JOGO TRIMINÓ DA LEITURA

Jogadores: 2 à 6

Modo de jogar:

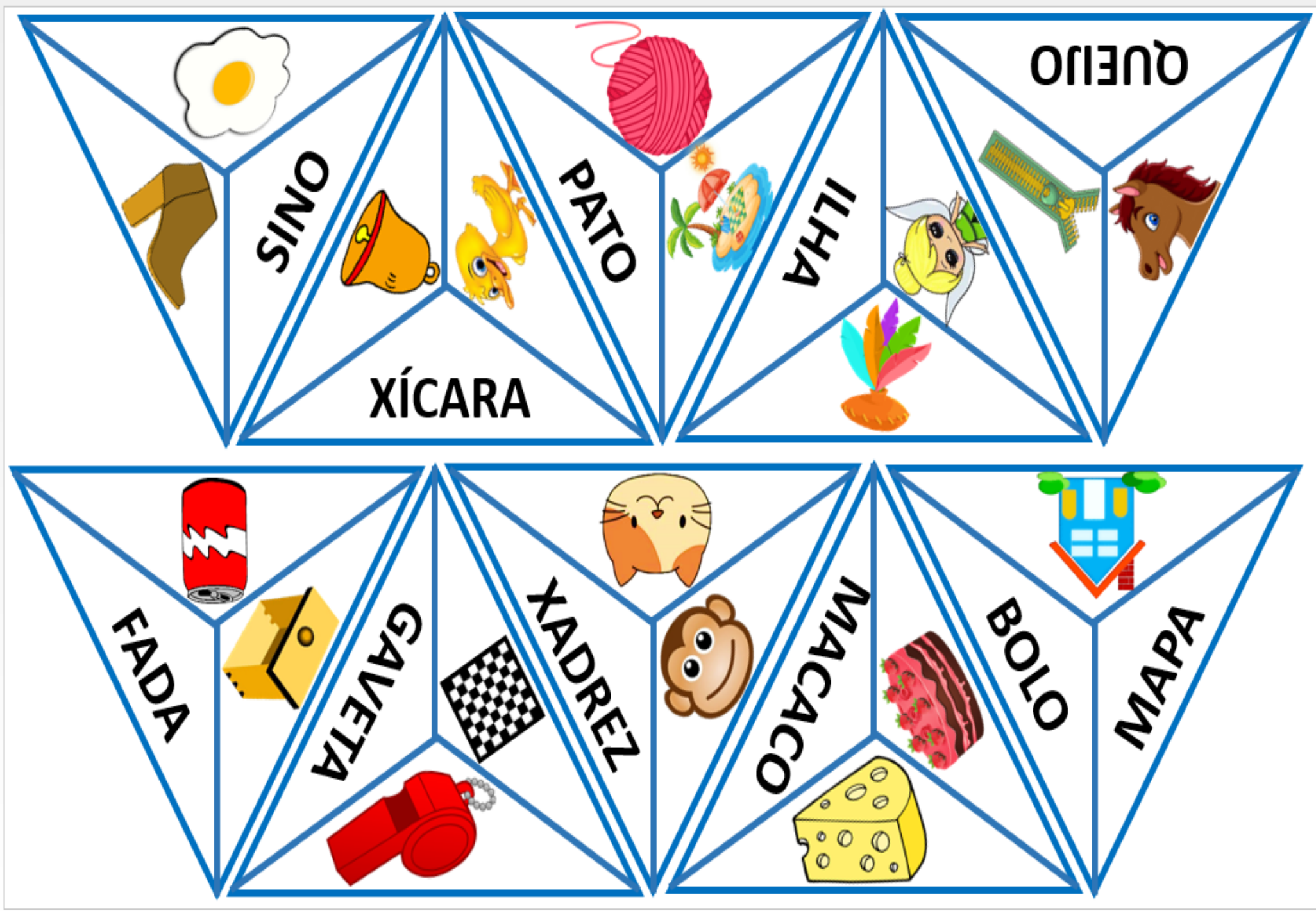
- Dividir a turma em grupos;
- Solicitar que eles formem círculos;
- Distribuir para cada grupo um kit do Jogo Triminó da Adição;
- Indicar em cada grupo quem vai distribuir as cartas. Cada jogador receberá 5 cartas;
- As cartas que sobrarem é formado um monte (as peças devem estar viradas para baixo);
- Após distribuir as cartas, o distribuidor dará início ao jogo, colocando no centro do círculo, uma das suas cartas. E em sentido horário, cada jogador fará sua jogada, encaixando sua peça do triminó no lugar correto;
- Caso o próximo jogador não tenha a peça que tenha a palavra ou a imagem que encaixe no jogo, deve pescar no monte;
- Quando não houver mais cartas para pescar no monte, o jogador passará a vez;

Vence o jogo quem conseguir terminar suas cartas primeiro!

@PROF.RUBIANE

LARANJA
COPO
SAPO
GATO
REDE
LUVA
CASA
JANELA
MELANCIA

JACARÉ
TATU
NOVELO
DADO
NAVIO
LATA
MULA
VACA


SINO
PATO
ILHA
QUEIJO
XÍCARA
FADA
GAVETA
XADREZ
MACACO
BOLO
MAPA

OVO

HARPA

ZÍPER







APITO

BONECA

ESPELHO







PETECA

FACA



ABELHA

DOMINÓ

GALO







MOLA

ZEBRA

TOMATE

PIPA

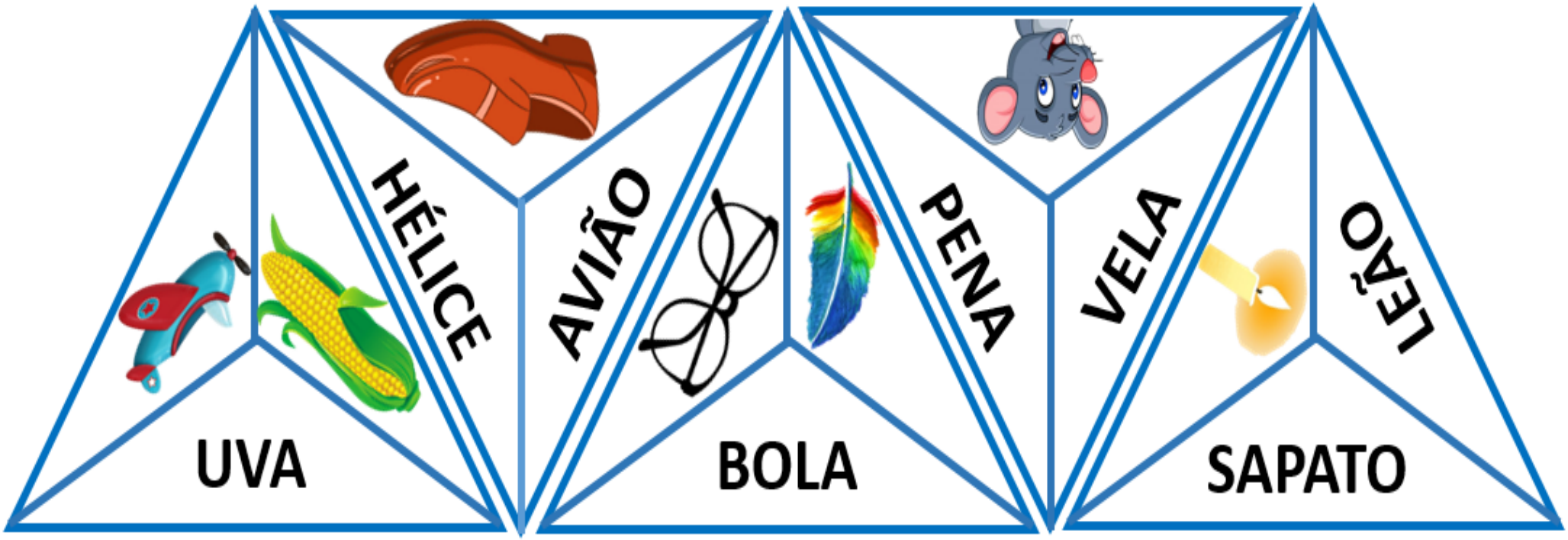
JARRA

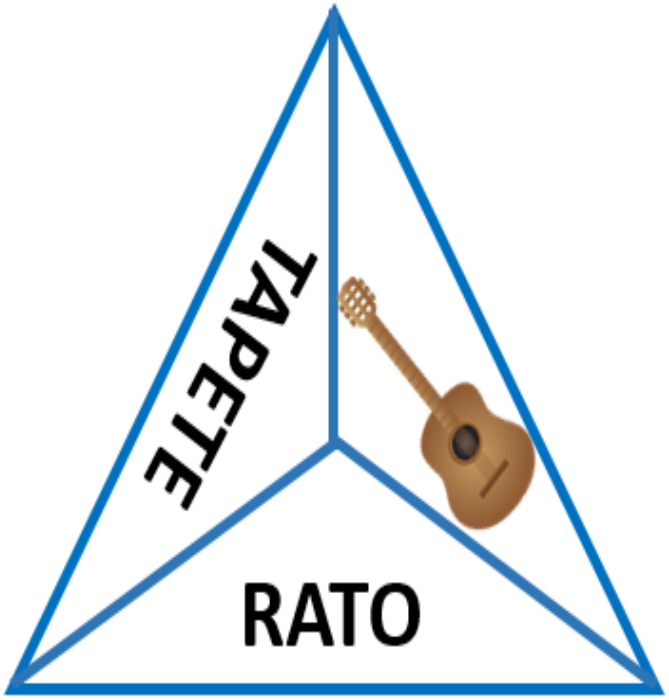












Este material foi desenvolvido pela Professora Rubiane.



Para compartilhar envie o link da postagem original,
assim você contribui para o crescimento do Blog.

prof-rubiane.blogspot.com

prof.rubiane

prof.rubiane

TRAUMA DA LEITURA

TRAUMA DA LEITURA

TRAUMA DA LEITURA

TRAUMA DA LEITURA

TRAUMA DA LEITURA

TRAUMA DA LEITURA

TRAUMA DA LEITURA

TRAUMA DA LEITURA