Prefeitura de CAUCAIA

SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA.

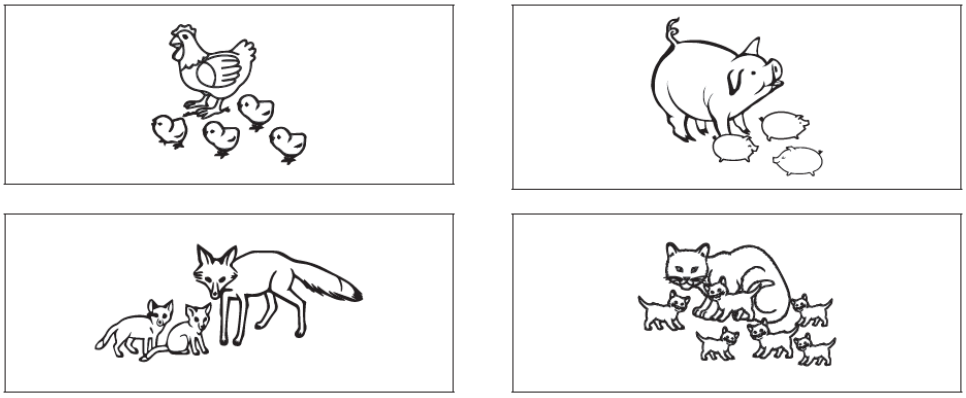
PROJETO DE ATIVIDADES COMPLEMENTARES - 2020

COMPONENTE CURRICULAR: MATEMÁTICA **ANO:** 1º

Nº DE AULA: 10 A 12 **DATA:**____/____/_____

EF01MA03 – Estimar e comparar quantidades de objetos de dois conjuntos (em torno de 20 elementos), por estimativas e/ou por correspondência (um a um dois a dois) para indicar "tem mais" ou "tem menos" ou "tem a mesma quantidade".

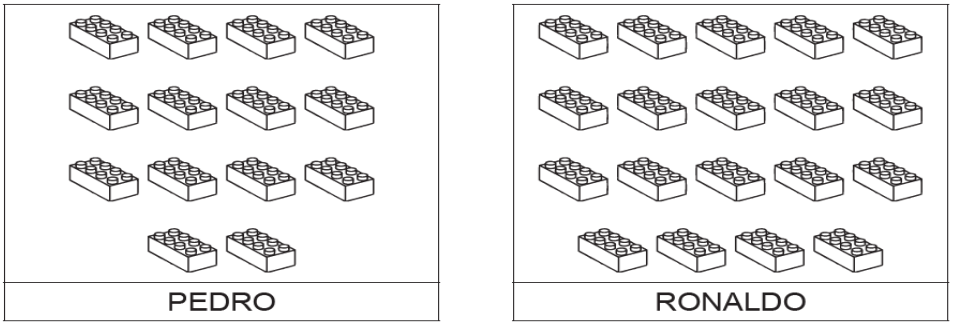
1) OBSERVE ABAIXO OS ANIMAIS COM SEUS FILHOTES.



DE ACORDO COM AS IMAGENS, QUAL DOS ANIMAIS TEM MAIS FILHOTES?

☐  ☐  ☐  ☐ 

2) PEDRO E RONALDO ESTÃO BRINCANDO COM BLOCOS DE MONTAR, VEJA QUANTAS PEÇAS CADA UM POSSUE.



QUAL DELES POSSUI A EMNOR QUANTIDADE DE BLOCOS DE MONTAR

_____

Prefeitura de CAUCAIA

SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA.

PROJETO DE ATIVIDADES COMPLEMENTARES - 2020

COMPONENTE CURRICULAR: MATEMÁTICA **ANO:** 1º

Nº DE AULA: 10 A 12 **DATA:**____/____/_____

EF01MA19 - Reconhecer e relacionar valores de moedas e cédulas do sistema monetário brasileiro para resolver situações simples do cotidiano do estudante.

3) VEJA A MOEDA QUE RICARDO GANHOU DE AVÔ.



QUANTOS CENTAVOS RICARDO GANHOU?

☐ 5 CENTAVOS. ☐ 10 CENTAVOS. ☐ 25 CENTAVOS. ☐ 50 CENTAVOS.

EF01MA22 – Realizar pesquisa, envolvnedo até duas variáveis categóricas de seu interesse e universo de até 30 elementos e organizar dados por meio de representações pessoais.

4) OBSERVE NA TABELA ABAIXO AS PEÇAS DE ROUPA QUE JÉSSICA EXPERIMENTOU EM UMA LOJA.

PEÇAS DE ROUPAS	QUANTIDADE
 VESTIDOS	5
 BLUSAS	6
 CALÇAS	2
 SAIAS	4

DE ACORDO COM ESSA TABELA QUANTAS BLUSAS JÉSSICA EXPERIEMNTOU NA LOJA?

☐ 2 ☐ 4 ☐ 5 ☐ 6

Prefeitura de CAUCAIA

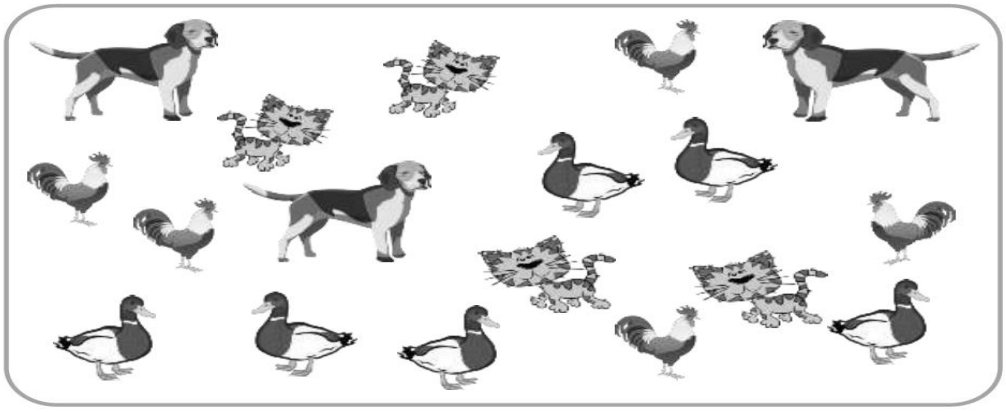
SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA.
PROJETO DE ATIVIDADES COMPLEMENTARES - 2020

COMPONENTE CURRICULAR: MATEMÁTICA **ANO:** 1º

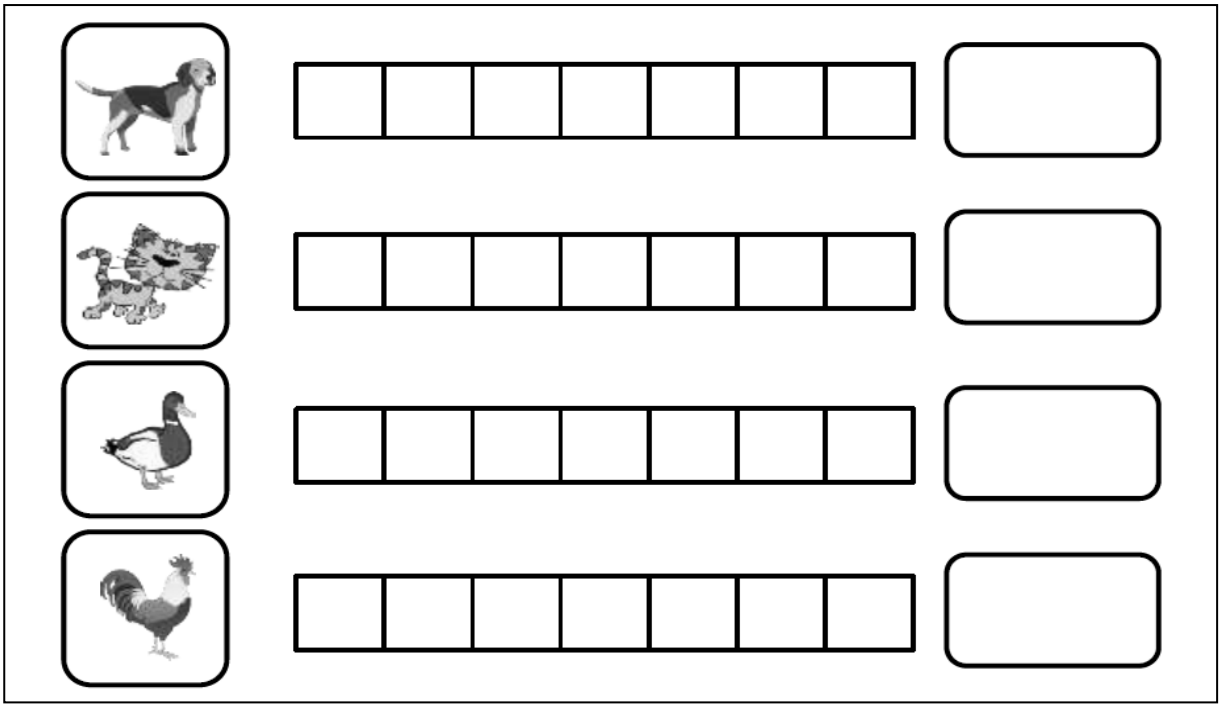
Nº DE AULA: 10 A 12 **DATA:**____/____/_____

EF01MA04 – Contar a quantidade de objetos de coleções até 100 unidades e apresentar o resultado por registros verbais e simbólicos, em situações de seu interesse, como jogos, brincadeiras, materiais de sala de aula, entre outros.

5) OBSERVE O QUADRO DE ANIMAIS.



CONTE OS ANIMAIS DE CASA ESPÉCIE E REGISTRE A QUANTIDADE ABAIXO PINTANDO UM QUADRADO PARA CADA ANIMAL. DEPOIS, ESCREVA O NUMERAL CORRESPONDENTE.



Prefeitura de
CAUCAIA

SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA.
PROJETO DE ATIVIDADES COMPLEMENTARES - 2020

COMPONENTE CURRICULAR: MATEMÁTICA **ANO:** 1º

Nº DE AULA: 10 A 12 **DATA:**____/____/_____

EF01MA04 – Contar a quantidade de objetos de coleções até 100 unidades e apresentar o resultado por registros verbais e simbólicos, em situações de seu interesse, como jogos, brincadeiras, materiais de sala de aula, entre outros.

6) AGORA CHEGOU A SUA VEZ DE DESENHAR UM BICHO. ESCOLHA UM ANIMAL E FAÇA UM DESENHO BEM BONITO.

7) OBSERVE OS CONJUNTOS. CONTE QUANTOS ELEMENTOS HÁ EM CADA UM. LIGUE O CONJUNTO AO NUMERAL CORRESPONDENTE.

