

FOLCLORE BRASILEIRO



AMOSTRA



ESCOLA: _____
DATA: ____/____/____
NOME: _____

ESCREVA A PALAVRA FOLCLORE:

ESCREVA O NOME SACI:

ESCREVA O NOME IARA:

ESCREVA O NOME CURUPIRA:

ESCREVA O NOME LOBISOMEM:

ESCREVA O NOME BOITATÁ:

WWW.SOESCOLA.COM

ESCOLA: _____
DATA: ____/____/____
NOME: _____

ESCREVA NO DESENHO DO SACI DEZ PALAVRAS QUE TENHAM A LETRA B

AUTODITADO!

1. _____
2. _____
3. _____
4. _____
5. _____
6. _____
7. _____
8. _____
9. _____
10. _____

WWW.SOESCOLA.COM

ESCOLA: _____
DATA: ____/____/____
NOME: _____

ENCONTRE NO ALFABETO E MARQUE COM X A PRIMEIRA LETRA DO NOME DE CADA PERSONAGEM:

A B C D E F
G H I J K L
M N O P Q R
S T U V W X
Y Z

WWW.SOESCOLA.COM

ESCOLA: _____
DATA: ____/____/____
NOME: _____

ENCONTRE NO ALFABETO E MARQUE COM X A PRIMEIRA LETRA DO NOME DE CADA PERSONAGEM:

SACI

MULA

WWW.SOESCOLA.COM

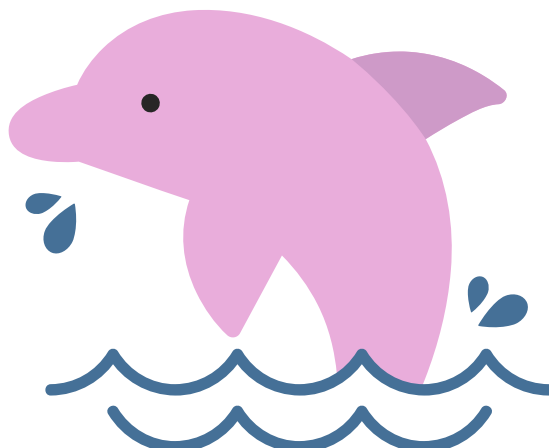
O DIA DO FOLCLORE

O **Dia do Folclore Brasileiro** é comemorado em 22 de agosto. A data foi criada com o intuito de alertar para a importância e valorização das manifestações folclóricas no país.

O dia 22 de agosto se refere à primeira vez em que a palavra folclore foi utilizada para fazer referência aos costumes de um povo. Isso aconteceu em 1846, quando o folclorista britânico William John Thoms (1803-1885) uniu as palavras folk, que significa "povo", e lore, que significa "conhecimento".

A data foi instituída no Brasil em 1965 através do Decreto nº 56.747, de 17 de agosto de 1965.

EU QUERO

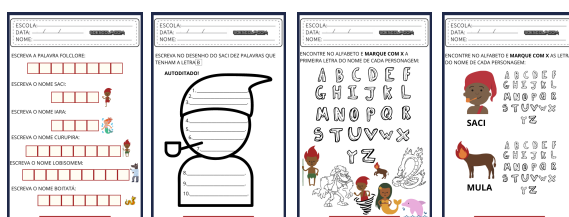


KIT DE ATIVIDADES FOLCLORE



São mais de **180 páginas** para trabalhar o **FOLCLORE** com crianças das series iniciais.

Material em PDF separadas em 2 apostilas com jogos, alfabeto ilustrado, atividades, desenhos, músicas, brincadeiras, textos, introdução aos personagens folclóricos e muito mais.



EU QUERO



ALGUNS EXEMPLOS DO KIT

ESCOLA: _____
DATA: ____/____/____ SOESCOLA.COM
NOME: _____

ENCONTRE NO ALFABETO E MARQUE COM X A PRIMEIRA LETRA DO NOME DE CADA PERSONAGEM:

A B C D E F
G H I J K L
M N O P Q R
S T U V W X
Y Z



WWW.SOESCOLA.COM

ESCOLA: _____
DATA: ____/____/____ SOESCOLA.COM
NOME: _____

ESCREVA A PALAVRA FOLCLORE:

ESCREVA O NOME SACI:

ESCREVA O NOME IARA:

ESCREVA O NOME CURUPIRA:

ESCREVA O NOME LOBISOMEM:

ESCREVA O NOME BOITATÁ:



WWW.SOESCOLA.COM

ESCOLA: _____
DATA: ____/____/____ SOESCOLA.COM
NOME: _____

ENCONTRE NO ALFABETO E MARQUE COM X AS LETRAS DO NOME DE CADA PERSONAGEM:

SACI

MULA



WWW.SOESCOLA.COM

ESCOLA: _____
DATA: ____/____/____ SOESCOLA.COM
NOME: _____

VAMOS COLOCAR A LETRA INICIAL DE CADA FIGURA E DESCOBRIR O QUE É COMEMORADO NO DIA 22 DE AGOSTO.

 _____

 _____

 _____

 _____

 _____

 _____

 _____

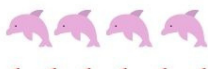
 _____

WWW.SOESCOLA.COM

ESCOLA: _____
DATA: ____/____/____ SOESCOLA.COM
NOME: _____

VAMOS CONTAR QUANTOS ELEMENTOS TEM EM CADA CONJUNTO? PINTO O QUADRINHO COM O NÚMERO CORRESPONDENTE:

 5 7 6

 3 5 4

 7 8 10

 2 5 3

 5 8 4

WWW.SOESCOLA.COM

ESCOLA: _____
DATA: ____/____/____ SOESCOLA.COM
NOME: _____

QUANTAS LETRAS TEM?



















WWW.SOESCOLA.COM

EU QUERO



NOME: _____

DATA: ____ / ____ / ____



FORME PALAVRAS COM AS LETRAS DO NOME DESTA
PERSONAGEM FOLCLÓRICA:



LOBISOMEM

L

O

B

I

S

O

M

E

M

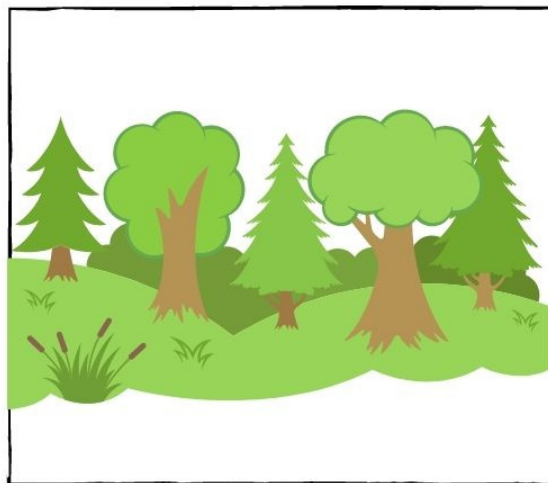
NOME: _____

DATA: ____ / ____ / ____

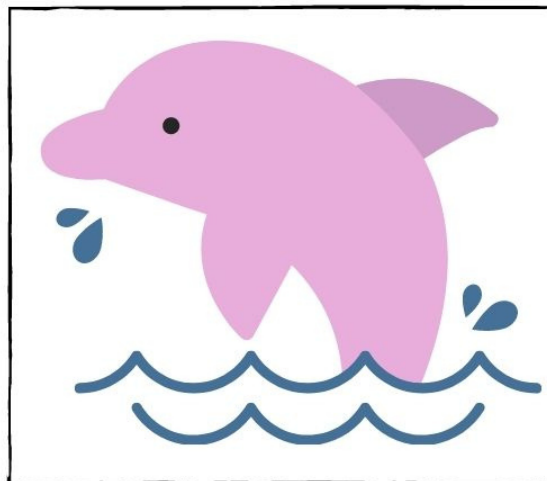


AUTODITADO DO FOLCLORE:









NOME: _____

DATA: ____ / ____ / ____



COMPLETE COM AS VOGAIS FALTOSAS:



S _ C _ - P _ R _ R _



C _ C _



B _ M B _ M _ B _



B _ _ T _ T _



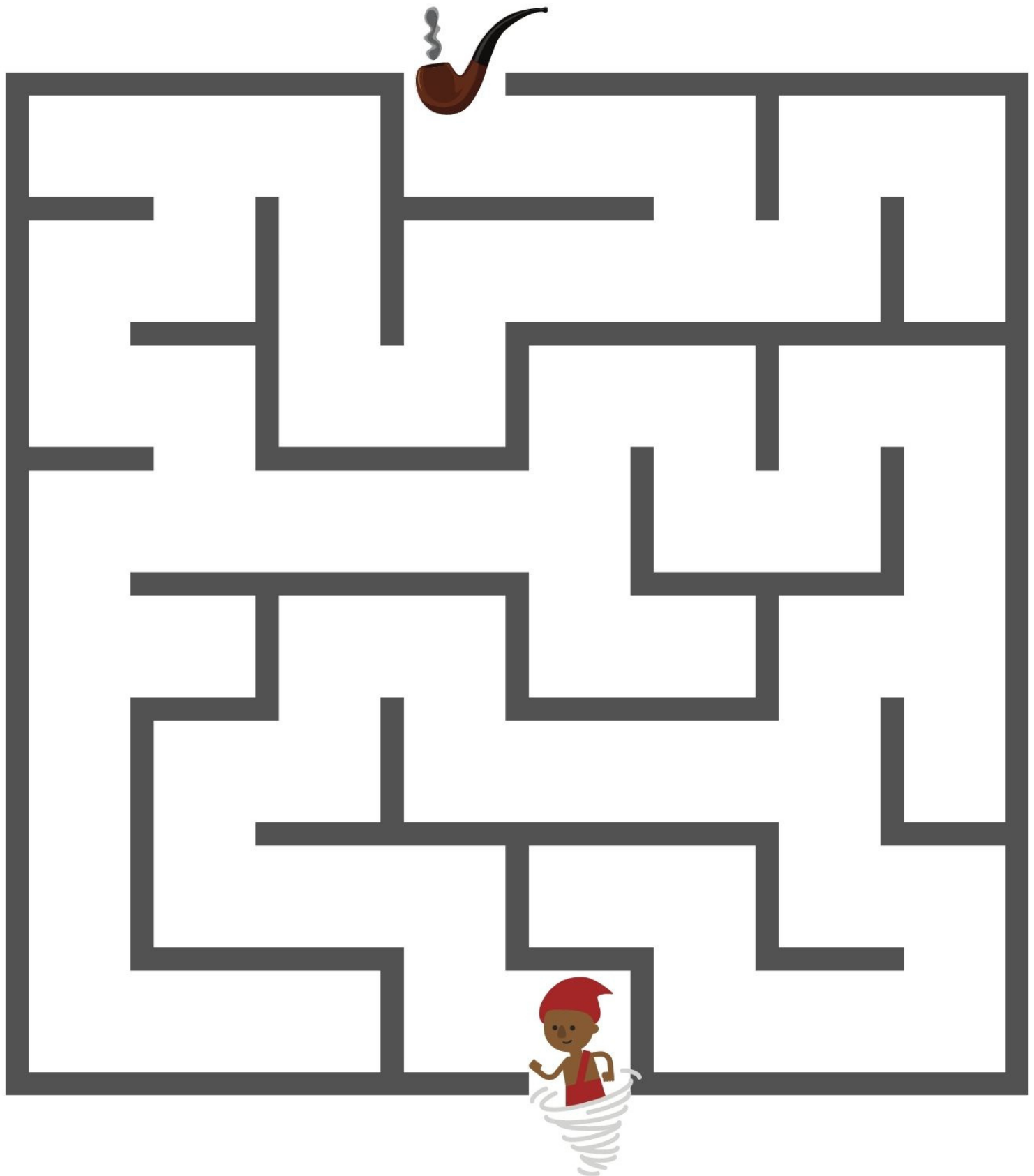
C _ R _ P _ R _

NOME: _____

DATA: ____ / ____ / ____



LEVE O SACI ATÉ O CACHIMBO.
PASSE O DEDO NA TINTA E FAÇA O CAMINHO:



NOME: _____

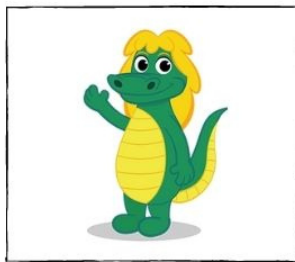
DATA: ____ / ____ / ____



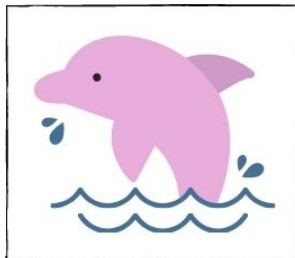
PINTE O NOME DO PERSONAGEM FOLCLÓRICO:



CACISACISAASAACISAAI



UCAACUUCAACUCAUCA



OTOBOTOOTOBOBOTOO



LOBISOLOBISOMEMMENO



URUPICURUPIRAAUCURIPIA



IRAAIARAARAIAARAARAIA

NOME: _____

DATA: ____ / ____ / ____



TABUADA DO FOLCLORE:

$$3 \times 1 =$$

$$3 \times 2 =$$

$$3 \times 3 =$$

$$3 \times 4 =$$

$$3 \times 5 =$$

$$3 \times 6 =$$

$$3 \times 7 =$$

$$3 \times 8 =$$

$$3 \times 9 =$$

$$3 \times 10 =$$

$$4 \times 1 =$$

$$4 \times 2 =$$

$$4 \times 3 =$$

$$4 \times 4 =$$

$$4 \times 5 =$$

$$4 \times 6 =$$

$$4 \times 7 =$$

$$4 \times 8 =$$

$$4 \times 9 =$$

$$4 \times 10 =$$

QUASE LÁ...



SEQUÊNCIA DE ATIVIDADES **FOLCLORE**

EU QUERO



DESCONTO ESPECIAL

APROVEITE ESTA OPORTUNIDADE ÚNICA PARA
ADQUIRIR O SEQUÊNCIA DE ATIVIDADES
FOLCLORE + BÔNUS COM DESCONTO.



EU QUERO

