



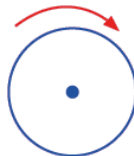
MATEMATICA RECREATIVA



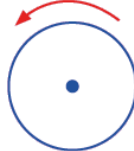
¡Hola cómo estás!, seguro que estás muy contento, juntos desarrollaremos el curso de "Razonamiento Matemático" de una forma divertida y didáctica.
El primer tema es "Matemática Recreativa", no necesitas saber fórmulas complicadas, ni teoremas complejos, solo un poco de ingenio y habilidad.

Problemas sobre giros

**SENTIDO DE LOS GIROS
EN EL MOVIMIENTO DE
RUEDAS O ENGRANAJES**

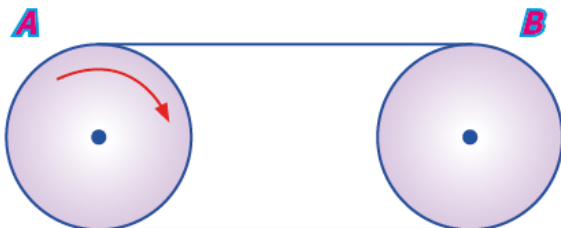


Sentido Horario
(Movimiento de las agujas del reloj)



Sentido Antihorario
(Movimiento en contra al giro
de las agujas del reloj)

*Casos:

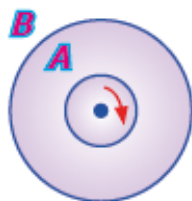
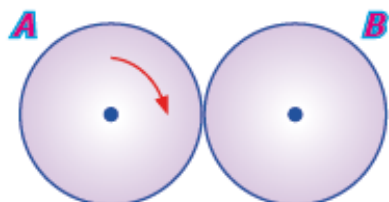
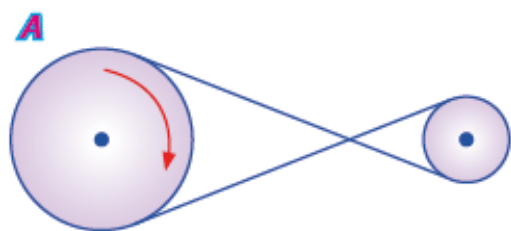


- Si "A" gira en sentido horario → "B" gira en

- Si "A" gira en sentido antihorario → "B" gira en

Conclusión: "

"



- Si "A" gira en sentido horario → "B" gira en _____

- Si "A" gira en sentido antihorario → "B" gira en _____

Conclusión: " _____ "

- Si "A" gira en sentido horario → "B" gira en _____

- Si "A" gira en sentido antihorario → "B" gira en _____

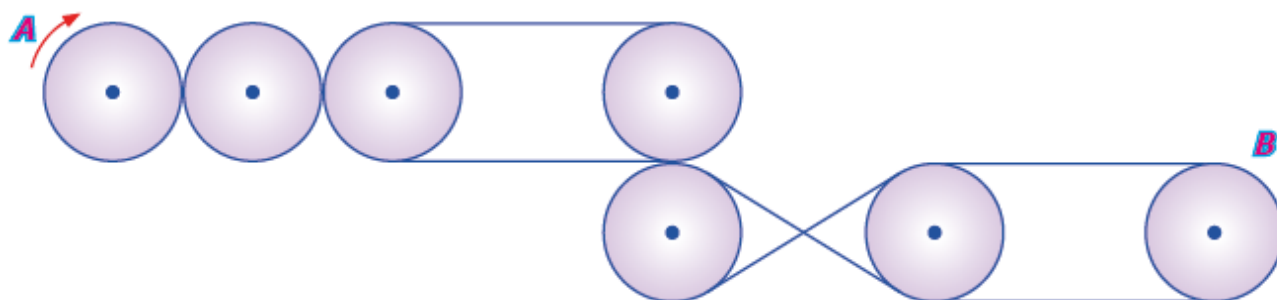
Conclusión: " _____ "

- Si "A" gira en sentido horario → "B" gira en _____

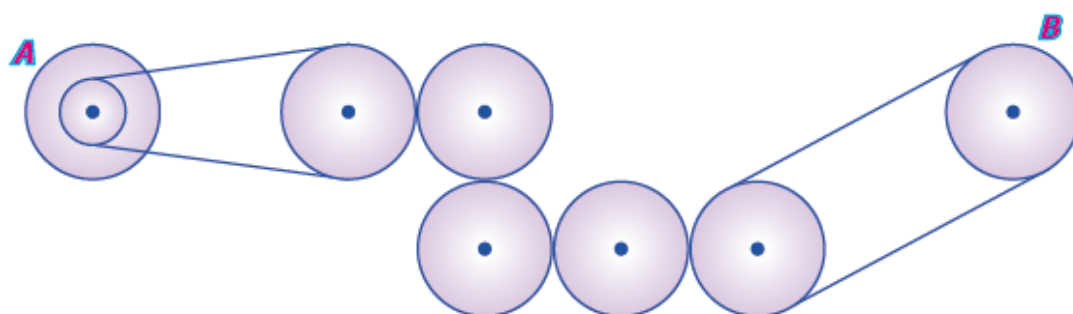
- Si "A" gira en sentido antihorario → "B" gira en _____

Conclusión: " _____ "

⇒ Si "A" gira en sentido horario, ¿podrías decir en qué sentido gira "B"?

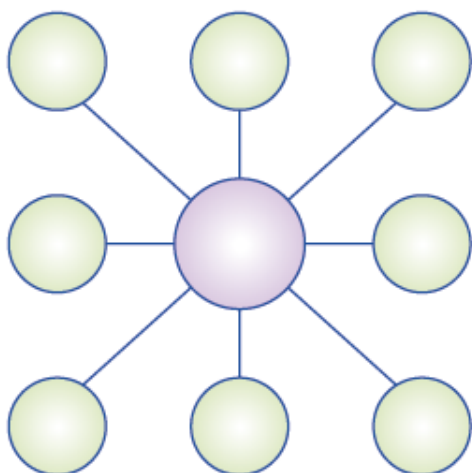


⇒ Si "A" gira en sentido antihorario, ¿en qué sentido gira "B"?



Problemas de ingenio

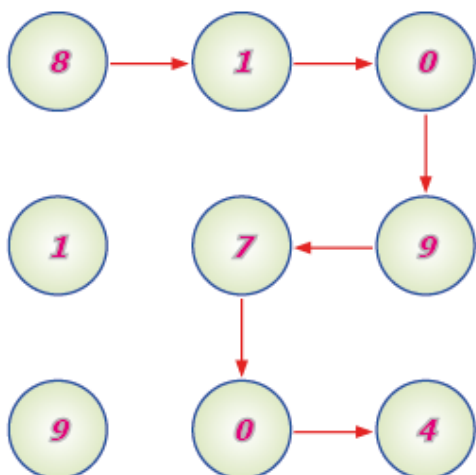
1. Coloca los números del 1 al 9, uno en cada círculo de tal manera que la suma de cada fila sea 15:



Recuerda que los números no se deben repetir.



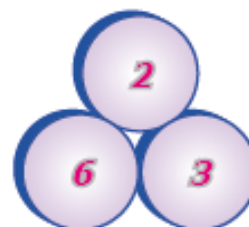
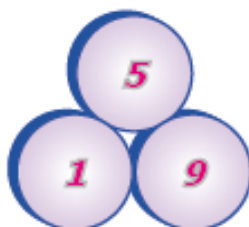
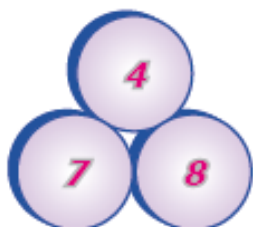
2. Debes ir desde el 8 hasta el 4 sumando exactamente 29, sin pasar dos veces por el mismo círculo:



Recuerda que los caminos son horizontales o verticales y no en diagonal; en este gráfico hay un camino indicado. ¿Puedes encontrar un camino más corto?



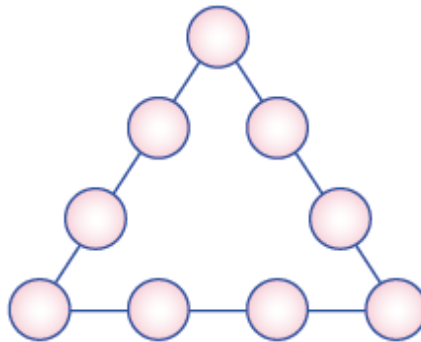
3. Mueve dos fichas de tal manera que cada grupo de fichas sumen 15:



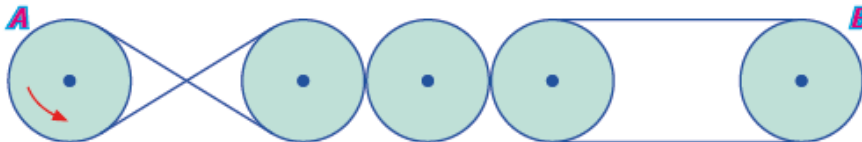
4. "DE UN SOLO TRAZO". Une los puntos con cuatro líneas rectas, trazadas sin levantar el lápiz del papel, ni pasar dos veces por una misma línea:



5. Coloca en los círculos de este triángulo los números del 1 al 9 de tal manera que la suma de cada lado sea 17:



6. Si "A" gira en sentido antihorario, ¿en qué sentido girará la rueda "B"?



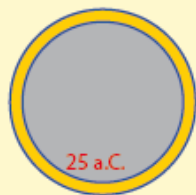
Rpta.: _____

7. UN SOLO MOVIMIENTO: Moviendo una sola copa, lograr que las llenas y las vacías queden alternadas:



Quedaría así:

8. Te ofrecen una moneda como la muestra:



25 a.C. (25 años antes de Cristo).

¿La comprarías si fueras coleccionista?

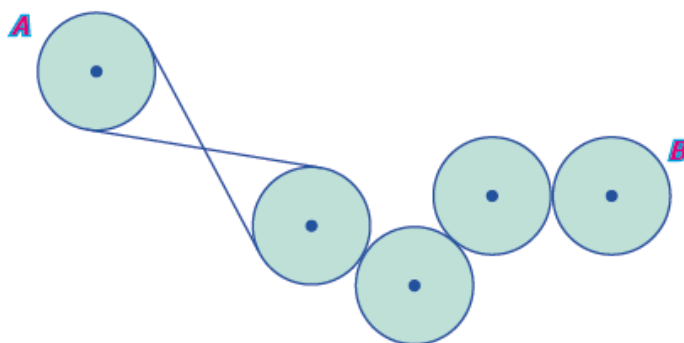
¿por qué?

Rpta.: _____

9. Cambiando de lugar tres monedas, transforma el triángulo de la figura (I) en el triángulo de la figura (II):



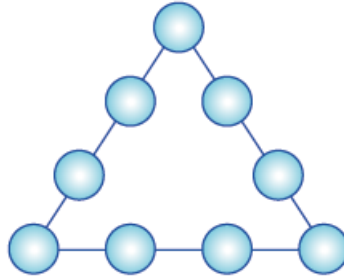
10. Si "A" gira en sentido horario, ¿en qué sentido gira la rueda "B"?



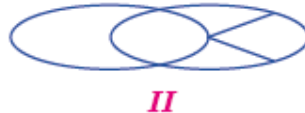
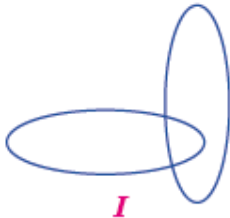
Rpta.: _____

Tarea domiciliaria

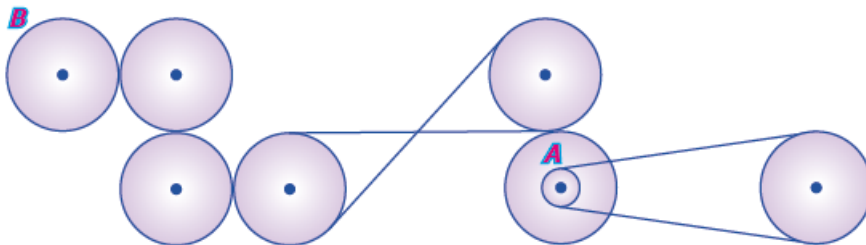
1. Coloca en los círculos de este triángulo los números del 1 al 9 de tal manera que la suma de cada lado sea 20:



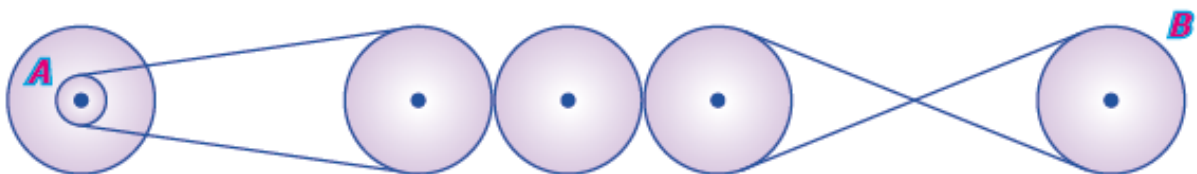
2. ¿Cuál de las siguientes figuras se puede dibujar sin levantar el lapicero y sin regresar por el mismo sitio?



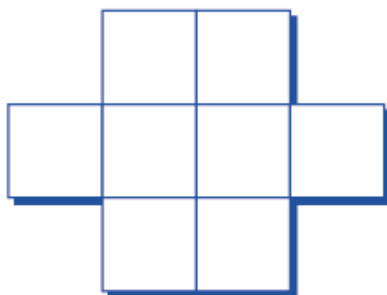
3. Si la rueda "A" gira en sentido horario, ¿en qué sentido gira la rueda "B"?



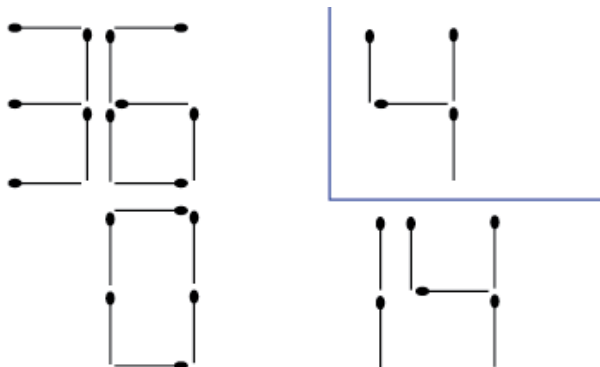
4. Si la rueda "A" gira en sentido horario, ¿en qué sentido gira la rueda "B"?



5. Escribe los números del 1 al 8 en cada recuadro de tal forma que dos recuadros "vecinos" no tengan en su interior dos números consecutivos.



6. ¿Cuántos palitos hay que mover para que la división sea correcta?



Desarrolla la tarea con orden y limpieza en tu cuaderno.

