REPUBLIQUE DU CAMEROUN
Paix-Travail-Patrie
.....
MINISTERE DES ENSEIGNEMENTS SECONDAIRE
.....
DELEGATION REGIONALE DU NORD OUEST
.....
DELEGATION DEPARTEMENTALE DU NGOKETUNJIA
.....
LYCEE BILINGUE DE NDOP

REPUBLIC OF CAMEROON
Peace Work Fatherland
.....
MINISTRY OF SECONDARY EDUCATION
.....
REGIONAL DELEGATION FOR THE NORTH WEST
.....
DELEGATION DEPARTEMENTAL FOR NGOKETUNJIA
.....
GOVERNMENT BILINGUAL HIGH SCHOOL NDOP

PROBATOIRE BLANC EPREUVE PROFESSIONNELLE DE SYNTHESE				
Nom de l'élève :				
Année scolaire : 2015/2016	**Durée** : 4h	**Coeff** : 4	**Classe** : 1ère TI	**Note** : ...../20
Examinateur : **M. NTAKENDO** *Emmanuel*				

PARTIE I : ALGORITHME & PROGRAMMATION / 10 pts

Exercice 1 : Algorithmique /5 pts

Pour tout n entier positif, factorielle n (notée n!) est le produit des nombres consécutifs de 1 à n.

0! = 1 et n! = 1 x 2 x 3 x … x (n-1) x n

Factorielle n'est pas définie pour un entier négatif.

1) Écrire un algorithme qui calcule factorielle pour un n donné. Si n est négatif, l'algorithme devra retourner la valeur -1. **(3 pts)**

NB : Ne pas utiliser la fonction prédéfinie « factorielle »

2) Traduire votre algorithme en JavaScript **(2 pts)**

Exercice 2 : Programmation HTML /5 pts

Après le cours sur les formulaires en HTML, Votre enseignant vous demande de réaliser le tableau suivant :

Mon tableau

<table>
<tr><th colspan="2">A</th><th colspan="2">B</th></tr>
<tr><td>C</td><td>D</td><td rowspan="2">G</td><td>H</td></tr>
<tr><td>E</td><td>F</td><td>I</td></tr>
<tr><td colspan="4">grandprof.org</td></tr>
</table>

a) Citer quatre (04) balises utilisées dans la création d'un tableau **(0,25*4 pt)**

b) Donner le code permettant de créer ce tableau **(4 pts)**

PARTIE II : INFOGRAPHIE&MULTIMEDIA /5 pts

1) Définir : multimédia, logo, infographie, pixel **(0,25*4 pt)**
2) Citer quatre domaines de l'infographie **(0,25*4 pt)**
3) Citer quatre(04) outils du logiciel Adobe Photoshop **(0,25*4 pt)**
4) Citer deux (02) logiciels d'Infographie gratuit **(0,25*2 pt)**
5) Quel est la différence entre une retouche d'image et un trucage d'image ? **(1 pt)**
6) Qu'est-ce que le système RGB **(0,5pt)**

PARTIE III : MAINTENANCE INFORMATIQUE /5 pts

1) Définir : Chipset, maintenance, BIOS **(0,25*3 pt)**
2) Citer trois types de maintenance applicables sur un logiciel **(0,25*3 pt)**
3) Donner le rôle de la carte mère ainsi de trois critères de choix de cette dernière **(0,25*4 pt)**
4) Citer deux types de moniteurs et donner la différence entre les deux types **(0,25*2+0,5 pt)**
5) Citer trois fabricants de processeur et donner trois caractéristiques d'un processeur **(0,25*3*3 pts)**

"Plus grand est l'obstacle, et plus grande est la gloire de le surmonter ! " Molière

https://t.me/KamerHighSchool