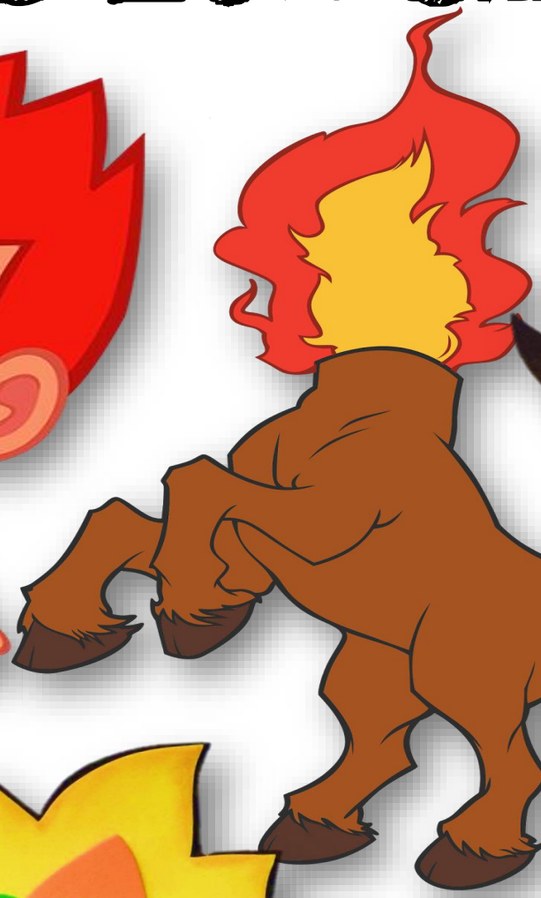
FICHAS LENDAS FOLCLÓRICAS

















BOI BUMBÁ

A LENDA CONTA QUE UM RICO FAZENDEIRO POSSUIA UM BOI MUITO BONITO QUE SABIA DANÇA. CERTO DIA UM DOS TRABALHADORES DA FAZENDA RESOLVEU ROUBAR O BOI PARA SATISFAZER OS DESEJOS DE SUA ESPOSA QUE ESTAVA GRÁVIDA E TINHA DESEJO DE COMER LÍNGUA DE BOI. QUANDO O FAZENDEIRO SENTIU FALTA DO ANIMAL, ORDENOU QUE SEUS EMPREGADOS FOSSEM PROCURAR O BOI, QUE QUANDO O ENCONTRAM, ELE ESTÁ DOENTE. OS PAJÉS ENTÃO CURAM A DOENÇA DO BOI. O FAZENDEIRO AO VER QUE O BOI ESTAVA BEM RESOLVEU FAZER UMA GRANDE FESTA NA FAZENDA.



MULA-SEM-CABEÇA

A LENDA CONTA QUE UMA MULHER FOI AMALDIÇOADA, POIS TEVE UM ROMANCE COM O PADRE E COMO CASTIGO PELO SEU PECADO. TODAS AS NOITES DE QUINTA-FEIRA PARA SEXTA-FEIRA ELA ERA TRANSFORMADA EM UMA MULA QUE NA SUA CABEÇA SOLTAVA LABARETAS DE FOGO E ASSUSTAVA TODOS QUE A ENCONTRA-SE. PARA DESENCANTA-LA É PRECISO QUE ALGUÉM MUITO CORAJOSO QUE ARRANQUE O CABRESTO E FERIR PARA QUE ELA SANGRE.



NEGRINHO PASTOREIRO

A LENDA CONTA DE UM MENINO ESCRAVO QUE TINHA UM PATRÃO MUITO MALDOSO. CERTO DIA ELE FOI PASTOREAR OS CAVALOS, E ACABOU PERDENDO UM CAVALO BAIO. DEPOIS DE TER SIDO VIOLENTAMENTE AGREDIDO PELO FAZENDEIRO E JOGADO EM UM FORMIGUEIRO, O NEGRINHO PASTOREIRO APARECEU SEM MARCAS NO CORPO. ELE SURGE AO LADO A VIRGEM MARIA E MONTADO NO CAVALO BAIO.



BOTO COR-DE-ROSA

A LENDA CONTA QUE EM NOITES DE FESTA JUNINA, UM BOTO SE TRANSFORMA EM UM HOMEM LINDO, TODO VESTIDO DE BRANCO, QUE DEIXA AS ÁGUAS EM BUSCA DE ATRAIR AS MOÇAS BONITAS E CONQUISTÁ-LAS. ANTES DO DIA AMANHECER, ELE ENTRA DE NOVO NO RIO E SE TRANSFORMA EM UM LINDO BOTO COR DE ROSA.



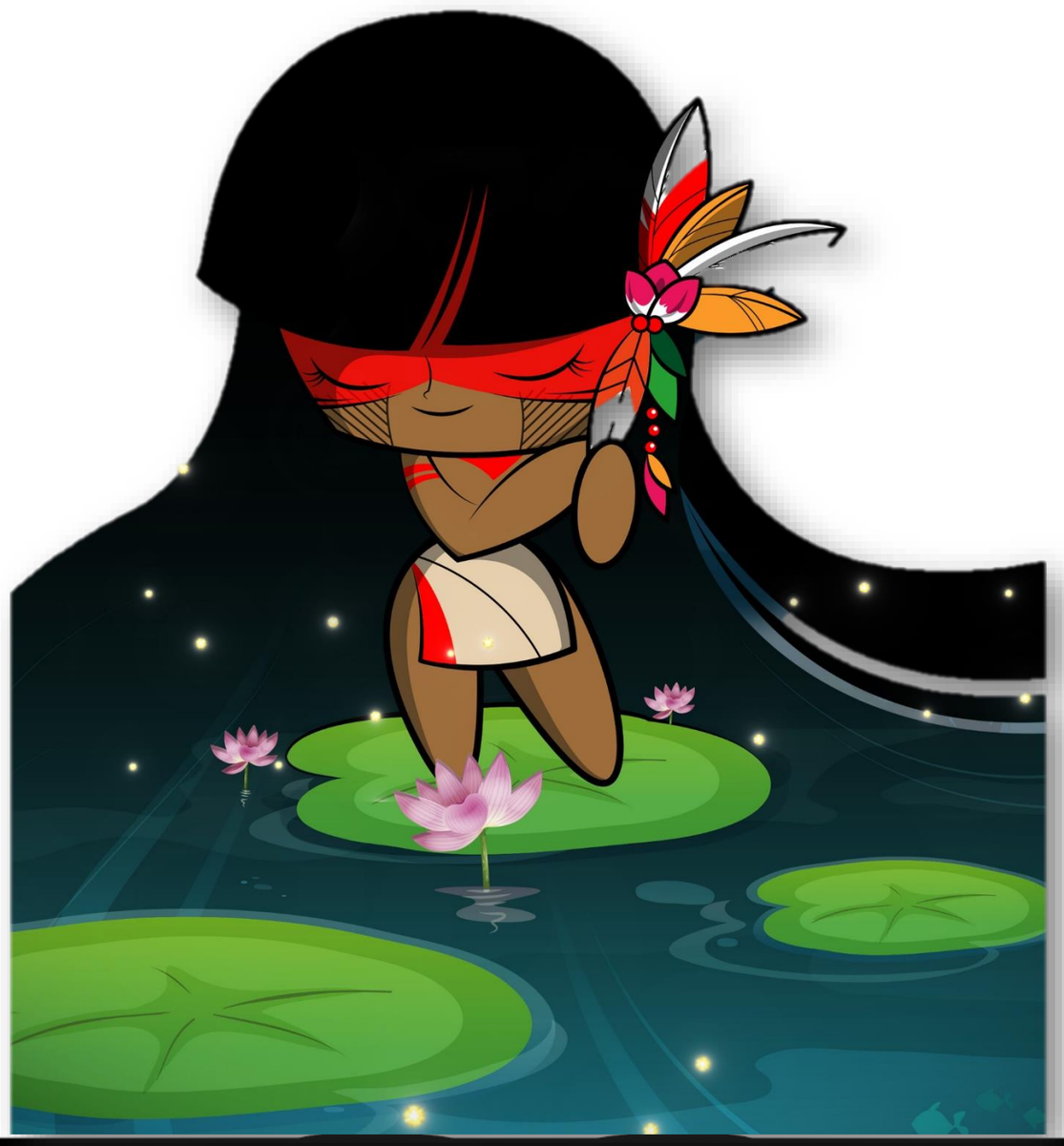
LOBISOMEM

A LENDA CONTA QUE SE UM CASAL TEM SETE FILHOS HOMENS, O ULTIMO VIRA LOBISOMEN OU, SE FORAM SETE MULHERES E O OITVAO HOMEM, ESTE SERÁ O LOBISOMEM. É UM HOMEM COMUM, MAS NAS NOITES DE SEXTA-FEIRA, QUANDO A LUA BRILHA EM TODO ESPLENDOR, ELE TRANSFORMA-SE E CORRE PELOS CAMPOS, UIVANDO. PARA O QUEBRAR O ENCANTAMENTO, É NECESSÁRIO ATACAR O LOBISOMEM E CORTAR UMA DAS PATAS. ELE VIRA IMEDIATAMENTE O HOMEM QUE É. EMBORA ALEIJADO.



VITÓRIA- REGIA

LENDA CONTA QUE UMA LINDA JOVEM ÍNDIA CHAMADA NAIA EM UMA NOITE DE LUAR FOI ATÉ O RIO E VIU DENTRO DELE A IMAGEM DA LUA, LANÇOU-SE NAS ÁGUAS DO RIO E FOI AFUNDANDO. COMOVIDA PELA SITUAÇÃO, A LUA RESOLVEU TRANSFORMAR A JOVEM ÍNDIA EM UMA VITÓRIA REGIA, POR ESSE MOTIVO AS BELAS E PERFUMADAS FLORES DA PLANTA.



IARA

A LENDA CONTA QUE A IARA É A RAINHA DAS ÁGUAS, DE UMA BELEZA FASCINANTE. ELA ENFEITIÇA OS HOMENS ENTOANDO CANÇÕES MÁGICAS: AO OUVIREM, SÃO ATRAIDOS PARA A MORTE NAS PROFUNDEZAS DO RIO. METADE MULHER E METADE PEIXE É UMA SEREIA. CONHECEMOS POR IARA OU UIARA.



BOITATÁ

BOITATÁ É UMA GRANDE SERPENTE DE OLHOS VERMELHOS, QUE SOLTA FOGO PELA BOCA. PROTEGE AS MATAS E OS ANIMAIS DE PESSOAS MALDOSAS QUE DESRESPEITAM A FLORESTA E QUE PROVOCAM QUEIMADAS, AS PESSOAS ASSUSTADAS PELA BOITATÁ NUNCA MAIS PROVOCA INCÊNDIOS NA NATUREZA.



SACI - PERERÊ

A LENDA CONTA QUE UM MENINO NEGRO QUE POSSUI UMA PERNA SÓ. ALÉM DISSO FUMA CACHIMBO E USA UMA CARAPUÇA VERMELHA QUE LHE DÁ PODERES MÁGICOS. MUITO BRINCALHÃO E TRAVESSO O SACI SURGE COMO UM REDEMOINHO, E O SEU TRAVESSO OFICIO É ATORMENTAR PESSOAS, ESCONDER OBJETOS E ASSUSTAR VIAJANTES NOS CAMINHOS ESCUROS E SOLITÁRIOS.



CURUPIRA

A LENDA CONTA QUE UM MENINO COM CABELOS VERMELHOS E PÉS VIRADOS PARA TRÁS. É UM PROTETOR DAS PLANTAS E DOS ANIMAIS DA FLORESTA. O CURUPIRA ASSOBIA E DEIXA PEGADAS COM SEUS PÉS VIRADOS. OBJETIVO DE ENGANAR OS EXPLORADORES E DESTRUIDORES DA NATUREZA. ELE É MUITO ESPERTO.

