trincheira do Direito:

vai prestar o exame da OAB (Ordem dos Advogados do Brasil) para obter a carteira de



advogado e, ao mesmo tempo, se inscreve em um concurso público pra delegado ou

promotor.

No exame da OAB ele tem a obrigação de passar!

É inconcebível admitir que alguém, após cinco anos estudando Direito, seja

reprovado em um exame que exige, simplesmente, conhecimentos de Direito!

Por outro lado, no concurso público, você não deve se envergonhar por não ter sido

selecionado. Você não tem nenhum tipo de controle sobre os outros candidatos!

Não se sinta, portanto, na obrigação de passar. Essa sensação (sentir-se obrigado)

é

talvez um dos fatores mais decisivos para o fracasso. Vá às provas com o coração leve!

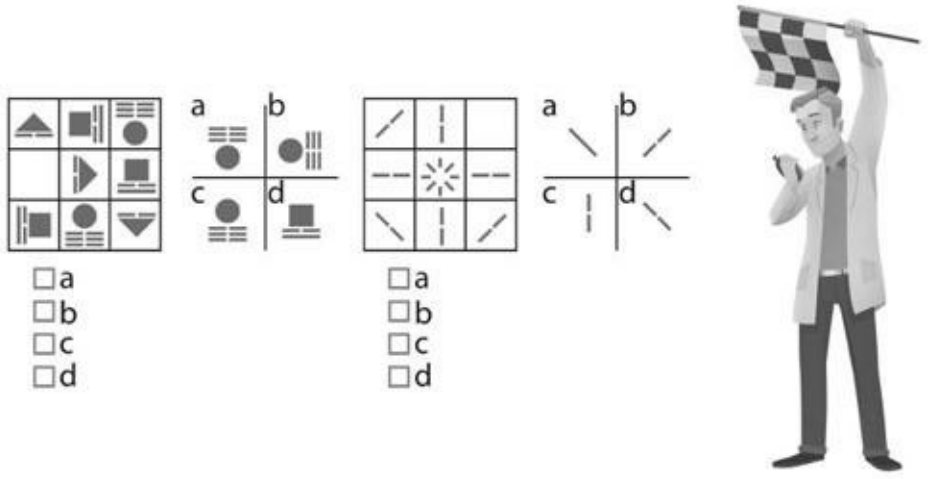
– *Mas eu já estou me preparando há anos e nunca consegui nada!* – ouço alguns exclamarem. – *E você está me dizendo que não tenho obrigação?*

Desculpe, mas você não está se preparando há anos: você **acha** que andou se preparando. Usou técnicas equivocadas, estudou de forma errada e acreditou inconscientemente que a quantidade poderia suprir a qualidade.

Insisto, a culpa não foi sua: você foi vítima de um sistema educacional absolutamente idiota!

Agora, cuidado! Depois de ler este livro, aí, sim, a responsabilidade passa a recair

sobre suas costas!



O FATOR TEMPO E A ANSIEDADE

Outro ponto no qual você certamente já deve ter pensado é: “Como tornar a

prova

mais difícil para que ninguém bata no fundo da escala?”.

É claro que uma das técnicas mais simples é utilizar o fator tempo.

Conceder uma quantidade de tempo escassa a todos os candidatos é a melhor forma

de impedir que vários deles batam no fundo da escala.

Ou seja, em um concurso bem elaborado NINGUÉM TIRA 10!

Por definição: NÃO VAI DAR TEMPO!

É evidente, portanto, que um bom gerenciamento do tempo durante a prova é um

fator muito importante para o sucesso. Mais adiante, veremos como fazer isso de forma

inteligente.

Por enquanto, você deve começar a se convencer de que, se não vai dar tempo para

você, não vai dar para nenhum de seus concorrentes. Assim, ficar ansioso só vai

prejudicá-lo.

Você foi condicionado, durante sua infância e adolescência, a estudar de forma

errada (que no fundo significa NÃO ESTUDAR) e a realizar provas de forma

equivocada.

Não vai ser fácil você se livrar de pelo menos doze anos de condicionamento,

muitas vezes reforçado por uma orientação tão inadequada quanto a dada por muitos

“cursos preparatórios”.

Se você não fizer um esforço para se livrar dos hábitos adquiridos durante anos de

equívocos, vai continuar jogando tempo e dinheiro no lixo.

Um dos erros mais prejudiciais, por exemplo, é justamente o de começar uma prova

achando que vai ter chance de tirar 10.

Cada questão que você deixa de fazer é uma facada no coração!

Você vê seu “10” desaparecer ao longe e começa a ficar ansioso.

Na sua cabeça, a ansiedade gerada pela sensação de fracasso começa a

monopolizar sua atenção e você perde a concentração.

É nesse momento que entra em cena o fantasma mais temido por qualquer

concursando: o branco!

DEU BRANCO!

Essa é a sensação mais maldita para quem está prestando um concurso.

Como evitá-la?

Simples: você sabe que deve resolver o maior número de questões, o máximo

possível.

– *Mas isso é óbvio!* – ouço você exclamar.

Calma. Acontece que “máximo possível” não significa “tudo”. Se a prova foi

estruturada de forma inteligente, o “máximo possível” vai estar bem aquém do “tudo”.

O que você deve fazer, assim que a prova começar, é olhar para as questões e

mentalizar o seguinte raciocínio: “Até agora não resolvi nenhuma das questões;

portanto, acabo de tirar ZERO!”. O que não deixará de ser verdade. Afinal, se você

entregar a prova nesse instante, essa será realmente a sua nota.

A seguir, pense assim: “Como ainda tenho X horas à disposição, vou tentar resolver

alguma coisa. O que vier é lucro!”.

Ou seja, em vez de partir de lá de cima (10) e ir despencando ladeira abaixo,

alimentando a ansiedade, parta lá de baixo (0) e vá subindo, ficando feliz a cada

pequena vitória.

Lembre-se, se em vez de tirar um 10 você conseguir um 4, poderá ser uma grande

vitória se seus concorrentes tirarem 3.

Em uma prova elaborada para exame (e não concurso), o conhecimento do assunto

a ser examinado é essencial. Por outro lado, se essa prova é elaborada para um

concurso, o simples conhecimento do tema não é suficiente. A agilidade mental, a

rapidez de raciocínio, a criatividade, em suma, a INTELIGÊNCIA, passa a ser o fator

preponderante.

Você tem o dever de ir bem em um exame,

porém não tem a menor obrigação de

“passar” em um concurso.

Concurso é elaborado, intencionalmente,

para que ninguém tire nota 10, para poder

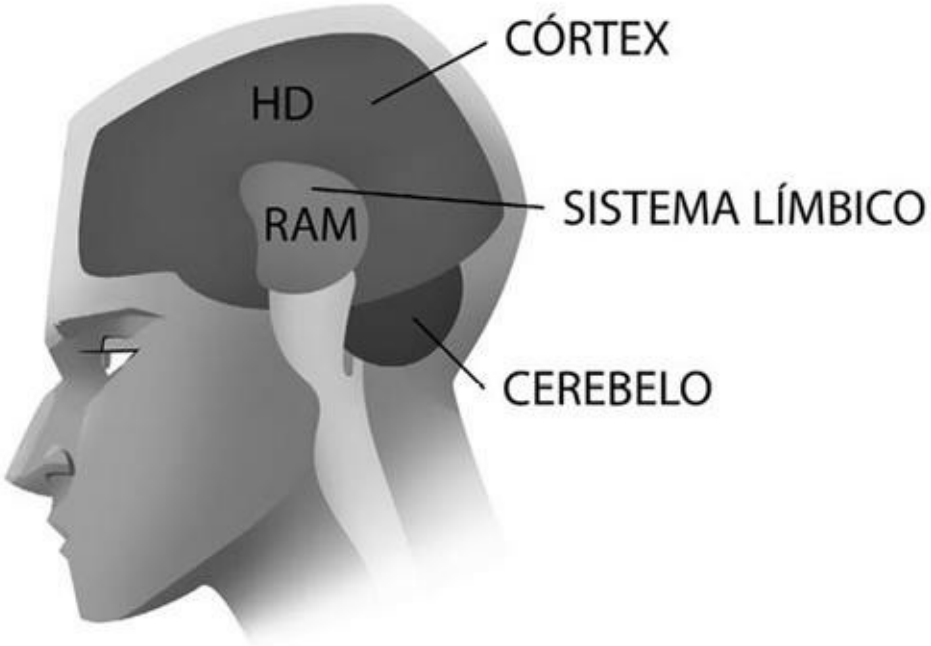
diferenciar o candidato bom do candidato

excelente.

Fique feliz a cada questão resolvida, e não

triste a cada questão ignorada. Todo mundo

erra questões, você e seus concorrentes.



APROVEITAMENTO

DO TEMPO

Sed fugit interea fugit irreparabile tempus [53] .

Publius Vergilius Maro (70 a.C.-19 a.C.)

Como já vimos, se o concurso foi estruturado de forma competente, o tempo será

certamente escasso.

– E como gerenciar o tempo escasso? – ouço você perguntar.

Simples, basta lembrar como funciona nosso cérebro.

No sistema límbico, é como se tivéssemos uma memória RAM (pequena e transitória), e no córtex, um HD [54].

Assim como no computador eletrônico, a parte “viva”, a que está no controle, é justamente a RAM, e o HD é utilizado apenas para “consultas”.

Enquanto você estiver acordado, todas as informações são colocadas, de forma instável e precária, na RAM, e durante o sono elas poderão (ou NÃO!) ser salvas no HD.

Se antes do sono o assunto referente às informações for ESTUDADO, a chance de ser “salvo” aumenta consideravelmente.

Por isso, por exemplo, não adianta nada assistir às aulas no período noturno e deixar o estudo para o dia seguinte, ou, pior ainda, para o fim de semana.

A arquitetura do cérebro faz com que a parte menos inteligente e menos informada esteja no controle (na RAM), e a parte mais inteligente fique nas sombras (no HD), naquilo que Freud batizou de subconsciente.

Em uma estranha, porém funcional, analogia. É como se tivéssemos, dentro do

crânio, um idiota que grita e um gênio que sussurra.

É claro que, durante a prova, você só ouve o idiota, e, se não usar técnicas

adequadas, jamais ouvirá o cochichar do gênio.

Com certeza você já passou pela seguinte experiência:

Chegou à questão 13, percebe que não sabe responder, pula e vai para a 14, depois

para a 15, para a 16 e assim por diante.

Quando chega à questão 31, por exemplo, do nada, eis que surge um estalo!

A resposta da 13 está bem diante de seus olhos!

Você volta correndo e, todo feliz, pensa: “Matei mais uma!”.

Não é verdade. Quem matou não foi você. Você é o idiota!

Quem matou foi o gênio.

O que aconteceu?

Ao chegar à questão 13, o idiota berrou **“NÃO SEI FAZER!”** , e o gênio sussurrou:

“Eu sei”.

“VOU RESOLVER A 14, a 15” , continuou o idiota. E o gênio insistiu,

inutilmente, “Eu sei fazer a 13”.

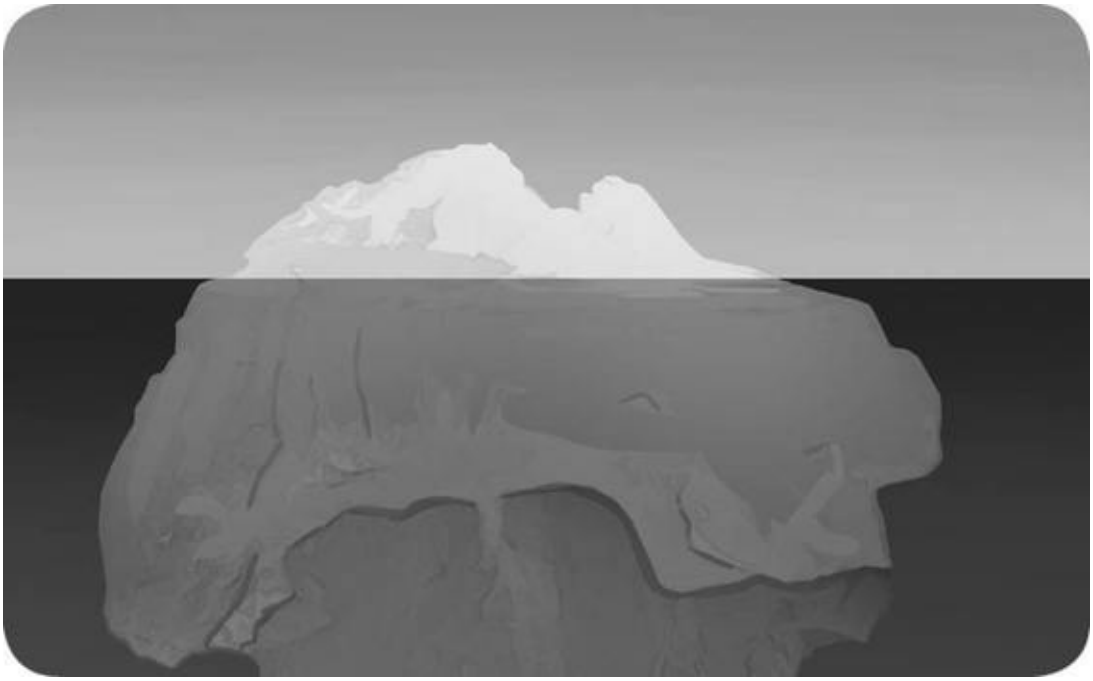
De repente, na questão 31, por uma graça divina, o idiota finalmente calou a boca e,

só nesse momento, você conseguiu ouvir “Eu sei fazer a 13”.

Sei que parece conto de fantasmas, mas funciona. A parte consciente de nossa

mente é apenas a ponta do iceberg, e um truque muito útil é aprender a usar a parte

submersa.



Vejamos como fazer isso nos vários tipos de provas.

PROVA OBJETIVA

Vou chamar assim a famosa prova “tipo teste”, com cinco opções de resposta sendo

apenas uma correta. Por exemplo:

Para ter sucesso em um concurso público ou vestibular:

a) É indispensável estudar pelo menos seis horas por dia.

b) É preciso ler muito rapidamente, não perdendo tempo para fazer

anotações.

c) É importante armazenar o máximo de informações na memória.

d) É importante estudar solitária e ativamente.

e) É praticamente impossível não colar durante as provas.

É muito comum, até por uma questão de economia, que essa prova solicite vários

assuntos ou até disciplinas diferentes.

– *Qual a técnica mais adequada?* – Gostaria que você me perguntasse, mas isso,

provavelmente, não vai acontecer. Afinal, todo mundo se acha dono das mais estranhas

técnicas para se sair bem em uma prova desse tipo.

Como já preparei, com muito sucesso, diga-se de passagem, mais de 100 mil

candidatos, permita-me mostrar a estratégia que tem maior probabilidade de dar certo.

Eu sempre peço a meus alunos que dividam o tempo da prova em quatro etapas.

1ª ETAPA – RECONHECIMENTO DO TERRENO



Comece a folhear o caderno de questões e gaste uns cinco minutos SEM

RESOLVER NENHUMA QUESTÃO.

– Você está louco! Acabou de falar que o tempo é intencionalmente escasso, e agora

me pede para não fazer nada durante cinco longos e preciosos minutos!

Calma! Mais uma vez você não prestou atenção ao que escrevi!

Eu não disse “não fazer nada”, mas sim “SEM RESOLVER NENHUMA

QUESTÃO”.

Estou pedindo para que você se abstenha de começar a resolver as questões

justamente para que possa fazer uma coisa mais importante: tomar conhecimento da

prova inteira. Em cinco minutos é possível dar uma boa espiada em todas as questões,

ver como estão distribuídas, reconhecer alguns desenhos etc.

Essa etapa inicial tem duas finalidades. A primeira é permitir que você estabeleça

a melhor tática para atacar o inimigo.

Um equívoco trágico cometido por muitos candidatos é o de chegar para a prova

com uma estratégia definida de antemão. Isso porque tudo o que você planejou se

baseou em suposições de como seria a prova, e não em informações de como ela é de

fato.

Há alguns anos, uma aluna brilhante assistiu às minhas aulas no curso pré-

vestibular em que eu lecionava. Em todos os simulados ela sempre acertou 100% das

questões de química. Adivinhe qual foi a estratégia que ela estabeleceu?



– Vou começar pelas questões de química. Nessas, pelo menos, me garanto! Isso mesmo!

Acontece que, naquele ano, a banca de química foi escolhida de forma infeliz. Os professores que elaboraram as questões não tinham nenhuma experiência nessa atividade e fizeram uma prova absurda!

Nem vou me dar o trabalho de descrever a tragédia com detalhes. Em resumo, ela passou quase o tempo todo da prova teimando em resolver a tal da química e acabou não resolvendo nada de química e nem do resto!

Esse é o perigo das estratégias preconcebidas.

Nessa rápida passagem de cinco minutos dá para você decidir se a estratégia planejada vai funcionar ou se é melhor mudar de planos.

A segunda finalidade dessa primeira etapa talvez você já tenha adivinhado. Você (o idiota) ainda não está resolvendo nenhuma questão, mas o gênio, com certeza, já está!

Ao longo desses preciosos cinco minutos o gênio já está processando!

2ª ETAPA – PEGA-VARETAS

Você já brincou de pega-varetas?

As que a gente tenta pegar primeiro são as que rolaram para longe e são, obviamente, as mais

fáceis de ser capturadas. Nessa fase, você não está

preocupado com a cor (que indica o valor), mas

sim em faturar ao máximo antes que seja necessário

atacar as mais encalacradas.

Pois é, na prova do concurso há varetas soltas.

São aquelas questões que pedem “pelo amor de

Deus, me resolva!”.

Uma antiga brincadeira de cursos preparatórios era a de classificar essas questões

usando o seguinte exemplo:

Quem descobriu o Brasil? Pedro Álvares Ca...

a) ...bril.

b) ...brul.

c) ...brel.

d) ...bral.

e) ...brol.

Você não pode chegar ao final do tempo concedido com alguma vareta solta ainda a

ser resolvida.

Portanto, nessa segunda etapa, a técnica a ser usada é um pouco diferente daquela

que você utilizava nos exames do colégio ou da faculdade. Ao se defrontar com uma

questão de prova tipo exame (e não tipo concurso), a atitude normal é estabelecer as

seguintes opções:

Se não sei resolver... pulo!

Se sei resolver... faço!

Quando a prova é de concurso (e não exame), a técnica deve ser um pouco

diferente.

A primeira opção é a mesma:

Se não sei resolver... pulo!

Já a segunda tem uma pequena diferença:

Se sei resolver...

... e a resposta é imediata... faço!

... e a resposta é demorada... deixo para depois [55] !

Portanto, nessa fase, o que você vai fazer é caçar APENAS as varetas soltas.

Essa técnica é tão eficaz que alguns examinadores, um pouco mais inteligentes

do que a média, induziam o candidato a usá-la.

Há muito tempo havia, no Estado de São Paulo, uma universidade em cujo

vestibular constava uma instrução que pouca gente entendia:

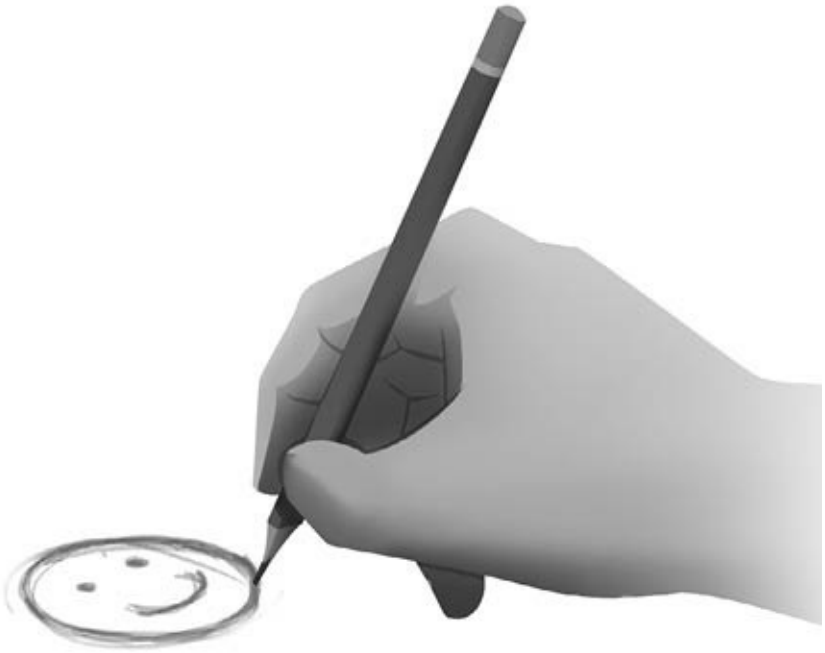
Esta prova tem 50 testes, sendo que um deles tem resposta óbvia, do tipo:

Quantas são as três leis de Newton?

a) 3

b) 4

c) 5



d) 6

e) 7

Se a questão óbvia tiver resposta errada, a nota da prova inteira passará

a ser 0 (zero).

É claro que isso provocava, em um primeiro momento, uma verdadeira "caçada"

a essa vareta supersolta. Com isso, sem querer, os candidatos realizavam a etapa

pega-varetas e acabavam otimizando seu rendimento [56].

3ª ETAPA – RESOLVENDO AS QUESTÕES MARCADAS

Agora você vai batalhar para resolver aquelas questões que

você marcou e mais algumas que havia classificado com o “não sei

fazer”, mas que já receberam um “estalo” do gênio.

Algumas questões que receberam a marca (☺) podem causar

uma decepção: você achou que sabia resolver e se desiludiu.

Mas nem tudo está perdido!

Afinal de contas, você se deu o trabalho de ler aquele enunciado duas vezes (o

gênio já leu umas oito!).

Se você não sabe qual a opção correta, pelo menos descubra as erradas, ou seja,

elimine os absurdos.

Por exemplo, digamos que você acabe de descobrir que seus conhecimentos de

história a respeito do período pós-Segunda Guerra Mundial não sejam tão vastos como

imaginava, e que tenha marcado o teste a seguir como um dos “seifazermasdemora”:

02. (Mack-2000) Os líderes das Coreias do Norte e do Sul se reunirão em

junho na capital norte-coreana, Pyongyang, para um encontro histórico – o

primeiro desde 1945...

Fonte: O Estado de São Paulo, 11/04/00.

Sobre o assunto, é correto afirmar-se que:

a) A Coreia do Norte foi reconstruída com a ajuda soviética e, após a

assinatura de um tratado de paz, tem uma economia industrial complementar

à economia da Coreia do Sul.

b) Na década de 80 a Coreia do Sul perdeu grande parte da ajuda econômica soviética e sua economia entrou em estagnação com consequente redução do padrão de vida da população.

c) Os investimentos japoneses provocaram a rápida industrialização das duas Coreias, que têm suas economias centradas na exportação de bens manufaturados.

d) Devido à diminuição da qualidade de vida, a população da Coreia do Sul tem emigrado, principalmente para a Coreia do Norte e para o Brasil.

e) As Coreias foram divididas no quadro global da Guerra Fria, o que resultou numa guerra que envolveu diretamente tropas americanas e chinesas.

Agora, você analisa cada uma das opções:

a) A Coreia do Norte foi reconstruída com a ajuda soviética e, após a assinatura de um tratado de paz, tem uma economia industrial complementar à economia da Coréia do Sul.

“Sei lá, pode ser ou não. Vamos ver a outra.”

b) Na década de 80 a Coreia do Sul perdeu grande parte da ajuda econômica soviética e sua economia entrou em estagnação com consequente redução do padrão de vida da população.

“Epa! A URSS nunca ajudou a Coreia do Sul, que sempre esteve sob influência

norte-americana. Essa, com certeza, não é!”

c) Os investimentos japoneses provocaram a rápida industrialização das

duas Coreias, que têm suas economias centradas na exportação de bens

manufaturados.

“Não sei se os japoneses investiram na Coreia depois da Segunda Guerra Mundial,

mas com certeza a Coreia do Norte não tem sua economia centrada na exportação de

bens manufaturados. Quem exporta carros, por exemplo, é a Coreia do Sul! Vou eliminar

essa também.”

d) Devido à diminuição da qualidade de vida, a população da Coreia do

Sul tem emigrado, principalmente para a Coreia do Norte e para o Brasil.

“Que vem sul-coreano para o Brasil, vem! Basta dar uma passada no Brás e no

Bom Retiro, em São Paulo. Agora, eles emigrarem para a Coreia do Norte é um



absurdo! O que acontece é o contrário: nortistas tentando fugir para o sul. Essa também

está fora.”

e) As Coreias foram divididas no quadro global da Guerra Fria, o que

resultou numa guerra que envolveu diretamente tropas americanas e

chinesas.

“Algo me diz que essa tem sentido. Vou deixá-la, por enquanto.”

Depois de ter esse trabalho, você eliminou três das cinco opções: a (b), a (c) e a

(d).

– Agora eu chuto?

Não faça isso! Deixe o gênio pensar mais um pouco. Enquanto isso, vá para a

próxima questão.

Cuidado: olho no relógio! Quando faltarem uns 20 minutos para se esgotar o tempo,

passe para a 4ª etapa.

4ª ETAPA – CHUTE INTELIGENTE

Chutar de forma inteligente não significa usar

“truques espertos”, como “já marquei muitas

opções (a), (b), e (c); portanto, vou chutar (d) e

(e)”.

Chutar de forma inteligente significa usar o

gênio submerso. Chute olhando para a questão,

nunca para a folha de respostas (por isso, reserve

um tempo suficiente para fazê-lo).

O idiota já fez tudo o que poderia ter feito.

Faça com que ele saia de cena! Faça com que ele

pare de berrar, de modo que você possa ouvir os

sussurros do gênio.

Tente esvaziar o cérebro e olhe para as opções

que não foram eliminadas.

De repente, uma leve voz, lá dentro, vai sussurrar: “É a (e) [57]!”.

Marque a (e) e, pelo amor de Deus, NÃO MUDE DE IDEIA!

Você sabe do que estou falando! Essa mudança de ideia (normalmente com efeitos

catastróficos) é uma tentativa do idiota de interferir na opinião do gênio.

PROVA DISCURSIVA

Nesse tipo de prova, o fator chute, aparentemente, é eliminado. Mas isso não é bem

verdade.

Vou explicar melhor. A função de uma prova em um concurso, como já disse, não é

testar conhecimentos, mas sim discriminar.

Se dois candidatos deixarem uma questão discursiva em branco, não sei para quem

vai a vaga.

Se um deles, porém, escrever algo que não representa uma resposta completa, mas

deixa entrever que ele está relacionando seu texto com o assunto, ele já estará se

diferenciando em relação ao candidato que não escreveu nada. As equipes de correção,

portanto, costumam ser instruídas a atribuir alguma fração de ponto a quem deu uma

fração de resposta.

Digamos, por exemplo, que em uma prova de Física apareça a seguinte pergunta:

“Quem foi Hertz e por que ele se notabilizou?”

Bem, alguém chamado Hertz é, provavelmente, alemão, e se a pergunta caiu na

prova de Física, é bem provável que tenha sido um físico!

Mesmo que você não tenha a mais pálida ideia da resposta, não custa nada começar

com um:

“Hertz foi um famoso físico alemão...[58]”.

“Mas onde já ouvi o termo Hertz... hertz... hertz... mega-hertz... quilo-hertz... 700

quilo-hertz... 92,9 mega-hertz...”

“RÁDIO! Esse cara deve ter algo a ver com rádio! Vou chutar!”

“Hertz foi um famoso físico alemão que se notabilizou por seus trabalhos relativos

ao rádio [59].”

A sorte está lançada!

Lembre-se: a sorte favorece os audazes!



A LÓGICA DO

AUTOR

Logic is the art of going wrong with confidence [60] .

Joseph Wood Krutch (1893-1970)

Quando eu era criança, ainda morando na Itália, o Natal era comemorado de uma

maneira diferente da que celebramos aqui no Brasil.

No dia 25 de dezembro, as crianças não ganhavam brinquedos ou outros presentes.

Ganhavam guloseimas: balas, bombons etc.

Se tivessem sido bem comportadas!

Caso contrário, elas ganhariam pedaços de carvão! Confesso que, no Natal de

1947, isso aconteceu comigo, e meu irmão mais velho se encarregou de me informar que

o carvão serviria para alimentar ainda mais as chamas do inferno onde, com certeza, eu

arderia por toda a eternidade.

E os presentes? Os brinquedos?

Bem, esses eram entregues no Dia de Reis (6 de janeiro), o que, se pensarmos bem,

é muito mais lógico: foi o dia em que os três Reis Magos ofereceram ao Menino Jesus o

ouro, o incenso e a mirra.

Esses presentes não eram entregues por nenhum Papai Noel (eu nem sabia da

existência dele), mas por uma bruxa muito bondosa chamada Befana (corruptela,

suponho, de Epifania, festa que encerra o ciclo do Natal).

Lembro-me de que, na véspera do Dia de Reis, eu

colocava um lenço de cabeça seco sobre uma cadeira no meu

quarto. No dia 6, ao acordar pela manhã, sobre a cadeira

estavam os brinquedos e o lenço havia sido substituído por

outro úmido, que seria o que a Befana supostamente molhara

em seus voos noturnos pela nevasca.

Na Epifania de 1948, eu ainda não havia completado 5 anos e meu irmão, com 17,

talvez arrependido por ter tripudiado de mim no Natal (a história do carvão), resolveu



me dar um presente.

E fez isso em grande estilo: combinou com um amigo (cujo nome o trauma

subsequente fez com que eu não o esquecesse mais: Franco Frosini) para ele se

fantasiar de Befana, de maneira a que o presente me fosse entregue em mãos!

O Franco pegou um roupão do meu pai, um lenço de minha mãe, uma vassoura na

cozinha, jogou um saco de aniagem nas costas, contendo a caixa do presente, e apareceu

de repente na sala, ao som de uma banda de jazz, sapateando como uma decrépita

Ginger Rogers.

Nunca me recuperei totalmente dos efeitos causados pela aparição daquela Befana!

Até hoje acordo no meio da noite suando frio.

O presente? Ora, a coisa mais útil para um menino ainda analfabeto: uma caixa

contendo um monte de letrinhas de plástico!

Recuperado do susto, comecei a querer “escrever”. Juntava as letras de forma

absolutamente casual (algumas de ponta-cabeça) e perguntava à minha irmã (então com

7 anos e já alfabetizada):

– *O que escrevi?*

– *SBRVUTZMINN*! – Ela respondia. – *Você não escreveu nada que preste!*

– *Então me ensine, por favor*. – Eu implorava.

Com muita paciência, ela pegava algumas letras e as juntava formando palavras

com sentido.

– *Está vendo? Aí está escrito CASA.*

Eu olhava atentamente e tentava memorizar o DESENHO!

Ou seja, eu não tinha a menor ideia do que era um A ou um S, nem conhecia o som

delas, só sabia que a “rosquinha mordida”, a “escada”, a “cobra” e outra “escada”,

juntas, significavam “CASA”.

Era como se eu estivesse sendo alfabetizado em kanji:



Hoje, graças à “pedagogia” de minha irmã, leio com uma velocidade três vezes

maior que a de uma pessoa normal. Em compensação, sou eventualmente torturado por

dúvidas terríveis, como “o correto é balangandãs ou bagalandãs?”.

Mesmo para uma pessoa alfabetizada normalmente, há, com o correr dos anos, uma

passagem da leitura fonética e silábica para uma leitura ideogramática.

A prova disso é o famoso texto que corre pela internet, no qual você consegue ler

fluentemente palavras com letras embaralhadas porque seu cérebro já as transformou

em ideogramas:

De aorcdo com uma peqsiusa de uma uinrvesriddae ignlsea, não ipomtra em

qaul odrem as Lteras de uma plravaa etãso, a úncia csioa iprotmatne é que a

piremria e útmlia Lteras etejasm no lgaur crteo. O rseto pdoe ser uma bçguana

ttaol, que vcoê anida pdoe ler sem pobrlmea. Itso é poqrue nós não lmeos cdaa

Ltera isladoa, mas a plravaa cmoo um tdoo.

Note, porém, que esse fenômeno, que permite uma leitura muito mais rápida, só

acontece com pessoas que leem MUITO!

Não adianta nada fazer esses cursos de “leitura dinâmica” se você não for um ávido

leitor.

E se você não for um ávido leitor... vire um! Caso contrário, esqueça. Você jamais

vai “aguçar” sua Inteligência.

Esqueça vestibular, esqueça concurso público.

Sinto muito, só tem alguma chance de se tornar mais inteligente que lê muito, e só lê

muito quem lê por prazer.

Descubra, portanto, o prazer de ler. Não interessa o que você está lendo. Interessa é

que o texto prenda a sua atenção, de maneira que você até se esqueça de que está lendo,

tão enfurnado que está na história.

Não sei se você notou, mas lendo a tal frase embaralhada devagar, ela continua

embaralhada. É lendo depressa, “batendo os olhos”, que o significado das palavras

surge naturalmente. Só que esse “bater os olhos” só é possível para LEITORES.

Imaginou a enorme diferença que esse “bater de olhos” faz no tempo disponível em

uma prova?

A partir dessa minha descoberta, ou seja, a de que eu sabia “escrever” e, portanto,

“ler”, tornei-me um ávido leitor, talvez, até, por querer imitar minha mãe, que lia pelo

menos um livro por semana. Ela adorava livros de mistério e, na Itália, existe uma

editora que os publica semanalmente desde 1929, sempre com a capa amarela (*giallo*,

em italiano).

É claro que, depois de lidos por minha mãe, eu herdava os livros e os lia, no início,

avidamente. Gostava mais dos “gialli” do que de “Topolino [61]”!

Algo, porém, começou a me incomodar.

Conforme eu ia me envolvendo na leitura, minhas suspeitas, inicialmente vagas,

começavam a se concentrar sobre um personagem.

Com o desenvolver do enredo, essas suposições iam se tornando cada vez mais

sólidas até chegar ao *gran finale*, no qual, normalmente, o inteligentíssimo investigador

(que poderia ser Maigret, Poirot, Perry Mason, Nero Wolfe, Miss Marple ou outros

tantos) reunia todos os indícios e, com um raciocínio lúcido e irrepreensível, provava

que eu era um perfeito idiota!

O culpado era sempre outro!

E o pior de tudo é que na explicação final o gênio relembrava detalhes que me haviam escapado, e que eram a chave de todo o mistério.

Ou seja, SE EU TIVESSE PRESTADO ATENÇÃO, não teria caído na armadilha de concentrar minhas suspeitas no personagem errado.

Comecei a ler os livros seguintes com mais atenção, tentando esmiuçar todos os detalhes.

NADA FEITO!

Continuei sendo surpreendido, no final, pelas revelações dos malditos geniozinhos!

A solução do meu dilema surgiu no dia em que, durante a leitura do enésimo livro de mistério, tive uma ideia.

Ao chegar por volta do terceiro capítulo da história, já tinham sido apresentados todos os personagens. Fiz uma lista deles e me perguntei: “Se eu fosse o autor e quisesse causar a maior surpresa no final, quem escolheria como culpado?”.

Atentem para o detalhe: “... SE EU FOSSE O AUTOR...”!

Escolhido o personagem, continuei a leitura. Detalhes foram me mostrando que talvez a escolha inicial não tivesse sido tão arbitrária.

Quanto mais a história avançava, mais sólidas se tornavam minhas suspeitas, até chegar ao final.

SIM, ERA ELE!

Como diria o Chapolin Colorado: “Não contavam com minha astúcia! Suspeitei desde o princípio!”.

Exultante, mal pude esperar pelo próximo número.

E, outra vez... BINGO!

Resultado: parei de ler livros de mistério! Que graça tem saber quem é o assassino já no terceiro capítulo?

No cinema, então, não queira assistir filmes de suspense a meu lado. Sempre estrago a surpresa!

O engraçado é que as pessoas a quem revelo qual deverá ser o final não se conformam com o fato de que meus acertos tenham sido frutos de dedução. Afirmam que eu estou trapaceando e que já havia assistido ao filme antes.

Até certo ponto, elas têm razão. Quando faço isso, estou trapaceando, mas não da maneira que elas imaginam.

Estou trapaceando porque não me baseio na lógica do enredo, como quase todo mundo faz, mas sim na lógica do autor.

Acompanhando o enredo, realmente teria sido difícil conseguir deduzir o final. Mas o velho truque do “... E SE EU FOSSE O AUTOR?” não falha!

– *Bem, como posso usar isso a meu favor? Só serve para livros e filmes de mistério?* – você deve estar se perguntando.

Claro que não!

Imagine, por exemplo, esta questão hipotética:

Você sabe quanto vale 26?

a) 64

b) 26

c) 82

d) 43

e) Nenhuma das repostas anteriores satisfaz a pergunta.

Se você conhece um pouco de matemática, com certeza saberá que **26 = 2 x 2 x 2 x**

2 x 2 x 2 = 64.

Se você for do tipo “afobadinho”, marcará a opção (a) e já correrá para resolver o

teste seguinte.

Se você teve a paciência de ler a segunda opção, certamente terá pensado: “Epa!

Essa também está correta. Aliás, é até mais óbvia. É claro que **26** vale **26** [62]! ”.

A essa altura, você já desconfia que “há algo de podre no reino da Dinamarca

[63]”.

Lendo as outras opções, você percebe que **82 = 8 x 8 = 64,** e que **43 = 4 x 4 x 4 = 64**.

Chegando a esse ponto, é conveniente parar de pensar na questão e começar a

pensar no autor da questão!

O AUTOR!

Pense nele. Com certeza não é um tonto que, inadvertidamente, colocou mais que

uma opção correta.

Pense! Ele fez isso intencionalmente.

Ora, se todas as opções são corretas e devo assinalar só uma, não posso dar

preferência a nenhuma delas. A única resposta diferente é a (e).

Mas ela afirma, justamente, que nenhuma das opções que eu acho correta é correta.

O AUTOR! Pense nele!

Foi isso que ele afirmou na opção (e)? Que nenhuma das corretas é correta? O cara

é louco.

Não, espera aí.

A opção (e) diz que nenhuma resposta SATISFAZ A PERGUNTA!

Mas... qual foi mesmo a pergunta?

Bem, nesse momento você faz a primeira coisa que deveria ter feito: reler a

pergunta.

E aí você percebe que o AUTOR não perguntou quanto vale 26! Ele perguntou SE

VOCÊ SABE quanto vale!

Ora! Ou VOCÊ SABE ou VOCÊ NÃO SABE; portanto, a resposta a uma pergunta

dessas só pode ser SIM ou NÃO, jamais um número.

Assim, a única opção correta é a (e)!

Pense sempre no AUTOR!

Vamos agora a mais um exemplo e, nesse caso, vou exagerar um pouco para tornar

mais evidente o fator sobre o qual quero chamar a atenção.

Com relação à primeira viagem de Colombo, que resultou no

descobrimento do Novo Mundo, sabemos que:

a) A maioria dos navegantes da época achava que a Terra era plana.

b) Colombo queria, nessa viagem, chegar à Índia indo para Leste.

c) O próprio Colombo e os outros experientes navegantes italianos,

portugueses e espanhóis sabiam que a Terra era esférica, pois desde a

experiência de Eratóstenes realizada da antiguidade esse fato era sabido. O

equívoco de Colombo foi subestimar o valor do raio da Terra de forma a

supor que, ao aportar no Novo Mundo, ele tivesse chegado à ÍNDIA.

d) A viagem foi realizada com uma frota de quatro caravelas: a Niña, a

Pinta, a Enterprise e a Santa Maria.

e) Colombo quase enfrentou um motim causado pela proibição de fumar a

bordo.

Vamos supor que você desconheça completamente quem foi esse tal de Colombo.

Mesmo assim, se pensar no AUTOR, poderá ter uma chance de acertar a

resposta.

Qual o critério? Pense no AUTOR.

Qual a opção que se diferencia das demais? Isso mesmo, é a (c)! É a mais longa.

Agora eu pergunto: presumindo que as opções erradas devem conter "abobrinhas", se

você fosse o AUTOR, teria perdido tanto tempo na (c) só para escrever bobagens?

Note que, no caso de concursos (incluindo vestibulares), o AUTOR é um

desconhecido que se supõe razoavelmente normal.

No caso das provas escolares, quando o professor que elabora as questões é o

mesmo que dá aula, deduzir o que se passa na cabeça do AUTOR fica absurdamente

mais simples!

E para encerrar essa ferramenta de resolução de mistérios, vamos revisitar a

questão das três filhas, que deixou tanta gente intrigada quando da leitura do volume 1,

Aprendendo inteligência.

Um professor de História chegou para o professor de Matemática e disse:

– *Tenho três filhas. Qual a idade de cada uma?*

– *Faltam dados* – respondeu o matemático.

No intuito de dar mais informações, o professor de História completou:

– *Multiplicando a idade das três, o resultado é 36!*

– *Ainda faltam dados!* – Retrucou o matemático.

– *Por coincidência, somando suas idades, o resultado é igual ao número daquela casa* – completou o pai das três misteriosas filhas.

O professor de Matemática olhou na direção apontada, sacudiu a cabeça e insistiu:

– *Ainda faltam dados!*

Aí, num lance de inspiração, o professor de História afirmou:

– *A mais velha toca piano!*

– *Ah bom! Agora dá para resolver* – disse, com um sorriso, o matemático.

Quantos “atores” há nesse teatrinho?

Se você respondeu “dois, o professor de História e o de Matemática”, esqueceu do terceiro e principal personagem: o AUTOR. No caso, por tabela, EU!

Na realidade, eu não inventei esse problema. Quando era adolescente, um colega de escola o leu em uma revista (creio que era Seleções) e me desafiou a resolvê-lo.

Peguei lápis e papel e alguns poucos minutos depois, dei a resposta.

Mais uma vez fui acusado de trapaça!

– *Você já conhecia o problema e sabia da resposta!* – Esbravejou meu colega, intrigado com a rapidez com que eu havia desvendado o mistério.

Aí eu explique a ele o truque da “lógica do autor”:

Um professor de História chegou para o professor de Matemática e disse:

– Tenho três filhas. Qual a idade de cada uma?

– Faltam dados – respondeu o matemático.

Até aí, nada mais lógico.

O professor de Matemática não tem uma bola de cristal para adivinhar a idade de

cada uma. Por isso, pede mais informações.

Ciência se faz com deduções ou até intuições, mas nunca com “adivinhações”!

A humanidade jamais teria chegado à Lua consultando uma cartomante. Deixe isso

para solteironas encalhadas!

No intuito de dar mais informações, o professor de História completou:

– Multiplicando a idade das três, o resultado dá 36!

– Ainda faltam dados! – Retrucou o matemático.

Pare de pensar nos personagens e pense no AUTOR.

Que informação ele tentou passar ao propor esse trecho do diálogo?

É claro que ele quer que você atente para o detalhe de que existem muitas

combinações de três números inteiros que, multiplicados entre si, dão como resultado

36.

Foi nesse momento que eu peguei papel e lápis para verificar quais eram.

Se você tem um pouco de método, não vá escrever números ao acaso, tentando

adivinhar quais servem.

Comece, por exemplo, esboçando todas as combinações que contenham o número

1:

1 x 1 x 36 = 36

1 x 2 x 18 = 36

1 x 3 x 12 = 36

1 x 4 x 9 = 36

1 x 6 x 6 = 36

Note que, se você continuar, a sequência que começa com o número 1 aumenta o

valor do segundo algarismo, obrigando, por conseguinte, a diminuir o do terceiro. Isso

fará com que recaiamos em um caso já contemplado:

1 x 9 x 4 = 36

Que já foi listado em:

1 x 4 x 9 = 36

Portanto, está na hora de listar as combinações que comecem com o número 2, com

o 3 etc., lembrando sempre em fazer as listas em ordem crescente para não haver

repetições:

2 x 2 x 9 = 36

2 x 3 x 6 = 36

3 x 3 x 4 = 36

Assim, a tabela que esbocei rapidamente foi:

1 1 36

1 2 18

1 3 12

1 4 9

1 6 6

2 2 9

2 3 6

3 3 4

– *Por coincidência, somando suas idades o resultado é igual ao número*

daquela casa – completou o pai das três misteriosas filhas.

O professor de Matemática olhou na direção apontada, sacudiu a cabeça e

insistiu:

– *Ainda faltam dados!*

Epa! Estamos chegando ao ponto crucial do problema!

A soma é igual ao número da casa, mas o AUTOR NÃO DISSE QUAL ERA!

Quando apresentei o problema das três filhas no volume 1, recebi inúmeros e-mails

alertando que eu havia me esquecido de informar um dado da questão.

Se esse pessoal tivesse usado a lógica do AUTOR (no caso EU mesmo, o professor

Pier), teria desconfiado de que ele jamais proporia como exemplo de problema para

aguçar a inteligência do leitor uma questão que, se fornecido esse dado, se tornaria

banal.

Portanto, o AUTOR, intencionalmente, omitiu essa informação para que outra fosse

transmitida.









Pense um pouco.

Mesmo sabendo o número da casa, coisa que o leitor desconhece, o professor de

Matemática disse que não poderia ainda achar a solução.

Que informação foi passada?

A de que existe mais do que uma combinação de idades que apresenta o mesmo

produto e a mesma soma!

Quais seriam?

Consultando rapidamente a tabelinha que eu havia esboçado, identifiquei de

imediato quais eram.

1 + 1 + 36 = 38

1 + 2 + 18 = 21

1 + 3 + 12 = 16

1 + 4 + 9 = 14

1 + 6 + 6 = 13

2 + 2 + 9 = 13

2 + 3 + 6 = 11

3 + 3 + 4 = 10

As que somavam 13. Ou seja, o número da casa era 13!

Ou temos um par de gêmeas mais velhas e uma caçulinha de 1 ano...

1 + 6 + 6 = 13

... ou uma primogênita de 9 anos e um par de gêmeas de 2 aninhos.



2 + 2 + 9 = 13

O diálogo continua:

Aí, num lance de inspiração, o professor de História afirmou:

– A mais velha toca piano!

– *Ah bom! Agora dá para resolver* – disse, com um sorriso, o matemático.

A MAIS VELHA e não **AS** MAIS VELHAS!

Era a informação que faltava.

A combinação que se encaixa é:

2 + 2 + 9 = 13

É claro que não preciso dizer o quanto o piano desencaminhou muita gente!

A informação determinante deste último trecho da questão é a de que existe apenas

UMA filha mais velha. Se ela toca piano ou gaita de foles, isso é irrelevante. É apenas

um recurso usado por autores de romances policiais para desencaminhar o leitor.

Note que esse problema, a rigor, não é de matemática (a aritmética usada é de 2º

ano do Ensino Fundamental). Trata-se, na verdade, de um problema de lógica. De lógica

e de interpretação, mas não interpretação de texto (ou não só isso), mas de interpretação

das intenções do AUTOR.

Ao resolver essa questão, paira uma pergunta que me faço desde aquela tarde em

Piracicaba, nas escadarias do colégio à esquina da rua Boa Morte, enquanto o bonde

passava e eu rabiscava as tabelinhas.

Quem é o AUTOR? Quem se dá o trabalho de inventar uma questão dessas?

Eu tenho uma hipótese, e espero que quem tenha uma melhor me mande um e-mail

no **aprendendointeligência@gmail.com** e apresente a sua.



Acho que se trata de um professor de lógica, rebelde desde criança, que assassinou

a avó e pegou trinta anos de prisão por ser reincidente.

– *Por que rebelde?*

Por ser rebelde, deve criar constantemente problemas e, portanto, passar boa parte

do tempo em uma solitária.

É nesse ambiente, na solitária, sem ter absolutamente nada para fazer, é que surgem

nas cabeças insanas essas questões!

– *Mas como é que o assassino da avó consegue ser reincidente?*

Ora, meu caro Watson, todos temos duas avós!

LINGUAGEM E

IMAGINAÇÃO

Logics will get you from A to B. Imagination will take you everywhere [64] .

Albert Einstein (1879-1955)

Mais uma vez, vou enfatizar a enorme importância de um bom domínio da linguagem para a resolução de determinadas questões.

O domínio da linguagem escrita só é conseguido por meio de MUITA leitura; portanto, se você quiser "aguçar" [65] sua inteligência, é indispensável que se torne um ávido leitor.

Por outro lado, nem todas as questões com as quais você se defronta ao longo da vida estão sob a forma escrita.

Uma grande quantidade, se não a maioria, é apresentada na forma oral. Isso significa que você deve desenvolver, também, uma boa habilidade em interpretar a linguagem falada.

Assim como a habilidade em decodificar a escrita só é desenvolvida por meio de uma grande exposição à palavra escrita, a de decodificar a fala pressupõe uma frequente exposição à linguagem falada. Infelizmente, nos últimos tempos, ambas as exposições têm sido drasticamente reduzidas por dois fatores.

Em primeiro lugar, as pessoas, sobretudo os jovens, leem muito pouco, até por falta

de tempo, que é tomado pela TV e, principalmente, por um uso obsessivo do

computador. O segundo motivo é até menos óbvio, mas nem por isso menos

preocupante: o uso continuado de fones de ouvido vem substituindo a exposição à fala

por música, única e exclusivamente!

Os jovens de hoje têm enorme dificuldade em articular e interpretar palavras, tanto

as escritas quanto as faladas!

Faça uma experiência para comprovar esse fato.

Escolha um desses pobres coitados permanentemente “plugados” e peça a ele para

que retire os fones, a fim de que possa ouvi-lo.

– Vou fazer uma pergunta e você deve responder o mais rapidamente possível!

Pronto?

– Pronto!

– Se um tijolo pesa um quilo mais meio tijolo, quanto pesa um tijolo e meio?

Em 99% dos casos o “plugado” responde:

– Um quilo e meio!

Ele não ouviu o que você perguntou! Ele ouviu, nebulosamente, algo assim:

– Se um tijolo pesa UM... MAIS MEIO... quanto pesa UM... e MEIO?

É a ecolalia em ação!

Como brincadeira, durante minhas aulas, me caracterizando um pouco como

professor de Física estrangeiro e ignorante em biologia, perguntava a meus alunos:

– *Como se chama aquela ave do cerrado que não voa, é grande e parece um*

avestruz?

– *Ema* – respondiam em coro os sabichões, felizes por terem mais conhecimento do

que um professor.

Aí, além de estrangeiro que não domina o idioma (e muito menos conhecimentos

ornitológicos), eu enfatizava o aspecto geriátrico da questão: ouvido duro! Colocava a

mão em concha atrás da orelha e perguntava:

– *Como?*

– *EMA* – era o grito unânime.

– *Como? Não entendi? Vocês falam todos juntos!*

– *EMA!* – era o grito exasperado.

– *E como se chama a clara do ovo?* – Eu perguntava de supetão.

– *GEMA* – A maioria gritava.

Aí eu ficava imóvel, sem dizer nada, só olhando para eles. Sempre se passavam

vários segundos antes de a maioria começar a perceber que a clara do ovo é a CLARA,

e não a GEMA.

Como responder corretamente à questão do tijolo sem cair na ecolalia?

A técnica é simples para as pessoas de minha geração: basta montar uma

imagem.

Disse minha geração porque estou me referindo àquela parcela da população, hoje

em extinção, que passou a infância sem TV.

Sem TV e sem computador; ou seja, nós, da geração do MST [66], éramos

obrigados a IMAGINAR o que a gente ouvia pelo rádio ou lia em livros praticamente

sem figuras.







As gerações pós-tela, de tanto receberem imagens prontas, perderam boa parte da

habilidade de imaginar.

Como corrigir isso?

Mais uma vez: LER MUITO e ouvir as notícias pela RÁDIO.

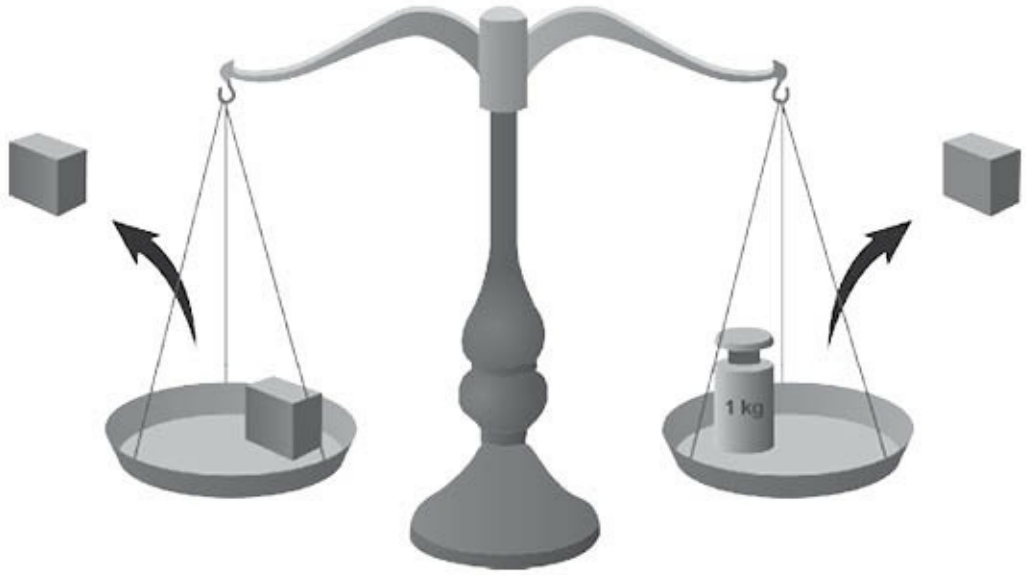
Vamos, então, usar a imaginação!

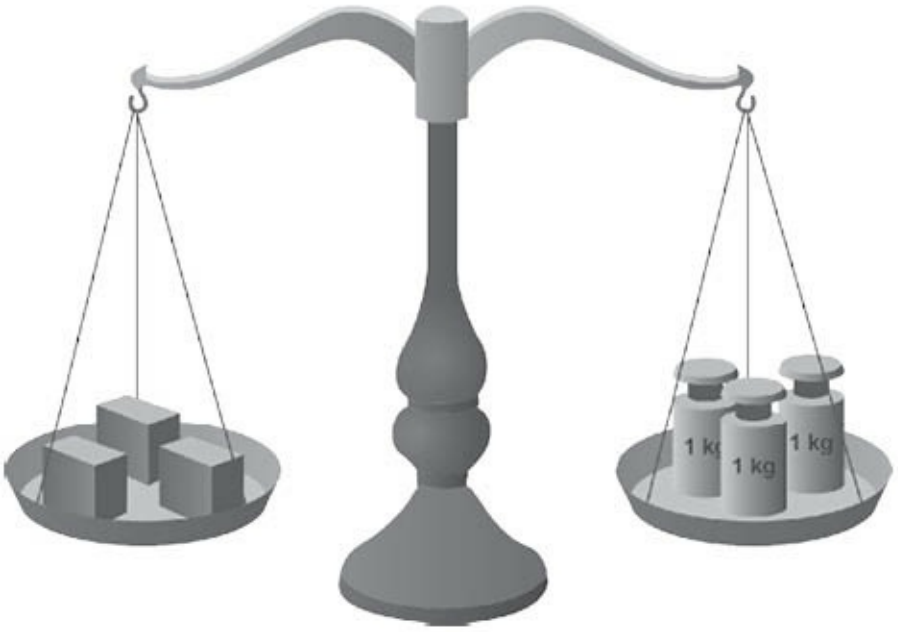
Pense em uma balança de braços iguais.

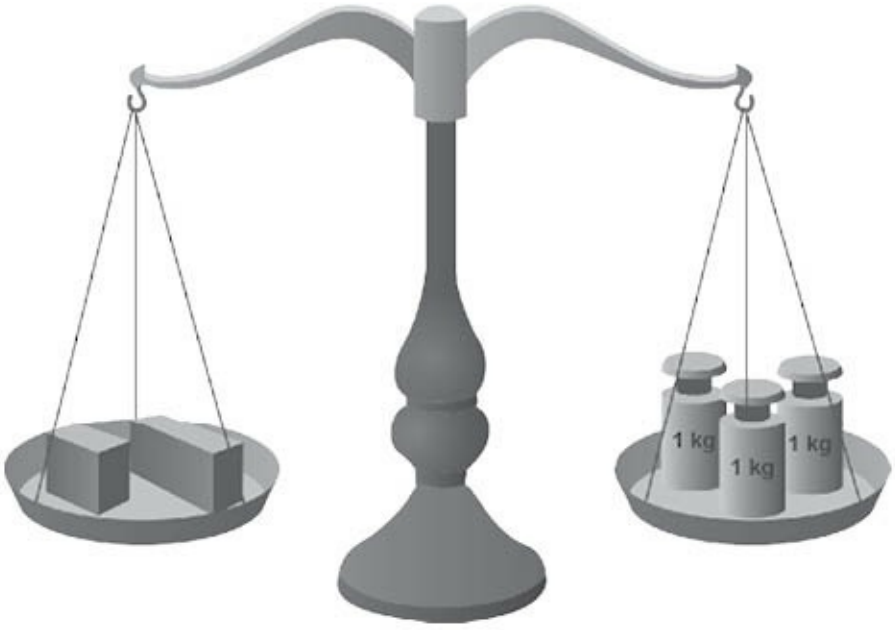
Se um tijolo pesa...

... um quilo mais meio tijolo...

Bem, a essa altura você percebeu que um tijolo corresponde, na realidade, a dois meios tijolos.







Se retirarmos, mentalmente, meio tijolo de cada um dos dois pratos, a balança continuará em equilíbrio.

Portanto, meio tijolo pesa um quilo. Isso significa que, se colocarmos mais dois

meios tijolos no prato da esquerda, deveremos colocar outros dois quilos no da direita

para equilibrar a balança.

Como três meios tijolos são um tijolo e meio, o problema está resolvido.

Quanto pesa um tijolo e meio?

A resposta é óbvia: **3 quilos!**

Note que, no começo, eu disse claramente: vamos usar a imaginação! Ou seja,

todos os desenhos que estão aqui no livro devem surgir no interior de sua cabeça! Você

deve aprender a desenhar com a mente, não só com lápis e papel [67].

Resumindo: interpretação de texto (ou da fala) e muita, muita imaginação.

Vamos usar outro exemplo para reforçar essa ideia.

Como todo mundo sabe, existe certa animosidade, na escola tradicional, em relação

aos professores de curso pré-vestibular. Não vou me deter sobre esse tema que já foi

abordado no volume 3 desta coleção, mas esse antagonismo já gerou muitas situações

engraçadas.

Um belo dia, eu estava dando aula em uma turma da tarde, que fazia o 3º ano do

colegial pela manhã (o que, diga-se de passagem, é uma grande besteira: os alunos

assistem a tantas aulas que não têm tempo de estudar), quando um dos alunos

mais

simpáticos da sala levantou a mão e falou:

– Mestre, nosso professor de Matemática, lá no colégio, passou um problema e

disse que quem o resolvesse teria 10 de média!

– Ah, seu pilantra, você quer que eu resolva para você! Pode tirar o cavalinho da

chuva. Ponha a sua cabeça para funcionar. É você que vai prestar vestibular no fim

do ano.

– Ele disse que não adianta pedir ajuda porque nenhum professor do cursinho

tem nível mental para resolvê-lo!

Já viu, né? Coisas do tipo “cuspa aqui se você for homem!”, ou “meu pai é mais

forte que o seu!”.

Suspirei (não posso fazer feio) e disse:

– Então manda o tal problema que ninguém consegue resolver!

O simpático pilantra (que hoje, se não me engano, é um competentíssimo

engenheiro formado no ITA) consultou o papel em que estava anotado o enunciado e

mandou ver:

– Eu tenho o dobro da idade que tu tinhas quando eu tinha a idade que tu tens.

Quando tiveres a minha idade, eu terei 50 anos. Quando tu nasceste, que idade eu

tinha?

– *Você poderia reler mais lentamente?*

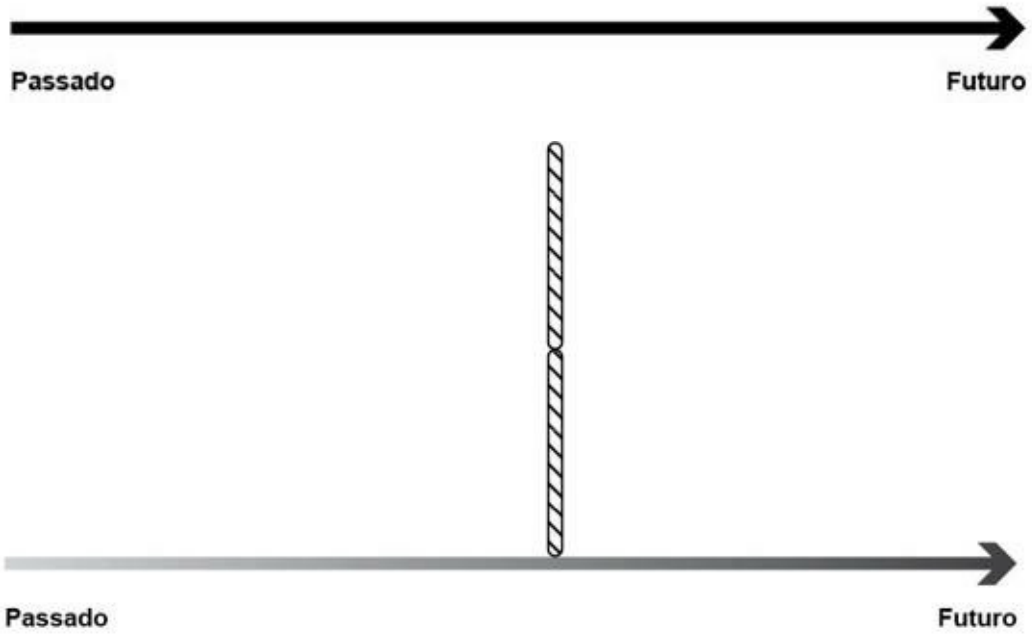
Assim que ele me atendeu eu demorei alguns segundos e respondi:

– *Ué! Dez anos! Onde está o problema?*

– *Não vale! O senhor já conhecia o problema! Já sabia da resposta! Respondeu rápido demais.*

Então expliquei a ele (e a toda a classe, que nesse momento estava interessadíssima

no conflito) que, se eu tivesse tentado resolver algebricamente, aí sim teria demorado



pelo menos uns dez minutos.

– *Na realidade, resolvi o problema por imagens e não por equações* – disse a eles. – *A imaginação é muito mais rápida*.

Peguei um pedaço de giz e falei:

– Agora vou mostrar a vocês o que se passou na minha cabeça enquanto ele estava relendo o enunciado.

Primeiro, esbocei uma linha do tempo:

– Notem que desenhar a linha na lousa demora meio minuto; imaginá-la é praticamente instantâneo! É daí que vem a rapidez. – Continuei: *– Se vocês usarem isso no concurso vestibular, vão levar muita vantagem.*

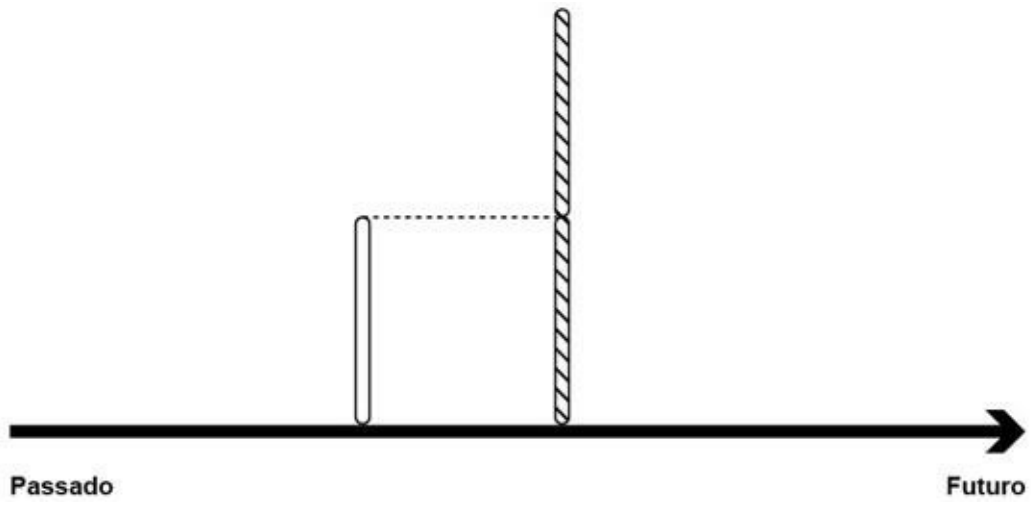
A partir daí pedi ao pilantra que relesse o enunciado e fui transformando as palavras em imagens.

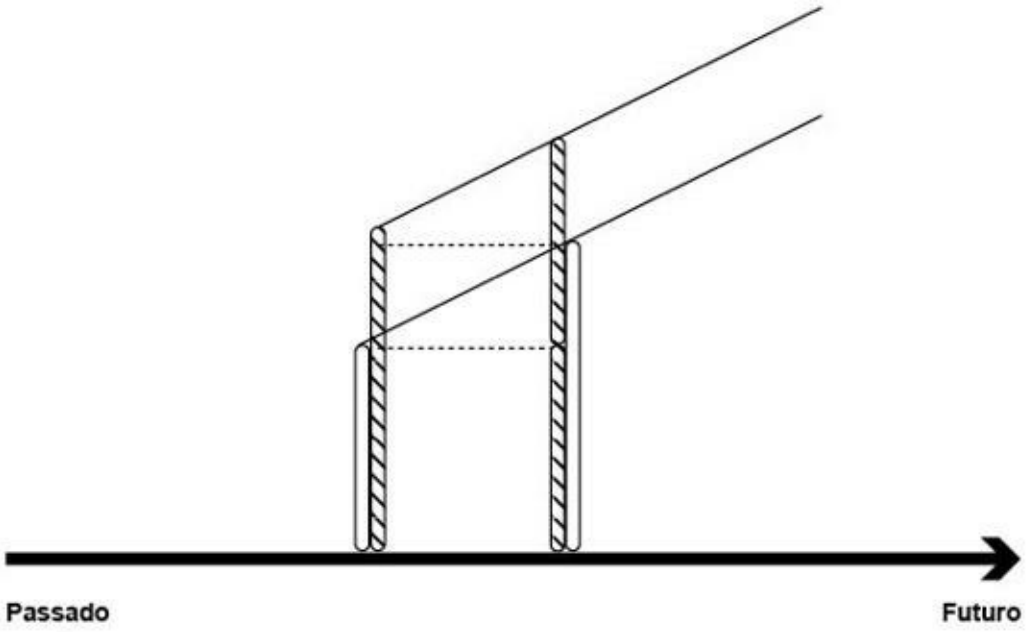
– **“Eu tenho o dobro...”**

– Como “**tenho”** *é presente e a idade é o* **dobro**, *podemos esboçar a seguinte figura:*

–**“...da idade que tu tinhas...”**

– Ora, **“tu tinhas”** *é passado!*





– “**... quando eu tinha a idade que tu tens.”**

Agora complicou um pouco. A linha que mostra o envelhecimento do EU deve ser

paralela à que mostra o envelhecimento do TU, afinal, o tempo corre igual para todos

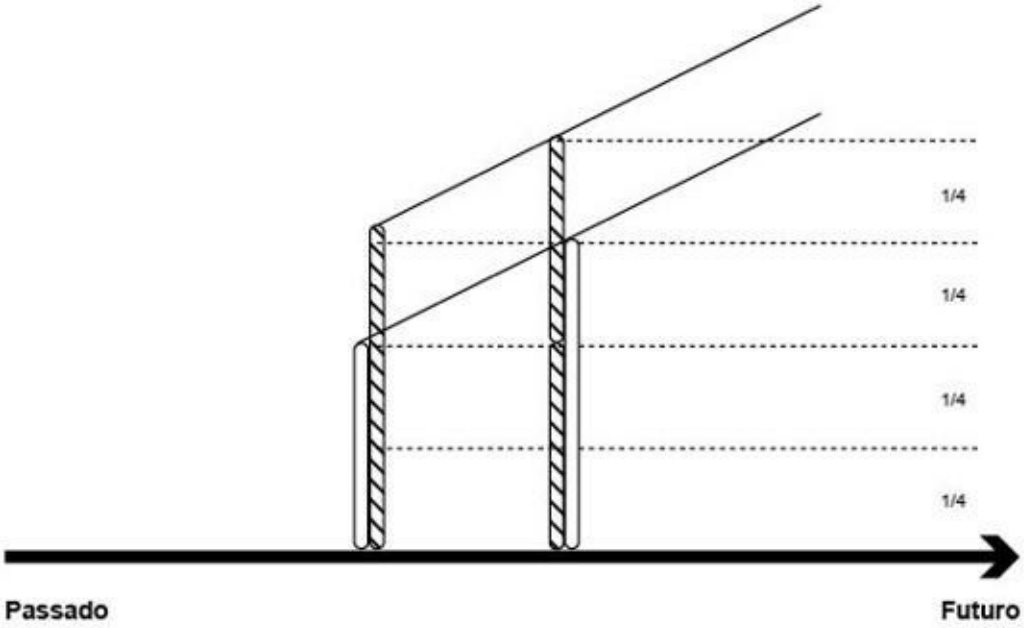
(desde que um deles não esteja se movendo a velocidades próximas à da luz, diria

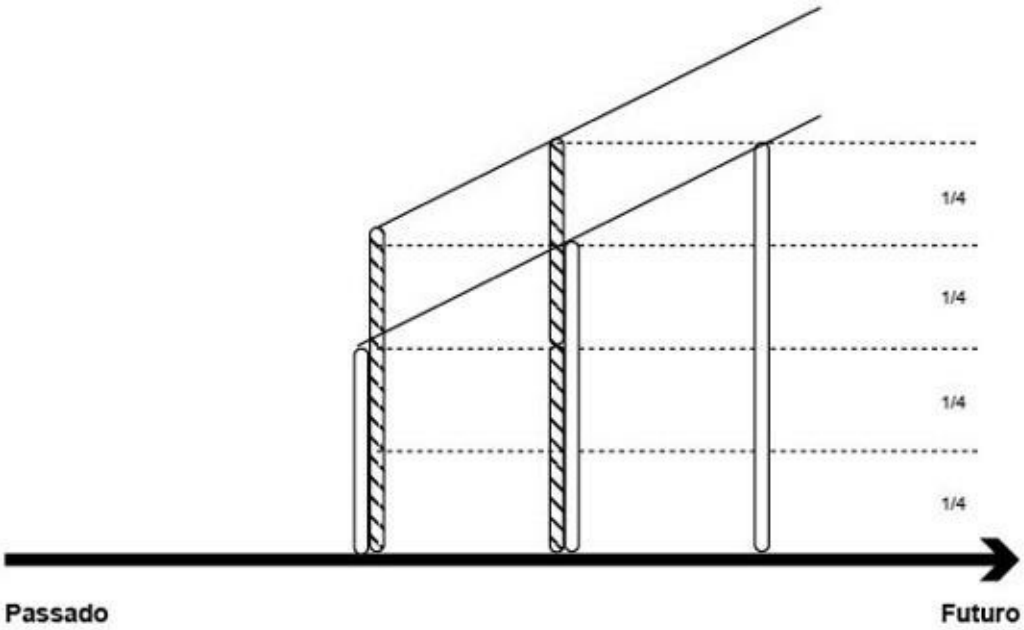
Einstein).

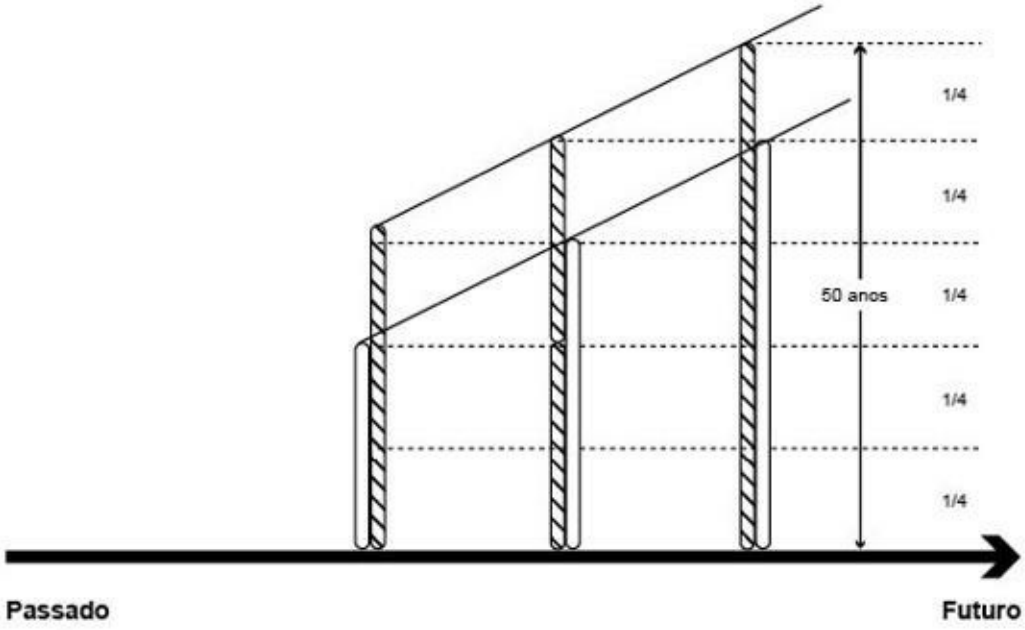
– Isso faz com que a metade superior da “minha idade” presente seja, por sua

vez, cortada ao meio (o tanto que tu és mais jovem no presente é igual ao tanto que eu

era mais velho no passado!). – Minha idade atual, portanto, ficou dividida em 4:


1/4
1/4
1/4
1/4
Passado
Futuro


1/4
1/4
1/4
1/4
Passado
Futuro



– *Por favor* – pedi ao aluno –, *termine a leitura do enunciado.*

– **“Quando tiveres a minha idade...”**

– **“... eu terei 50 anos.”:**

– **“Quando tu nasceste, que idade eu tinha?”**

– *Pela figura* – eu continuei –, *dá para perceber que os 50 anos foram divididos*

em 5 pedaços iguais; portanto, cada pedaço vale 10 anos. Logo, se cada pedaço vale

10 anos, o “EU” é 10 anos mais velho que o “TU”!

Os alunos aplaudiram! Eles pensaram estar me aplaudindo pela “façanha”. Na

realidade, estavam aplaudindo a si mesmos por terem entendido a resolução do

problema.

Agora, se você, neste instante, estiver pensando: “Sabe quando é que vou conseguir

fazer um raciocínio mental assim? NUNCA!”, precisa ler mais uma curta

história

autobiográfica.

Em vez de cursar o colegial (que hoje chamam de ensino médio), resolvi fazer um

curso técnico no qual havia matérias do colegial e matérias do técnico.

Alguns de meus colegas de classe já haviam terminado o médio e, portanto, só

cursavam as matérias técnicas.

Ao entrar na sala, no primeiro dia de aula, vi dois desses colegas mais velhos

discutindo como acertar os coeficientes de uma reação de óxido-redução pelo

balanceamento de elétrons.

$KMnO4 + H2O2 + H2SO4 \Rightarrow K2SO4 + MnSO4 + H2O + O2$

↓

$2KMnO4 + 5H2O2 + 3H2SO4 \Rightarrow K2SO4 + 2MnSO4 + 8H2O + 5O2$

Juro que quase dei meia-volta e fui embora para casa!

Pensei com meus botões: “Sabe quando é que eu vou conseguir fazer isso?

NUNCA!”.

Um mês depois eu estava balanceando equações até mais complicadas do que a que

tinha me assustado, com a maior facilidade.

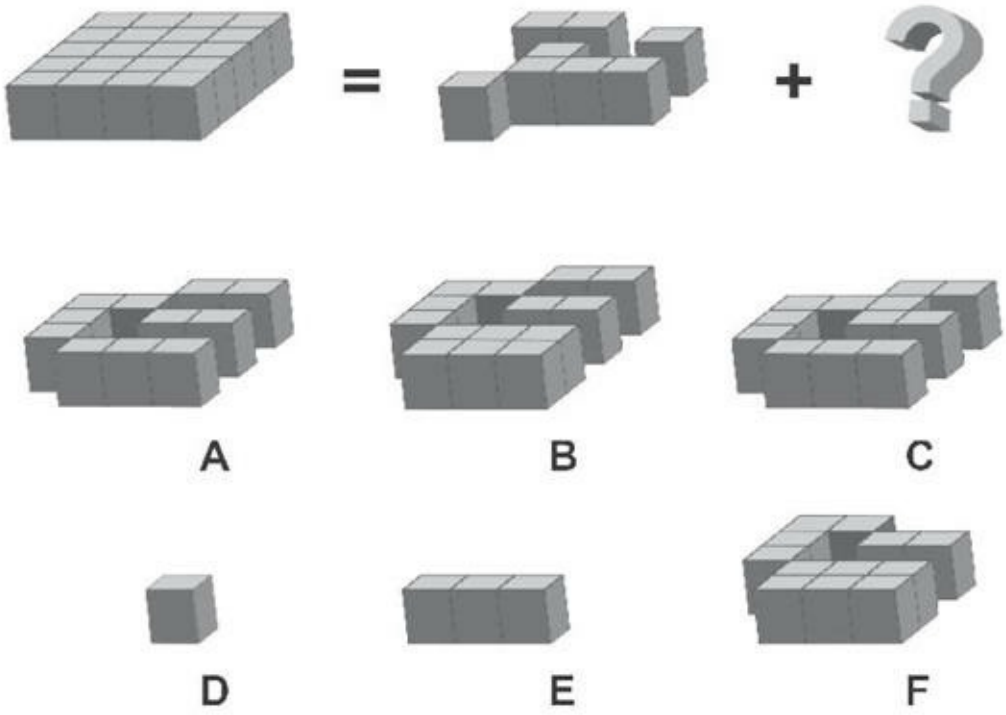
Quer um conselho: releia este capítulo inteiro e tente refazer os raciocínios

indicados.

Inicialmente, use até papel e lápis, reconstruindo as imagens.

Depois, em um segundo momento, feche os olhos e tente refazer tudo “lá dentro”!

Use a imaginação.



ARITMÉTICA versus

ÁLGEBRA

Aritmética é a habilidade de conseguir contar até vinte sem precisar tirar os

sapatos.

Anônimo [68]

No curso pré-vestibular, em que lecionei desde 1969, eram recebidos muitos

alunos que, paradoxalmente, haviam feito o colegial (hoje, ensino médio, amanhã, só

Deus sabe) em colégios “fortes”, as chamadas escolas de primeira linha, dessas que

hoje dão *tablets* para os alunos!

Sempre me perguntei: se a tal escola é tão eficiente quanto alardeia aos quatro ventos, por que seus alunos sentem a necessidade de passar um ano (ou mais, em alguns casos) fazendo cursinho?

A resposta, na maioria dos casos, é estranha. Os alunos sentem dificuldade em resolver questões de vestibular justamente por terem sido adestrados de maneira "forte".

E o que é "forte" para essas escolas? É usar as técnicas de formalização do problema a ser resolvido.

No fundo, é o excesso de álgebra em detrimento do raciocínio. É o formalismo substituindo a inteligência.

Vou dar um exemplo prático.

Suponha que um desses alunos que sofreram um processo de "bitolação" durante anos seja apresentado a um probleminha bem simples:

Em um sítio, o número de vacas é o triplo do número de galinhas. Somando as patas de todas as vacas e de todas as galinhas chega-se a um total de 280.

Quantas vacas e quantas galinhas há nesse sítio?

Ele pega papel e lápis e começa a escrever:

x = número de vacas

y = número de galinhas

Como o número de vacas é o triplo do de galinhas, o ex-aluno do colégio “forte” já

constrói uma primeira equação:

$x = 3y$

Somando-se as patas o total é 280. Como as vacas têm 4 patas e as galinhas apenas

2 (até um bitolado consegue ter esse tipo de raciocínio), ele monta a segunda equação:

$4x + 2y = 280$

Agora, feliz da vida, ele aplica o valor de x obtido na primeira equação e o

substitui na segunda (se ele for MUITO BITOLADO, é capaz de querer resolver por

determinantes, mas isso já é doença):

$4(3y) + 2y = 280$

ou

$12y + 2y = 280$

que resulta em:

$14y = 280$

$y = 280/14 = 20$ galinhas

Agora, conhecendo o valor de y, é só voltar à primeira equação para achar o x:

$x = 3y = 3(20) = 60$ vacas

... e está resolvido o problema da forma mais demorada possível!

O que o bitolado fez?

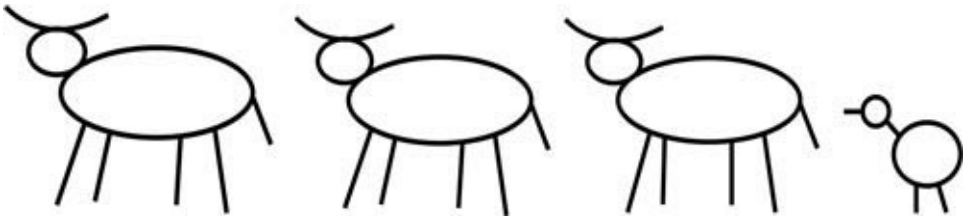
Limitou-se a transformar o enunciado em proposições algébricas (as duas equações) e depois deixou que a álgebra pensasse por ele.

– *Mas... existe outra forma?*

Sim, claro!

Aritmética e imaginação.

Para cada 3 vacas você tem uma galinha.



Nesse grupo, o total de patas é 14.

Como 14 “cabe” 20 vezes em 280, temos 20 grupos desses que acabamos de IMAGINAR.

Isso dá **20** galinhas e o triplo de vacas, ou seja, **60**.

Pronto! Compare os dois métodos!

Confundir habilidade algébrica com inteligência é um equívoco que pode trazer consequências desagradáveis.

O ITA (Instituto Tecnológico da Aeronáutica) se propõe, por exemplo, a selecionar os candidatos mais inteligentes por meio de seu vestibular.

Apesar disso, tenho me defrontado com alguns engenheiros formados no ITA que são verdadeiras antas! Como isso é possível?

É só analisar o exame vestibular do ITA para perceber o quanto essa instituição valoriza a habilidade algébrica, confundindo-a com indício de inteligência diferenciada.

Certa vez, vi um professor de Física – formado pelo ITA, por sinal –, discutindo a seguinte questão:

Um barco a motor vai de um ponto A a um ponto B de um rio, contra a correnteza, e demora 4 horas. Fazendo o percurso contrário, ou seja, a favor da correnteza, ele demora apenas 3 horas.

Quanto tempo demoraria o barco para ir de A a B se não houvesse correnteza?

a) 3h00min

b) 3h12min

c) 3h26min

d) 3h30min

e) 3h49min

Eu olhei a questão, pensei um pouco e disse:

– Eu acho que é a (c)!

Na hora, os outros professores me perguntaram por que eu havia escolhido essa opção.

– Bem – respondi *– , de cara, eliminei a (a), que é idiota, e a (d), que é óbvia demais* (mais uma vez, a lógica do autor).

– *Aí eu calculei e achei a (c)* – continuei.

– *Como calculou?*

– *E você, como você calcularia?* – perguntei curioso.

Aí o colega foi à lousa e começou:

v = velocidade do barco em relação à água

c = velocidade da correnteza

“Xii!”, pensei, “começou mal”.

– *Como a distância dividida pelo tempo é a velocidade* – ele continuou – , *temos:*

D/t = velocidade

contra a correnteza: D/4 = v - c

a favor da correnteza: D/3 = v + c

– *Somando as duas equações:*

3D/12 + 4D/12 = v - c + v + c

– *De onde:*

7D/12 = 2v

– *ou*

v = 7D/24

– *Sem correnteza:*

v = D/T

– *Comparando as duas expressões de v:*

7D/24 = D/T

7/24 = 1/T

– *E daí* – completou o colega – *, temos:*

T = 24/7 = 3,43 h

0,43 h x 60 min/h = 25,8 min

Resposta: 3h26 min (c)

Brilhante, não?

É por isso que, na hora do vestibular ou de um concurso, a queixa mais frequente é

“não deu tempo!”.

Se a questão for da área de ciências humanas, o cidadão demora um tempo enorme

para ler.

Como lê pouco, não conseguiu desenvolver, ainda, o mecanismo ideogramático.

Essa é a razão pela qual insisto tanto: torne-se um ávido leitor!

Genes para isso você tem! O ser humano escreve e lê (nem que seja por

pictogramas) há milhares de anos!

É só driblar um pouco a tecnologia que roubou do ser humano o tempo para se

dedicar a tarefas que permitem um desenvolvimento da inteligência.

E uma das tarefas mais divertidas e que mais desenvolvem a inteligência é LER.

Se, por outro lado, a questão implicar utilização da matemática, lembre-se de que a

álgebra pode significar uma perda enorme de tempo.

A álgebra foi inventada por gênios, mas permite que pessoas de baixo nível de inteligência consigam resolver questões que, antes de seu surgimento, só eram resolvidas por pessoas muito inteligentes (as mesmas que inventaram a álgebra [69]).

Por isso, ela apresenta dois perigos: quando uma pessoa acha que não tem condições para se tornar mais inteligente (o que é um equívoco, todos têm condições para tanto), ela não faz o menor esforço para pensar! Formaliza algebricamente o problema e deixa que as regrinhas de manipulação pensem por ela. E se irrita profundamente quando outra pessoa, não bitolada – como, espero, seja ou venha a ser o meu leitor –, resolve a mesma questão de uma forma muito mais simples e, principalmente, rápida.

O segundo perigo tem a ver, justamente, com a rapidez: a álgebra cobra um preço muito caro em termos de tempo.

É óbvio que, para resolver muitos problemas, não há outra saída senão recorrer ao formalismo matemático, mas sempre vale a pena indagar se não existe um atalho inteligente.

No problema do barquinho, pensei:

A correnteza contrária só seria compensada pela correnteza a favor se esta

agisse durante o mesmo período de TEMPO.

Façamos, então, o barco descer por mais uma hora percorrendo, portanto, mais um terço do trecho inicial.

Somemos os 3/3 (trecho inteiro) da subida aos 4/3 da descida e obteremos 7/3 do trecho percorridos em 8 horas (4 para subir e 3+1 para descer).

Dividindo o total de horas pelo total percorrido em ambos os percursos (8 dividido por 7/3), descobrimos que o percurso será de pouco menos de três horas e meia, ou seja, a opção (c)

Simples, não?

Procure sempre o atalho da inteligência. Mas se não o encontrar, não desanime.

Ainda podemos apelar para a demorada (e bitoladora) álgebra.

Um dos concursos vestibulares mais bem elaborado do Brasil é, sem dúvida, o da

FUVEST, ligado à Universidade de São Paulo (USP).

Não é perfeito, mas, comparado com as catástrofes perpetradas por outros (principalmente os utilizados em universidades federais), pode ser usado como referência.

Veja, por exemplo, esta questão, do concurso de 2008:

Um aquecedor elétrico é mergulhado em um recipiente com água a 10ºC e, cinco minutos depois, a água começa a ferver a 100ºC. Se o aquecedor não for desligado, toda a água irá vaporizar e o aquecedor será danificado.

Considerando o momento em que a água começa a ferver, a vaporização de toda a água ocorrerá em um intervalo de aproximadamente:

Calor específico da água = 1,0 cal/(gºC)

Calor de vaporização da água = 540 cal/g

Desconsidere perdas de calor para o recipiente, para o ambiente e para o próprio aquecedor.

a) 5 minutos

b) 10 minutos

c) 12 minutos

d) 15 minutos

e) 30 minutos

Como nosso amigo bitolado pela escola “forte” resolveria a questão?

Meio mentalmente, meio rabiscando equações em um canto, o estilo seria mais ou menos este:

Para aquecer uma massa M de água de 10º até 100ºC é necessário um calor sensível:

$\Delta Q = Mc\Delta\theta = M \bullet 1 \bullet (100 - 10) = 90M$

Para evaporar a mesma massa M durante a ebulição deverá ser fornecido um calor latente:

$\Delta Q' = ML = M \bullet 540 = 540M$

Supondo que a potência térmica fornecida pela fonte de calor seja constante:

$90M/5min = 540M/T$

$T = 540M \bullet 5 \text{ min}/90M = 2.700 \text{ min}/90$

$T = 30 \text{ min} \rightarrow$ opção (e)

Não estou exagerando. Se você entrar na internet e procurar a resolução dada por muitos cursos pré-vestibulares, verá resoluções muito parecidas.

Como alguém que resolveu cultivar sua inteligência resolveria a questão?

Para aquecer 1 grama de água a 90 graus, preciso de 90 calorias.

Para evaporá-la, preciso de 540 calorias, ou seja, 6 vezes mais.

Portanto, preciso de um tempo 6 vezes maior: $5 \times 6 = 30 \text{ min} \rightarrow$ opção (e)

Ou seja, aritmética, no caso, proporções que permitem um cálculo mental muito mais rápido.

Vamos a outro exemplo?

Ainda nesse vestibular:

Dirigindo-se a uma cidade próxima, por uma autoestrada plana, um motorista estima seu tempo de viagem, considerando que consiga manter uma velocidade média de 90 km/h. Ao ser surpreendido pela chuva, decide reduzir sua velocidade média para 60 km/h, permanecendo assim até a chuva parar, quinze

minutos mais tarde, quando retoma sua velocidade média inicial. Essa redução temporária aumenta seu tempo de viagem, com relação à estimativa inicial, em:

a) 5 minutos

b) 7,5 minutos

c) 10 minutos

d) 15 minutos

e) 30 minutos

Procure na internet “gabaritos” elaborados por vários cursos preparatórios e colégios “fortes” e encontrará coisas assim (insisto, não estou exagerando!):

Comparando a estimativa inicial de movimento com o efetivamente realizado, observamos que só diferem no trecho em que a velocidade é reduzida para 60 km/h.

Logo, o atraso é devido a essa redução de velocidade.

Analisando, portanto, apenas esse trecho:

• Cálculo do deslocamento no movimento efetivamente realizado:

$\Delta s = v\Delta t = 60 \text{ km/h} \times (15/60)\text{h} = 15 \text{ km}$

• Cálculo do intervalo de tempo no movimento estimado inicialmente, ou seja, caso a velocidade permanecesse 90 km/h:

$\Delta t = \Delta s/v = (15/90)\text{h} = (1/6)\text{h} = 10 \text{ min}$

• Podemos, assim, obter o aumento no tempo de viagem:

$\Delta t_{aumento} = \Delta t_{realizado} - \Delta t_{estimado} = 15 - 10$

Δtaumento = 5 min $\rightarrow$ opção (a)

Agora, se você fizer ginástica mental estudando pouco, mas TODO DIA, se você

treinar sua agilidade de LEITURA, ARITMÉTICA e IMAGINAÇÃO, resolverá a

mesma questão assim:

Andou 15 minutos com 2/3 da velocidade; portanto, sem a redução, teria

demorado 3/2 desse tempo, ou seja, 10 minutos em vez de 15.

O atraso, portanto, foi de apenas 5 minutos $\rightarrow$ opção (a).

Simples, rápido e correto.

Assim, a partir de hoje, toda vez que estiver se exercitando e se defrontar com um

problema cujo caminho da resolução pareça ser algébrico, pare um pouco e pense:

“Será que não existe um atalho aritmético?”.

Caso exista, talvez você demore muito para achá-lo, mais até do que se resolvesse

o problema pelo jeito “bitolado”. Mas não se preocupe: em uma primeira fase, não

estamos buscando rapidez. Ela virá depois.

Inicialmente, precisamos criar o reflexo de procurar um eventual atalho.

Você verá que, com o correr do tempo, se o atalho existir, ele saltará a seus olhos

muito rapidamente.

Aí sim, você, em um concurso, em um vestibular, em um exame de admissão a

algum emprego, poderá se beneficiar da agilidade resultante.

Como vimos anteriormente, em regra todo processo seletivo implica a elaboração

de exames cujo tempo de resolução é intencionalmente escasso.

É de propósito! Lembre-se: a função de um concurso é diferenciar o bom candidato

do candidato excelente!

Se for elaborada uma prova na qual o bom resolve 100% das questões, o excelente

também obterá a mesma pontuação e o exame não cumprirá sua finalidade.

Se, por outro lado, a prova tiver um tempo intencionalmente curto para que o

excelente resolva, digamos, 70% das questões, e o bom 65% delas, a seleção será

possível.

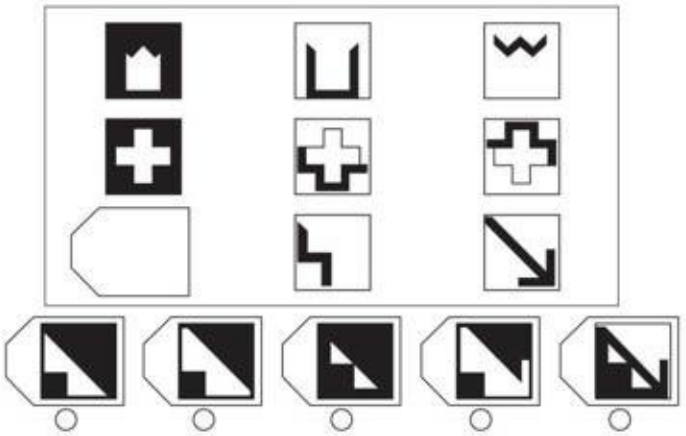
Portanto, a partir de hoje, comece a treinar sua agilidade mental!

Sempre tento encontrar um atalho para

reduzir o tempo de resolução.

Treine sua agilidade mental!

Parte 4



APÊNDICES

1 – LIVROS versus TV

E COMPUTADOR

The smallest bookstore still contains more ideas of worth than have been

presented

in the entire history of television [70] .

Andrew Ross (1956-)

Uma maneira inteligente de se treinar a agilidade mental é evitar formas de

diversão que entorpeçam o cérebro.

Tudo o que for envolvente e hipnótico pode esconder um perigo terrível: a preguiça

mental. E não há nada mais hipnótico do que algo que tenha tela, seja TV ou

computador.

Muitos leitores dos outros volumes da Coleção Neuroaprendizagem mandam e-

mails com comentários e perguntas. Uma das mais frequentes é:

– Realmente, ler em uma tela produz uma retenção menor do que ler em papel.

Por que isso ocorre?

Outra pergunta muito comum vinda dos “antenados” é:

– Por que você afirma que escrever à mão é muito mais eficiente, em termos de

aprendizagem, do que digitar?

Correndo o risco de me tornar pedante por algumas páginas, injetando um pouco de

ciência neste volume, vou descrever dois fenômenos que, aparentemente, não têm

ligação entre si, mas que são de suma importância para se entender uma característica

importantíssima de seu cérebro.

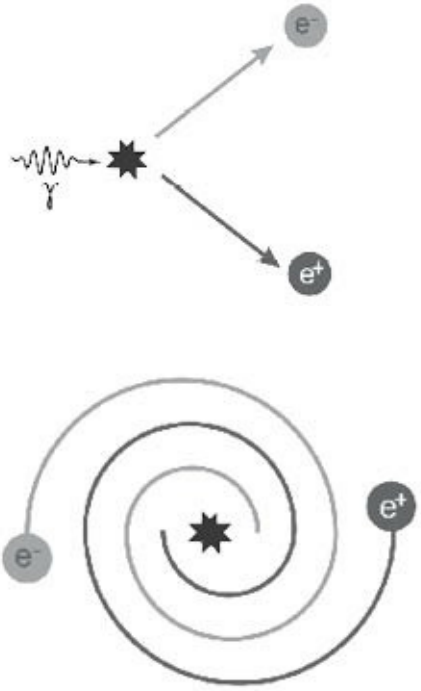
Como você deve saber um raio de luz pode ser considerado uma onda, mas, em

certas circunstâncias, comporta-se como se fosse um feixe de partículas rapidíssimas

denominadas “fótons”. Um fóton com muita energia, ao incidir em nossa retina, produz

uma sensação visual que interpretamos como cor azul/violeta. Um fóton com metade

dessa energia produzirá a sensação de vermelho.



Obviamente, na natureza existem fótons com energias ainda menores, que nossos

olhos não conseguem captar, mas que utilizamos para uma infinidade de aplicações,

desde os infravermelhos do controle remoto da TV até os que permitem conectar um

computador a uma rede wireless.

Por outro lado, temos os fótons mais energéticos do que os que detectamos como

violeta; são também invisíveis as nossos olhos, mas, nem por isso, menos importantes:

os ultravioletas que nos bronzeiam e permitem a síntese da vitamina D em nossa pele,

os raios X, os raios gama etc.

Quando um fóton γ (gama) de altíssima energia passa perto de um núcleo atômico,

às vezes ele desaparece e sua energia é usada para criar um elétron (e–: partícula

negativa, lembra?), arrancando-o do espaço vazio.

Mas, se antes não havia nada material no local onde o fóton sumiu (espaço vazio) e

dele arranquei um elétron, acabei de criar um buraco no nada, e passei a ter algo menos

que o nada! Esse “algo menos que nada” se comporta como se fosse uma partícula, com

todas as propriedades do elétron, só que ao contrário! Por isso, inicialmente, os físicos

batizaram-no de “antielétron”.

Como a propriedade mais significativa do elétron é sua carga elétrica negativa, o

antielétron obviamente terá carga positiva. Em função disso, com o correr do tempo,

essa antipartícula passou a ser chamada de “pósitron” (e+).

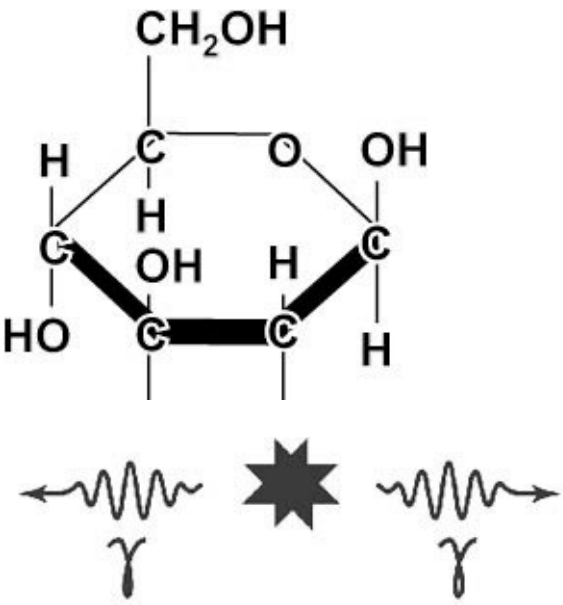
Quando um pósitron, em suas andanças pelo mundo, encontra um elétron, uma dança

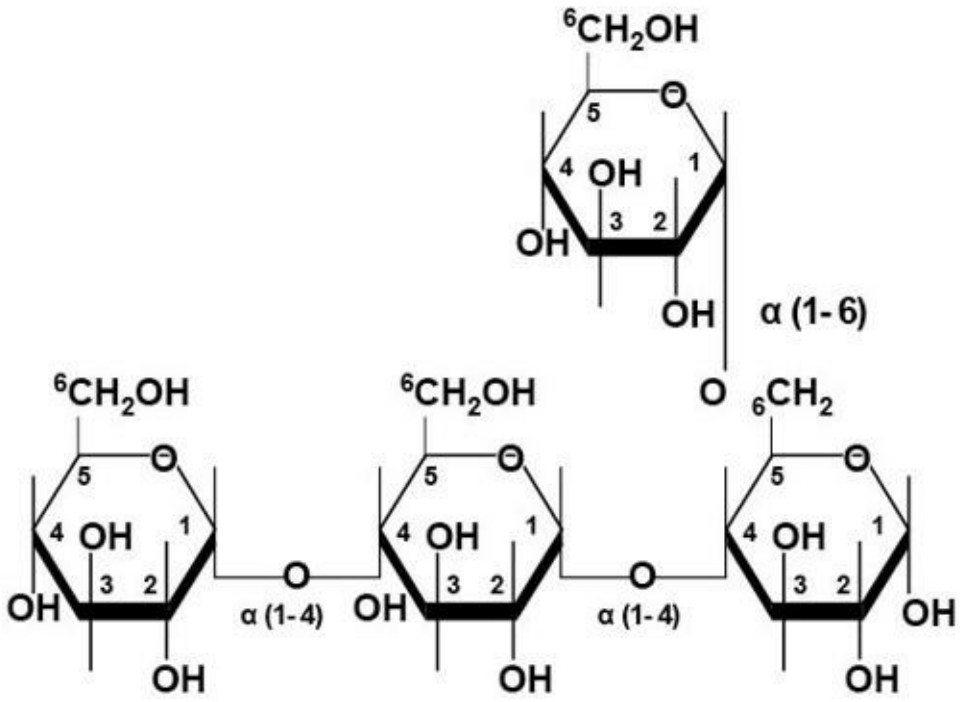
“mortal” se inicia. Eles começam a girar vertiginosamente um ao redor do outro até que,

em dado momento, se tocam.

Nesse instante, eles desaparecem (aniquilação), produzindo um par de fótons g –

cada qual com metade da energia daquele g que os havia criado – que disparam com a





velocidade da luz em sentidos opostos.

Esse fenômeno é explorado em um equipamento que funciona como um verdadeiro

escâner do corpo humano e, em particular, do cérebro. Vamos abrir um parêntese para

entender esse processo.

Como você deve saber, o cérebro é ávido por açúcar, consumindo-o diariamente

em enorme quantidade. Paradoxalmente, a maior parte desse alimento é consumida

durante o sono, quando o cérebro faz a “manutenção”, lembra? Esse é o motivo pelo

qual a refeição mais importante do dia é o café da manhã.

Mas não adianta nada se empanturrar de doces pela manhã.

Esse açúcar será metabolizado muito rapidamente, baixando a taxa

de glicose no sangue, e o cérebro começará a ficar “embaçado”

logo em seguida.

A glicose é consumida muito rapidamente.

A dica é se alimentar com algo que contenha amido (pão, cereal

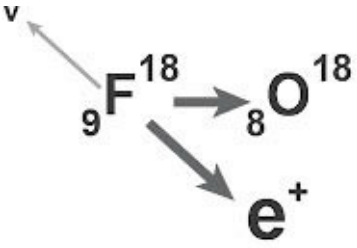
etc.).

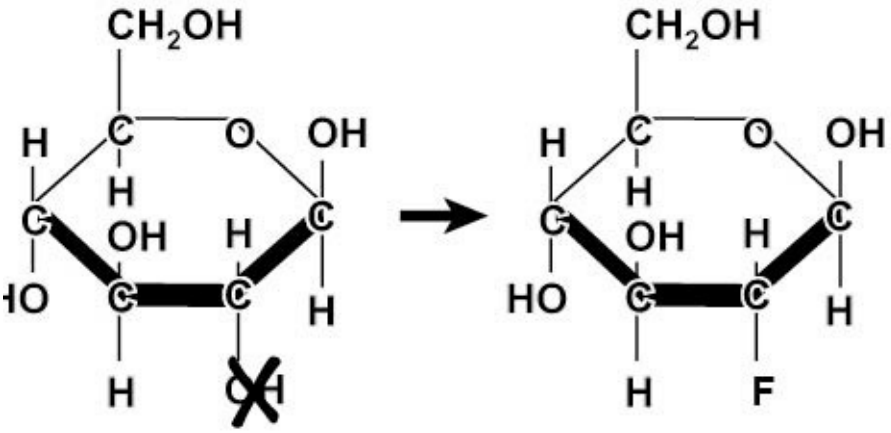
Também chamado “açúcar lento”, o amido é um polissacarídeo, ou seja, uma

substância formada por um monte de moléculas de glicose emendadas umas nas outras,

numa espécie de corrente.







Ao longo do dia, as ligações entre as moléculas de glicose vão sendo rompidas pela digestão e, gradualmente, o açúcar entra na circulação sanguínea, mantendo uma taxa constante de suprimento ao cérebro [71].

Portanto, se você for submetido a uma prova de concurso que dure várias horas (ou se for correr uma maratona), nada melhor do que um belo prato de espaguete antes! Depois dessa digressão gastronômica, vamos fechar o parêntese e voltar ao nosso escâner.

Se sintetizarmos uma molécula de glicose substituindo um dos grupos OH por um átomo de flúor, teremos uma substância de nome complicado (fluordeoxiglicose), mas que, abreviadamente, é conhecida como FDG.

A semelhança entre as estruturas é suficiente para enganar um cérebro faminto de açúcar, e essa nova substância, se ingerida, é carregada pela circulação sanguínea justamente para as regiões do cérebro que mais estão trabalhando no momento.

Para permitir a localização dessas regiões sintetiza-se o FDG usando um isótopo

radiativo do flúor (F18), que decai transformando-se em oxigênio e emite um neutrino e

um pósitron.

Fica evidente, então, que a região do cérebro que está sendo

mais exigida estará abarrotada de pósitrons. Acontece que esses

pósitrons não durarão muito tempo. Em um centímetro cúbico de

cérebro existem uns 300 mil milhões de milhões de milhões de

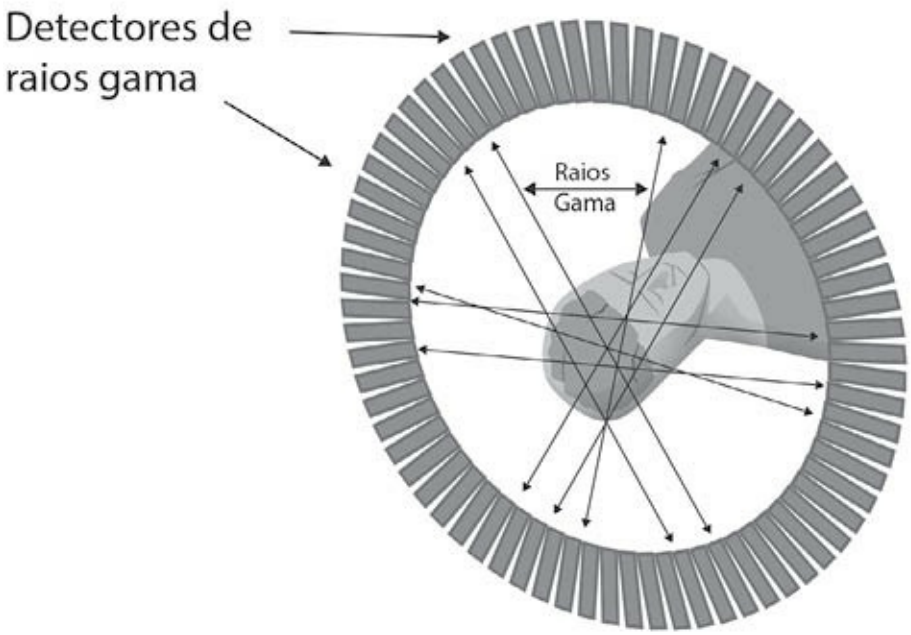
elétrons “normais” (negativos)!

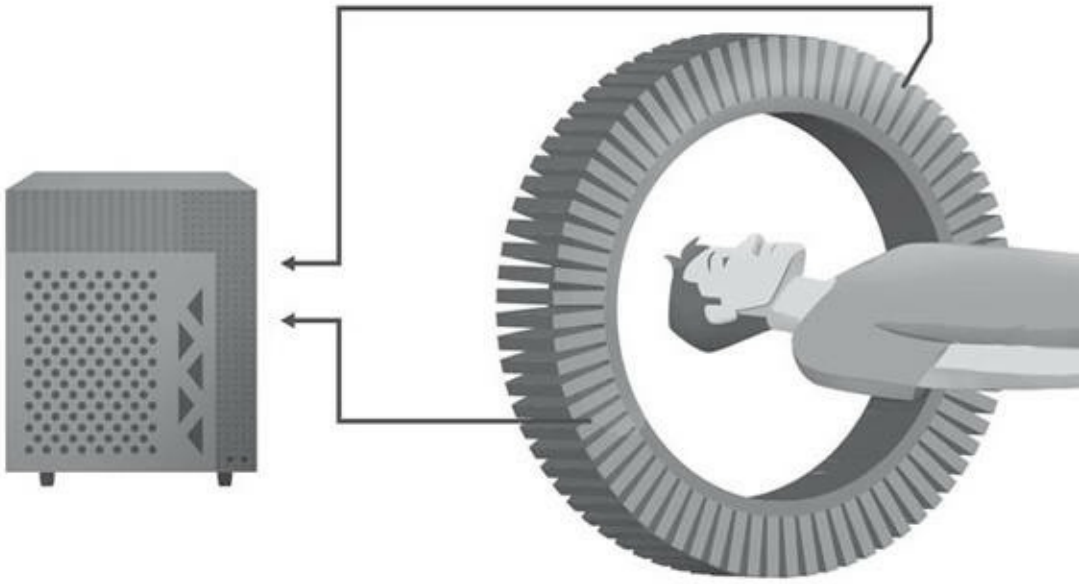
Portanto, os pósitrons vindos do FDG aniquilar-se-ão [72], produzindo um par de

fótons γ que partirão em sentidos exatamente opostos.

Colocando-se a pessoa cujo cérebro estamos estudando no centro de um detector de

fótons γ, verificaremos que estes atingirão os elementos fotossensíveis em instantes





ligeiramente diferentes.

Essa pequena diferença no tempo de chegada permite determinar a exata posição do

ponto de partida do par de fótons resultantes da aniquilação.

Uma unidade de processamento de coincidência determina quais são os “integrantes

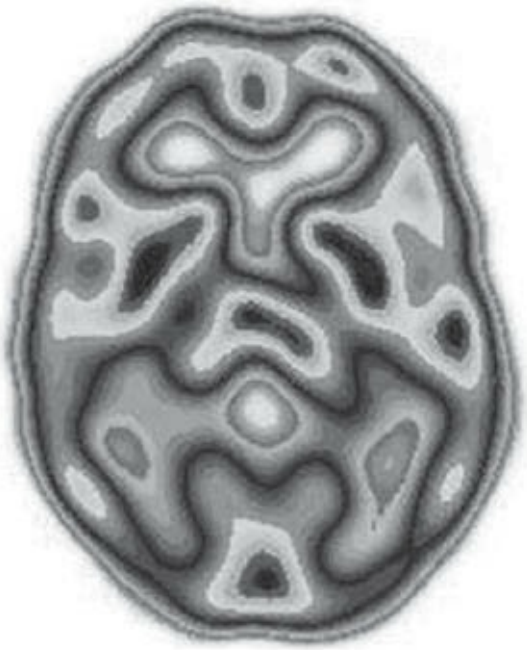
do par” de fótons e informa a localização e a quantidade de detecções a um computador

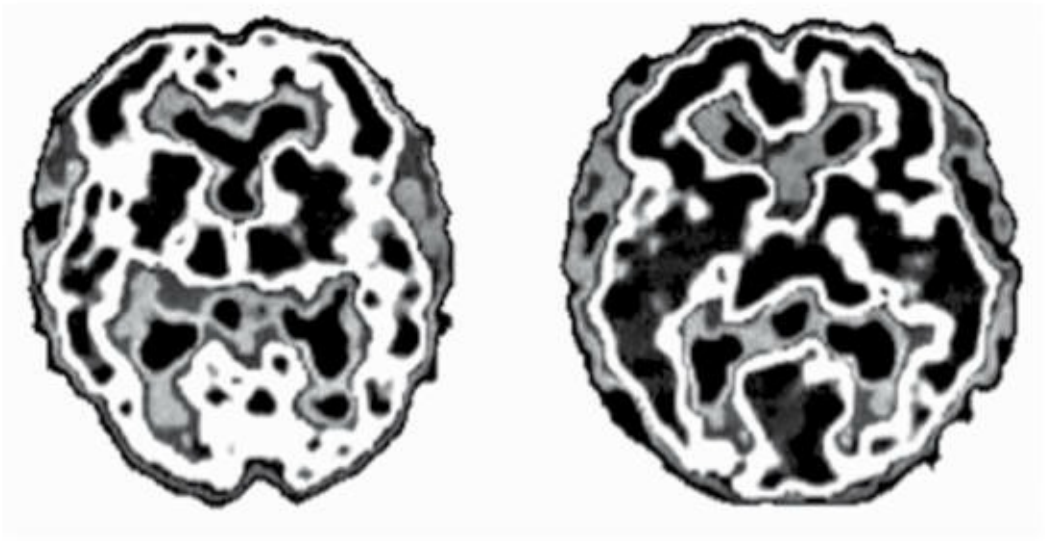
ultrarrápido.

Esse computador recebe, portanto, duas informações importantes: ONDE o açúcar

está sendo consumido e QUANTO!







cérebro afetado por demência

cérebro normal

Gera-se, então, uma imagem que mostra a “fatia” do cérebro no plano do detector

gama, diferenciando a intensidade com um mapa de cores falsas, ou seja, cores

arbitrárias que indicam, segundo certa convenção, quantos eventos de aniquilação estão

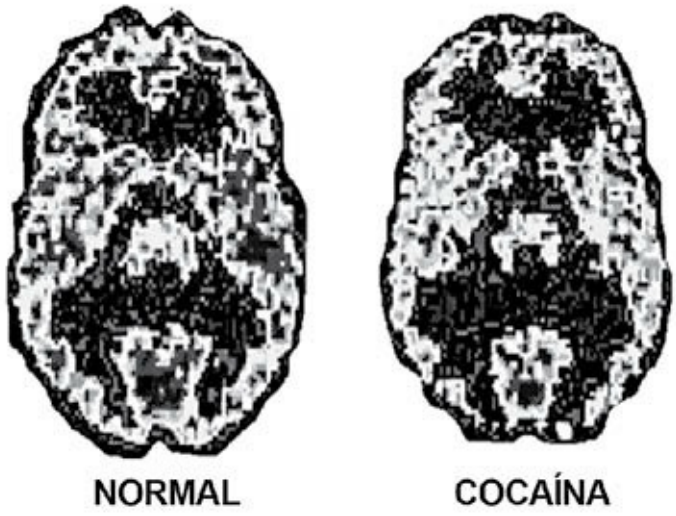
ocorrendo.

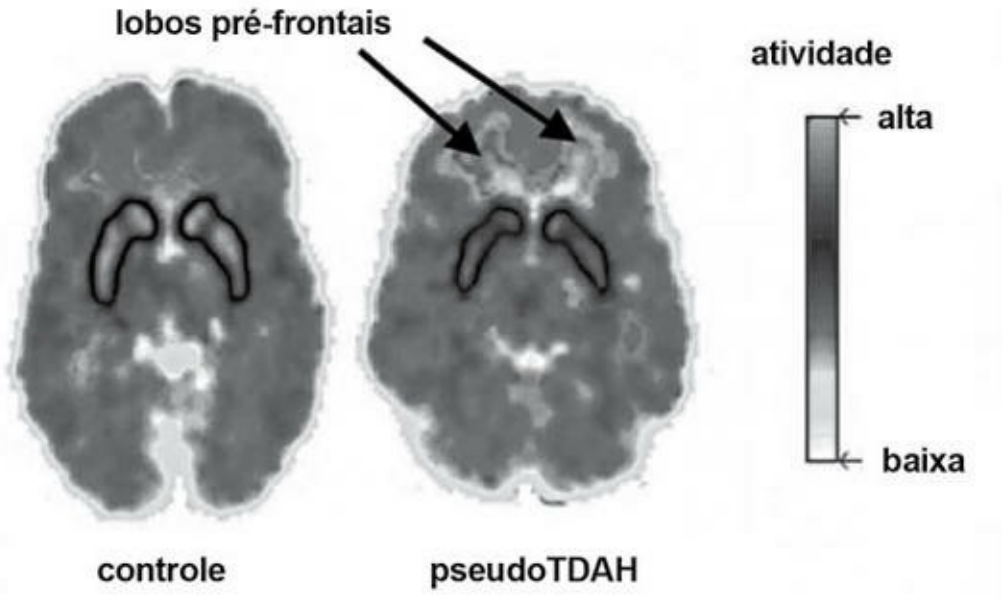
É claro que toda essa sofisticação foi criada, originalmente, para fins terapêuticos,

mas, ao longo do tempo e com o aperfeiçoamento do processo, acabou sendo usada para

“mapear o pensamento”.

as áreas escuras indicam maior atividade





A sensação de onipotência causada pela cocaína – e que tantos acidentes têm

provocado – pode ser visualizada com o PET SCAN: o cérebro fica hiperativo sob o

efeito da droga.

Aliás, por falar em hiperatividade, no cérebro de alguém com sintomas como os

atribuídos a uma falsa [73] doença denominada TDAH (transtorno de déficit de atenção

com hiperatividade), é muito clara uma deficiência de atividade no lobo pré-frontal.

Esses sintomas podem ser mitigados ministrando-se Ritalina (metilfenidato),

substância química capaz de estimular essa região do cérebro.

Infelizmente, criou-se uma imagem de remédio milagroso em torno desse

medicamento, ministrado tanto para controlar crianças – muitas das quais são

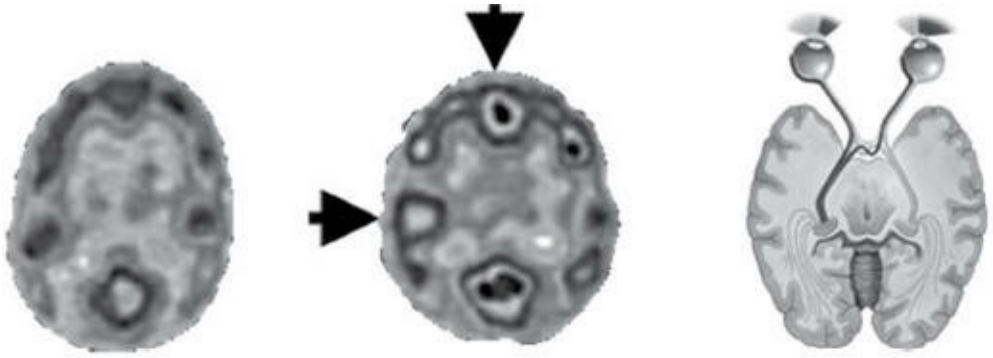
simplesmente mal-educadas, pois tiveram pais que não souberam impor limites – quanto

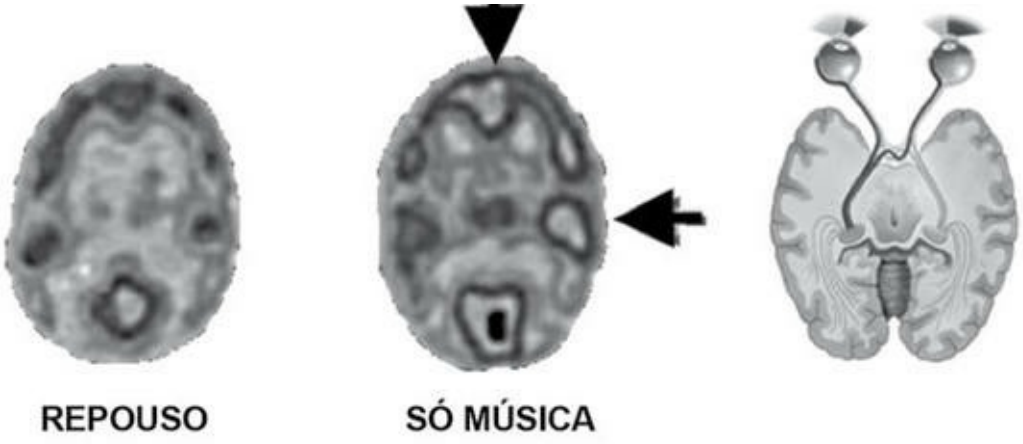
para melhorar o desempenho nos estudos.

Cuidado! O metilfenidato é um psicotrópico de uso controlado que pode causar

danos irreparáveis. Não existem remédios milagrosos para melhorar o desempenho nos

estudos!





Algumas pessoas colocam em risco sua saúde mental achando que estão se

preparando melhor para um exame [74]. E o pior é que muitas mães estão pondo em

perigo o futuro de seus filhos por não terem coragem de admitir que não souberam

educá-los!

Se fizermos o PET SCAN de um indivíduo que esteja ouvindo apenas linguagem

falada, notaremos que o lobo pré-frontal e o lado esquerdo do cérebro apresentam

grande atividade.

Se ele estiver ouvindo só música, por sua vez, o lado envolvido agora será o

direito.

E, naturalmente, se estiver ouvindo linguagem falada e música ao mesmo tempo, os

dois hemisférios apresentarão atividade.



E é óbvio que, nesse momento, surge na cabeça de todos a clássica pergunta:

– *Posso estudar ouvindo música?*

A resposta é SIM!

Existe, porém, uma condição: que a música não seja cantada em um idioma que

você entenda.

O motivo é claro: quando você estuda, a linguagem (e nisso incluo também a

matemática) é processada no hemisfério esquerdo, enquanto a melodia ativa o direito.

Se alguém canta em um idioma que você compreenda, a decodificação da letra da

música vai, sem dúvida, interferir no processamento daquilo que você está pensando e

escrevendo, já que vai ser processada no lado esquerdo.

O ideal seria ouvir apenas música instrumental. Este livro, por exemplo, está sendo

escrito ao som de uma banda de dixieland!

Quando o conteúdo a ser absorvido está sob a forma de letra de uma música,

então,

a memorização torna-se mais fácil. São os hemisférios esquerdo e direito que estão

dialogando, um ajudando o outro!

Quanto mais regiões do cérebro estiverem colaborando para a realização de uma

tarefa, maior será a probabilidade de fixação no sono subsequente.

Se escrevermos, por exemplo, “ba” à mão, estaremos envolvendo muito mais

regiões do cérebro do que se estivéssemos digitando as mesmas letras. O PET SCAN

mostra que mais regiões se “acendem” ao escrevermos com um lápis do que com um

teclado.



Por outro lado, se várias regiões do cérebro “acenderem” quando vários focos de

atenção estiverem sendo utilizados, a fixação torna-se altamente improvável.

É claro, portanto, que só um idiota completo pode pensar em estudar com a TV

ligada!

O cérebro é holográfico, cada atividade concentra-se em alguns pontos específicos,

mas acaba interferindo em todo o resto.

Hoje sabemos, por exemplo, que o cérebro tem uma geometria de fiação muito

similar à da internet [75].

Neurônios com cabeamento curto formam núcleos densos e especializados;

neurônios de cabeamento longo interligam os vários núcleos.

Cada um desses núcleos é especializado em algum tipo de atividade, funcionando,

ao mesmo tempo, como se fosse um roteador que mantém os outros núcleos informados

sobre o que está sendo processado.

É por isso que o cérebro tem uma estrutura “holográfica” (cada parte contendo a

configuração do todo).

– *Desculpe professor, mas eu não vou prestar um concurso para física médica.*

Sou bacharel em Direito e quero virar promotor! – ouço alguns exclamarem a essa

altura da explanação. – *Por que você está me explicando tudo isso?*

É para que você entenda, com fundamento científico e não na base do “achismo”

que assola o mundo da pedagogia, quais as técnicas adequadas para ter o

máximo

rendimento no estudo.

Dois fatos foram descobertos por meio de experiências realizadas com pessoas

submetidas ao PET scanner.

Estimulando algum tipo de atividade mental (ler um texto, ouvir música, ver figuras

a cores ou em preto e branco, cheirar, saborear etc.), verificou-se que existem regiões

altamente especializadas no cérebro (fato já sabido, até antes do PET).

O interessante, porém, foi verificar que, por mais especializada que seja a

atividade, todo o cérebro acaba se envolvendo no processo, alguns núcleos de maneira

mais discreta, outros mais intensamente.

Fato um: quanto mais núcleos forem ativados durante o estudo de um assunto, mais

chance ele terá de ser posteriormente gravado durante o sono REM.

Fato dois: escrever à mão ativa muito mais núcleos do que digitar. Da mesma forma,

ler em papel ativa mais núcleos do que ler em uma tela emissora de luz.

Agora que você conhece esses fatos – e depois de toda explicação técnica, espero

que você acredite –, comece a estudar sempre escrevendo À MÃO e lendo em PAPEL.

Algumas pessoas se iludem achando que a tecnologia pode suprir fraquezas

mentais. Esqueça! Nada pode substituir seu cérebro. Os notebooks e tablets da vida não

passam de ineficientes próteses intelectuais.

Ainda com base nesse fundamento técnico, saiba que assistir às aulas presenciais

ou na TV (e/ou DVD) produz um envolvimento neural muito menor do que se essas

informações fossem obtidas a partir da leitura de um livro.

A tela, seja de uma TV ou de um computador, é o último refúgio dos

semianalfabetos [76].

Se você pretende competir em um concurso e ser bem-sucedido, a dica é deixar de

ser um semianalfabeto.

– *Se parar de ficar olhando para uma tela e me forçar em estudar em cima dos*

livros, vou conseguir deixar de ser um semianalfabeto?

Sinto muito, mas dificilmente isso vai acontecer!

– *E como faço, então?* – você deve estar perguntando.

Simples! Use suas horas de lazer.

– *Pronto! Lá vem ele querendo que eu me mate de estudar!*

Calma! Eu não quero estragar seus momentos de diversão. Apenas quero que você

altere a forma como se diverte.

Em primeiro lugar, elimine a TV. Não reduza... ELIMINE!

– *Mas... e os programas educativos, os documentários, os debates?*

ELIMINE!

Independentemente do conteúdo, a TV, como dispositivo de input do cérebro, é um

instrumento de imbecilização neural.

Poucos núcleos se acendem no PET quando você está assistindo TV. Esse é o

motivo, inclusive, do grande sucesso da propaganda televisiva: ela se aproveita do

estado de estupidificação causado por esse aparelho.

A TV não está estruturada para educar! Ela é, apenas, um instrumento de formação

de CONSUMIDORES.

É claro que você pode, de vez em quando, assistir a um filme, mas o ideal seria

fazê-lo em DVD para você não cair na tentação de mudar de canal.

– Mas, professor Pier, você não está exagerando? Não está sendo muito radical?

Eu é que pergunto: você quer ou não quer passar no concurso almejado?

Outra coisa a ser eliminada sumariamente: video game. Nesse caso, suponho que

você seja suficientemente inteligente para eu não precisar explicar o motivo, né?

E o computador?

Bem, aqui não dá para ser radical (e nem quero). O computador virou um

equipamento cada vez mais útil, desde que usado como ferramenta e não como

instrumento de fofoca!

Esqueça as “redes sociais”. Você já reparou quanto tempo as pessoas perdem de

forma absolutamente imbecil conversando com seus “amiguinhos virtuais”?

– *Mas, se eu elimino tudo isso, o que faço nas horas de lazer?*

A resposta você já adivinhou: LEIA!

– *Mas ler é chato* – ouço alguns exclamarem.

Se você acha chato é justamente porque foi imbecilizado por um sistema

educacional tão idiota que acha que alguém pode criar o PRAZER PELA LEITURA

engolindo obras impostas por medíocres professores de literatura.

Profissionais tão medíocres que, como já foi dito anteriormente, só escolhem obras

de autores lusófonos, quase todos chatos para não dizer de discutível qualidade

literária.

No próximo apêndice vou justamente aconselhar um leque de leituras. Não espere

livros de autoajuda ou especializados em concursos. Esses, você já sabe quais são.

Vou indicar alguns livros dos mais variados gêneros. De repente, o seu está lá e

você poderá começar uma longa carreira de leitor.



2 – LEITURAS

ACONSELHADAS

Books are the compasses and telescopes and sextants and charts which other men have prepared

to help us navigate the dangerous seas of human life [77] .

Jan Morris (1926-)

Esta lista não é, obviamente, completa e exaustiva.

Parto do princípio de que ela se destina a alguém que está querendo cultivar o

prazer de ler; portanto, é mais voltada ao público masculino (as mulheres leem muito

mais que os homens) e apresenta muitas obras, digamos, juvenis.

Isso não significa que os títulos se destinem apenas a um público jovem. É que nas

obras mais juvenis encontramos as histórias que mais inflamam a imaginação das

pessoas [78]. E é esse o ponto de partida!

Júlio Verne (1828-1905)

Vinte mil léguas submarinas

A volta ao mundo em 80 dias

Viagem ao centro da Terra

Edgar Rice Burroughs (1875-

Tarzan, o rei das selvas

1950)

Uma princesa de Marte

O filho de Tarzan

Arthur Conan Doyle (1859-

Um estudo em vermelho

1930)

O mundo perdido

O signo dos quatro

Isaac Asimov (1920-1992)

Eu, robô

O fim da eternidade

Os próprios deuses

Fundação (volume 1 da trilogia)

Fundação e império (volume 2 da

trilogia)

Segunda Fundação (volume 3 da trilogia)

Arthur C. Clarke (1917-2008)

Encontro com Rama

A cidade e as estrelas

O fim da infância

2001: Uma odisseia no espaço

Douglas Adams (1952-2001)

O guia do mochileiro das galáxias

O restaurante no fim do universo

Até mais, e obrigado pelos peixes

Dan Brown (1964-)

O código Da Vinci

Anjos e demônios

Fortaleza digital

J. R. R. Tolkien (1892-1973)

O hobbit

O senhor dos anéis

Silmarillion

Philip K. Dick (1928-1982)

O homem do castelo alto

Ubik

Os três estigmas de Palmer Eldritch

Androides sonham com ovelhas

elétricas?

William Gibson (1948-)

Neuromancer

Count Zero

Mona Lisa Overdrive

Frank Herbert (1920-1986)

Duna

Anthony

Burgess

(1917-

Laranja mecânica

1993)

Neal Stephenson (1959-)

Nevasca (Snow Crash)

E, obviamente...

Pierluigi Piazzi (1943-)

Aprendendo

inteligência

(para

estudantes)

Estimulando

inteligência

(para

familiares)

Ensinando inteligência

(para instrutores)

É claro que a lista não é definitiva e, talvez, seja um pouco tendenciosa, mas é uma

tentativa.

Quando sugiro esses títulos (ou outros similares) sou criticado por pessoas que

afirmam se tratar de “literatura de entretenimento”.

Ora, para um leitor, TODA LITERATURA É ENTRETENIMENTO. A única

diferença entre as várias obras é o grau de maturidade que o leitor atingiu na tarefa de

se apaixonar pelos livros.

Além disso, não estou “endossando” todos os livros listados. Alguns foram

escolhidos não pela qualidade – caso de *O Código Da Vinci*, do qual eu pessoalmente

não gostei –, mas pelo interesse e pela facilidade com que muitos “primeiros leitores”

se encantaram por essas obras.

O ideal, porém, é entrar em uma biblioteca e ficar um bom tempo folheando e

tentando descobrir o seu livro.

AGRADECIMENTOS

Gratitude is when memory is stored in the heart and not in the mind [79] .

Lionel Hampton (1908-2002)

Inicialmente, gostaria de agradecer aos amigos Waldir Santos, Alberto dell'Isola,

Edmo Magalhães e tantos outros que escreveram obras importantes para os que querem

prestar um concurso, e que muito me ajudaram na elaboração deste livro.

Porém, quero agradecer especialmente às milhares de pessoas que leram os três

volumes anteriores da Coleção Neuroaprendizagem e que assistiram às centenas de

palestras e aos cursos que tenho realizado por este gigantesco Brasil.

São incontáveis os comentários positivos, as inúmeras constatações de que é

possível mudar o paradigma do nosso sistema educacional tornando-o compatível com

o funcionamento de nosso cérebro.

Isso me incentivou a continuar nessa luta, brigando com as xiitas do construtivismo,

uma novidade que pretendia consertar os equívocos da escola tradicional e conseguiu,

isso sim, estragar o que havia de bom, não colocando quase nada de eficiente no lugar.

Se não fosse o apoio desses milhares de pessoas – alunos, pais, professores e

instrutores de empresas – que alteraram sua maneira de pensar o que é educação, o que

é realmente aprender, jamais teria conseguido obter a certeza de que esse é o caminho

certo: transformar alunos em estudantes.

Mais uma vez quero agradecer ao meu filho Adriano (o ex-semianalfabeto que citei

no volume 1), meu editor e amigo, no sentido bem amplo da palavra.

E, pela quarta vez, agradeço de coração à Nádya, minha amada esposa, por dois

motivos: o primeiro, ter aturado um marido grudado em um computador por tanto tempo,

para conseguir terminar este livro; o segundo, a rigorosa censura feita aos impulsos de

raiva que muitas vezes deixo transparecer.

E neste volume, Nádya contou com uma cúmplice competentíssima em corrigir

meus “italianismos” tanto gramaticais quanto emocionais: a Débora, que acabou

contribuindo de forma muito inteligente em inúmeras mudanças do texto.

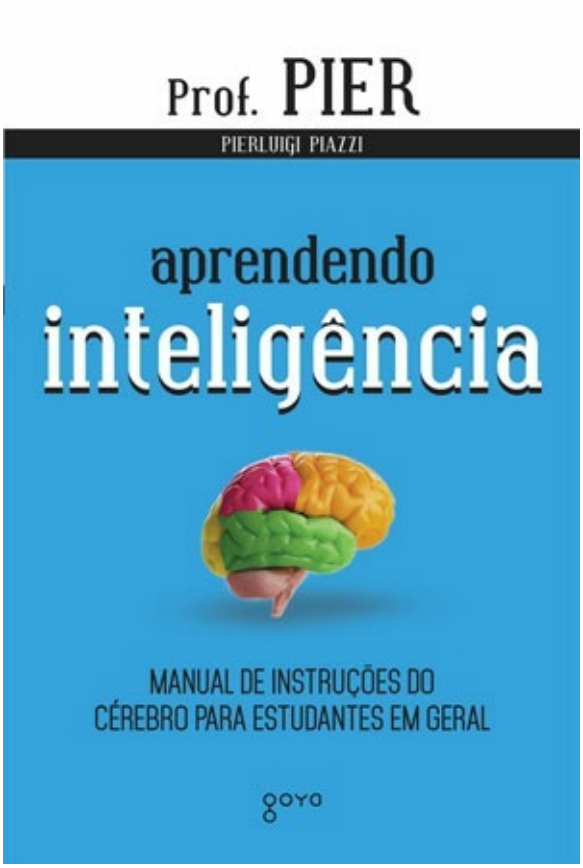
É claro que vou omitir muitos nomes (são tantos que não caberiam aqui), mas quero

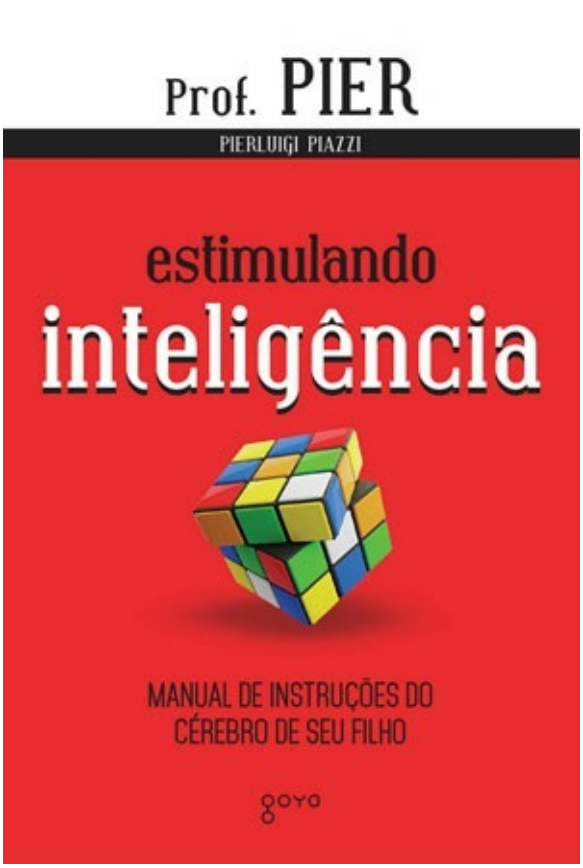
deixar registrados quatro deles, a quem devo muito e que não poderão lê-los nesta

página. Mas, com certeza, de onde estão agora, poderão lê-los em meu coração: Simão

Faiguemboim, Emílio Gabriades, Carlos Marmo e Ronaldo Moura de Sá.

Coleção Neuroaprendizagem


Prof. PIER
PIERLUIGI PIAZZI
aprendendo
inteligência
MANUAL DE INSTRUÇÕES DO
CÉREBRO PARA ESTUDANTES EM GERAL
goya



Durante muito tempo, acreditou-se que a inteligência fosse uma característica inata.

O fator genético era considerado bem mais influente do que o fator ambiental. Porém,

ficou demonstrado que inteligência, talento e vocação são características que podem ser

adquiridas. Neste best-seller, dedicado aos estudantes de todas as idades, o prof. Pier

ensina o leitor a aprimorar a inteligência e aplicá-la em diversas áreas do

conhecimento.

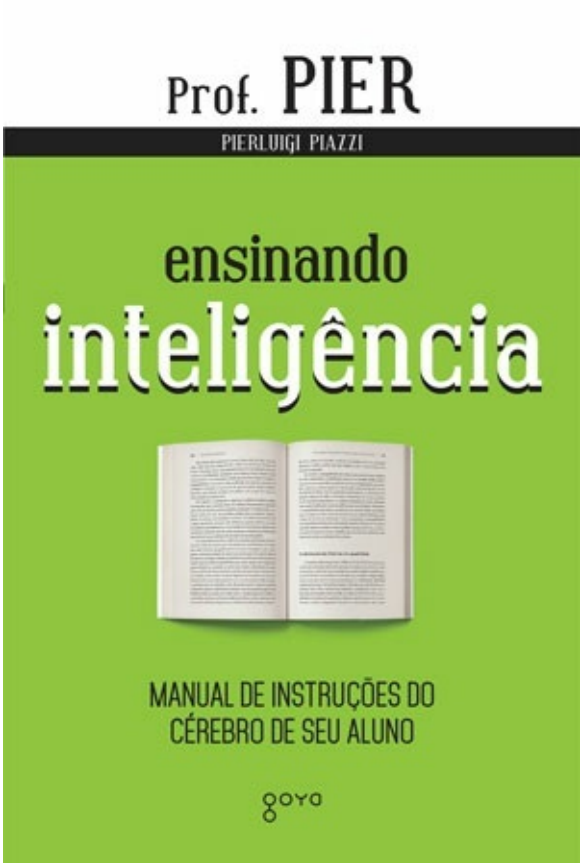
As mais recentes descobertas das neurociências mostram que a inteligência pode

ser aprendida, e que esse fato não se dá durante as aulas, mas no momento do

estudo

individual, extraescolar. Por isso o papel da família torna-se crucial, e este livro busca

orientar os pais nessa jornada.



Neste volume, baseado em mais de 50 anos de experiência em sala de aula e mais

de 100 mil alunos preparados para as melhores carreiras universitárias, o prof. Pier

apresenta aos professores as inovadoras técnicas das neurociências para estimular de

forma eficiente o cérebro de seus alunos, transformando-os em estudantes.

SOBRE O AUTOR

Pierluigi Piazzi, ou professor Pier, como é chamado por seus alunos e ex-alunos,

nasceu na Itália em 1943, bem no meio da Segunda Guerra Mundial, e chegou ao Brasil

em 1954.

Durante sua vida, trabalhou como garçom, confeiteiro, motorista de caminhão,

topógrafo, tratorista e químico, até finalmente seguir sua vocação, passando a lecionar

em cursinhos, onde preparou cerca de 100 mil alunos. Além de sua experiência em

cursinhos, o professor Pier lecionou as disciplinas de Inteligência Artificial e

Configuração de Redes Neurais para alunos de Engenharia da Computação. Por mais de

dez anos, tem viajado pelo Brasil visitando centenas de escolas para ministrar palestras

para alunos, pais, professores e coordenadores.

Desde 1980, o professor Pier é membro da Mensa, organização internacional

reconhecida, especialmente na América do Norte e na Europa, como uma instituição que

se dedica, conforme consta em seu estatuto, a “identificar e cultivar a inteligência

humana para o benefício da humanidade, proporcionar um ambiente social e

intelectualmente estimulante para seus membros e encorajar pesquisas sobre a natureza,

características e usos da inteligência.

1. Existem três professores para qualquer pessoa que queira empregá-los: os

sentidos, os companheiros inteligentes e os livros.

2. Quando o primeiro volume da coleção foi lançado, usei um neologismo para nomeá-la e para

sintetizar o tema abordado: Neuropedagogia. Infelizmente, o termo foi apropriado por algumas

faculdades de Pedagogia para designar cursos que, lamentavelmente, desvirtuavam seu sentido,

misturando psicanálise com o que supunham ser neurociência. Por isso resolvi modificar o

título da coleção para Neuroaprendizagem. Só espero que não o deturpem também!

3. Vestibular também é concurso.

4. Pedagogas burocratas, também chamadas de “pedagogas de gabinete”.

5. Felizmente, em minhas andanças pelo Brasil fazendo palestras em escolas, tenho encontrado

inúmeras pedagogas inteligentes, revoltadas com essa ditadura das pedagocratas.

6. Esta leitura vai lhe permitir, também, tirar o máximo proveito de outros excelentes livros que

foram escritos para quem quer se preparar para um processo seletivo, seja vestibular ou

concurso público.

7. Você não precisa ser um gênio quando está cercado por imbecis.

8. Na Itália, ao longo de trinta anos sob o domínio dos Borgia, eles tiveram guerras, terror, assassinatos e derramamento de sangue, porém produziram um Michelangelo, um Leonardo da

Vinci e o Renascimento. Na Suíça, eles tiveram amor fraterno, cinco séculos de

democracia e

paz. O que isso produziu? O relógio de cuco!

9. A sabedoria popular já conhecia esse fenômeno quando inventou a expressão "Há males que

vêm para bem!".

10. Você certamente já ouviu frases do tipo: "Que estranho, na minha turma o primeiro da classe

não foi quem se deu melhor na vida". Mas é óbvio: ele foi o melhor aluno, não o melhor

estudante!

11. Antes que eu seja processado pela embaixada suíça no Brasil, quero deixar bem claro que estou usando "suíço" e "italiano" no contexto da citação de Orson Welles. Aliás, uma das

instituições menos "suíças" que já visitei e onde fiz palestras para alunos e pais foi justamente a

excelente Escola Suíço-Brasileira de São Paulo.

12. Aprender é isso. De repente você entende algo que entendeu a vida toda, mas de outro jeito.

13. Minha primeira aula "oficial" na vida!

14. O exame de admissão poderia ser prestado por um aluno que tivesse completado o 4º ano do

primário. Se fosse aprovado, teria demonstrado maturidade para passar ao ginásio. Se não fosse,

seria promovido ao 5º ano do primário para poder amadurecer mais um pouco. Alguns chegavam

até a cursar o 6º ano.

15. É claro que essa regra tem honrosas exceções: conheço inúmeros(as) pedagogo(as) e

professores(as) de literatura brilhantes.

16. Sei que muitas pessoas podem achar agressivas essas minhas considerações. Vamos, porém,

raciocinar um pouco: se alguém não começar a gritar aos quatro ventos que “o rei está nu”, a

ditadura vai continuar com consequências catastróficas para o futuro de nosso país!

17. Desvairados mesmo! Já conversei com professoras de escolas públicas que foram

PROIBIDAS de alfabetizar seus alunos com cartilha ou de lhes ensinar tabuada!

18. Se quiser uma justificativa científica para essa recomendação, leia o Apêndice 1.

19. Eu nunca fiz curso de leitura dinâmica e leio com uma rapidez três vezes maior que a normal.

Mais adiante, você vai descobrir que o truque é simples: ler muito. Quanto mais você lê, mais

veloz a leitura se torna. Mas lembre-se: a leitura permite entender, mas não aprender!

20. Alguns livros são para serem degustados, outros engolidos e alguns poucos para serem mastigados e digeridos.

21. É que na palestra que fiz no colégio do Gabriel, disse brincando que quem adora ler é um ser

humano, e quem não lê é um verme rastejante no lodo da ignorância!

22. Falhar em planejar é planejar para falhar.

23. Do latim “circa diem”, ao redor de um dia.

24. E aprender dessa forma é criar novas redes, e “novas redes” significam “mais inteligência”!

25. Alguns desses cursos realmente funcionam quando ministrados por pessoas sérias. Então

tome cuidado, pois há muita picaretagem por aí!

26. Se você, por exemplo, quiser se preparar para um concurso vestibular de bom nível, deve fazê-lo já no começo do ensino médio, estudando intensamente ao longo desses três anos.

27. Assim como alguém que cursa seis anos de Medicina, se estudar para aprender e não para a

prova, não precisará passar a VERGONHA de ter de fazer cursinho para residência!

28. Verdadeiros imbecis são aqueles que, além de estudar de forma errada durante todo o curso,

não se preocupam em alterar seu modo de estudar. Querem, pelo contrário, continuar sendo

imbecis exigindo a extinção do exame da OAB!

29. A única coisa que interfere com minha aprendizagem é minha escolaridade.

30. Ferramenta que eu inventei em 1971, inspirado pelas apostilas do professor Carlos Marmo,

de Desenho.

31. Ou pior, fazendo anotações em um tablet!

32. Eu sempre digo: não deixe uma criança colar. Do contrário, quando crescer, tem boas chances de virar aquele tipo de político que tão bem conhecemos!

33. Os exemplos não só mostram como devemos fazer, mas também nos

motivam a querer fazer.

34. Um aluno me relatou que, seguindo meus conselhos, preparava pseudocolas como técnica de

estudo. Não é que um colega pediu para xerocá-las para usar na prova? Provavelmente, trata-se

de um daqueles que, depois de obter um diploma de bacharel em Ciências Jurídicas, fazem

campanha para eliminação do exame da OAB!

35. O que confirma meu diagnóstico inicial: um tremendo picareta!

36. Apêndice 1.

37. E o pior de tudo. .. daqui a alguns anos você ainda vai se lembrar do código do interruptor da

luz de ré da minha picape!

38. Repare que a simples leitura de um texto, sem que você esteja escrevendo naquele momento,

equivale a uma aula assistida passivamente.

39. Se você quiser mais detalhes sobre como as redes neurais são reconfiguradas e como se dá o

treinamento de sinapses, aconselho a leitura do volume 3 desta coleção, *Ensinando*

inteligência.

40. Circadiano, lembra?

41. Eu tenho uma grande memória para o esquecimento!

42. O verbo “canibalizar” (canibal = que come outro da mesma espécie) é muito usado em

manutenção de equipamentos. Se, por exemplo, há dois computadores iguais que não funcionam

por avaria de peças diferentes, pode-se retirar uma peça boa de um deles para substituir a

quebrada do outro. Apenas um equipamento vai funcionar. O outro foi "canibalizado".

43. Se o cérebro humano fosse tão simples a ponto de que pudéssemos entendê-lo, nós

seríamos tão limitados que não poderíamos fazê-lo.

44. Pais relatam casos de crianças que colocam um balde embaixo da mesa do *video game* para

nele fazer xixi e não perder tempo indo ao banheiro!

45. Ótimo exemplo para atestar que alguns vícios podem ser benéficos.

46. A expressão "a mídia" já consta de dicionários, o que demonstra o crime que foi cometido

quando tiraram latim do currículo do ciclo básico!

47. Talvez se supusesse que, a partir daí, corria-se o risco de que assediássemos sexualmente as

inocentes educandas.

48. E todos nós sabíamos a diferença entre capacidade e volume!

49. Se um aborígine criasse um teste de Q.I., toda a civilização ocidental, provavelmente, seria

reprovada.

50. Deus criou o idiota para adquirir prática, e então Ele fez as autoridades de ensino.

51. No vestibular que prestei para o curso de Física na Universidade Mackenzie, havia 40 vagas

e, em primeira chamada, apenas 32 foram preenchidas.

52. Na realidade, seu verdadeiro nome era Dino Segre. Ao ser perguntado por que escolhera o

pseudônimo Pitigrilli ele respondeu que era porque gostava de por os pingos no iiis!

53. Mas ele foge: irreversivelmente o tempo foge.

54. Para maiores detalhes, veja o volume 1 desta coleção.

55. Note que nesse caso, você precisa fazer uma marca ao lado (☺) para lembrar de resolvê-la

na etapa seguinte.

56. O examinador, nesse caso, não fez isso por ser “bonzinho”, mas pelo simples motivo de querer selecionar os melhores sem que o resultado seja mascarado por uma estratégia

equivocada.

57. Estou falando metaforicamente. Você não vai ouvir voz nenhuma! Aliás, se começar a ouvir

vozes, procure ajuda imediatamente!

58. Você não tem a menor ideia de quem foi esse tal de Hertz, mas escreva “famoso” para sugerir certa intimidade com o tema.

59. Heinrich Rudolf Hertz (1857-1894) foi um físico alemão que demonstrou a existência da

radiação eletromagnética criando aparelhos emissores e detectores de ondas de rádio.

60. Lógica é a arte de tomar o caminho errado com convicção.

61. Nome dado ao Mickey Mouse na Itália.

62. Quando participava do programa *Qual é o Grilo?* , na TV Cultura de São Paulo, uma professora de português me fez notar que a palavra “alternativa” só pode ser usada quando há

apenas duas opções, e não cinco, como na maioria dos testes!

63. Provavelmente, aquele pestilencial Danish Blue Cheese, mais fedido do que o gorgonzola!

64. A lógica o leva de A até B. A imaginação o leva a qualquer lugar.

65. O verbo “aguçar” tem a mesma raiz de “agulha”, por exemplo. Como toda língua neolatina, o

português tem um ancestral remoto: o sânscrito. Nesse idioma, originário da Índia, a raiz “AC”

significa “ponta”, daí, as palavras “acre”, “ácido”, “agudo” etc. “Aguçar” a inteligência é torná-la

“pontuda”, “penetrante”!

66. Movimento dos Sem Tela!

67. Note que essa recomendação é para o momento de resolver uma questão o mais rapidamente

possível. Agora, se você estiver ESTUDANDO, para fixar conhecimento, aí sim que o uso de

lápis e papel torna-se indispensável.

68. Provavelmente celta, gaulês ou maia.

69. A calculadora eletrônica portátil foi inventada por um gênio (Sir Clive Sinclair) e acabou sendo usada por pessoas que perderam a habilidade de efetuar um simples cálculo mental. Como

em um concurso normalmente não é permitido o uso da calculadora, muitos

candidatos acabam

cometendo erros grosseiros que poderiam ter sido evitados se tivessem usado um pouco mais o

cérebro e um pouco menos a tecnologia.

70. A menor livraria ainda contém mais ideias de valor do que as que têm sido apresentadas em

toda a história da televisão.

71. Experimente mastigar um pouco de miolo de pão sem engoli-lo. Após certo tempo, ele ficará doce: é o amido sendo “desmontado” pelas enzimas da saliva, gerando glicose.

72. Eu sempre quis escrever uma mesóclise assim! Agora estou realizado!

73. Três meses antes de morrer o dr. Leon Eisenberg confessou que inventou a doença para ganhar dinheiro da indústria farmacêutica, interessada em vender Ritalina.

74. Ultimamente, muitos concurseiros começaram a tomar Ritalina para aumentar o poder de concentração. É a clássica tentativa de encontrar “atalhos” e soluções “milagrosas” para

melhorar nos estudos. Lembre-se, não existe poção mágica para se obter sucesso em um

concurso vestibular ou público.

75. Não seria o primeiro caso em que a tecnologia imita a natureza.

76. Se você lê, como lazer, menos que 40 livros por ano, você é um semianalfabeto! Ou, brincando, um verme rastejante no lodo da ignorância”

77. Livros são as bússolas, as lunetas, os sextantes e os mapas que outros homens prepararam

para nos ajudar a navegar nos perigosos mares da vida humana.

78. Muitos dos livros indicados são editados pela Aleph, a mesma editora que publica o livro que

você está lendo neste momento. Isso pode parecer cabotino, uma forma sutil de marketing. Na

realidade, essas indicações ocorrem porque a Aleph, em suas obras de ficção, procura

justamente a literatura que induza o prazer pela leitura, ou seja, a que possa ajudar na formação

de novos leitores.

79. Gratidão é quando a memória é armazenada no coração e não na mente.



INTELIGÊNCIA EM CONCURSOS

CAPA: Desenho Editorial

COPIDESQUE: Débora Dutra Vieira

REVISÃO: Entrelinhas Editorial

PROJETO E DIAGRAMAÇÃO ORIGINAL: Sergio Rossi

VERSÃO ELETRÔNICA: Natalli Tami

COORDENAÇÃO EDITORIAL: Janaina Lira

EDITORIAL: Daniel Lameira | Mateus Duque Erthal | Katharina Cotrim | Bárbara Prince |

Júlia Mendonça

DIREÇÃO EDITORIAL: Adriano Fromer Piazzi

COPYRIGHT © PIERLUIGI PIAZZI, 2014

COPYRIGHT © EDITORA ALEPH, 2015

TODOS OS DIREITOS RESERVADOS.

PROIBIDA A REPRODUÇÃO, NO TODO OU EM PARTE, ATRAVÉS DE QUAISQUER MEIOS.

Rua Lisboa, 314

05413-000 – São Paulo/SP – Brasil

Tel.: [55 11] 3743-3202

www.editoraaleph.com.br

DADOS INTERNACIONAIS DE CATALOGACÃO NA PUBLICAÇÃO (CIP)

(Câmara Brasile ira do Livro, SP, Brasil)

Piazzi, Pie rluigi

Inte ligê ncia e m concursos [livro e le trônico] / Pie rluigi Piazzi. -- São Paulo : Ale ph, 2015. --

(Cole ção ne uroapre ndizage m ; v. 4)

2,4 Mb; e PUB

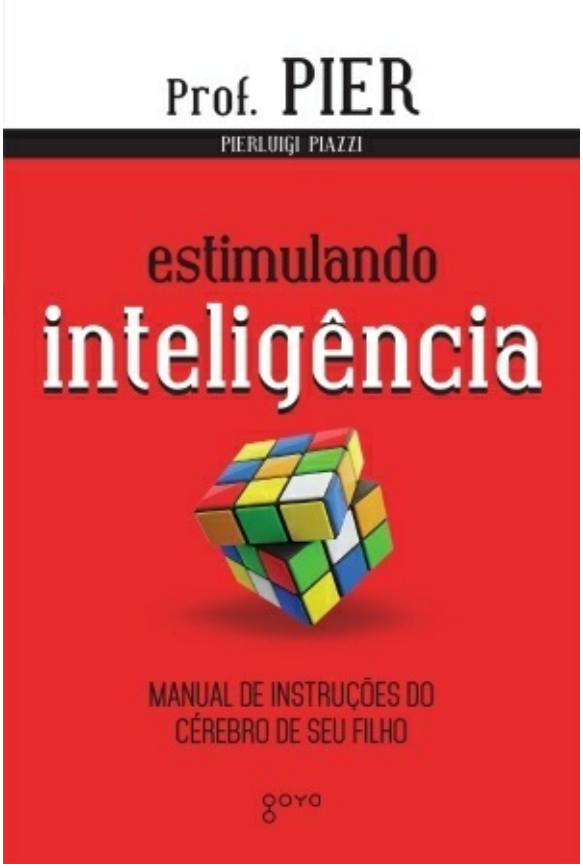
ISBN: 978-85-7657-224-4

1. Concursos 2. Educação 3. Ensino 4. Inteligência 5. Neurologia 6. Pedagogia I. Título. II. Série.

15-07700 CDD-370.152

Índices para catálogo sistemático:

1. Inteligiencia : Aprimoramento : Psicologia educacional 370.152



Estimulando Inteligência

Piazzi, Pierluigi

9788576572213

176 páginas

Compre agora e leia

As mais recentes descobertas da neuropedagogia mostram tanto que inteligência se

aprende quanto que o processo de aprendizagem ocorre no momento do estudo solitário

e não durante as aulas. Por isso, o papel da família torna-se crucial e muito mais

importante do que se presumia até pouco tempo atrás.

Compre agora e leia



Guerra do Velho

Scalzi, John

9788576573166

368 páginas

Compre agora e leia

A humanidade finalmente chegou à era das viagens interestelares. A má notícia é que há

poucos planetas habitáveis disponíveis – e muitos alienígenas lutando por eles. Para

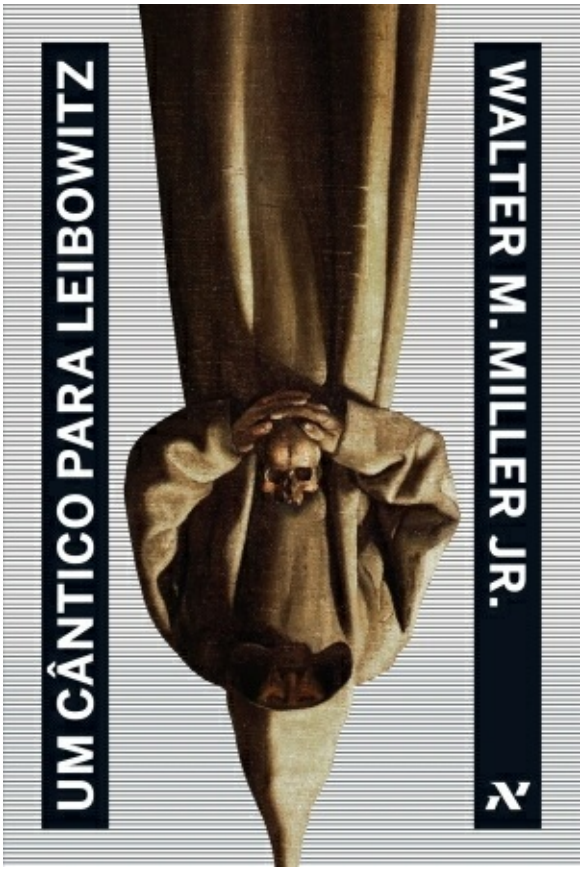
proteger a Terra e também conquistar novos territórios, a raça humana conta com

tecnologias inovadoras e com a habilidade e a disposição das FCD - Forças Coloniais

de Defesa. Mas, para se alistar, é necessário ter mais de 75 anos. John Perry vai aceitar

esse desafio, e ele tem apenas uma vaga ideia do que pode esperar.

Compre agora e leia



Um Cântico para Leibowitz

Jr., Walter M. Miller

9788576572459

400 páginas

Compre agora e leia

Após ter sido quase aniquilada por um holocausto nuclear, a humanidade mergulha em

desolação e obscurantismo, assombrada pela herança atômica e pelo vazio de uma

civilização perdida. Os anos de loucura e violência que se seguiram ao Dilúvio de

Fogo arrasaram o conhecimento acumulado por milênios. A ciência, causadora de todos

os males, só encontrará abrigo na Ordem Albertina de São Leibowitz, cujos monges se

dedicam a recolher e preservar os vestígios de uma cultura agora esquecida. Seiscentos

anos depois da catástrofe, na aridez do deserto de Utah, o inusitado encontro de um

jovem noviço com um velho peregrino guarda uma surpreendente descoberta, um elo

frágil com o século 20. Um foco de luz sobre um mundo de trevas. Cobrindo mil e

oitocentos anos de história futura, "Um cântico para Leibowitz" narra a perturbadora

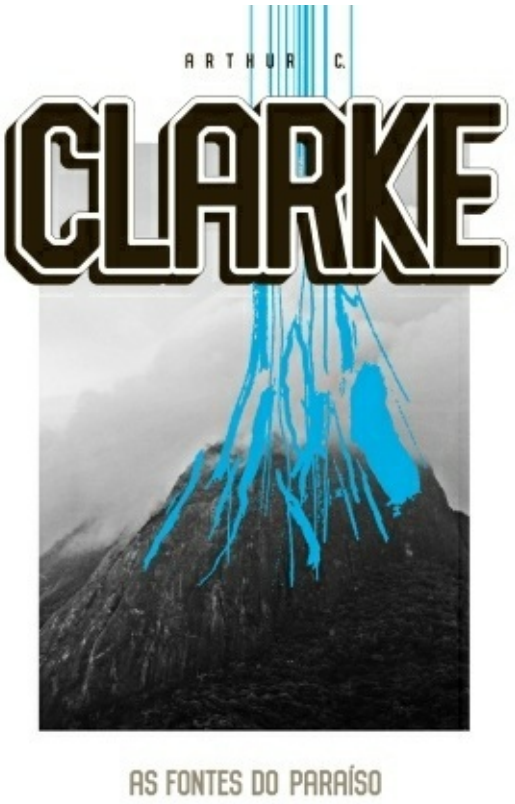
epopeia de uma ordem religiosa para salvar o saber humano. Marco da literatura

distópica e pós-apocalíptica, vencedor do prêmio Hugo de 1961, este clássico

atemporal é considerado uma das obras de ficção científica mais importantes de seu

tempo.

Compre agora e leia



As Fontes do Paraíso

Clarke, Arthur C.

9788576572275

352 páginas

Compre agora e leia

Há dois séculos, Kalidasa desafiou sua família e sua religião para empreender uma

verdadeira maravilha arquitetônica: a construção de um suntuoso palácio no topo de

uma montanha, que o alçaria aos céus e o igualaria aos deuses. Duzentos anos depois, o

ambicioso engenheiro Vannevar Morgan, que já unira dois continentes com a Ponte

Gibraltar, se propõe a construir uma nova ponte, desta vez ligando a Terra ao espaço

sideral. O que ele não imagina, porém, é que em seu caminho está um monastério

budista, localizado sobre a única montanha na qual seu projeto poderia ser construído.

Em paralelo, a humanidade detecta um estranho sinal de rádio, de origem não humana.

Pela primeira vez na história, o planeta Terra é contatado por uma raça alienígena que,

ao que tudo indica, está cada vez mais próxima.

Compre agora e leia



Encontro com Rama

Clarke, Arthur C.

9788576572572

288 páginas

Compre agora e leia

Vencedor de renomados prêmios da ficção científica, entre eles o Hugo e o Nebula,

"Encontro com Rama" conta a história de uma terrível colisão de um meteorito contra o

continente europeu. Após o acontecimento, líderes mundiais e cientistas reuniram

esforços para evitar que catástrofes dessa natureza voltassem a acontecer. Quase

cinquenta anos depois, a humanidade atônita acompanha a chegada de um novo astro ao

Sistema Solar.

De proporções inimagináveis, Rama espanta e ameaça, pois avança firmemente na

direção de nosso Sol. Uma expedição é enviada para explorar os mistérios do que se

imagina ser um colossal meteoro. Mas, num misto de surpresa e apreensão, Rama se

revela uma sofisticada construção, repleta de enigmas que desafiam a mente e os

conceitos humanos. Inestimável fonte de pesquisa para a ciência ou ameaça para a

segurança da humanidade, Rama torna-se palco de uma das mais fascinantes jornadas de

descobrimento da ficção científica; um espelho da genialidade de um dos autores mais

criativos do século 20.

Compre agora e leia

Índice

Folha de rosto

2

Prefácio

6

Introdução

9

Inteligência em concursos

12

PARTE 1 – Técnicas de estudo

13

O choque entrópico

15

Por que ser autodidata?

20

Como gostar de ler

27

Planejando com Inteligência

34

Como estudar

40

Um exemplo de pseudocola

51

O ritmo de estudo

58

Driblando o esquecimento

66

PARTE 2 – A necessidade da inteligência

72

A inteligência está escasseando?

74

Os testes de Q.I.

81

PARTE 3 – As técnicas durante a prova

88

Exame versus concurso

90

Aproveitamento do tempo

101

A lógica do autor

112

Linguagem e imaginação

125

Aritmética versus álgebra

135

PARTE 4 – Apêndices

144

1. Livros versus TV e computador

146

2. Leituras aconselhadas

159

Agradecimentos

162

Sobre o autor

168

Notas de rodapé

169

Créditos e copyright

174

Document Outline

- Folha de rosto
- Prefácio
- Introdução
- Inteligência em concursos
  - PARTE 1 – Técnicas de estudo
    - O choque entrópico
    - Por que ser autodidata?
    - Como gostar de ler
    - Planejando com Inteligência
    - Como estudar
    - Um exemplo de pseudocola
    - O ritmo de estudo
    - Driblando o esquecimento
  - PARTE 2 – A necessidade da inteligência
    - A inteligência está escasseando?
    - Os testes de Q.I.
  - PARTE 3 – As técnicas durante a prova
    - Exame versus concurso
    - Aproveitamento do tempo
    - A lógica do autor
    - Linguagem e imaginação
    - Aritmética versus álgebra
  - PARTE 4 – Apêndices
    - 1. Livros versus TV e computador
    - 2. Leituras aconselhadas
  - Agradecimentos
- Sobre o autor
- Notas de rodapé
- Créditos e copyright

Table of Contents

- Folha de rosto
- Prefácio
- Introdução
- Inteligência em concursos
  - PARTE 1 – Técnicas de estudo
    - O choque entrópico
    - Por que ser autodidata?
    - Como gostar de ler
    - Planejando com Inteligência
    - Como estudar
    - Um exemplo de pseudocola
    - O ritmo de estudo
    - Driblando o esquecimento
  - PARTE 2 – A necessidade da inteligência
    - A inteligência está escasseando?
    - Os testes de Q.I.
  - PARTE 3 – As técnicas durante a prova
    - Exame versus concurso
    - Aproveitamento do tempo
    - A lógica do autor
    - Linguagem e imaginação
    - Aritmética versus álgebra
  - PARTE 4 – Apêndices
    - 1. Livros versus TV e computador
    - 2. Leituras aconselhadas
  - Agradecimentos
- Sobre o autor
- Notas de rodapé
- Créditos e copyright