

BREF HISTORIQUE DU HANDBALL

D'après les savants qui ont fait des recherches sur l'origine des jeux, l'homme a su se servir de ses mains plus habilement que de ses pieds le handball compterait parmi les sports olympiques très anciens comme la lutte, la boxe ou l'athlétisme de la civilisation grecque.

Jadis près du Nil également avant Jésus-Christ "on aurait joué la balle exclusivement de la main", comme des fouilles réalisées par l'Allemand Walter Von des Vogelweide (1170-1230) l'auraient prouvée.

Des fresques datant du début du 13^e siècle témoignent que le Handball a été pratiqué lors des fêtes des chevaliers en Europe.

Le handball moderne est très récent et serait d'origine allemande. C'est pour cette raison que la prononciation handball diffère des autres sports d'origine Anglo-saxonne. Il serait né en 1917 à Berlin à la suite des transformations du Hazena, un jeu qui était pratiqué par les femmes en Tchécoslovaquie.

De transformations en transformations, le Hazena devint le handball à 11. En effet chaque équipe comptait 11 joueurs et le jeu se déroulait sur un terrain de football avec des règles du football.

En 1907 apparut en Allemagne le Handball à 7 joueurs présentés par Holger Nielsen avec un ballon de 71 cm de circonférence.

En 1917, le conseiller supérieur en Gymnastique féminine de Berlin Max Heiser développa un sport d'équipe pour jeunes filles pour leur permettre de jouer au moment où les garçons jouent "leur football". Au cours de ce jeu en ces temps-là, la lutte pour la récupération de la balle était interdite de même que la "bagarre" entre 2 adversaires.

En 1919 le Professeur d'Education Physique Carl Schelenz proposa le handball à 7 avec un ballon plus petit. Toujours sur le terrain de foot avec une zone de lancer de lancer située à 16m. L'attaquant ne devrait pas empiéter cette zone. Il a fallu déféminiser le jeu proposé par Max Heiser. Désormais la lutte pour le ballon était permise.

Bientôt d'autres pays adoptèrent les règles de Schelenz mais elles ne furent pas reconnues officiellement sur le plan international.

En 1926, le handball fut codifié et une commission de la Fédération Internationale d'Athlétisme Amateur déclara que les règles allemandes étaient désormais obligatoires pour tout match de Handball.

Au cours des Jeux Olympiques de 1928 d'Amsterdam onze (11) pays fondèrent la Fédération Internationale de Handball Amateur. Jusqu'à ce moment le Handball se jouait encore à 11.

Parallèlement à l'extension du Handball à onze, un nouveau développement se faisait dans les pays scandinaves où les conditions climatiques rigoureuses nécessitèrent le déplacement du Handball en salle où il se jouait à 7.

La Fédération Internationale de Handball (IHF) nouvellement fondée le 12 Juillet 1946 à Copenhague confirma le statut du handball à 7. Ainsi le Handball à 7 venait de naître officiellement et devint sport Olympique en 1948.

En 1972, il y eut une dernière précision. En effet à partir de ce moment le mot handball ne désignait plus que le Handball à 7 joué en salle.

HISTORIQUE DU HANDBALL AU TOGO

Le Handball été introduit au TOGO avec l'entrée des troupes coloniales d'occupation française. Vers 1950, il se pratiquait dans certains collèges d'enseignement aux séances d'EPS.

Huit ans après soit en 1968, le collège de SOKODE et l'Ecole normale d'Atakpamé vont devenir le support de la pratique du handball où son enseignement était assuré par l'arrivée des premiers enseignants d'EPS de l'Etranger.

En 1965 va voir un groupe d'élèves se regrouper pendant les vacances sous la conduite de Cosme Adébayor d'ALMEIDA revenu du DAHOMEY, pour véritablement lancer la pratique du handball au niveau des Clubs. Le 1^{er} club à naître est " Les Curiaces" le 25 Juin 1966. Ensuite suivent : La Modèle, l'Essor, le Racing club, l'Etoile Filante, la Fraternité de Badougbe.

Le premier match international de l'Equipe Nationale composée par les joueurs des clubs précités a eu lieu à Lomé en Septembre 1968. Le TOGO a battu le DAHOMEY par 19 à 17.

C'est à la suite de ce match que les dirigeants de 5 clubs précités se réunissent en Assemblée Générale Constitutive de la première Fédération Togolaise de Handball en 1968. Elle fut dirigée par Monsieur Ayité A. AJAVON.

Palmarès du Togo

- du 13 au 23 septembre 1974, au 1^{er} championnat d'Afrique des nations du Tunis, le TOGO se classe 4^e sur 6 participants.
- en 1975 au Sénégal, le TOGO sort 1^{er} du tournoi Bruno Garcia qui a regroupé le Sénégal, la Côte d'Ivoire et le Togo à Dakar.
- en 1976 le TOGO obtient la médaille d'or aux 1^{er} Jeux de la CEDEAO à Abidjan en Côte-d'Ivoire.
- en 1979 à la 1^{ère} Coupe d'Afrique des Nations à Tunis, le TOGO se classe 6^e sur 8 participants tant en Hommes qu'en Dames etc...

Sur le plan Universitaire

- en 1974 le TOGO est médaille d'argent aux Jeux Universitaires d'Afrique de l'Ouest au Ghana.
- en 1978 au Jeux Universitaires d'Accra les sélections togolaises sont classées 2^e en Dames.
- en 1980 aux Jeux Universitaires de Yamoussoukro en cote d'ivoire

Le TOGO se classe 4^e en Hommes et 6^e en Dames sur 8 équipes respectivement etc...

Les instances dirigeantes du Handball.

Sur le plan mondial

Le handball sur le plan mondial est administré par la Fédération Internationale de Handball (IHF).

Elle procède à la promotion, à la vulgarisation, au développement du handball partout dans le monde entier. Elle est chargée de l'organisation des compétitions sur le plan mondial : championnat, coupes au plan des nations ainsi que des clubs. Aux J.O avec le C10.

L'IHF compte plus de 200 nations. Son siège est à Genève en suisse.

Sur le plan africain

La Confédération Africaine de Handball (CAHB) est l'instance dirigeante du Handball Africain. Elle compte une cinquantaine de pays. Elle a pour rôle la vulgarisation, la promotion et le développement, les coupes de diverses catégories de jeunes partout en Afrique. Son siège se trouve à.....

Au TOGO

La Fédération Togolaise de Handball fut créée en 1968. Elle a son siège à Lomé. Elle est composée de Ligues et de.....districts. Elle fait la politique de la vulgarisation, du développement du handball ensemble avec la Direction du Sport Scolaire et Universitaire dans les établissements scolaires. Elle organise les championnats nationaux, de ligues et de districts. Elle vient en aide aux clubs en leur octroyant du matériel. Elle s'occupe de la formation des entraîneurs, des arbitres et autres.

UNITE D'ENSEIGNEMENT COMPLEMENTAIRE : HANDBALL

Quelques notions de techniques et de tactique en handball

I- Techniques du handballeur : Généralités

Le handball est un sport collectif. Il se dispute entre deux équipes de 7 joueurs chacune avec les « mains » à l'exception des gardiens qui peuvent jouer avec les autres parties du corps dans leur zone. (Voir règlement).

L'objectif de chaque équipe est de lancer le ballon dans le but de l'adversaire et de l'empêcher de façon régulière, l'autre de s'en emparer ou de marquer. Pour y parvenir il faut la maîtrise de certaines techniques de base et de combinaisons tactiques.

Les techniques de base que l'on appelle aussi « les fondamentaux » regroupent :

1- Les passes

Il en existe plusieurs sortes que sont :

- La passe à bras cassé ou la passe à l'épaule ;
- La passe en pronation ;
- La passe à 2 bras
 - De la poitrine (comme au basketball)
 - De derrière la tête (comme au football)
- La passe au niveau de la hanche
- La passe à rebond ; en suspension
- La passe derrière le dos. Etc.....

Cependant la plus utilisée est la passe à l'épaule ou à bras cassé. Elle est à dissimulée à un tir de moindre puissance avec les pieds au sol.

2- Les réceptions

Elles se font à hauteur de la poitrine, au-dessus de la tête ou sous la ceinture selon que la passe est moyenne, haute ou basse. Les mains forment une sorte d'entonnoir.

3- Les tirs

On en distingue plusieurs, nous citerons :+ le tir à l'arrêt, + le tir dans la foulée + le tir à pas chassés + le tir en tombée (sur la ligne des 6 m) + le tir en désaxé, + le tir en déhanché ou en escalier + le tir en suspension, + le King-Fu etc..... ; les tirs en suspension sont les plus utilisés au cours d'un match.

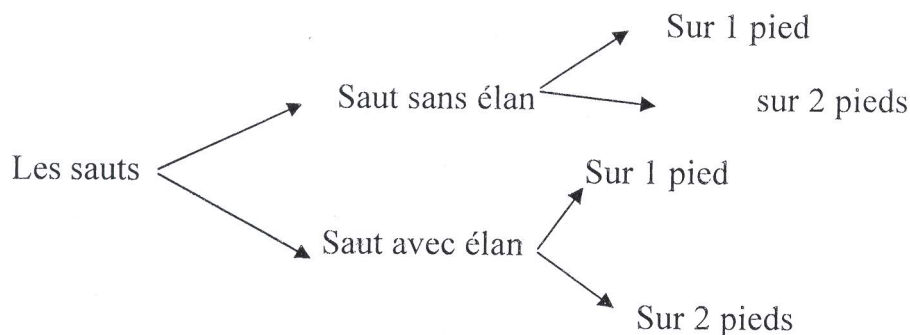
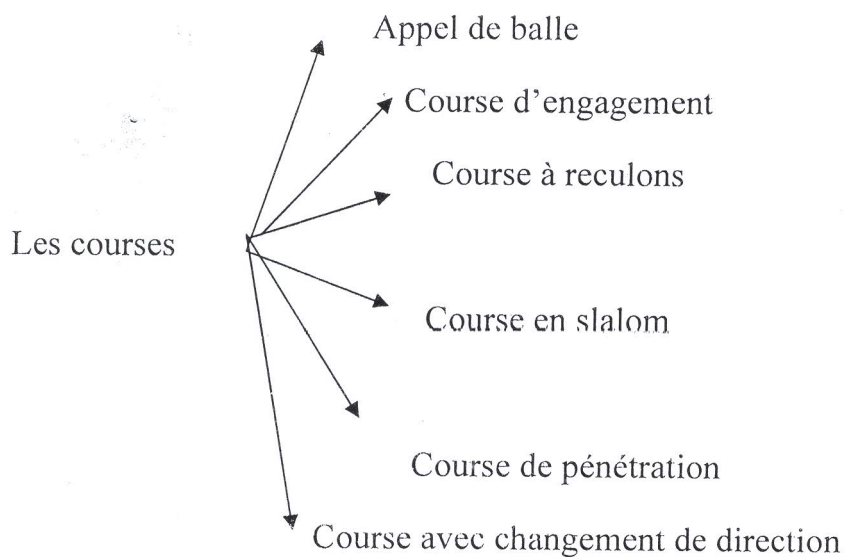
4- Le dribble

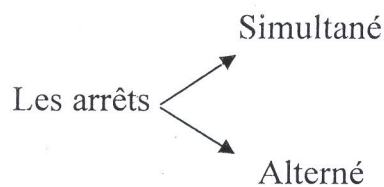
C'est une technique qui permet au joueur de se déplacer ballon en main sans commettre de faute de marcher. On distingue 2 types de dribble :

- Le dribble de conduite ou dribble haut (se déplacer rapidement) ;
- Le dribble de dégagement ou de soutien ou dribble bas sert :

II- Technique de l'attaquant

Maitrise de l'espace



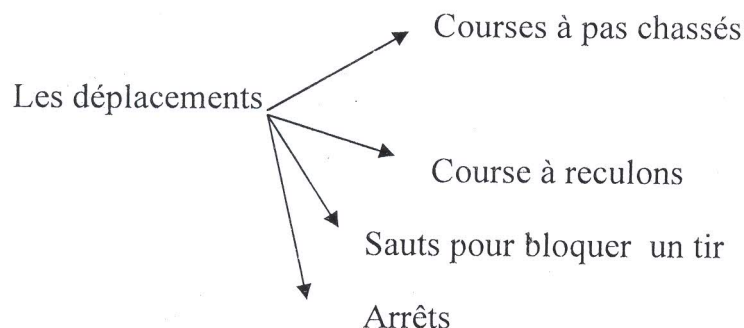


Maitrise du ballon

Elle concerne les éléments suivants :

- La prise de balle
- La réception
- La passe
- Le dribble
- Le tir
- La feinte

Les déplacements



III- L'attaque

Une équipe est dite en attaque si, au cours du jeu elle rentre en possession du ballon et s'organise pour marquer un but.

L'équipe attaquante peut opter pour la contre-attaque ou pour l'attaque placée suivant le comportement défensif de l'équipe qui a perdu le ballon.

III- 1 La contre-attaque

C'est le passage rapide d'un ou plusieurs joueurs de la défense en attaque à la suite de la perte du ballon par l'équipe adverse.

On distingue 2 sortes de contre-attaques

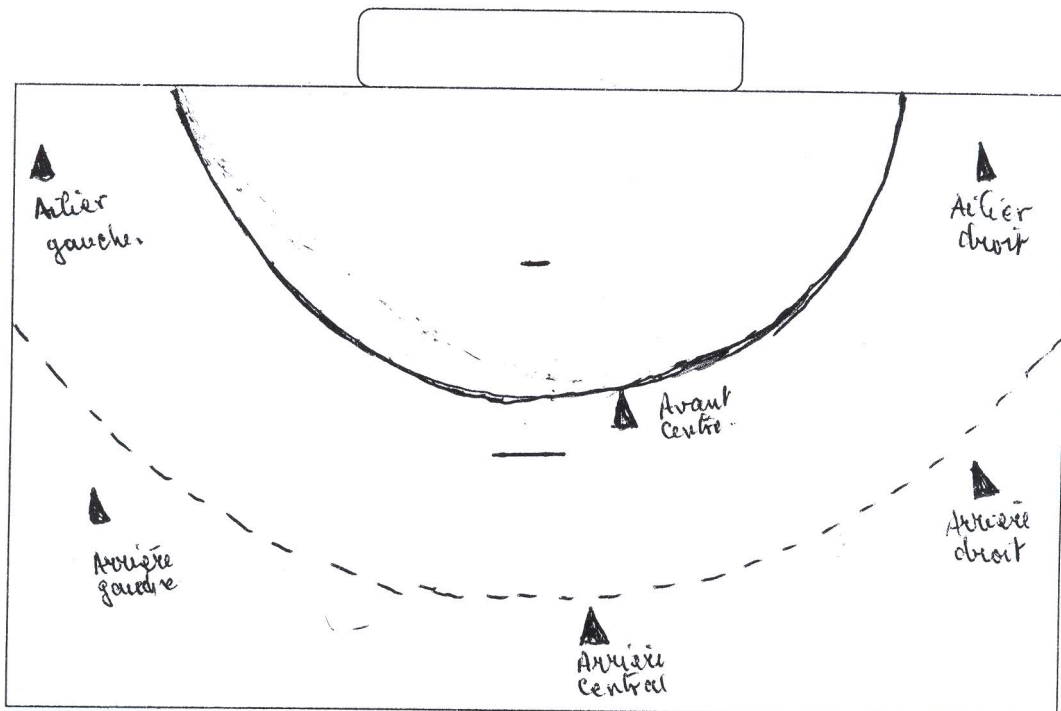
- La contre attaque directe ou simple qui intervient quand l'équipe qui a perdu le ballon n'a pas eu le temps ou les moyens nécessaires pour amorcer un repli défensif ou s'organiser en défense.
- La contre attaque élargie ou indirecte : elle intervient quand les joueurs de l'équipe qui a perdu le ballon ont amorcé un repli défensif en ordre dispersé ou en plusieurs étages.

III -2 L'attaque placée

Elle intervient quand les joueurs de l'équipe qui a perdu le ballon ont eu le temps et les moyens de retourner protéger leur but. L'équipe en possession du ballon s'organise tactiquement pour mettre en difficulté et désorganiser le dispositif défensif de l'adversaire. On parle dans ce cas d'attaque placée.

IV-1 Formation d'attaque les plus utilisés

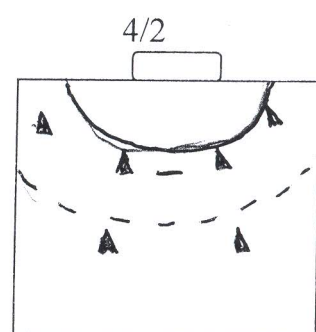
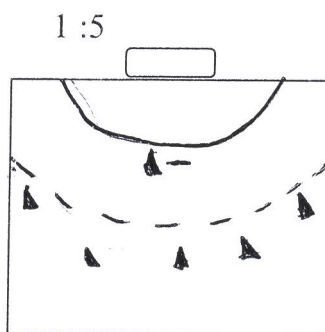
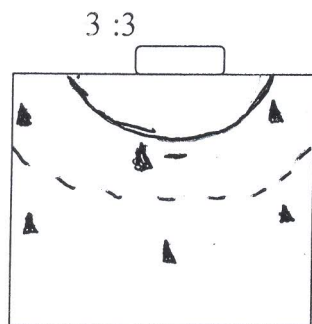
Position d'attaque



Les formations d'attaque les plus utilisées sont :

Le 3 :3, le 1 :5, le 2 :4 et le 4 :2

Les premiers chiffres correspondent au nombre de joueurs les plus avancés dans le dispositif d'attaque. (Voir schémas plus loin)



Les formations d'attaque ne doivent pas être figées, immuables. Les joueurs ne devront pas s'y comporter comme des robots. Ils doivent s'adapter aux circonstances du jeu et apporter leur intelligence au service de cette attaque.

IV -2 La Défense

Une équipe est dite en défense si l'adversaire rentre en possession du ballon ou si elle va arriver avec certitude en sa possession. Dans cette situation de jeu, elle essaie d'éviter d'encaisser des buts (défense défensive) ou se battre pour reconquérir le ballon (défense offensive).

V- 1 Phase et style de défense

Quatre phases permettent de décomposer la défense. Ce sont :

- Le repli défensif
- La couverture temporaire de la zone
- L'organisation défensive
- Et le système de défense optimal.

A travers des engagements personnels et collectifs, l'on passe de la défense marquée ou homme à homme à la défense de zone.

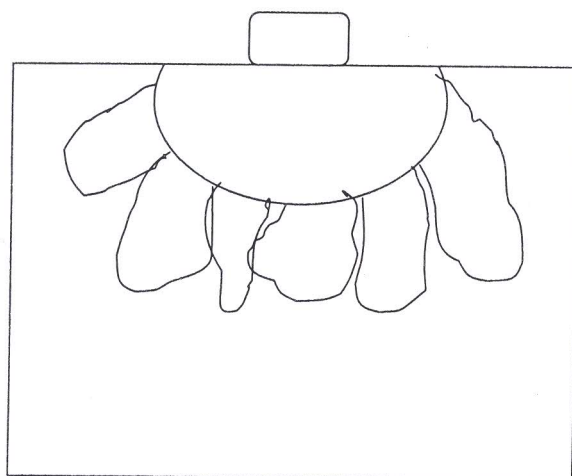
V-2 La défense homme à homme

Elle correspond à la convoitise et à la reconquête du ballon perdu. Chaque défenseur est responsable d'un attaquant. Cela nécessite de bonnes qualités physiques et morales.

Cette défense est appliquée au cours d'une rencontre lorsqu'il faut presser l'adversaire pour creuser un écart ou le réduire ou dans les dernières minutes d'un match quand il faut à tout prix forcer un résultat.

V-3 La défense de zone

Dans cette forme de défense, chaque joueur est responsable d'une partie de la bande défensive cernant la surface de but. De ce fait la zone est en permanence protégée. La défense de zone est plus économique que la défense homme à homme sur le plan de la dépense d'énergie. Enfin la défense de zone implique un repli défensif orienté par le retour précis de chacun aux places respectives.



V-4 Défense combinée

Cette forme de défense consiste à utiliser la défense homme à homme combinée à la défense de zone.

Ex : - 4 ou 5 joueurs assurent les défenses de zone

- 1 ou 2 joueurs adoptent une position avancée pour prendre en charge le ou les attaquants dangereux qui circulent dans leur secteur.

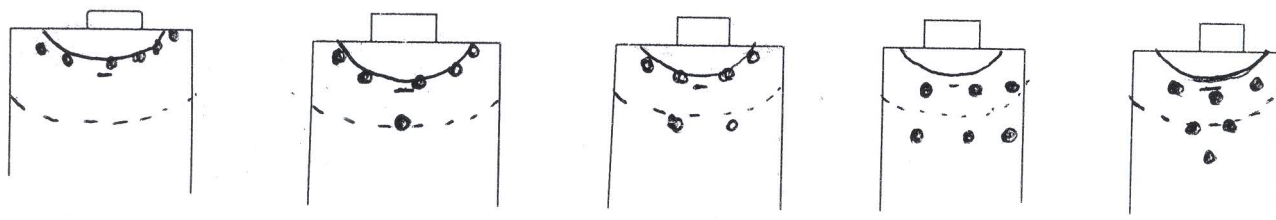
V 5- Les formes ou systèmes de défense les plus utilisés :

Ce sont :

- Le 6 :0 ;
- Le 5 :1 ;
- Le 4 :2 ;

Les moins utilisés :

Ce sont le 3 :3 et le 3 :2 :1





HANDBALL

U.E Complémentaire

Quelques notions des règles du jeu

1- L'aire de jeu: voir schémas.

2- Temps de jeu :

- Un match de Handball dure normalement 2x30 mn pour toutes les équipes dont les joueurs ont au moins 16 ans.
- La pause de la mi-temps est de 10 mn.
- Les équipes joueront des prolongations après une pause de 5 mn à la suite d'un match nul à la fin du temps réglementaire s'il faut dégager un vainqueur.

Durée des prolongations : 2x 5 mn avec une pause 1mn.

- Chaque équipe au cours d'un match bénéficie d'un (1) team time-out par mi-temps et la durée est de 1mn chacun.

3- Le Ballon

- Hommes : séniors et juniors : 58 à 60cm de circonférence et 425 à 475 g (Dimension IHF3)
- Dames : seniors et juniors : 54 à 56 cm et 325 à 375g.(Dimension IHF2)

4- L'équipe

- Une équipe comprend 16 joueurs.
- Sur l'aire de jeu ne peuvent se retrouver en même temps que 7 joueurs . les autres sont des remplaçants.
- Au début du match, toute équipe doit présenter au moins 5 joueurs sur l'aire de jeu.
- Le changement : les remplaçants peuvent pénétrer sur le terrain à n'importe quel moment et de façon répétée sans se présenter aux officiels, dès que les joueurs à remplacer ont quitté l'aire.

5- Le gardien de but

Il est le seul joueur à utiliser la zone où il touche le ballon avec n'importe quelle partie du corps dans un dessein de défense. Il peut devenir joueur du champ à la suite d'un remplacement.

6- La surface de but

Seul le gardien de but a le droit d'y pénétrer. Si un joueur de champ touche la surface de but, il est sanctionné comme suit :

- a- Renvoi si c'est un joueur de l'équipe en possession du ballon.
- b- Jet franc si c'est un joueur de l'équipe qui défend et s'il le fait pour empêcher de marquer un but.
- c- Jet de 7m si c'est un joueur de l'équipe qui défend et s'il le fait pour empêcher de marquer un but.

7- Maniement du Ballon, jeu passif

- Il est permis de lancer, saisir, arrêter, pousser, ou frapper le ballon à l'aide des mains (ouvertes ou fermées), des bras, de la tête, du torse, des cuisses et des genoux.
- De garder le ballon au maximum 3 secondes,
- De faire 3 pas au maximum
- Sur place ou en mouvement on peut rebondir le ballon au sol une ou plusieurs fois.
- De rouler le ballon au sol, ou de le passer d'une main à l'autre.

Il interdit :

De toucher le ballon avec un pied ou la jambe (en dessous du genou) sauf lorsque le ballon a été lancé par un adversaire.

Jeu passif :

Il n'est pas permis de conserver le ballon en possession de sa propre équipe sans qu'une tentative d'attaque ou de tir au but soit reconnaissable.

Sanction : jet franc

8- L'engagement

Il se fait au début du match, au début de la deuxième mi-temps et après chaque but marqué à partir du centre du terrain.

9- Remise en jeu

Une remise en jeu est accordée lorsque le ballon tout entier a franchi la ligne de touche ou si un joueur de l'équipe qui défend a touché le ballon en dernier lieu avant que ce dernier ne quitte l'aire de jeu en franchissant la ligne de sortie de but de son équipe.

10- Le renvoi

Il est accordé lorsque

- Un joueur de l'équipe adverse a « empiété » la zone
- Le gardien a contrôlé le ballon sur la surface du but
- Un joueur de l'équipe adverse a touché le ballon qui roule ou se trouve immobile sur la surface de but.
- Quand le ballon franchit la ligne de sortie de but après avoir été touché en dernier lieu par le gardien ou un joueur de l'équipe adverse.

11- Le jet franc

Il est accordé si :

- L'équipe en possession du ballon commet une irrégularité
- Les adversaires commettent une irrégularité.
- Ces irrégularités occasionnent la perte du ballon.

12- Jet de 7 mètres

Un jet de 7 mètres est ordonné quand :

- Une occasion manifeste de but est déjouée irrégulièrement par un joueur ou un officiel de l'équipe adverse et ce à n'importe quel endroit de l'aire de jeu.
- Il ya un coup de sifflet non justifié lors d'une occasion manifeste de but.
- Une occasion manifeste de but est déjouée par l'intervention d'une personne ne participant pas au jeu par, par exemple un spectateur pénétrant sur l'aire de jeu.

13- Les sanctions

Ce sont :

- L'avertissement (verbal ; carton jaune)
- L'exclusion (2mn dehors)
- La disqualification (carton rouge)

14- Les arbitres

Chaque match est dirigé par deux (02) arbitres ayant chacun les mêmes prérogatives.

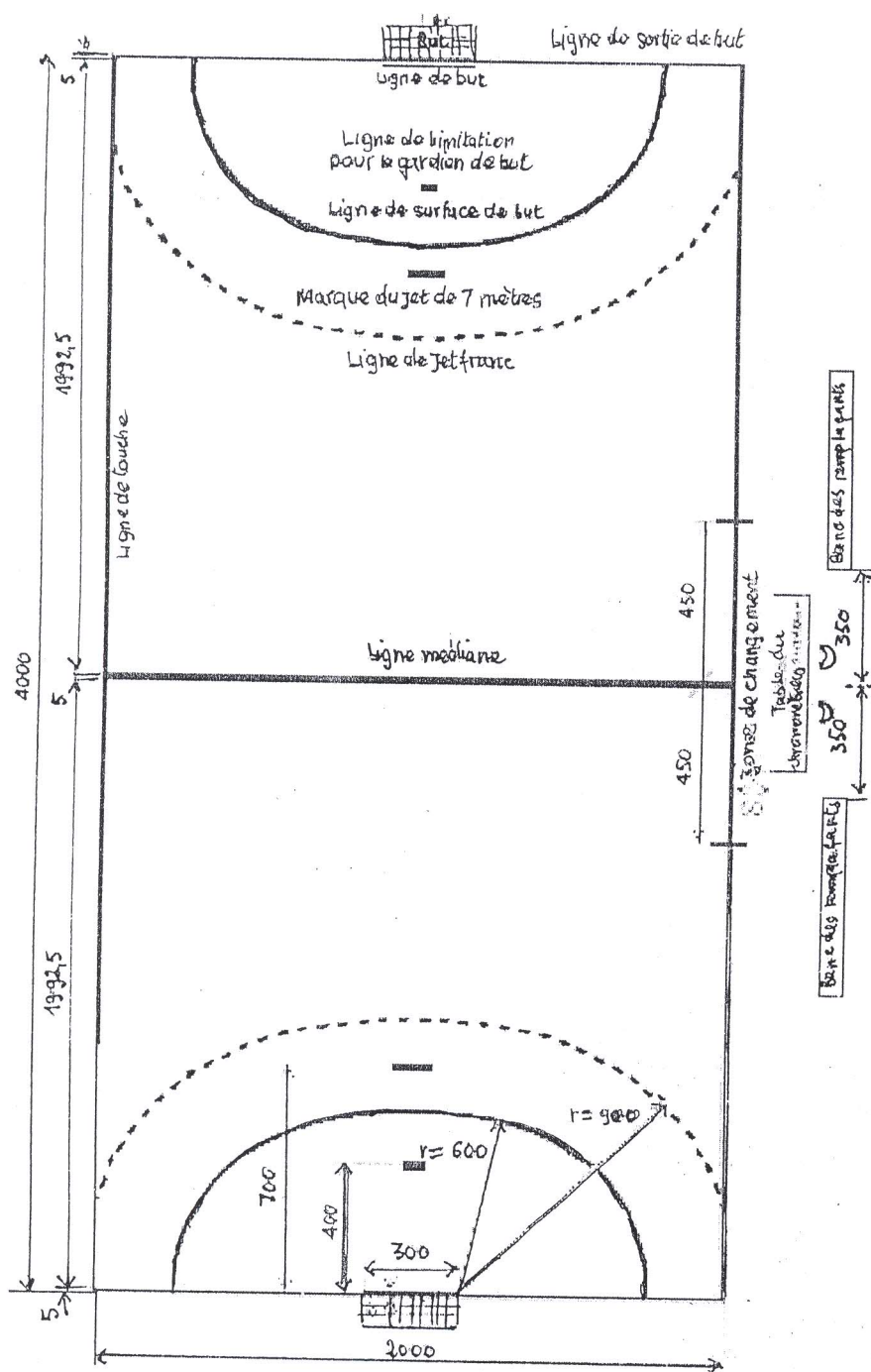
15- Le chronomètreur et le secrétaire

Le premier a la responsabilité de contrôler le temps de jeu, les arrêts du temps de jeu et le temps d'exclusion.

Le deuxième a la responsabilité de contrôler la composition des équipes la feuille de match, l'inscription de joueurs après le début du match et l'inscription de joueurs non autorisés à participer.

Figure 1: L'aire de jeu

(Toutes les dimensions sont indiquées en cm)



Surface de jeu : voir aussi figure 5 (page 90)

Figure 2a : Le but

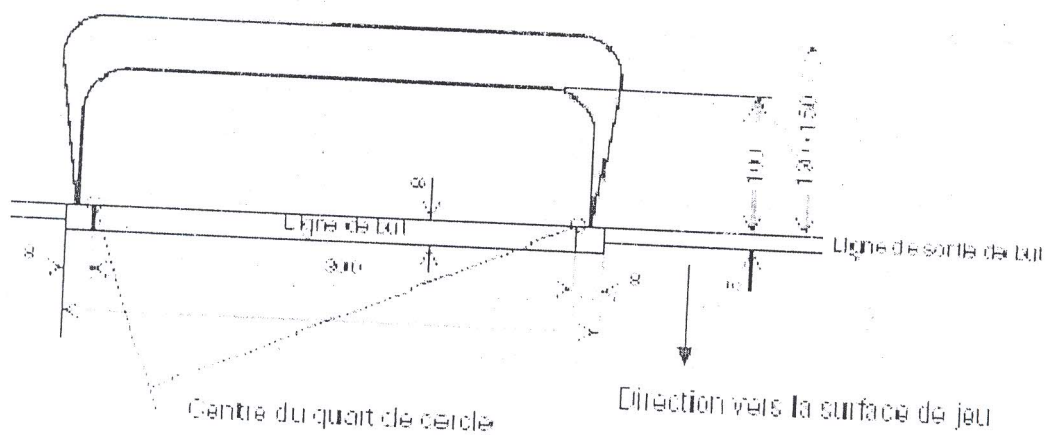
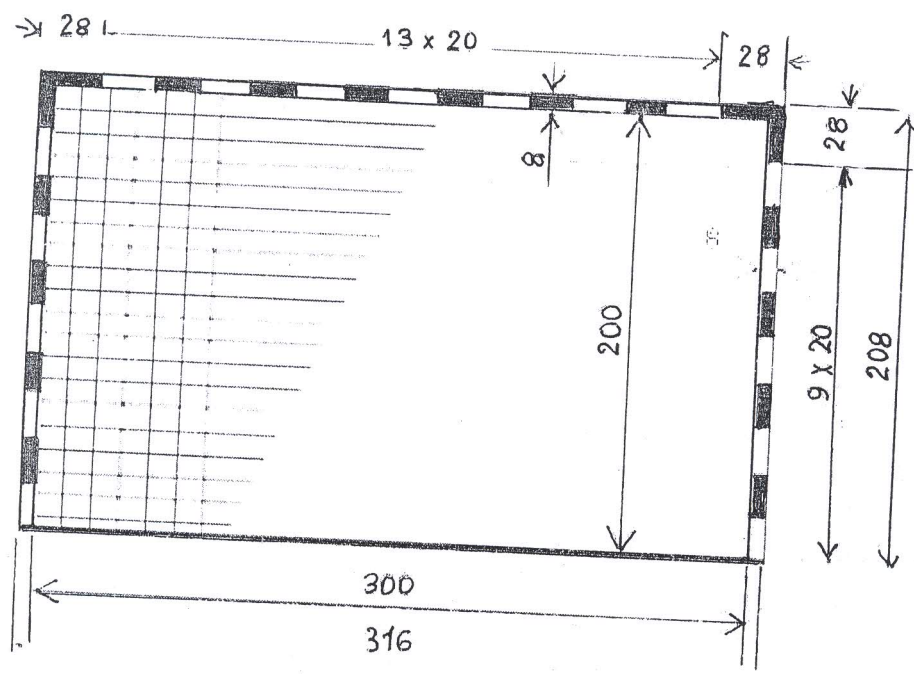


Figure 2b : Le but - dans une perspective latérale

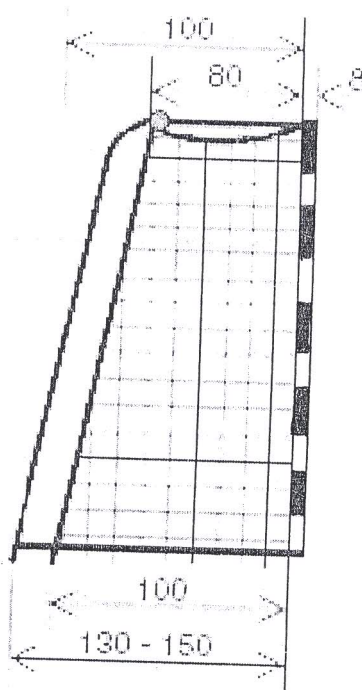
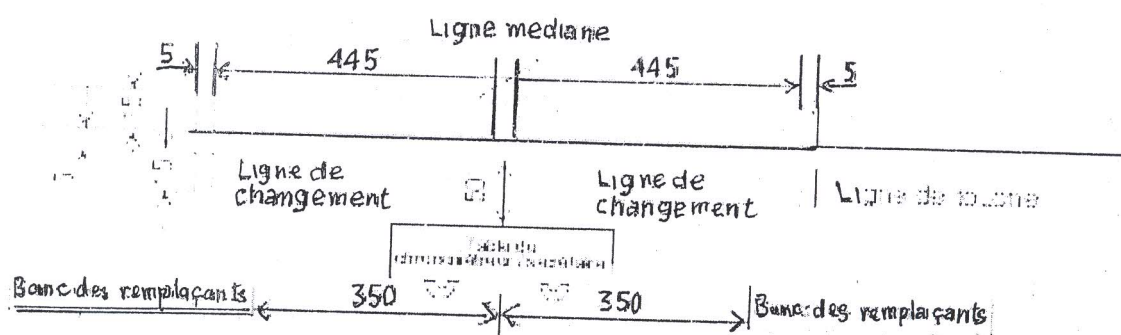


Figure 3 : Lignes de changement et zone de changement



La table du chronométrateur et du secrétaire ainsi que les bancs des remplaçants doivent être placés de manière à ce que le chronométrateur/secrétaire puisse voir les lignes de changement. La table devrait se trouver plus près de la ligne de touche que les bancs. Une distance d'au moins 50 cm devrait séparer la table de la ligne de changement.