

Demônios, os Deuses do Inferno

Tradução por Dypet Rod

Conteúdo original:
http://www.angelfire.com/empire/serpentis666/AllDemons.html

Capa: Agares, por Lamia Cadell

Demônios, os Deuses do Inferno

Este trecho da Enciclopédia Católica é muito revelador:
Da mesma forma os Gregos e Romanos podem ter adorado suas divindades, afetuosamente acreditando que elas fossem boas. Mas as Escrituras Cristãs declaram que todos os deuses dos Gentios são demônios.
Catholic Encyclopedia: Devil Worship (Enciclopédia Católica: Adoração ao Diabo)
http://www.newadvent.org/cathen/04767a.htm (Página em inglês)
OS DEMÔNIOS SÃO OS DEUSES DOS GENTIOS!!!!

"DAEMON' – 02

OS DEUSES DO INFERNO – 03

SOBRE OS DEUSES DO INFERNO; A VERDADE - 152

COMO CONVOCAR OS DEUSES DO INFERNO - 154

EVOCAÇÃO E INVOCAÇÃO - 164

PERGUNTAS FREQUENTES SOBRE OS DEUSES DO INFERNO - 166

CONTATO COM OS DEUSES E BIOELETRICIDADE - 168
(Os efeitos de se invocar um Deus nos nossos seres físicos)

ORDENS INFERIORES DE DEMÔNIOS - 169

AS ORDENS DE DEUSES - 170

USANDO UM TABULEIRO OUIJA - 172

"EXPERIMENTANDO" O SATANISMO - 175

PÊNDULOS - 177

INCUBI/SUCCUBI - 181

PARA AJUDA COM NECESSIDADES/PROBLEMAS ESPECÍFICOS; LISTAS DE DEUSES - 183

DEUSES QUE SÃO GUARDIÕES PARA OS HUMANOS - 201

Daemon

Muita coisa foi distorcida, deformada e pervertida por programas inimigos que se mascaram como "religiões."
Eis aqui o significado original de Daemon/Demônio:

Daemon: "No mito grego, um espírito intermediário entre os homens e os Deuses. Daemons, como aquele que guiou Sócrates, atuam como conselheiros e guardiões para os seres humanos."

Outra definição da Encyclopædia Britannica, edição de 1973:
"Um termo grego geral para um poder sobrenatural. Logo no Hesíodo, os mortos da Era Dourada viraram *daemons*, e a especulação filosófica de mais tarde encarou os mesmos como inferiores aos Deuses, mas como superiores à humanidade. Os cristãos assim atribuiram as ações dos Deuses Pagãos aos *daemons*, identificados como anjos caídos."

Com a chegada do Cristianismo, os Deuses Pagãos Originais foram blasfemados como monstros. O trecho acima da Encyclopædia Britannica alega que *Daemons* são inferiores aos Deuses. Isto é parcialmente verdadeiro, em que alguns são híbridos de humanos (Semi-Deuses) que se tornaram espiritualmente e fisicamente imortais e que possuem o que se chama "poderes sobrenaturais." Os Demônios da Goétia são todos Deuses Pagãos Originais. Alguns, como Asmodeus, são Semi-Deuses.

Este trecho da Enciclopédia Católica é muito revelador:
Da mesma forma os Gregos e Romanos podem ter adorado suas divindades, afetuosamente acreditando que elas fossem boas. Mas as Escrituras Cristãs declaram que todos os deuses dos Gentios são demônios.

Catholic Encyclopedia: Devil Worship (Enciclopédia Católica: Adoração ao Diabo)
http://www.newadvent.org/cathen/04767a.htm (Página em inglês)

O Panteão do Inferno

Satan – 04

Astaroth - 08

Azazel – 15

Belzebu – 21

Lilith - 28

Deuses de Alta Posição e Príncipes Coroados do Inferno - 29

Berith - 51

A – B - 55

C – F - 81

G – M - 94

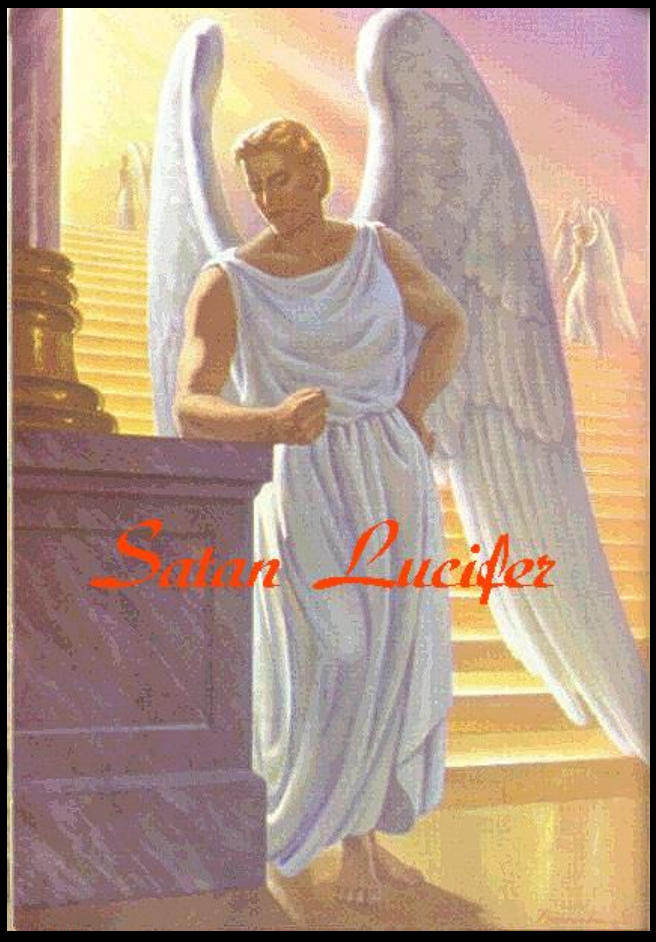
N – R - 113

S – Z - 124

Mais Deuses - 144

Satan

Por muito tempo, muita mentira e muita desinformação foi espalhada sobre Satan. Muitos de nós já o viram, já conversaram com ele e até mesmo já foram tocados astralmente por ele. Quase todos nós que o conhecem concordam a respeito de sua aparência. As chamadas "religiões" inimigas por muito tempo escreveram a história sobre como eles crêem que ele aparece, como eles crêem que os Demônios são, e isto não é nada mais que mentiras blasfemas. Ele não é vermelho, com chifres e rabo, nem tem a aparência de um monstro de Halloween. Ele não tem olhos vermelhos flamejantes e nem asas de morcego. Estas representações têm o intuito de insultar, denegrir e blasfemar contra ele. (Existem algumas ordens inferiores de Demônios. Eles são protetores e mensageiros que servem aos Demônios de posição superior). Eis aqui imagens de como Satan aparece para nós que já o vimos. Ao contrário do Satanismo ser rotulado como "trevas", Satan aparece vestindo um longo manto branco idêntico ao que ele aparece usando nas imagens abaixo. Ele é o Líder Superior dos Deuses Nórdicos do Império de Orion. Muitos de nós vêem ele com frequência e têm um relacionamento muito próximo com ele. Ele é lindo. A aparência dele é quase exatamente como nas imagens, tirando que ele raramente aparece com asas.

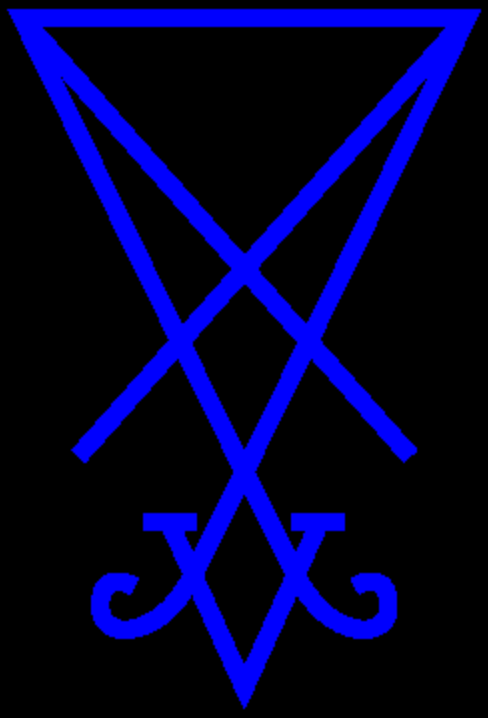


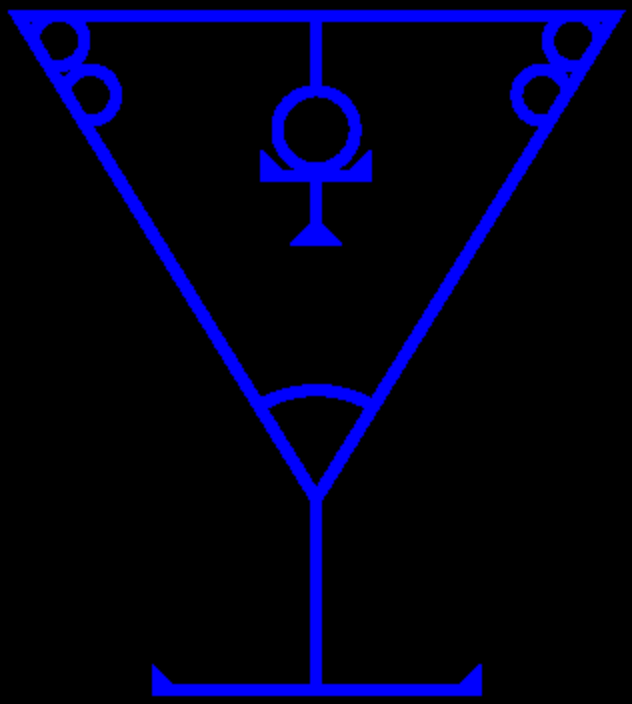


Clique AQUI para imagem maior. Eis aqui uma pintura antiga de Edward Burney do épico de “Paraíso Perdido”



Os Sigilos do Pai Satan. O Sigilo com o ankh dentro da taça, simboliza a taça com o elixir da vida. Este é o "Santo Graal" da imortalidade. O Santo Graal é o Chakra Solar 666.





- Seu dia é a Segunda Feira.
- Suas Cores são Azul, Vermelho e Preto

  Ele é o Deus Sumeriano EA, também conhecido como ENKI que significa "Senhor da Terra." Ele também é conhecido como Melek Ta'us.

- Animais que são sagrados para ele são o Pavão, a Serpente, o Bode, o Dragão e o Corvo.
- Seus números são 13, 666 e 4. (666 é perfeição e vida eterna)
- Seus Signos do Zodíaco são Aquário, o Portador de Água e Capricórnio, o Bode. (A Era de Aquário é a Era para o progresso da humanidade)
- Seus Planetas são Urano e Vênus (a Estrela da Manhã).
- Suas Direções são Sul e Leste.
- Seu Dia do Ano mais importante é 23 de Dezembro, quando o Sol está em um grau de Capricórnio. O dia seguinte do início do Solstício de Inverno é

seu Dia Pessoal, que deve ser observado por todo Satanista dedicado (isto foi ditado diretamente por ele, pessoalmente).

Eis aqui uma pintura de "Paraíso Perdido" do Palácio de Satan, de John Martin



Astaroth

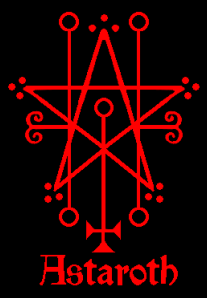
Ela era conhecida aos canaanitas como ASTARTE, aos sumerianos, ela era conhecida como INANNA, aos babilônios, ela era conhecida como ISHTAR, aos assírios e os acádios, ASHTART, ASHTORETH, ASHERAH e ASTORETH, aos egípcios, ÍSIS, ASHET e ASET, aos fenícios, ela era conhecida como TANIT-ASHTART e ASTEROTE. Seu nome ugártico era ANAT.

- Posição do Zodíaco: 10-20 graus de Capricórnio
- 31 de Dezembro - 9 de Janeiro
- Carta do Tarô: 3 de Ouros (Azazel me disse o Ás de Copas)
- Planeta: Vênus
- Cor de Vela: Marrom ou Verde
- Metal: Cobre
- Elemento da Terra
- Posição: Grã-Duquesa das Regiões Ocidentais do Inferno; Princesa Coroada
- Astaroth é uma Conselheira de Orientação para Demônios e humanos. Ela trata principalmente de assuntos humanos
- Astaroth governa 40 legiões de espíritos e é uma Demônia do Dia
- Astaroth também é A Tesoureira do Inferno

Astaroth é uma Deusa muito antiga. Ela esteve com a humanidade, assim como Satan e Belzebu, desde o início. Astaroth é filha de Satan. Ela não queria que se soubesse disto, até recentemente (Outubro de 2016). Ela sempre foi muito popular, muito amada e reverenciada em locais onde foi adorada. Por estar conosco desde o início, ela já foi conhecida por vários nomes diferentes, pois foi a Deusa-Chefe em muitas áreas e culturas diferentes. Ela já foi conhecida como a Deusa da fertilidade, do amor e da guerra.

"Astaroth aparece com uma aura muito imensa. Tem uma cor azul muito delicada, não delicada em termos de força, mas delicada num sentido de beleza. A energia de Astaroth é revigorante e reconfortante; é verdadeiramente bela em todos os sentidos. Ela tem longos Cabelos Dourados; ela é bem alta e é cercada por um ouro-branco vibrante. Eu sinto ela principalmente quando eu faço a conexão durante a Invocação dos Quatro Poderes Divinos Governantes de Duat. Ela está sempre presente para me orientar quando eu me sinto perdido ou estou tendo dificuldades. Sua voz é muito potente, Astaroth é muito carinhosa, mas ela é bem clara e concisa quando está me conduzindo. Ela me ajuda demais e eu sou muito grato a Ela por tudo.
- Vovim Baghie

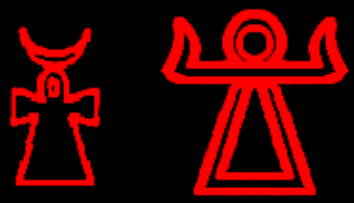




Sigilo de Astaroth



Muro de Inanna em Uruk



Símbolos de Astaroth,
derivados do Ankh egípcio

Os grupos de três pontos nas pontas da estrela de seu sigilo são extremamente antigos e denotam sua alta posição espiritual. Seu sigilo também retrata pontos importantes da alma humana, como se vê pelo glifo de Vênus com a cruz invertida, simbolizando o importantíssimo chakra solar e os pilares da alma de cada lado.
Como a Deusa Sumeriana "Inanna", ela era conhecida como uma poderosa guerreira e seu animal sagrado era o leão. Eis abaixo fotos dos Leões que guardavam seu templo em Nimrud.

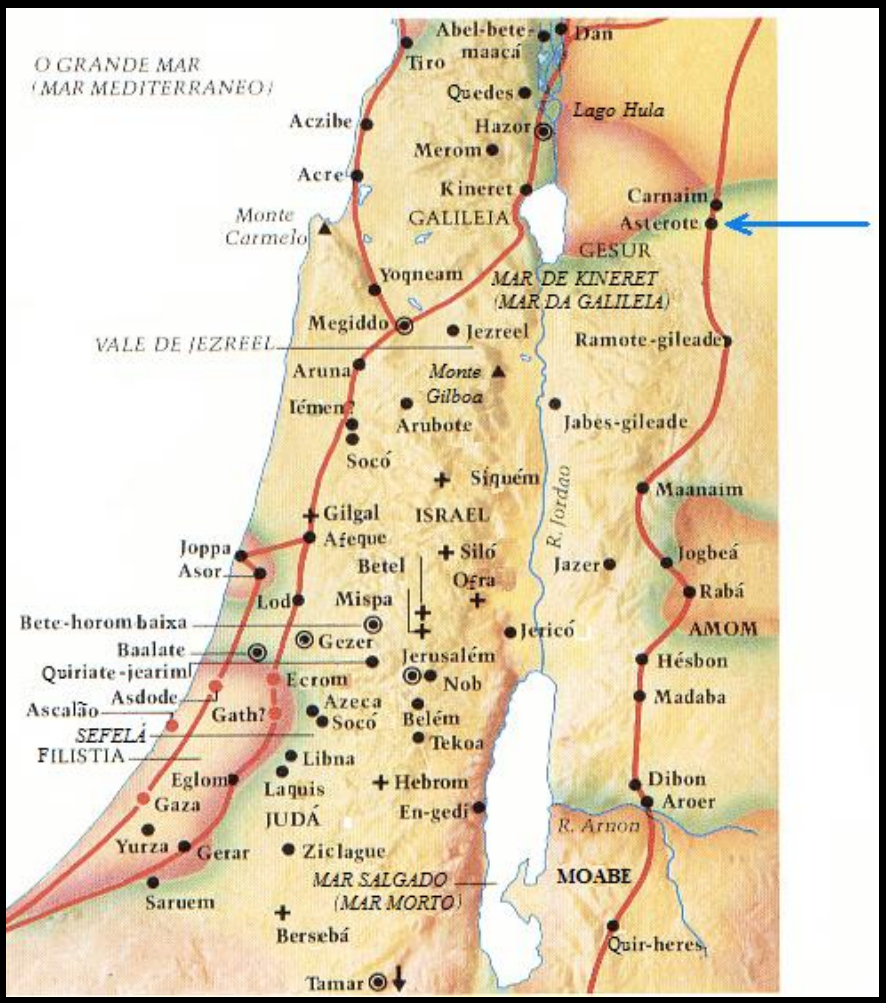








Sua cidade sagrada era Uruk, uma das mais antigas cidades da Suméria, onde ela tinha seu templo; na foto inferior direita acima são as ruínas. Sob seu governo, o povo da Suméria e suas comunidades prosperaram e cresceram. Ela teve santuários e templos em muitas cidades do Antigo Oriente Médio.



Seu título sumeriano de "Rainha do Céu" foi roubado pelos cristãos e usado para a fictícia "Virgem Maria" deles, que é uma impostora.

Astaroth também era a Deusa Babilônica, Ishtar. Escrituras babilônicas chamavam ela de a "Luz do Mundo", "Deusa das Deusas" e "Concessora de Força."



O “Portão de Ishtar”, construído aproximadamente em 575 a.C. era a entrada principal da Babilônia. Era o oitavo de um de oito portões da cidade interior. O rei Nabucodonosor II da Babilônia dedicou o Portão para Ishtar. Era um dos monumentos mais impressionantes do antigo Oriente Próximo. O Portão de Ishtar era decorado com dragões, touros e leões. Junto com Ea (Satan) e Enlil (Belzebu), ela foi parar nos Grimórios, quando o Judeo-Cristianismo chegou em cena, como uma dos Príncipes Coroados superiores do Inferno. Estes três eram as divindades mais populares e bem conhecidas do Oriente Médio. Suas reputações foram destruídas; eles foram perversamente caluniados, blasfemados e demonizados; rotulados como “do mal.”

“Embora Sídon seja respeitada, não se podia esquecer que sua deusa era Ashtart, um nome que o escriba israelita escreveu com as cinco consoantes *“strt”*, e vocalizou elas pelas vogais da familiar palavra hebraica para “vergonha”, fazendo a deusa sidônica aparecer na forma bastarda Astoreth.”
-Trecho de “Recovering Sarepta, A Phoenecian City (Recuperando Sarepta, Uma Cidade Fenícia), de James B. Pritchard, 1978

“Das diversas ortografias do nome, Astarte, encontra-se as letras Tel Amara. A forma hebraica “Astoreth” surgiu quando a escola rabínica dos massoretas no século VI decidiu adotar um sistema convencional para compensar pela falta de vogais no hebraico escrito, e ao mesmo tempo inserir nos nomes de divindades estrangeiras as vogais da palavra “boshet”, que significa abominação.”
-Trecho de “Who’s Who In Non-Classical Mythology (Quem é Quem na Mitologia Não-Clássica), de Egerton Sykes, 1993



Eis acima as ruínas do Templo de Ísis, originalmente na ilha de Filas, tiveram de ser deslocadas para a Ilha de Agilqiyya (acima) durante a reconstrução da represa de Assuã para salvá-las de inundarem.

Astaroth responde verdadeiramente a respeito do passado, presente e futuro. Ela descobre todos os segredos, e é uma excelente professora das ciências liberais. Ela faz você ter sonhos proféticos e/ou visões sobre o futuro, e dá percepção ao desconhecido. Ela também aconselha humanos que são próximos de Satan e que estão trabalhando ativamente para ele.
Ela obtém a amizade de quem está no poder e representa o luxo e o conforto.

A Páscoa (em inglês, "Easter"; originalmente conhecida como "Ashtar") foi roubada dela pelos cristãos.

Astaroth é muito linda, de cabelo loiro claro. Embora alta, ela possui forma delicada. As cores de Astaroth são o vermelho e o azul. Às vezes ela aparece de asas brancas com listras vermelhas e azuis nelas. Muitas vezes, ela visita a mim e a outros clérigos do AdS sozinha, e é uma amiga e guia para nós.
- Suma Sacerdotisa Maxine



Azazel

AZAZEL, também conhecido como ZAZEL, SAMYAZA, SAMYAZAZEL, SHAMGAZ, SHEMYAZA, SHAMYAZA, SHEMIHAZAH, SHAMASH (Babilônico), UTU (Sumeriano; O Brilhante), * SAMAS (Acádio), BABBAR (Sumeriano), Ashur (Assírio), SHAMIYAH (Hathra), SEMJAZA.

- Signo do Zodíaco: Capricórnio/Aquário (ambos em 1-10 graus)
- Carta do Tarô: Ás de Espadas
- Planeta: Saturno, o Nodo Lunar Sul (Cauda do Dragão)
- Cor de Vela: Azul, Preto
- Metal: Chumbo
- Elemento do Ar
- Símbolos: A Águia e o Escorpião; O Faravahar (ver abaixo)
- Número: 20
- Posição: Porta-Bandeira Chefe do Exército Infernal
- Azazel trabalha diretamente com Satan
- Ele é encarregado da segurança superior do Inferno.

*As informações acima, ele ditou para mim pessoalmente.

Pela Suma Sacerdotisa Maxine:
Eu conheço bem Azazel e sou muito próxima dele. Ele é um Deus de altíssima posição e importância. Ele tem 2,29 metros de altura, um físico bem forte, de cabelo loiro claro que passa dos ombros e soltinho. Ele tem olhos cinza azulados penetrantes. Ele é muito poderoso e dedicado a Lúcifer. Ele espera 100% e pode ser sério e rigoroso. Ele interagiu intimamente com os humanos e os educou em tempos antigos. **AZAZEL NÃO É PAIMON, como alegam alguns grimórios de abuso. Eles são Deuses diferentes. Azazel é um Príncipe. Paimon é um Rei. Azazel é de altíssima posição; MUITO próximo de Lúcifer. Ele diz que tem cerca de 60.000 anos terrestres de idade.

Azazel trabalhou extensivamente comigo neste artigo. Ele me levou a muitas referências e recursos diferentes (Citados abaixo). Ele me mandou mencionar o "Código de Hamurabi", e que o conteúdo deste documento foi drasticamente alterado ao longo dos séculos e o que temos agora não se assemelha em nada ao original. Azazel representa a justiça e de forma nenhuma defende a submissão ou dar a outra face.

Embora existam alguns relatos de Azazel ser casado com várias Deusas, isto não é exato. Azazel desposou uma humana há uns 10.000 anos atrás.

"Azazel aparece para mim com uma Aura verde incrivelmente vibrante. Ele é rigoroso se você não estiver fazendo o que é exigido de você, mas ele é muito amigável e compreensivo – especialmente se você estiver passando por momenos ruins, como ataque psíquico ou planetas ruins. Azazel já me ajudou e me orientou demais, eu me lembro que quando eu estava passando por alguns planetas muito ruins e quando as coisas chegaram ao ponto em que eu me senti prestes a desabar, Azazel me tranquilizou e me fez sentir que eu estava deixando o Pai Satan, Ele e os Deuses orgulhosos, e que os momentos ruins iriam passar. Eu sou muito grato a Azazel!"
Salve Azazel!
--Vovim Baghie



Azazel não queria que se soubesse disto há vários anos atrás, mas ele é filho de Satan, não Belzebu.



Azazel é um Deus guerreiro da justiça e da verdade. Suas cidades eram "Sippar," uma antiga cidade acádia na margem oriental do Eufrates, norte da Babilônia, e Larsa/Elasar, da Suméria. Sippar fica a 20 milhas (32 km) a sudoeste de Bagdá, no Iraque. Sippar foi uma das primeiras cidades a serem estabelecidas pelos Deuses.

"O nome sumeriano de Elasar é dado como Ararwa, aparentemente por Arauruwa, "moradia-da-luz", que de fato é o significado do grupo ideográfico com o qual é escrito. As ruínas deste antigo local agora são conhecidas como Senqara, e se

encontram na margem oriental do Eufrates, aproximadamente a meio caminho entre Warka (Erech) e Muqayyar (a Ur dos caldeus).
Além do nome Larsa, parece também ter se chamado Aste Azaga, "o assento (ou trono) santo (brilhante, puro)", e ambos os seus nomes eram aparentemente devido a ela ter sido um dos grandes centros babilônicos de adoração ao deus-sol.
Como a maioria das principais cidades da Babilônia, ela tinha um grande templo-torre, chamado E-dur-an-ki, "casa do vínculo do céu e da terra." O templo da cidade carregava o mesmo nome que o de Sippar, ou seja, E-Babbar, "Casa da Luz", onde o deus-sol Samas era adorado. Este templo foi
restaurado por Ur-Engur, Hamurabi (Anrafel), Burna-Burias, Nabucodonosor e Nabonido. Entre as tabuletas encontradas neste local por Loftus, estava a que dá medidas de comprimento e raízes quadradas e cúbicas, apontando o lugar como um dos grandes centros de aprendizagem babilônica. Além das ruínas destes templos, existem vestígios dos muros, e as ruínas de casas dos cidadãos. A cidade no começo era governada por seus próprios reis, mas se tornou parte do império babilônico algum tempo depois do reinado de Hamurabi."[1]



Azazel é o Deus da Justiça e da Vingança. Ele é Mestre das Artes Negras e o Protetor dos Viajantes. Seu símbolo, o faravahar (exibido à esquerda), representa liberdade de escolha e proteção. O faravahar é o disco alado original.



Ele foi o líder rebelde dos Igigi. Azazel também é o Deus da adivinhação e já foi consultado por muitos adivinhos. Ele também foi a Divindade Chefe da cidade de Hathra. Como a Divindade Chefe de Hathra, ele era conhecido como "Shamiyah." Observe os chifres na foto da escultura à esquerda.

Junto com seu avô Belzebu, ele controlava as vias aéreas para os Deuses, trajando seu símbolo da águia.

"Em Bad-Tibira, estabelecida como um centro industrial, Enlil instalou seu filho Nannar/Sin no comando; os textos falam dele na lista de cidades como NU.GIG ("Aquele do céu noturno"). Lá, cremos que os gêmeos Inanna/Ishtar e Utu/Shamash nasceram--um acontecimento marcado associando seu pai Nannar com a próxima constelação zodiacal de Gêmeos (os gêmeos). Como o Deus treinado em engenharia espacial, a Shamash foi atribuída a constelação GIR (que significa "foguete" e "a garra do caranguejo" ou Câncer), seguido por Ishtar e o Leão, em cujas costas ela era tradicionalmente retratada."[2]

A Bíblia judaico-cristã diz que "Azazel ensinou os homens a fazer espadas, facas, escudos, armadura."
Os grimórios de abuso espiritual alegam que Azazel é gênio em trabalhar com metais, mineralogia e geologia. Isto é tudo simbólico. Ele é Mestre de Alquimia; Alquimia Espiritual. A Alquimia Espiritual tem a ver com a transformação de elementos que há dentro da alma humana, extrair energia da terra e trabalhar com a terra espiritualmente. Cada um dos sete chakras é representado por um metal específico. Azazel trabalha com discípulos dedicados de Satan para alcançarem a divindade.

Tudo isso acima é espiritual. O relato bíblico foi distorcido. As "espadas, facas, escudos e armadura" são tudo armas espirituais. Ele é perito sobre os planetas, constelações e astrologia. Ele também é muito habilidoso nas artes, cosmetologia, artesanato de ornamentos e jóias. Azazel cria belezas.



Sigilo de Azazel



Sigilo Sumeriano de Azazel

*Muitos Deuses Originais se chamavam “Os Brilhantes” por causa de suas auras poderosas.

[1] International Standard Bible Encyclopedia (Enciclopédia Bíblica Internacional Padrão)

[2] O 12° Planeta, de Zecharia Sitchin © 1976

Outras referências:

Religion in Ancient Mesopotamia (Religião na Antiga Mesopotâmia), de Jean Bottéro Traduzido por Teresa Lavendar Fagan, Imprensa da Universidade de Chicago, © 2001

An Illustrated Dictionary, Gods, Demons and Symbols of Ancient Mesopotamia (Um Dicionário Ilustrado, Deuses, Demônios e Símbolos da Antiga Mesopotâmia), de Jeremy Black e Anthony Green, © 1992

Mythology of the Babylonian People (Mitologia do Povo Babilônico), de Donald A. Mackenzie © 1915

Belzebu

BELZEBU também é conhecido como BAALZEBU, ENLIL, BEL, "PIR BUB"* BAAL ZEBUL e BEELZEBUTH
Ele também é conhecido como o Demônio Goético "BAEL"

- Posição do Zodíaco: 0-4 Graus de Áries
- 21-25 de Março *(21-30 de Março)
- Carta do Tarô: 2 de Paus (Por Azazel)
- Cor de vela: Preta
- Planta: Samambaia
- Planeta: Sol (Por Azazel)
- Metal: Ferro *(Ouro)
- Elemento do Fogo
- Posição: Rei
- Bael é um Demônio do Dia e governa 66 legiões de espíritos.

Quem é próximo de Belzebu sabe que ele é Enlil. Isto veio dele pessoalmente. Enlil era o "Bel" original que mais tarde evoluiu para "Baal." "Baal" significa "Senhor", "Mestre" "Baal o Príncipe." Belzebu/Enlil era um Deus muito popular e bem conhecido, que tinha cidades com seu nome com o prefixo "Baal" por todo o Oriente Médio.

A maioria das pessoas que já estudaram o oculto sabem que ele é muito próximo de Satan e ambos remontam ao "início do tempo" aqui na terra; Enlil e Enki. Ele é meio-irmão do Pai Satan. Junto com seu irmão Ea/Satan e Astaroth, ele foi parar nos grimórios como um dos Príncipes Coroados do Inferno e foi rotulado como "do mal," assim como nossos outros Deuses Pagãos.

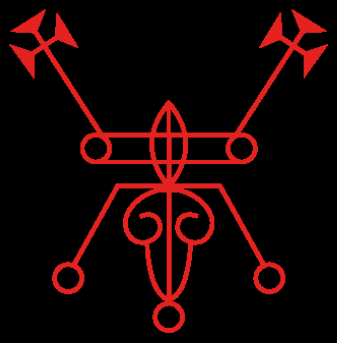
"Baal Zebub, o Deus Curandeiro de Ecrom, mais tarde virou uma só palavra--Belzebu--que veio a representar o mal e a idolatria no Novo Testamento da Bíblia"
-Trecho retirado de - "Syria" (Síria), de Coleman South, 1995

Belzebu é mais conhecido como o Deus dos filisteus, Ele governava a cidade de Ecrom. Ele é o segundo no comando de Satan. Os Antigos Filisteus adoravam a Ele sob o nome "Baalzebub." Belzebu é "Senhor de tudo o que Voa". Em qualquer lugar que ele fosse adorado, ele era conhecido como Deus do clima e da meteorologia. Ele também controlou as vias aéreas quando os Nefilim vieram à Terra. Seu nome foi pervertido pelos hebreus para significar "Senhor das Moscas."
Belzebu cuida de brigas internas entre Satanistas dedicados. Satan quer união e Belzebu impõe isto. Ele pode ser bem rigoroso, pois Satan não aprova Satanistas dedicados amaldiçoando um ao outro.
Belzebu é o Padroeiro de todo o Oriente, das Artes Marciais e da Cultura Asiática. Ele foi Príncipe dos Serafim e tem a voz rouca.

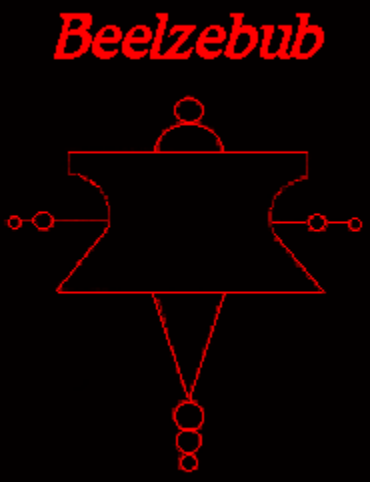
Minha experiência - Eu vi ele pela primeira vez quando pedi a assistência dele para criar este artigo sobre ele. Ele apareceu para mim com cabelo loiro platinado e

sobrancelhas mais escuras, usando um manto branco. Esta foi a primeira vez que eu vi ele. Eu ouvi a voz dele há muito tempo e ela era rouca, mas quando ele falou comigo recentemente, a rouquidão tinha sumido. Isto é provavelmente porque agora ele está livre.
- Suma Sacerdotisa Maxine

Sigilos de Belzebu:



BEELZEBUB





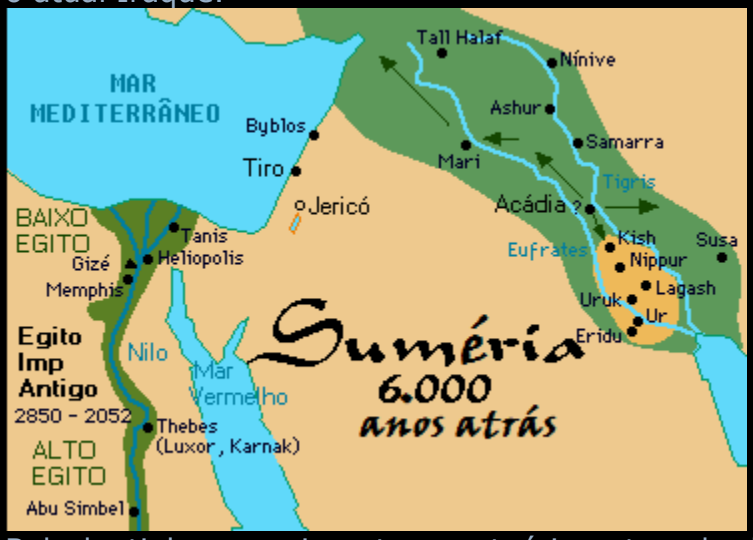
O hieróglifo egípcio para "ar" e "vento" é muito semelhante a um dos Sigilos de Belzebu. A evolução aqui é óbvia. O que eu quero dizer é que Belzebu é "Príncipe do Ar." Eu acho revoltante como o inimigo denegriu nossos Deuses e alegou que Belzebu é "Senhor das Moscas." Muitos grimórios escritos por judeus têm ilustrações de moscas feias para Belzebu, além das imagens monstruosas deles para os nossos outros Deuses.

Eu também já observei muitas vezes em meus estudos que existe pouca, se alguma informação de verdade, sobre muitos povos antigos diferentes, como os aveus, cujo Deus era Adrameleque. Tudo o que eu encontrei foi na Bíblia judaico-cristã, onde os hebreus brutalmente invadiram e assassinaram eles em massa (genocídio), como aconteceu com muitos outros povos gentílicos. As antigas bibliotecas que foram arrasadas até o chão não só continham conhecimento oculto e espiritual, elas também continham história. As informações acima são um exemplo flagrante de história deliberadamente destruída e substituída com mentiras.

Além da destruição judaica e cristã de conhecimentos antigos, quase todo conhecimento sobre Belzebu foi perdido. Os cristãos estiveram na liberdade de blasfemar, difamar e caluniar as reputações dos Deuses Originais de qualquer forma

que lhes coubesse. Como não havia mais oposição após o arrasamento de cidades, o assassinato em massa de povos "Bárbaros", a destruição de seus templos, bibliotecas e registros, as novas gerações não tinham nenhuma outra fonte a qual recorrer para informações, que não fosse a bíblia judaico-cristã, a respeito destes Deuses.

Belzebu/Enlil, foi o Deus Padroeiro de Nippur, uma cidade na Suméria que agora é o atual Iraque.



Belzebu tinha seus zigurates, santuários e templos localizados em sua cidade, Nippur. Eis abaixo fotos das ruínas de seu templo. A fortaleza em cima do monte foi construída por escavadores americanos em 1890 "para protegê-los das tribos locais." Embaixo está o Grande Zigurate de Nippur e o Templo de Enlil:



Belzebu/Enlil é o Deus das tempestades, das condições atmosféricas, do vento, da chuva e do elemento do ar. Ele também é o Deus da Entomancia. Entomancia é um

método de adivinhação interpretando o comportamento de insetos. Belzebu também é Mestre de Astrologia e do Zodíaco. Seu número é 50

Seu zigurate de Nippur se chamava "Fi-irn-bar-sag." Ele é o Deus que lança seus raios e relâmpagos contra os inimigos de Satan. (Mais de uma igreja cristã já enfrentou um desastre ocasionalmente). Ele é considerado um Deus gracioso que dá vida e que sustenta a vida, cuidando de seu povo, das feras do campo, das aves do céu e dos peixes do mar. "Enlil (Belzebu) é um Deus da guerra e Deus da paz; um destruidor e protetor, defensor, restaurador, reconstrutor; inimigo, hostil e principalmente gracioso." [1]

Para desfrutar das bênçãos dele, você deve entrar no relacionamento certo com ele e com Satan. Ele executa e impõe os decretos de Satan.
"Enlil (Belzebu) não tem medo nem fica em pavor de um inimigo. Uma batalha empreendida por ele é seguida com implacável vigor até que seja levada ao seu vitorioso fim -- com ele, não há perdão nem recuo:
A terra hostil não subserviente – dessa terra, vosso peito tu não desvias.
Se a raiva dele é uma vez despertada, não há ninguém que possa induzi-lo a ir embora nem esfriar a cabeça." [2]

Enlil/Belzebu era um "protetor e doador de vida." "O mesmo tanto que Enlil pode ser furioso e destrutivo em suas relações com os inimigos, ele pode ser gracioso, gentil e amoroso quando se trata de seu próprio povo e país. Ele protege seu povo de invasões hostis cercando eles e suas casas com um muro alto ou tornando-se para eles uma fortaleza ou casa, os trincos da qual ele aperta firmemente para que as hordas hostis não possam subir por cima ou dominá-la, nem possam entrar por seus portões."

"Se seu povo estiver precisando de chuva, ele abre os portões do céu, puxa as grades, solta as correntes, remove os trincos para que chuvas abundantes reguem seus campos; ou ele pode fazer isto para afogar e destruir completamente o inimigo."

Eis abaixo um antigo hino sumeriano para Enlil/Belzebu:[3]

O(s) portão(ões) do céu
As grades do céu
As correntes do céu
Os trincos do céu
Tu abriste
Tu puxaste
Tu soltaste
Tu removeste

"Ele sustenta a vida do homem e da fera. Ao fazer isso, ele não descuida nem mesmo do menor e mais insignificante que se faz brotar, o grão és tu."

Os antigos babilônicos ficavam maravilhados com a amorosa bondade, proteção e apoio de Enlil, elogiando a ele exclamando "Aquele que protege (dá apoio)."

Dotado de poderes e autoridade extraordinários. O emblema de sua autoridade é um cetro puro ou brilhante que ele carrega ou segura em suas mãos ou empunha. Ele age na autoridade de Satan. Este cetro brilhante não é, no entanto, meramente um emblema de autoridade, poder e força, mas também uma caneta na mão de Belzebu, o escriba, por meio da qual ele escreve a vontade e introduz as decisões de Satan.

"Os doze signos do zodíaco, o ano, as estações, os meses e signos do zodíaco tem todos e cada um o seu início e fim, seus limites ou contornos, suas imagens ou desenhos: Enlil (Belzebu) os indica e proclama. Há um sentido e significado para todos e cada um deles: Enlil (Belzebu) os interpreta. Isto ele faz pela "plenitude de suas manifestações." "Enlil e Suas Sete Manifestações." É um dos fatos mais notáveis em conexão com a natureza de todo deus que, em um momento ou outro, desempenhou o papel do "Filho" em uma dada trindade, onde se considerava que tal deus tinha "sete manifestações" de seus poderes." "Sete" eles eram, porque este número expressa a "plenitude, integridade, totalidade.""[4]
*Estes são os chakras

Eis abaixo um diagrama do Templo de Belzebu em Ecrom, na Antiga Filistéia:



*Belzebu era conhecido como "Pir Bub" aos Adoradores do Diabo Yézidis do Iraque. Eles alegam que ele era o Deus do Rei Acabe. *(Referência: Devil Worship (Adoração Ao Diabo) 1919, de Isya Joseph, página 40)*

O Trecho seguinte é da "Encyclopaedia Biblica; a Critical Dictionary of the Literary, Political and Religious History, the Archaeology, Geography, and Natural History of the Bible" (Enciclopédia Bíblica; um Dicionário Crítico da História Literária, Política e Religiosa, da Arqueologia, Geografia e História Natural da Bíblia)
Volume I : A-D,
do Rev. T. K. Cheyne, M.A., DD e J. Sutherland Black, M.A. LL.D.
Nova York, The Macmillan Company; Londres: Adam e Charles Black, 1899

"BAALZEBUB tomando Zebub ou Myla como o nome Deus-Mosca, um Deus de Ecrom, cujo oráculo foi consultado por Acazias rei de Israel em sua última doença. O nome geralmente é explicado como "Senhor das Moscas." É verdade, não há analogia semita para isto, mas Pausânias nos fala de um Deus que afastou de Olímpia enxames perigosos de moscas, e Clemente de Alexandria atesta o culto do mesmo Deus em Élis e nós podemos, se quisermos, interpretar o título "Um Deus que manda, assim como remove, uma praga de moscas." Vamos, no entanto, olhar mais longe. Bezold pensou que, em uma inscrição assíria do século XII a.C., "Baal-Zabnbi" era o nome daquele de Zebub. Baal-Zebub era um nome divino amplamente conhecido, adotado para o Deus de Ecrom. A restauração da sílaba final, no entanto, é reconhecidamente bastante incerta, e a leitura Baal-Sapuna (ver BAAL-ZEFOM, I) parece muito mais provável. Winckler, portanto, sugere que Zebub pode ser um nome muito antigo de uma localidade em Ecrom (não sendo mais explicado etimologicamente) na analogia de Baal-Sídon, Baal-Hermon, Baal-Líbano. Nenhuma localidade assim, no entanto, é conhecida, e Ecrom, e não alguma localidade em Ecrom, foi o território do Baal. É, portanto, mais provável que Baal-Zebub, "Senhor das Moscas" (que ocorre apenas em uma narrativa muito recente, que tem uma tendência didática acentuada) é uma modificação judaica ineufônica desdenhosa do verdadeiro nome, que era provavelmente Baal-Zebul, "Senhor da Casa Alta.""

Este é um título que qualquer Deus com um templo fino pode carregar e, provavelmente, não se confinava ao Deus de Ecrom. "Casa Alta", ao mesmo tempo, se referiria à morada dos Deuses, "montanha de reunião" no extremo Norte. Há algum motivo para se pensar que os fenícios sabiam de tal morada. A concepção está implícita no nome divino Baal-Saphon, "Senhor do Norte" (ver BAAL-ZEFOM) e, na elegia sobre o rei de Tiro (Ezequiel 28); e os filisteus provavelmente sabiam. De qualquer forma, o falecido narrador hebraico ou, se quisermos, um escriba primitivo, pode ter se ressentido da aplicação de um título como "Senhor da casa alta" (que lhe sugeria o templo de Salomão ou a moradia celestial de Yahwi, ao Deus ecronita, e mudou para "Senhor das Moscas," Baal-Zebub. Esta explicação esclarece três nomes próprios,- JEZEBEL, ZEBUL e ZEBULON, "De vossa (casa alta) de santidade e glória." O mesmo termo podia se aplicar à mansão da lua no céu."

Referências:

[1] Sumerian Hyms and Prayers to God Nin-Ib from the Temple Library of Nippur (Hinos e Orações Sumerianos ao Deus Nin-Ib da Biblioteca Templária de Nippur), de Hugo Radau
Filadélfia Publicado pelo Departamento de Arqueologia, Universidade da Pennsylvania 1911; Página 21
[2] A mesma fonte, página 23
[3] A mesma fonte, página 25
[4] A mesma fonte, página 27

Lilith



Lillith é a favorita de Satan de suas cinco esposas.* Ela é a libertadora das mulheres. Ela é a padroeira das mulheres fortes e uma Deusa dos direitos da mulher. Lilith representa libertação sexual e sexo por prazer. Ela é a exaltação da divindade feminina. Lilith também representa os direitos do aborto e o controle de natalidade. Ela também é conhecida por ajudar as mulheres no parto.

Lilith não deve ser convocada. Ela aparece para quem ela escolher sozinha. Um de seus símbolos sagrados é a coruja.

*Por ele pessoalmente; ele tem cinco esposas.
Obra:
"Lilith", de Hon John Collier, 1892

DEUSES DE ALTA POSIÇÃO E PRÍNCIPES COROADOS DO INFERNO

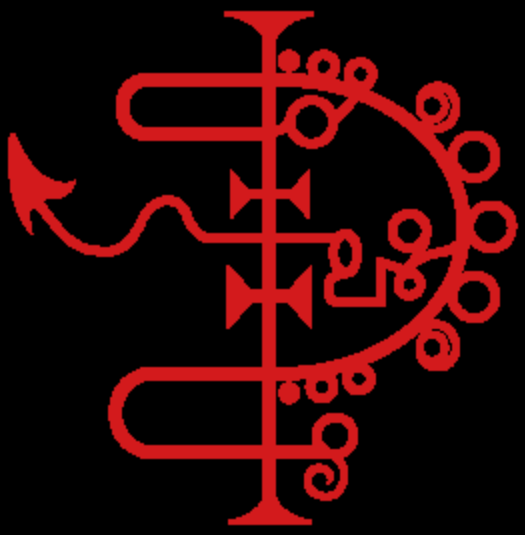
Existem quatro grandes poderes divinos que dominam o Inferno; Satan, Belzebu, Astaroth e Azazel. Satan é o mais poderoso, e Governante de todos. Deuses de grande posição e poder auxiliam apenas seus confidentes e amigos íntimos. Ea/Enki (Satan), Enlil (Belzebu; o "Baal" original), Inanna (Ishtar, Ísis, Astaroth) e Shamash/Utu, Ashur (Azazel) eram os quatro Deuses mais populares, poderosos e notáveis em todo o mundo. Eram os Deuses Originais da Mesopotâmia. São todos parentes. Belzebu/Enlil é meio-irmão de Satan/Ea.



OS SEIS DEUSES CHEFES DO INFERNO:

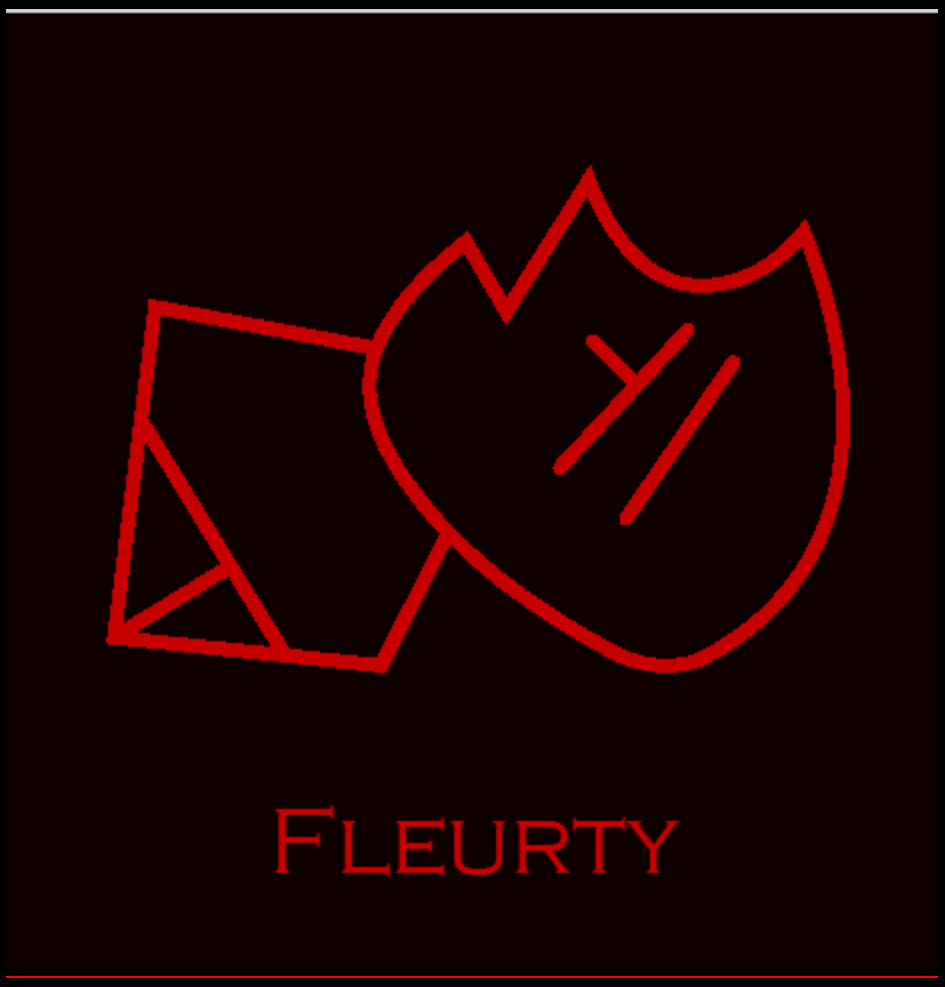
AGALIAREPT
Posição: General
Agaliarept revela segredos e desvenda mistérios.
Seus Demônios subordinados são: Buer, Gusion e Botis.
Agaliarept usa seu cabelo preto escuro em estilo egípcio, na altura do ombro. Ele tem o rosto bronzeado, e é muito alto e de físico forte. Ele é mais quieto.
Suma Sacerdotisa Maxine

ASMODEUS /ASMODAY, também conhecido como SYDONAY
Posição: Rei, Gerente das Casas de Jogos do Inferno.
Asmodeus foi da ordem dos Serafim e carrega o título de "Rei dos Demônios." Ele governa os numerosos reinos do prazer. Ele prefere ser convocado de cabeça descoberta (sem chapéu nem cobertura na cabeça) e ele ensina as artes da astronomia, aritmética, geomancia e artesanato. Ele responde todas as perguntas, descobre e guarda tesouros e dá a habilidade de ler os pensamentos dos outros. Ele confere invisibilidade e pode romper casamentos/relacionamentos.
Asmodeus tem uma Mãe humana e seu Pai é um Deus. Ele tem cabelo preto escuro com uma trança nas costas, e tem o rosto bronzeado. Asmodeus é extremamente cortês e muitíssimo cavalheiro. Ele é de fala mansa, com uma voz suave. Asmodeus é um Demônio muito agradável.
– Suma Sacerdotisa Maxine



ASMODEUS

FLERUTY
Posição: Tenente-General
Fleruty tem o poder de realizar qualquer trabalho durante a noite. Ele também pode fazer cair pedras de granizo em qualquer lugar.
Seus Demônios subordinados são: Bathin e Eligos.
Fleruty tem a aura dourada, com asas folheadas a ouro com penas brancas. Ele é musculoso e de rosto branquinho. Ele tem longos cabelos loiros encaracolados que vão abaixo dos ombros.

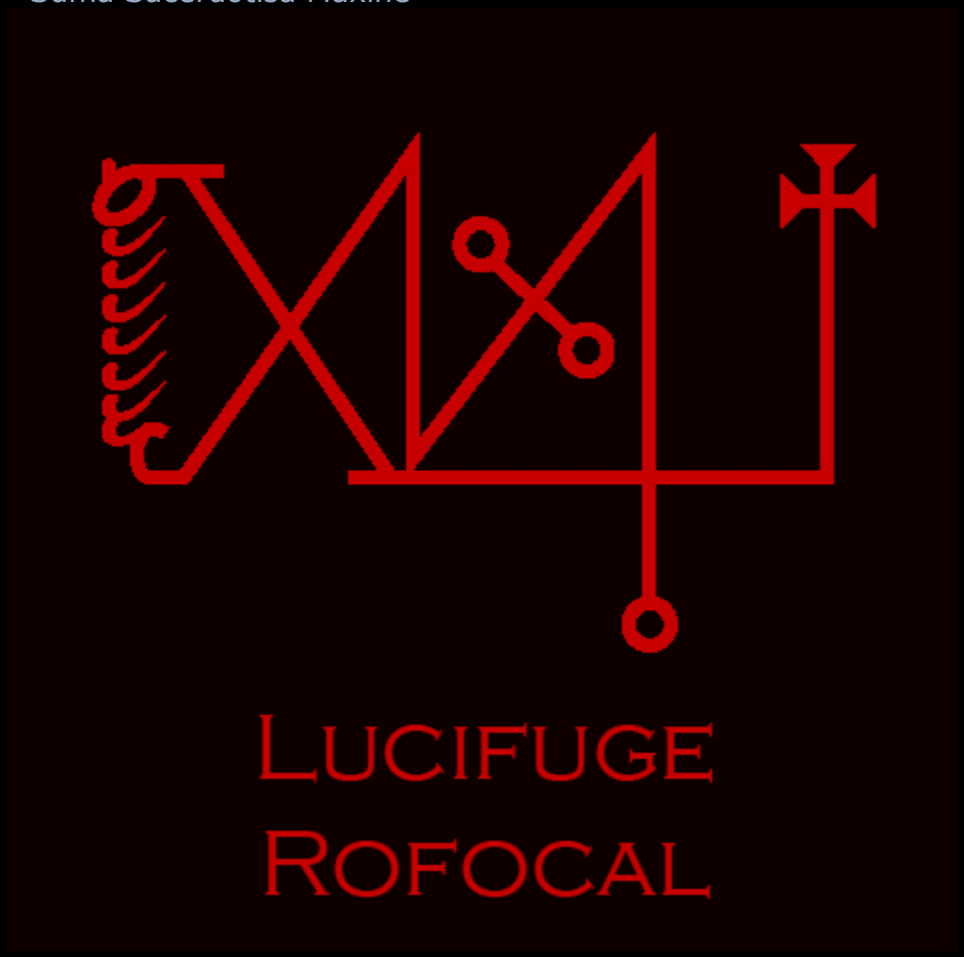


LUCIFUGE ROFOCALE
Lucifuge também é conhecido como Tarchimache e Focalor

- Posição: Rei (por ele pessoalmente a um discípulo)
- Cor de vela: Preta
- Planta: Rosa Selvagem

Ele tem controle de toda a fortuna e tesouros do mundo.
Seus Demônios subordinados são Agares e Margas.
Lucifuge Rofocal auxilia a quem é recém-dedicado ao Satanismo. Ele é paciente, educado e de fala mansa. Ele tem a cabeça careca. Ele usava um manto de prata brilhante com destaques de ouro. Ele é mais quieto. Ele tem a voz grave e um leve sotaque.

- Suma Sacerdotisa Maxine

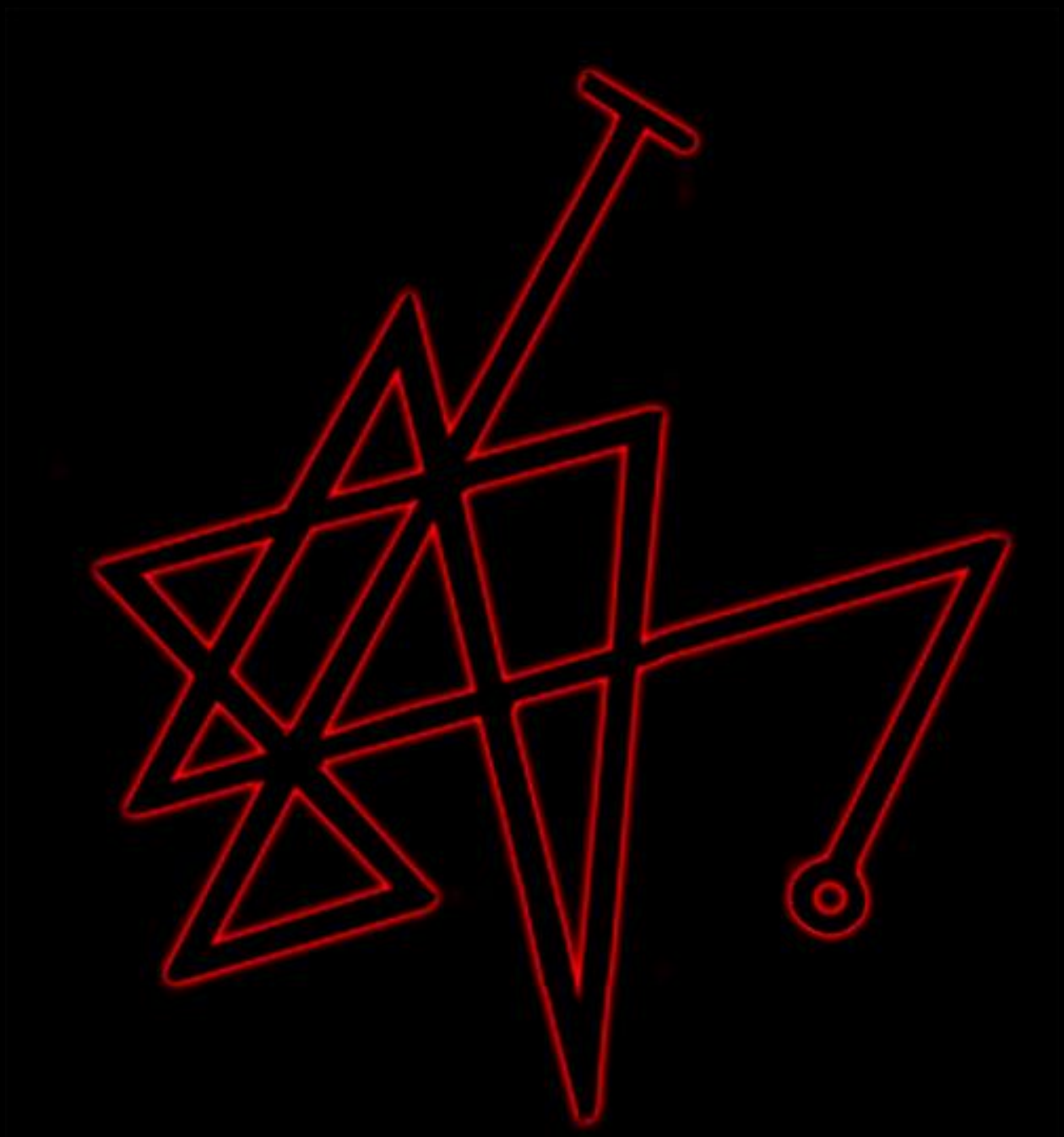


SARGATANAS
Posição: MAJOR-BRIGADEIRO
Sargatanas está diretamente sob o comando de Astaroth. Ele pode abrir todas as fechaduras e transportar qualquer um a qualquer lugar com projeção astral.
Ele confere invisibilidade e concede habilidade em fazer amor.
Seus Demônios subordinados são: Loray, Valefar e Foraii.

Sargatanas possui lindas asas douradas e usava um manto vermelho com pó de ouro. Ele tem longos cabelos loiros e olhos azuis claros e pele branquinha.
Ele era muito quieto
- Suma Sacerdotisa Maxine

SATANACHIA
Posição: Comandante-em-Chefe
Satanachia tem profundo conhecimento de todos os planetas. Ele tem poder sobre todas as mulheres e meninas e fornece familiares animais. Seus Demônios subordinados são: Prulas, Amon e Barbatos.


SATANACHIA



Obra de Apollus



ABADDON

Abaddon também é conhecido como Apollyon
Posição: Príncipe da Guerra
Abaddon é um conselheiro. Ele é Senhor do Abismo e Rei dos Demônios.
“Ele é bem grande, eu diria no mínimo 2,40m de altura. Ele é parrudo, usa um tipo de traje de batalha quando eu o vejo. Ele tem aparência escura, de rosto, olhos e cabelos escuros, além de um bigode.”

ABIGOR
Abigor também é conhecido pelos nomes do Demônio Goético “Eligor” e “Eligos”
Posição: Comandante de 60 legiões
Abigor é especializado em segredos de guerra e profecia.
Abigor tem lindas asas negras com destaques brancos. Ele tem uma aura negra em torno de sua cabeça e grandes olhos negros sem íris. Ele também tem duas marcas pretas iguais a listras em suas bochechas.



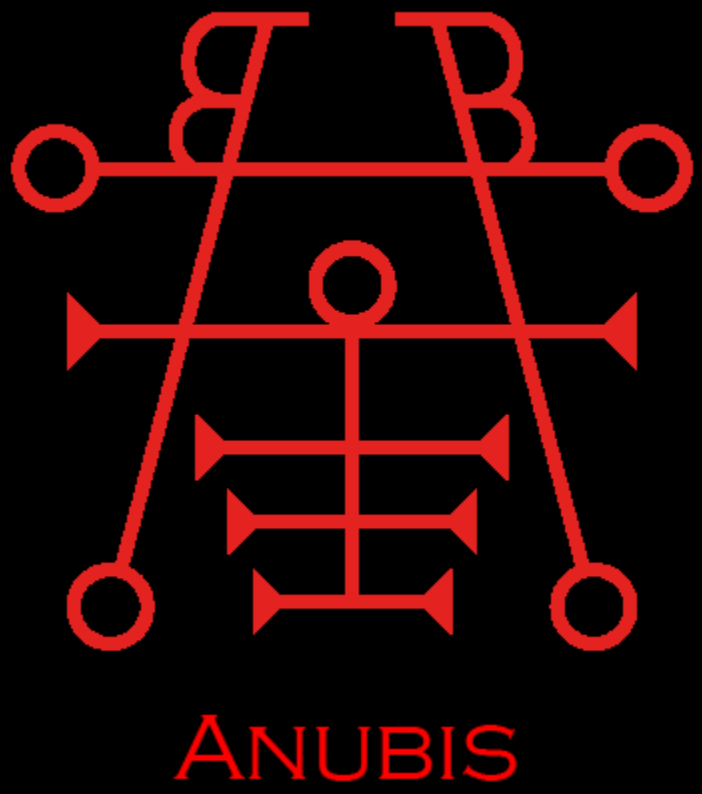
ELIGOS

ADRAMELEQUE
Posição: Grão-Chanceler
Presidente do Conselho Geral de Satan, Supervisor do Guarda-Roupa de Satan.
Adrameleque era Deus dos Aveus. Eles foram um povo antigo que foi brutalmente massacrado até a extinção pelos israelitas sob a direção de “Yavé.”
Adrameleque é muito alto e de cabelo preto escuro. Seu cabelo é penteado com franja e vai até os ombros, como se vê em muitas pinturas nos templos e pirâmides egípcias. Ele tem olhos negros muito penetrantes e um olhar intenso. Ele tem pele branquinha.

- Suma Sacerdotisa Maxine

ALASTOR
Executor de Decretos Passados pelo Tribunal de Satan
Alastor tem cabelo loiro claro, curto e fino. Ele tem olhos cinza-azulados claros e parece bem jovem. Ele tem asas brancas e estava vestido de branco quando eu conheci ele.
- Suma Sacerdotisa Maxine

ANÚBIS
Anúbis também é conhecido como o Demônio Goético "Ipos"
Anúbis é gigante. Ele parece ter entre dois metros e meio de altura e é bem robusto. Ele tem cabelo loiro e liso que vai abaixo das orelhas e pele bronzeada. Anúbis é o Deus dos Mortos de cabeça de chacal. Ele auxilia nas questões dos mortos. Ele preside funerais e pode ser convocado para proteger quem tenha falecido recentemente. Ele é um protetor e guia para as almas dos mortos.
- Suma Sacerdotisa Maxine



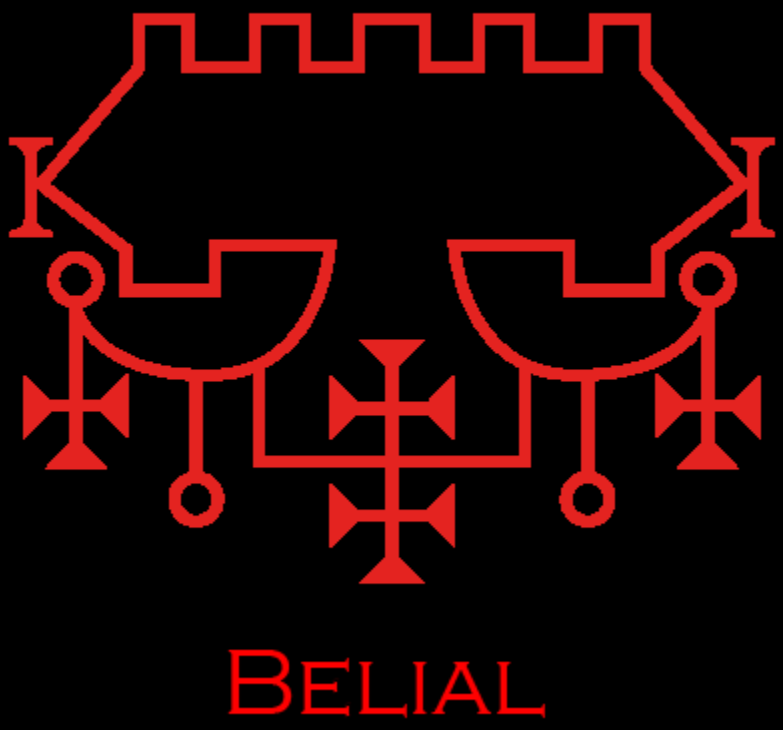
BEEMOTE
Posição: Vigia Noturno

Beemote preside todos os banquetes e festas no Inferno.

BELIAL

- Posição do Zodíaco: 10-20 graus de Aquário
- 30 de Janeiro - 8 de Fevereiro
- Carta do Tarô: 6 de Espadas
- Planeta: O Sol
- Metal: Ouro
- Elemento do Ar
- Posição: REI
- Belial é um Demônio da Noite e governa 80 legiões de espíritos

Belial distribui apresentações e títulos. Ele reconcilia amigos e inimigos e fornece familiares. Ele te ajuda a avançar no seu trabalho e ganhar uma posição maior. Ele traz favores dos outros, até dos seus inimigos. Belial era Príncipe da Ordem das Virtudes.
Belial é pequeno e magro. Ele tem cabelo loiro platinado.



BELFAGOR

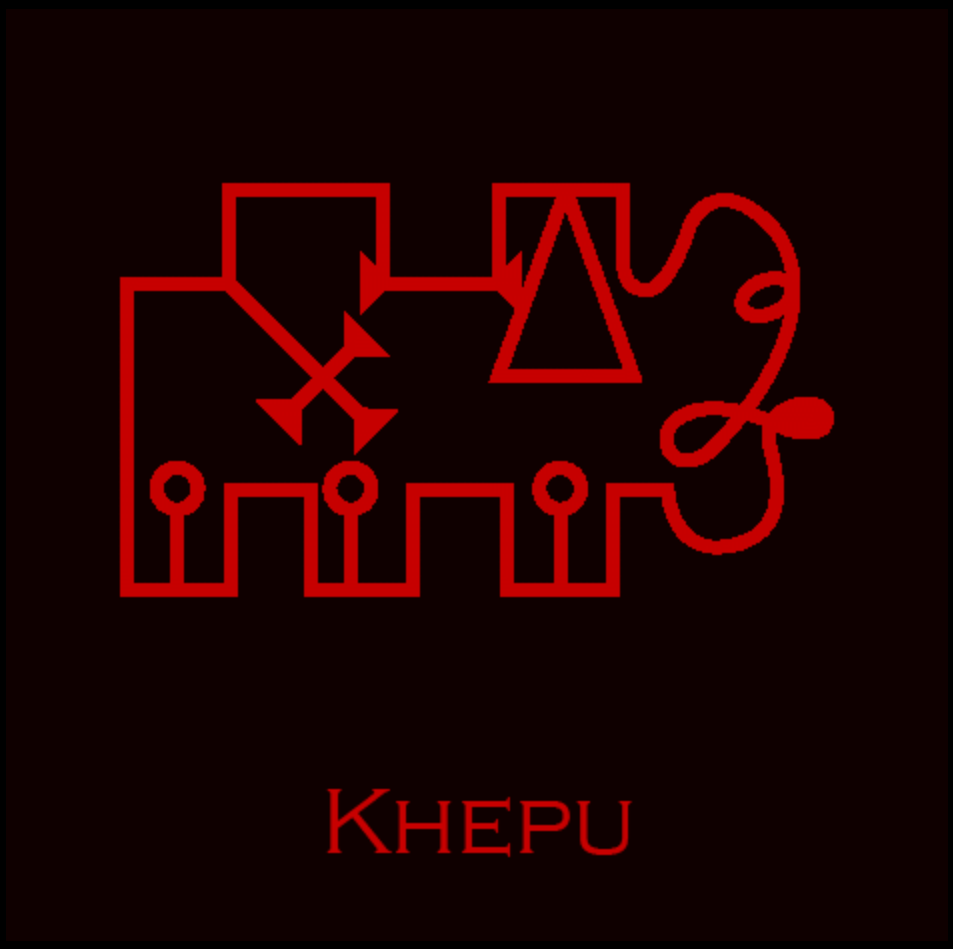
Belfagor é um Demônio de descobertas engenhosas e fortunas. Ele concede fortunas a quem ele gosta.
Belfagor tem cabelo loiro e físico musculoso. Ele geralmente te deixa com um calor aconchegante depois de se encontrar com ele. Ele tem asas brancas e olhos bem penetrantes.

CARONTE, também conhecido como CHIRON
Caronte leva almas de barco até o outro lado do rio Estige ao Inferno.

CIMERIES, também conhecido como CIMEJES
**Cimeries também é conhecido como o Deus Egípcio-"Khepera." Ele também é conhecido pelos nomes "Kheperi" "Khepri" "Kheprer" e "Chepera"
*Ele declarou a um discípulo que ele prefere ser abordado como "Khepu"

- Posição do Zodíaco: 25-29 graus de Aquário *(20-29 de Capricórnio)
- 14-18 de Fevereiro *(10-19 de Jan)
- Carta do Tarô: 7 de Espadas *(4 Ouros)
- Cor de vela: Azul Escuro
- Planta: Pinheiro
- Elemento: Ar *(Terra)
- Planeta: Vênus *(Lua)
- Metal: Cobre *(Prata)
- Posição: MARQUÊS
- Cimeries é um Demônio da noite e governa 20 legiões de espíritos

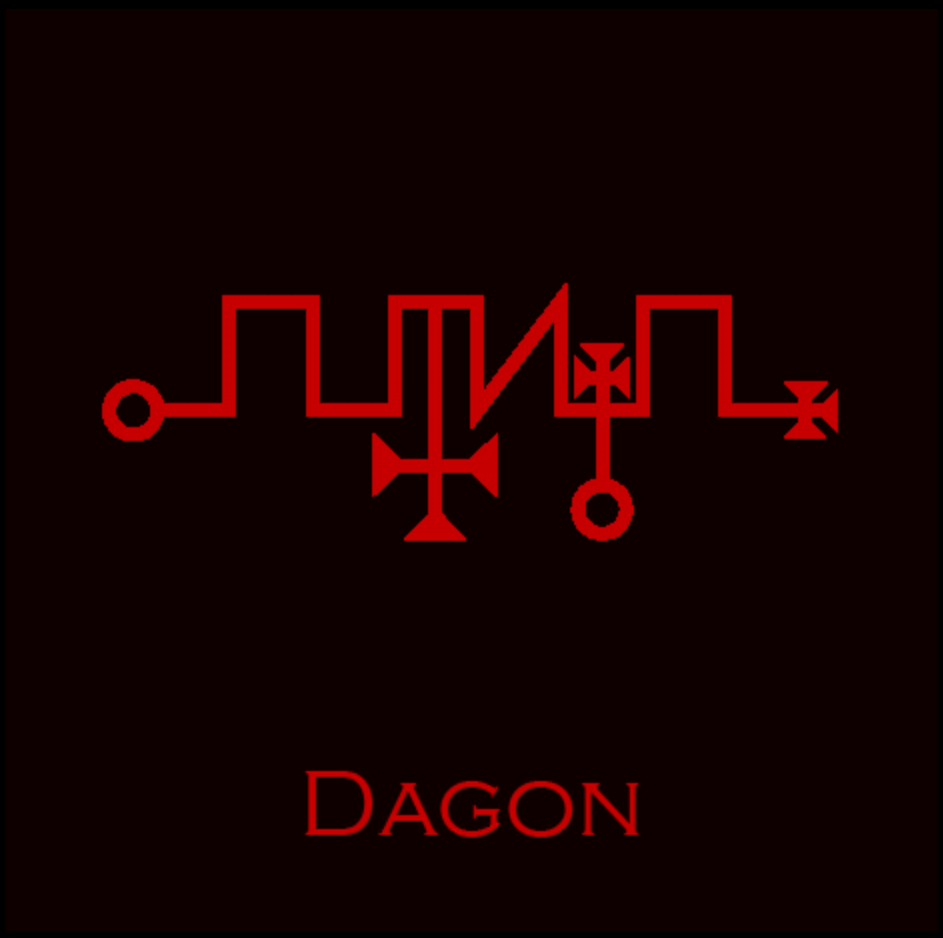
Cimeries concede força em espírito e confere coragem. Ele te faz heróico na batalha, ensina literatura e encontra qualquer coisa que esteja perdida. Ele ensina gramática, lógica e retórica, e é o patrono dos soldados e funcionários militares. Ele também descobre tesouros enterrados. Ele tem lindos cabelos loiro-morango na altura do ombro e é robusto. Ele é um Deus muito formoso com uma ampla envergadura das asas. Suas asas são douradas. Ele é coberto de purpurina dourada.



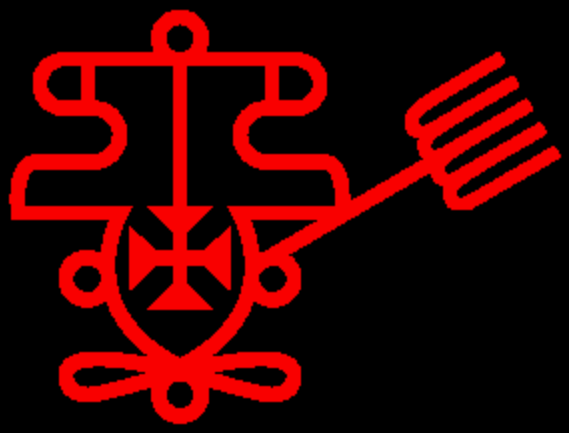
DAGON



Dagon também é conhecido como o DEMÔNIO GOÉTICO "ZAGAN"
Dagon era um Deus dos filisteus. Ele é muito grande, igual Anúbis. Ele tem o físico de um fisiculturista. Ele tem cabelo loiro e liso, boca pequena de lábios finos e olhos penetrantes cinza-azulados. Ele é um Deus da agricultura, do cultivo e da fertilidade. Ele é o patrono dos fazendeiros e agricultores. Há evidências de que ele também foi adorado no Extremo Oriente, no Myanmar/Birmânia.
O Pagode Shwedagon, que significa "O Grande Dagon", fala por si só.
- Suma Sacerdotisa Maxine



HÓRUS
Hórus também é conhecido como o Demônio Goético “Purson”
Ele é bem branquinho. Ele se assemelha a Amon Rá, só que ele tem características mais suaves. Ele é acompanhado por outros quatro Demônios. Ele é altamente respeitado entre os Demônios e é de altíssima posição. De aparência bem jovem, Hórus pode acender a sala inteira com sua energia quando ele aparece.
- Suma Sacerdotisa Maxine



HORUS

LILITH (Ver página 28)

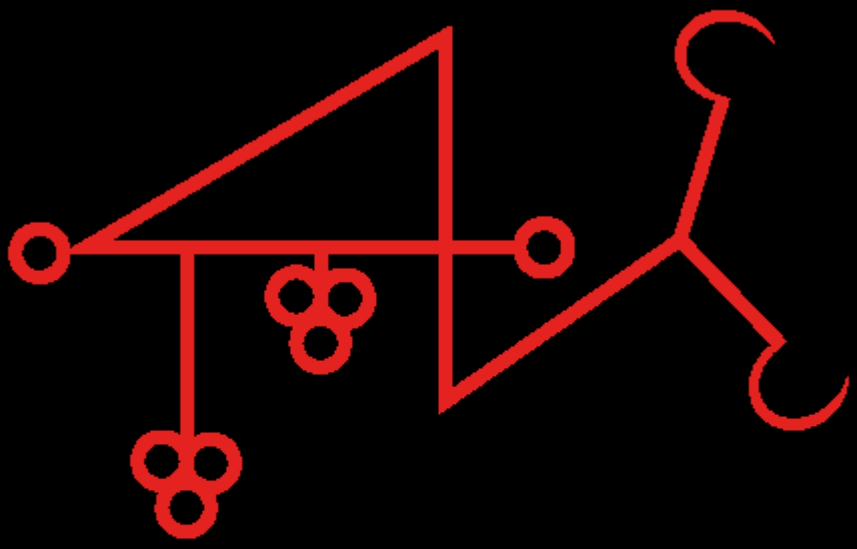
MAMMON (ZEUS)
Posição: Tesoureiro do Inferno
"Mammon" não é o nome verdadeiro dele. "Mammon" é uma palavra hebraica para dinheiro e nada mais. Como este nome foi aplicado a um Demônio/Deus foi por má interpretação e ignorância. Nós descobrimos em nossos trabalhos com os Demônios que o Deus Grego Zeus responde por "Mammon."
Zeus tem cabelo loiro platinado curto com ondas, e olhos cinza-azulados bem claros. Ele usa uma coroa de louros, uma toga branca e é de físico parrudo.
- Suma Sacerdotisa Maxine

MASTEMA
Mastema é uma importante Demônia do Antigo Egito. Ela governa e é perita em magia negra e feitiçaria. Ela tem lindos e longos cabelos loiros brilhantes, cheios de cachos e asas de puro ouro.
- Suma Sacerdotisa Maxine

MORAX
Morax também é conhecida como Foraii, Forfax, Marax e é a Deusa Egípcia Maat

- Posição do Zodíaco: 10-14 graus de Câncer *(20-29 Libra)
- 02-07 de Julho *(13-22 de Out)
- Carta do Tarô: 3 de Copas *(4 Espadas)
- Planetas: Marte/Plutão
- Metais: Ferro/Plutônio
- Elemento: Água *(Ar)
- Cor de vela: Vermelha
- Antiga
- Posição: Condessa/Presidenta
- Marax é uma Demônia do Dia e governa 30 legiões de espíritos.

Morax ensina astrologia, astronomia, ciências liberais e as propriedades mágicas de pedras e ervas. Ela também fornece familiares. Ela é a Deusa da ordem, da verdade e da justiça. Ela é muito respeitada entre os outros Demônios. Ela tem cabelo preto escuro com franja, um rosto bronzeado e um penteado que aparece em pinturas egípcias. Ela tem grandes asas brancas e é muito alta.
- Suma Sacerdotisa Maxine

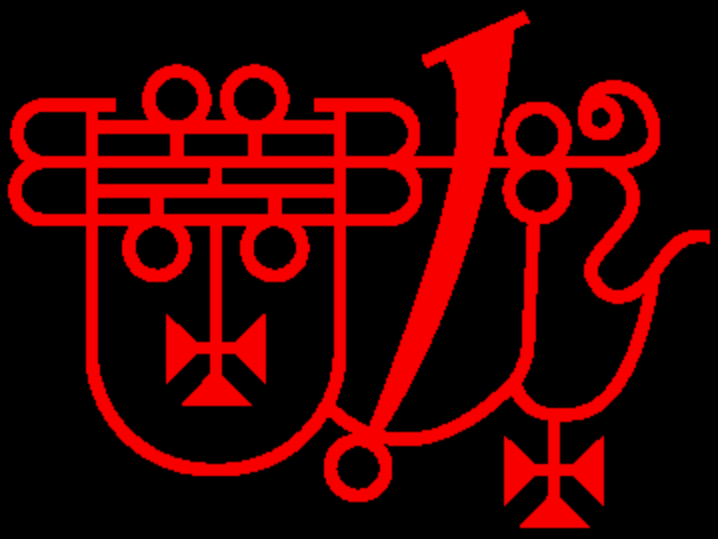


MAAT

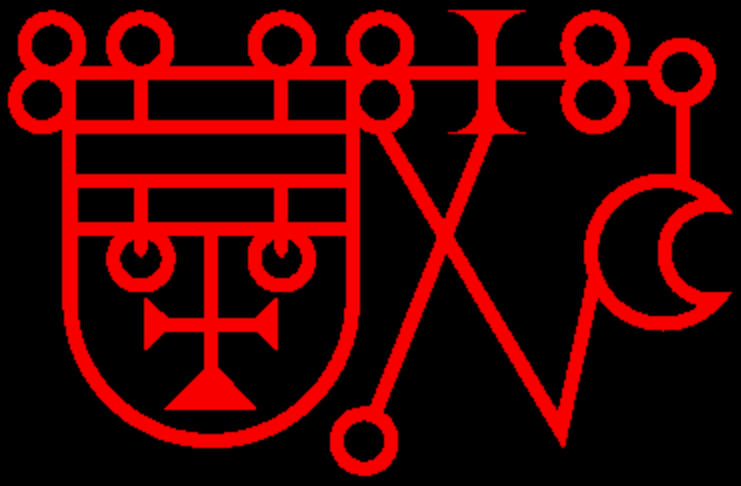
MULCIBER
Posição: Conde, Comandante da Guarda da Cidade de Pandemonium

Mulciber é o segundo no comando de Belzebu. Ele é o arquiteto e engenheiro da cidade conhecida como Pandemonium. Ele é altamente inteligente e é perito em estratégia e guerra. Ele construiu e planejou o Grande Palácio de Satan.

NÉFTIS
Néftis é a Demônia Goética “Bathin” e também é conhecida como “Nebthet” Néftis é a Esposa de Set. Como Thoth e Seshat, eles muitas vezes aparecem juntos. Quando Néftis aparece, ela é acompanhada por Demônios Guardiões. Ela é de físico grande, com muito cabelo comprido loiro encaracolado. Néftis é muito amigável e conversadora. Ela é especializada em magia, conhece palavras de poder e é uma Deusa curandeira. Ela também é uma Deusa da morte e, como seu marido, Set; das Trevas.
- Suma Sacerdotisa Maxine



NEPHTHYS

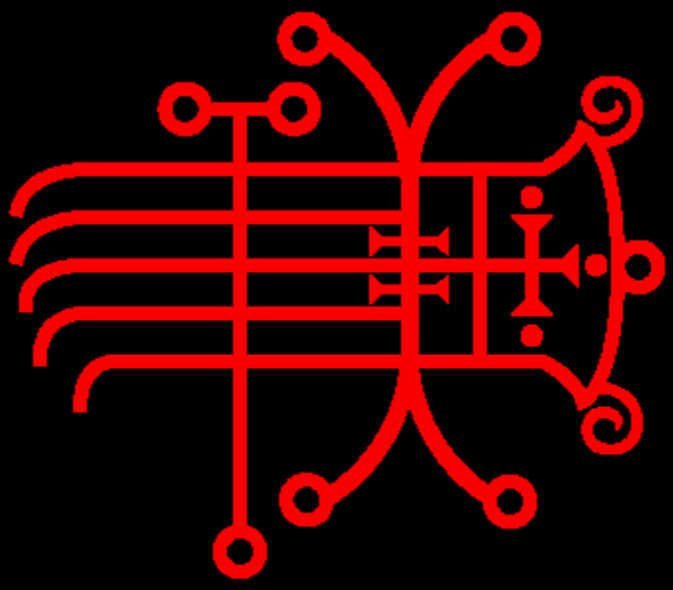


BATHIN

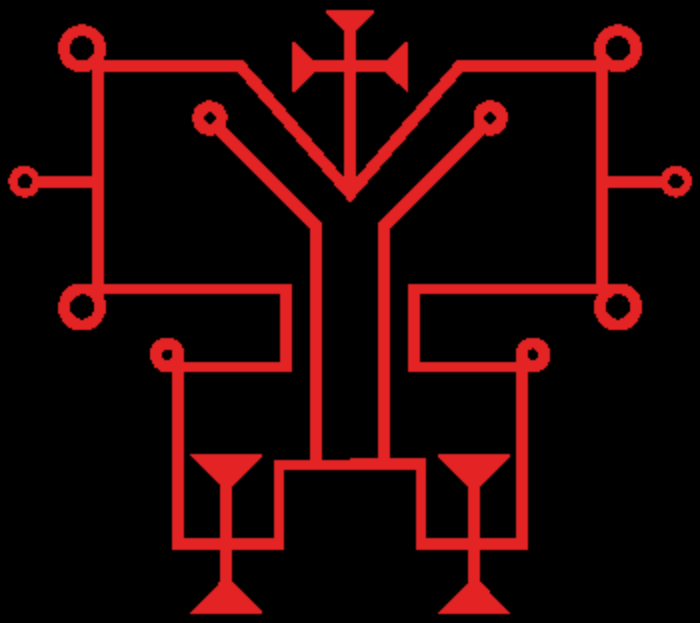
NERGAL, também conhecido como HADES, também conhecido como PLUTÃO

Nergal é um dos 7 filhos de Satan e é o governante do Submundo. Sua esposa é Erishkegal. Ele tem poder sobre os mortos.

NEBIROS
Nebiros também é conhecido como o Demônio Goético "Naberius, também conhecido como Cérbero"
Posição: Marechal de Campo e General Inspetor
Ele tem o poder de infligir o mal a qualquer um.
Ele ensina as propriedades dos minerais, metais, vegetais e animais. Ele possui a arte da previsão e é adepto em interagir com os mortos
Nebiros tem a aura esverdeada. A cor dele é um verde forte.
- Suma Sacerdotisa Maxine



OSÍRIS
Osíris também é conhecido como o Demônio Goético "Orias, Oriax"
Osíris é Deus do submundo, da morte e da ressurreição. Ele concede estabilidade, força e poder renovado após a morte. Osíris tem a voz grave e aparece careca, com uma tatuagem em sua testa.



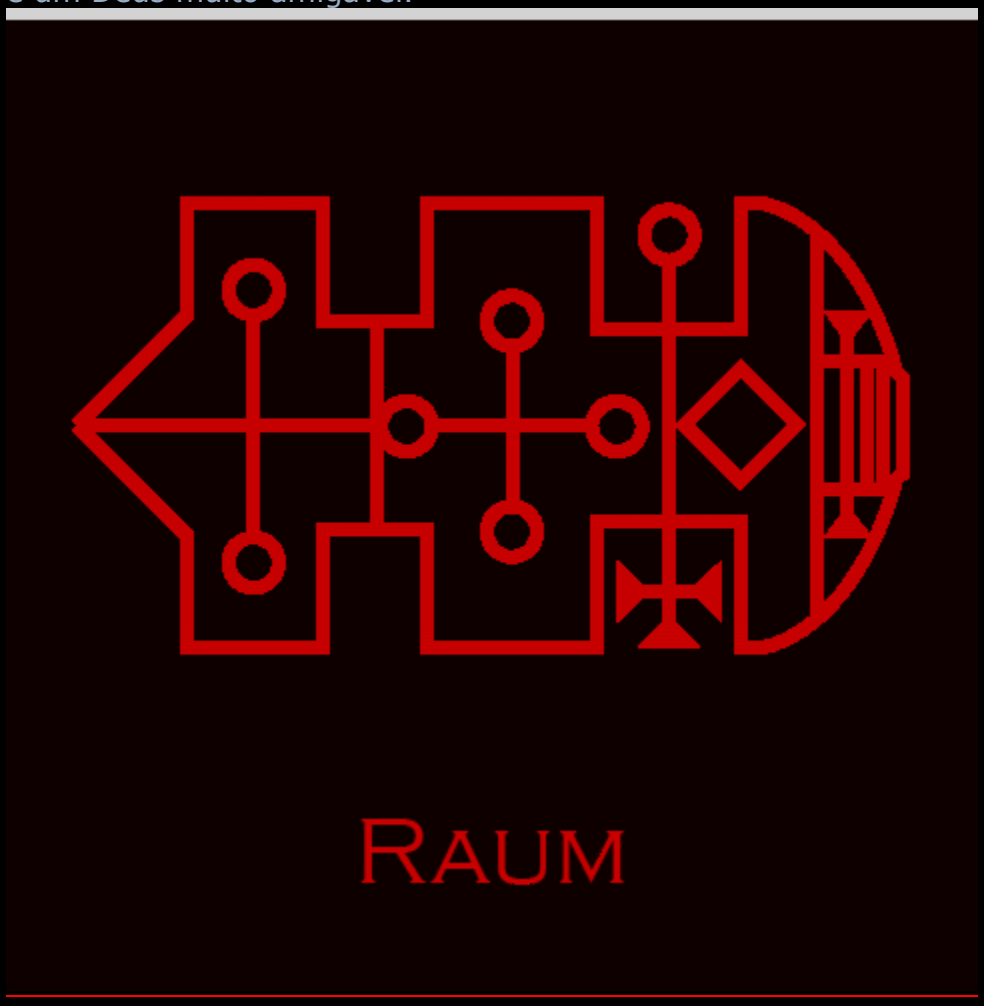
OSIRIS

RAUM
RAUM É O DEUS EGÍPCIO KHNUM

- Posição do Zodíaco: 15-19 graus de Libra *(1-10 Touro)
- 08-12 de Outubro *(21-30 Abr)
- Carta do Tarô: 3 de Espadas *(5 Ouros)
- Planeta: Saturno *(Marte)
- Metal: Chumbo *(Ferro)
- Elemento: Ar *(Terra)
- Planta: Cardo
- Cor de vela: Preta
- Posição: Conde
- Raum é um Demônio da Noite e governa 30 legiões de espíritos

Raum cria o amor e reconcilia inimigos. Ele pode destruir uma reputação, cidades e/ou propriedades. Ele pode tirar dinheiro de outra pessoa e trazer para o mago. Ele é o Deus Egípcio "Khnum", também conhecido como Khnemu, Khnoumis, Chnemu, Chnum. Ele é um Deus com cabeça de carneiro. Ele aparece com um clarão branco brilhante, e usa máscara de cabeça de carneiro. Ele tem asas com listras pretas e brancas como uma zebra, e usa roupas estilo egípcio. Raum é muito

generoso. Ele concede a telepatia e a habilidade de se comunicar com animais. Ele é um Deus muito amigável.



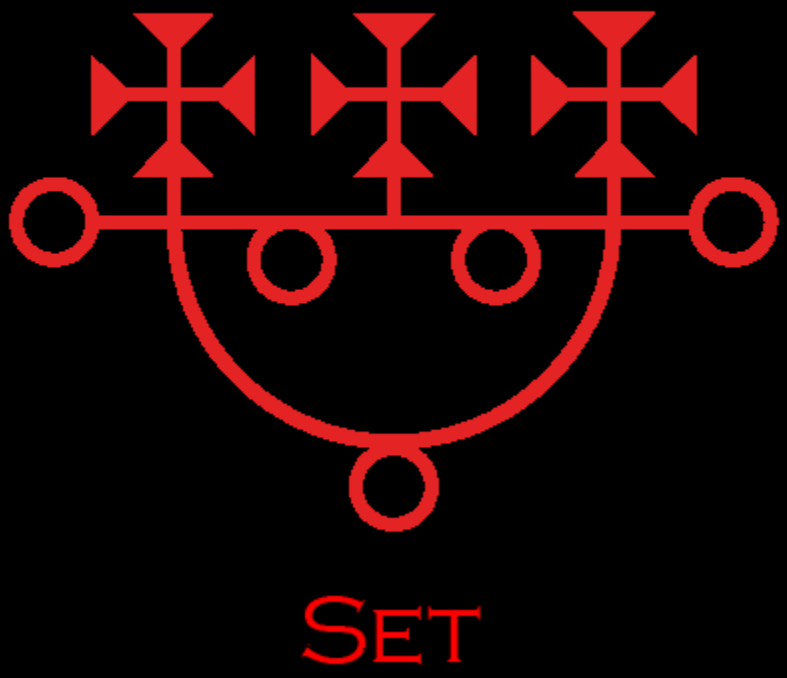
SCIRLIN
Scirlin é um dos mensageiros do Inferno e pode ser de auxílio para convocar outros Demônios. Ele representa a autoridade de Lúcifer.

SEKHET
Sekhet também é conhecida como "Sekhmet," "Sechmet," "Sekhait," "Sekhautet," "Sekhem" e "Sakhmis"
Sekhet é uma Deusa Leoa, e é conhecida por seu poder. Ela é uma guerreira e Deusa honrada da guerra e da batalha.
Ela tem asas negras compridas com listras vermelhas. Ela tem pele bem escura e cabelo loiro com caracóis. Ela tem a voz grave e potente.

SESHAT
Seshat também é conhecida como "Sefkhet-Aabut" e "Sesheta"

Seshat é extremamente branquinha, com longos cabelos loiros claros com anéis de cachos. Ela é extremamente linda, e é a esposa de Thoth. Ela acompanha ele e auxilia ele em muitos projetos. Ela é a Deusa Egípcia do Intelecto, e é escriba igual a seu marido. Ela é a Deusa da Literatura e das Bibliotecas. Ela governava todas as antigas bibliotecas do Egito. Há vezes em que ela substitui Thoth quando ele está ocupado. Nós que já trabalhamos com Thoth e Seshat vemos eles juntos ou às vezes Seshat vem a nós no lugar de seu marido, que está sempre extremamente ocupado. Thoth é praticamente o mais ocupado de todos os Demônios.
- Suma Sacerdotisa Maxine

SET
Set também é conhecido como o Demônio Goético "SITRI,"** Seth, Sethi, Sit, Sut, Sutekh. Set é o Senhor Egípcio das Trevas. Ele é um dos 7 filhos de Satan. Ele tem o rosto escuro e cabelo preto escuro. Quando eu realizei trabalho de energia nele, no começo ele tinha asas de morcego marrom escuras. Quando ele foi libertado, elas rapidamente se transformaram em lindas asas de penas negras suaves, como um corvo. Ele usa um longo manto de cetim preto. Ele era muito gentil, de fala mansa e me deixou com uma forte sensação energética de paz. Ele tem uma energia bela. A Esposa de Set é a Deusa Néftis. Eles podem às vezes aparecer juntos.
- Suma Sacerdotisa Maxine



SORATH
Sorath é um Deus do Sol. Dizem que ele foi o Demônio Guardião Pessoal de Adolf Hitler.
Sorath governa a corrente de energia que trata da "identidade", da psique humana, estados alterados de consciência, formas-pensamento, elementais, o inexplicável, o inesperado, e o desconhecido e milagres. Sorath é "O Fechador", enquanto Azazel é "O Abridor". Sorath O Grande Deus não gosta de todo mundo, pois ele é a encarnação do eterno Sol negro ardente aceso como a noite até um dia eterno. O número dele é sete, e ele preside o Décimo-Terceiro Signo do Zodíaco do qual só existe um, e a hora dele é qualquer uma em que a Lua esteja fora de curso. Ele governa do Norte.
A mente é muito complicada, especialmente a parte que nós mágicos usamos. A porção divina da mente pode fazer absolutamente qualquer coisa. Satan confia suas próprias pessoas, e mais ninguém, com este poder. Ele não se ativa para qualquer um, e se ativar, irá se ativar como uma lição aterrorizante para quem está do lado de fora que tentar aproveitar este poder. Sorath preside a “parte fechadora,” a corrente de energia da "mente irreconhecível", e é o Deus da energia emitida por todo Sol do Universo. Ele governa o centro do magnetismo e o fator da vida para todos, além dos fotogenes e energia solar de todos os tipos. Sorath declarou que todos os Sóis do Universo nos afetam, não só o nosso. O fogo do Norte, o Sol acima. Por último, milagres não são algo que os Deuses fazem acontecer. Os Deuses estão além disso. O mundo deles está fora da necessidade ou da compreensão do que é um milagre. Milagres vêm de NÓS. O que é um milagre para um pode amaldiçoar outro; o que for perdido pode ser encontrado por outro, por exemplo.
- Salem Burke

Sorath é da Raça dos Deuses Nórdicos. Ele é alto e tem cabelos compridos loiro-claros.
- Suma Sacerdotisa Maxine

THOTH, também conhecido como “Hermes” (Grego), “Mercúrio” (Romano), “Tehuti,” “Ningishzidda” e “Quetzalcoatl” (América Central).

- Signo do Zodíaco: Gêmeos - Câncer
- Carta do Tarô: 3 de Paus
- Planetas: Mercúrio, Lua
- Cores de Vela: Prata, Vermelho
- Metal: Mercúrio
- Elemento: Ar
- Posição: ARQUIVISTA DE MANUSCRITOS E DOCUMENTOS LEGAIS NO INFERNO; O GRANDE ESCRITÓRIO.

*As informações acima foram ditadas por Thoth, pessoalmente.

Thoth é um Demônio de altíssima posição e importância. Ele é um dos 7 filhos de Satan. Ele é o mais genial e intelectual dos Deuses. Ele é muito agradável, extremamente carismático e amigável. Ele é o mais ocupado de todos os Demônios e pode ser difícil fazer com que ele apareça em uma convocação, a não ser que você tenha importância para ele. Sua esposa é Seshat. Ela muitas vezes substitui ele quando ele não pode estar presente. Thoth é o Verdadeiro Pai da cura e da medicina. Ele é Patrono dos médicos, enfermeiros, paramédicos, funcionários de hospital, curandeiros e todos os que trabalham na profissão médica.

Todos nós que já vimos e interagimos com Thoth concordamos que ele é alto, musculoso, bem robusto, de cabelo loiro dourado espesso e olhos azuis. Ele tem a pele branquinha. Ele usa o cabelo penteado para trás e em uma trança, como Asmodeus, ambos têm cabelos que passam dos ombros.

BERITH
também conhecido como
BAAL-BERITH, BAAL-BERETH, BAAL-TAMAR, BEAL, BOFI e BOLFRY

- Posição do Zodíaco: 15-19 graus de Leão *(1-10 Capricórnio)
- 8-12 de Agosto *(22-30 Dez)
- Carta do Tarô: 6 de Paus *(2 de Ouros)
- Cor de vela: Roxa
- Planta: Heliotrópio
- Planeta: Júpiter *(Vênus)
- Metal: Estanho *(Cobre)
- Elemento do Fogo *(Terra)
- Posição: DUQUE
- Berith é um Demônio do Dia e governa 26 legiões de espíritos

*(Dado por Thoth)

"Baal" significa "Senhor." "Baal-Berith" é "Senhor Berith." Ele prediz o futuro, discerne o passado e pode transformar metal em ouro. Ele ajuda a subir a altas posições e a receber honras. Ele fala com uma voz bem clara e suave.



Baal-Bereth é o Pai da época de Yule e da Árvore de Yule (natal). "A árvore de Natal, agora tão comum entre nós, era igualmente comum na Roma Pagã e no Egito Pagão. No Egito, essa árvore era a palmeira; em Roma era o abeto; a palmeira denotando o Messias Pagão, como Baal-Tamar, o pinheiro se referindo a

ele como Baal-Berith."[1] "A árvore de Natal, como já foi declarado, era em Roma geralmente uma árvore diferente, até mesmo o abeto; mas exatamente a mesma ideia que foi implicada na palmeira foi implicada no abeto de Natal; pois isso secretamente simbolizava o Deus recém-nascido como Baal-Berith, "Senhor da Aliança", e assim ilustrava a perpetuidade e a natureza eterna de seu poder, agora que, após ter caído diante de seus inimigos, ele havia se levantado triunfante sobre todos eles." [2]



No Egito, eles adoravam a Nimrod como uma palmeira, referindo-se a ele como o Messias "Baal-Tamar." Entre os mais antigos dos Baals, ele era conhecido como Baal-Bereth, "Senhor do abeto." Ele evoluiu para Baal-Berith, "Senhor da Aliança." Na Roma Antiga, onde eles também adoravam ao abeto, chamavam ele de "Baal-Berith".



O 25 de Dezembro era observado em Roma como o dia em que o Deus vitorioso reapareceu na Terra e era realizado no Natalis invicti solis, "O nascimento do Sol invicto." Agora, a tora de Yule representa o cepo morto de Nimrod, conhecido como o Deus-Sol, mas cortado por seus inimigos; a árvore de natal representa Nimrod - o Deus assassinado renascido. A antiga prática de beijar debaixo do ramo de visco, mais comum aos druidas, se derivou da Babilônia e era uma representação do Messias, "O homem o galho." O visco era considerado como um galho divino--um galho que veio do céu e cresceu em uma árvore que brotou da terra. Nimrod, o

Deus da natureza, era simbolizado por uma grande árvore. Mas tendo sido cortado e morto em seu princípio, ele agora era simbolizado por um toco de árvore sem galhos, chamado de Tora de Yule. Daí, veio a grande serpente e se enrolou em torno de Nimrod (o toco). Milagrosamente, uma nova árvore apareceu do lado do toco, o que simbolizava a ressurreição e vitória de Nimrod contra a morte. Eis aqui uma ilustração de uma antiga moeda efésia:



Baal-Berith era conhecido também como "Senhor da Aliança" e como "O Deus Berith." Ele era um Deus popular e era adorado em Canaã, na Filístia e em Siquém. Ele era o protetor da aliança entre Siquém e algumas cidades cananéias vizinhas, que eram originalmente independentes, mas foram extensivamente subjugadas pelos hebreus.
"Qualquer israelita que pudesse estar habitando em Siquém seriam simplesmente estranhos ou estranhos protegidos, e não partidários de uma aliança. O Templo de Baal-Berith tinha uma tesouraria do qual os cidadãos fizeram uma contribuição a Abimeleque. Foi lá que Gaal se apresentou pela primeira vez como líder da rebelião, e dentro de seu precinto os habitantes da torre de Siquém (a "acrópole") encontraram um refúgio temporário de Abimeleque no fim da revolta." [3]

"Baal-Berith também era conhecido como "Deus da Comunidade."

Eis abaixo fotografias das antigas ruínas do Templo de Baal-Berith:





As ruínas do Templo de Baal-Berith são uma plataforma aterrada de extremidades arredondadas, sobre a qual um dia existiu um templo monumental. Datado do 13º/12º século a.C., ele media 26,21 metros de comprimento e 23,77 metros de largura, e seus muros tinham cerca de 6 metros de espessura. "Arqueólogos acreditam que era uma construção de dois andares.

Ele tinha uma entrada ao leste, no meio da qual havia uma coluna para sustentar um telhado, e de cada lado da entrada havia uma torre enorme. A torre oriental incluía uma escadaria que pode ter levado ao segundo andar. Dentro do salão principal, haviam duas fileiras de colunas. Na plataforma semi-circular na frente do templo, foi encontrada parte de um pilar sagrado ou perafita (vista no lado direito da foto acima), os Arqueólogos acreditam que marcava a entrada do templo."

---

[1] "As Duas Babilônias", de Alexander Hislop 1858

[2] Encyclopedia Biblica: A Critical Dictionary of the Literary Political and Religious History the Archeology Geography and Natural History of the Bible (Enciclopédia Bíblica: Um Dicionário Crítico da História Literária Política e Religiosa da Arqueologia Geografia e História Natural da Bíblia), ©1899

[3] A mesma fonte.

Ilustrações retiradas de: "As Duas Babilônias", de Alexander Hislop 1858

Deuses A - B

*Nota: As inclusões com asterisco foram ditadas por Thoth.

AGARES/AGUARES

- Posição do Zodíaco: 5-9 Graus de Áries
- 25-29 de Março
- Carta do Tarô: 2 de Paus
- Cor da vela: Vermelho Sangue Escuro*
- Planta: Cravo
- Planeta: Marte/Mercúrio*
- Metal: Cobre*
- Elemento do Ar e Fogo*
- Posição: Grã-Duquesa das regiões orientais do Inferno
- Ela governa 31 legiões de espíritos
- Seu Animal é o Tigre*
- Agares é uma Demônia do Dia e foi da ordem das Virtudes.

Agares governa as pessoas comuns; ela é a voz das pessoas comuns e residência do Inferno. Sua posição é semelhante à de um Prefeito humano.*
Ela ensina todas as línguas, retorna fugitivos e pode te impedir de fugir. Ela também pode te incitar a fugir. Ela afugenta inimigos, destrói espíritos do inimigo e pode trazer a ruína de homens importantes, fazendo eles perderem sua posição, honra pública e o respeito dos outros. Ela pode causar um terremoto e incitar a dança.
*Todos os Demônios eram Deuses Pagãos muito bem conhecidos e populares.
Agares é mulher. As lendas dos Deuses eram todas alegorias. Agares foi conhecida como o Deus grego “Argus.” Argus era um homem na lenda. Argus “via tudo” e tinha 100 olhos.
Agares é extremamente linda. Ela tem pele bem branquinha e é bem feminina, de cabelo loiro, liso e suave, e asas brancas. Ela é muito amigável e agradável.
- Suma Sacerdotisa Maxine

AGARES



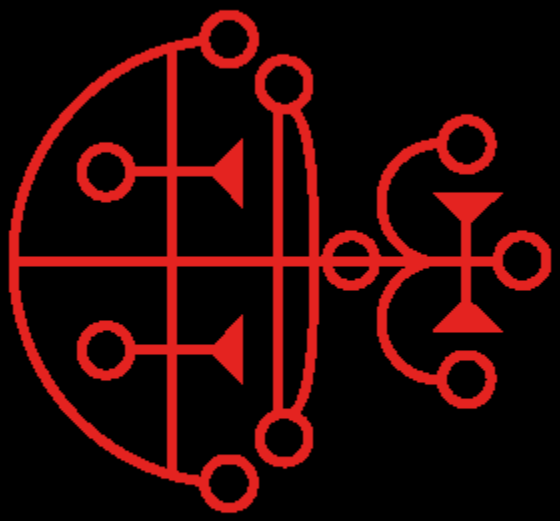
Obra feita por Marcos Macias

AINI, também conhecido como AYM/AIM, HARBORYM

- Posição do Zodíaco: 20-24 graus de Câncer
- 13-17 de Julho
- Carta do Tarô: 4 de Copas
- Cor de vela: Azul Escuro como a cor do mirtilo*
- Planta: Limoeiro

- Animal: Ornitorrinco*
- Planeta: Netuno*
- Metal: Estanho/Netúnio
- Elemento do Ar*
- Posição: Marquês*
- Aym governa o controle atmosférico no Inferno*
- Aym governa 26 legiões de espíritos e é um Demônio do Dia

Ele dá respostas verdadeiras às perguntas, responde perguntas de coisas desconhecidas, deixa os homens espirituosos e ensina a destreza e a astúcia. Ele pode espalhar a destruição por meio de fogo; ateando fogo em imóveis e cidades inteiras. Ele responde perguntas a respeito de assuntos particulares



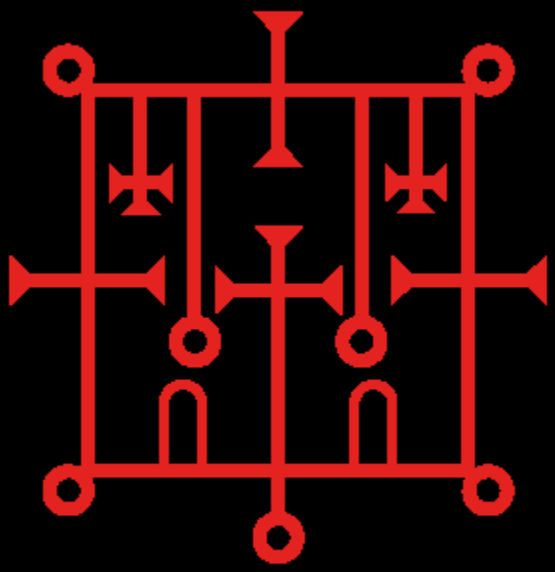
AIM

ALLOCES/ALLOCEN, TAMBÉM CONHECIDO COMO ALLOIEN, ALLOCER

- Posição do Zodíaco: 15-19 graus de Sagitário
- 08-11 de Dezembro
- Carta do Tarô: 9 de Paus
- Cor de vela: Verde*
- Animal: Morcego*

- Planta: Sálvia
- Planeta: Urano*
- Metal: Bronze*
- Elemento da Água*
- Posição: PRESIDENTE*
- Alloces governa 36 legiões de espíritos e é um Demônio da Noite
- Alloces governa uma casa "pública" de reuniões no Inferno, onde as comunidades de Demônios se reúnem para discutir e planejar eventos da comunidade para suas áreas. Estes Demônios se especializam em arquitetura e arte.*

Ele fornece bons familiares e ensina astronomia e ciências liberais, Ele pode ser enviado para vingar inimigos secretos. Ele tem uma voz rouca e grave, e fala alto.



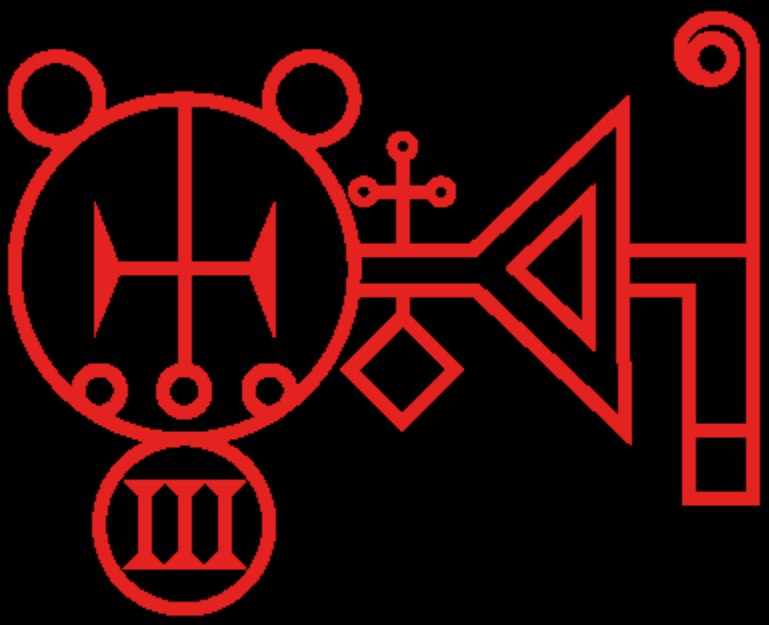
ALLOCES

AMDUSIAS

- Posição do Zodíaco: 0-4 graus de Peixes
- 19-23 de Fevereiro
- Carta do Tarô: 8 de Copas
- Cor de vela: Azul Claro*
- Planta: Mimosa

- Planeta: Netuno*
- Animal: Pássaro*
- Metal: Prata*
- Elemento da Água e do Ar*
- Posição: Rei*
- Amdusias governa 29 legiões de espíritos e é um Demônio da Noite
- Amdusias é o Diretor Musical no Inferno e é o Deus com a maior habilidade na Música*

Ele pode inspirar música. Ele faz instrumentos musicais serem ouvidos, mas não vistos, e dá excelentes familiares. Ele pode dar um familiar para auxiliar em qualquer missão secreta que você deseje realizar, e pode fazer árvores ficarem estéreis de frutos ou até caírem ao chão ou entortarem, de acordo com a sua vontade.
Amdusias disse ao Ministério Alegria de Satan em 2003: "Assim como o inimigo tem pessoas que não conseguem nos ver, nós não conseguimos ver elas. No entanto, elas vão se manifestar descaradamente quando chegarmos mais perto do clímax da nossa causa."
Amdusias tem longos cabelos pretos. Ele é alto, de dedos compridos e tem mãos fortes e ásperas. Suas asas são bronzeadas e ele tem pele escura.



AMDUSIAS

AMON
Amon é o Deus Sol Egípcio Amon Rá, também conhecido como Merodaque e o Deus Babilônico "Marduk"

- Posição do Zodíaco: 0-4 Graus de Touro
- 20-24 de Abril
- Carta do Tarô: 5 de Ouros
- Cor de vela: Vermelha ou Dourada*
- Planta: Erva-Moura
- Planeta: Sol*
- Metal: Ouro*
- Animal: Leão*
- Elemento do: Fogo e Ar*
- Posição: Príncipe*
- Amon governa a Região Ocidental do Inferno*
- Amon é um Demônio do Dia e governa 40 legiões de espíritos

Ele discerne o passado, prediz o futuro, reconcilia amigos e inimigos, arranja amor e faz o amor florescer.
Ele é um dos seres mais lindos que eu já vi. Ele tem cabelo loiro bem claro penteado para trás; ele é de físico forte e tem uma quantidade enorme de energia positiva. Ele é acompanhado por um falcão forte e agressivo. Ele é literalmente irradiante como o Sol. Ele é um dos 7 Filhos de Satan. Ele é extremamente orgulhoso, de físico belo, e bem alto e forte.
- Suma Sacerdotisa Maxine

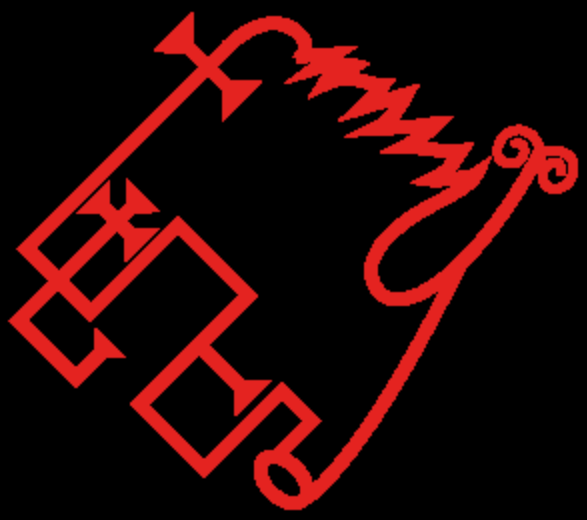


Amon

AMY/AVNAS

- Posição do Zodíaco: 15-19 graus de Capricórnio
- 06-10 de Janeiro
- Carta do Tarô: 3 de Ouros
- Cor de vela: Rosa*
- Planta: Verbena
- Animal: Pantera*
- Planeta: Vênus*
- Metal: Cobre*
- Elemento da Terra*
- Posição: Conde*
- Amy governa 36 legiões de espíritos e é um Demônio da Noite

Ele ensina astrologia e ciências liberais, fornece familiares e descobre tesouros escondidos. Ele mostra o caminho para a fortuna, sucesso e tesouros.



Amy

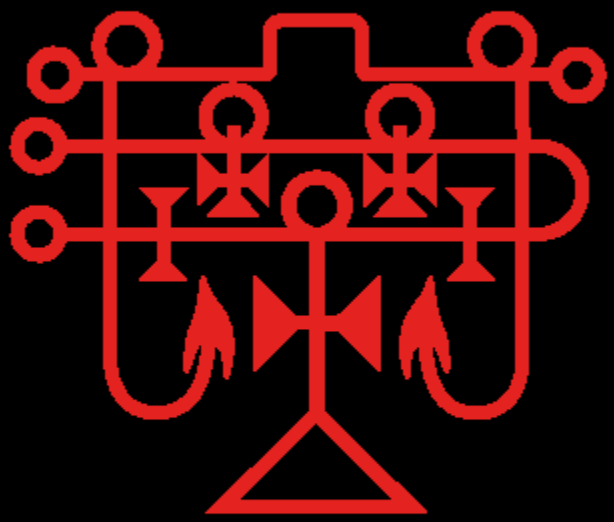
ANDRAS

- Posição do Zodíaco: 10-14 graus de Aquário
- 30 de Janeiro - 03 de Fevereiro
- Carta do Tarô: 6 de Espadas
- Cor de vela: Preta*
- Planta: Violeta
- Animal: Cão do Inferno/Lobo*
- Planeta: Plutão e Marte*
- Metal: Ferro e Prata*
- Elemento do Fogo*
- Posição: Não há palavra ou equivalente humano para sua posição*
- Andras é o Guarda-Chefe de Satan e Chefe de Segurança*
- Andras governa 30 legiões de espíritos e é um Demônio da Noite

Andras é o Deus que era adorado na Weald. Ele pode destruir inimigos completamente. Andras tem fama de matar magos e seus assistentes. Dizem que ele é muito perigoso

Andras, embora ele seja homem, é a Deusa Britânica e Celta Andrasta. "Andrasta" significa a "Invencível". Andrasta foi deusa padroeira da tribo Iceni. Dizem que Boadiceia, a rainha guerreira britânica, orava para Andrasta antes de entrar em batalha contra seus inimigos romanos. [1]

Eu já conheço Andras há um bom tempo. Na verdade, ele é muito agradável a quem é dedicado a Satan. Ele é um guerreiro de verdade. Ele entrou em contato comigo pela primeira vez pelo meu Tabuleiro Ouija. Na primeira vez que eu o vi, ele era baixo, usava uma camisa listrada preta e branca e tinha um ar bruto. Ele estava acompanhado por um Cão do Inferno, um lobo negro de aparência perversa e de olhos vermelhos, rosnando, de pêlo cinza árido e eriçado. Após realizar trabalho de energia nele, ele se transformou em um Demônio alto, esbelto e muito formoso. Ele usa um longo manto branco e tem cabelo loiro dourado repartido no meio e bem comprido, até a cintura. Ele é um guerreiro de verdade, mas também um artista. Ele é um dos mais perigosos para o inimigo.
- Suma Sacerdotisa Maxine



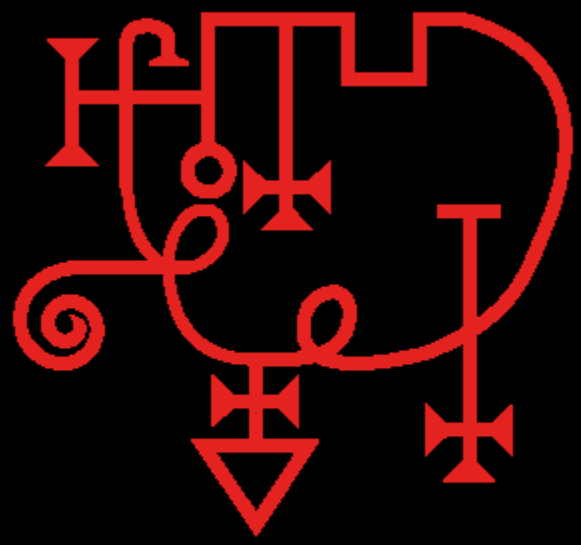
ANDRAS

ANDREALPHUS

- Posição do Zodíaco: 20-24 Graus de Aquário

- 09-13 de Fevereiro
- Carta do Tarô: 7 de Espadas
- Cor de vela: Prata*
- Planta: Lótus
- Animal: Sapo*
- Planeta: 4 das Luas de Júpiter*
- Metal: Níquel e Prata*
- Elemento da terra*
- Posição: Conde*
- Andrealphus governa 30 legiões de espíritos e é um Demônio da Noite
- Andrealphus é um cientista; especializando-se em Química*

Ele ensina astronomia, geometria e tudo relacionado com medidas. Ele também ensina matemática



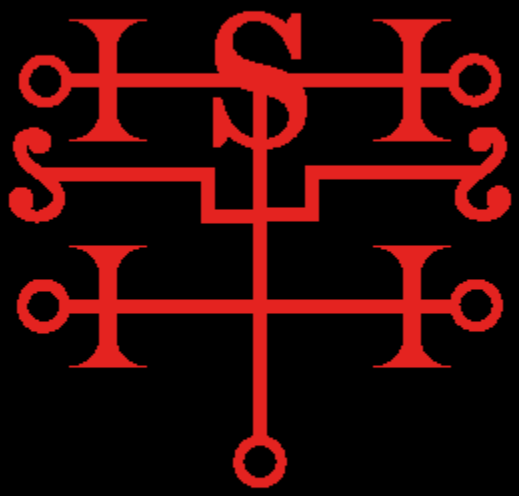
ANDREALPHUS

ANDROMALIUS

- Posição do Zodíaco: 25-29 Graus de Peixes
- 16-20 de Março
- Carta do Tarô: Dez de Copas

- Cor de vela: Índigo*
- Planta: Absinto
- Animal: Pombo*
- Planeta: Júpiter*
- Metal: Ferro*
- Elemento do Ar*
- Posição: Conde*
- Andromalius governa 36 legiões de espíritos e é um Demônio da Noite
- Andromalius é um Observador. Observadores espionam o inimigo e informam diretamente a Satan, Andras ou Azazel*

Ele revela ladrões, retorna bens roubados, descobre toda a maldade e localiza tesouros escondidos. Ele castiga ladrões e vinga infratores. Ele recupera artigos perdidos e encontra dinheiro. Ele também revela tramas secretas e pode pegar um ladrão.



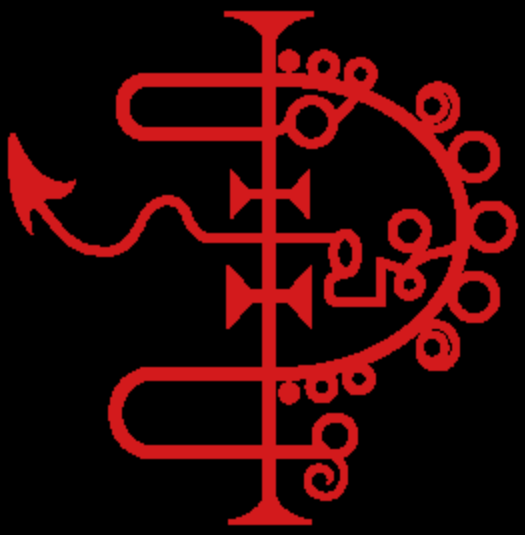
ANDROMALIUS

ASMODEUS/ASMODAY, também conhecido como SYDONAY

- Posição do Zodíaco: 5-9 graus de Virgem
- 28 de Agosto - 01 de Setembro

- Carta do Tarô: 8 de Ouros
- Cor de vela: Preta ou Azul*
- Planta: Hortelã
- Animal: Baleia*
- Planeta: Netuno*
- Metal: Cobre quando fica azul*
- Elemento: Água*
- Posição: Rei*
- Asmodeus é Astrólogo Chefe do Inferno e Supervisiona as Casas de Jogos no Inferno. Ele é um Demônio muito ocupado.*
- Asmodeus é um Demônio do Dia, ele está entre as legiões de Amayon e governa 72 legiões de espíritos
- Asmodeus carrega o título de "Rei dos Demônios"

Asmodeus deve ser invocado com a cabeça descoberta.
Asmodeus foi da ordem dos Serafim e carrega o título de "Rei dos Demônios." Ele governa os numerosos reinos do prazer. Ele prefere ser convocado de cabeça descoberta (sem chapéu nem cobertura na cabeça) e ele ensina as artes da astronomia, aritmética, geomancia e artesanato. Ele responde todas as perguntas, descobre e guarda tesouros e dá a habilidade de ler os pensamentos dos outros. Ele confere invisibilidade e pode romper casamentos/relacionamentos. Asmodeus tem uma Mãe humana e seu Pai é um Deus. Ele tem cabelo preto escuro com uma trança nas costas, e tem o rosto bronzeado. Asmodeus é extremamente cortês e muitíssimo cavalheiro. Ele é de fala mansa, com uma voz suave. Asmodeus é um Demônio muito agradável.
– Suma Sacerdotisa Maxine



ASMODEUS

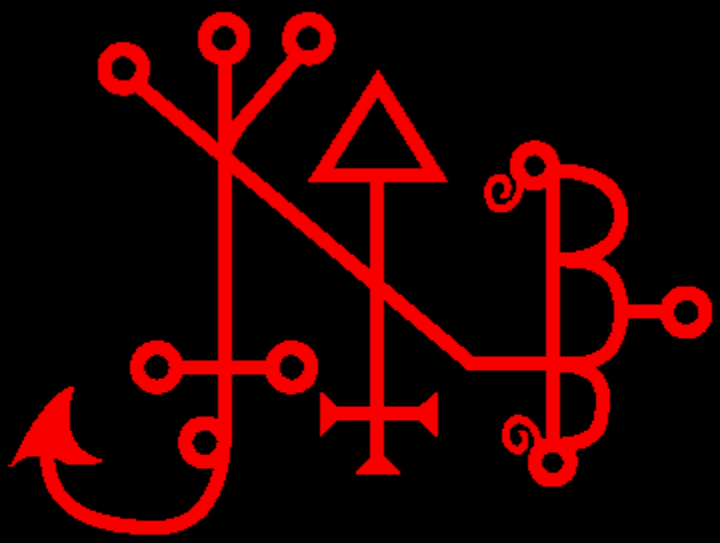
ASTAROTH (Ver página 8)

BELZEBU (Ver página 21)

BALAM

- Posição do Zodíaco: 10-14 graus de Sagitário
- 03-07 de Dezembro
- Carta do Tarô: 9 de Paus
- Cor de vela: Branca
- Planta: Carvalho
- Planeta: Marte
- Metal: Ferro
- Elemento do Fogo
- Posição: Rei
- Balam é um Demônio da Noite e governa 40 legiões de espíritos

Balam discerne o passado e o futuro, confere humor, sagacidade, intelecto, dá invisibilidade e prediz o futuro.



BALAM

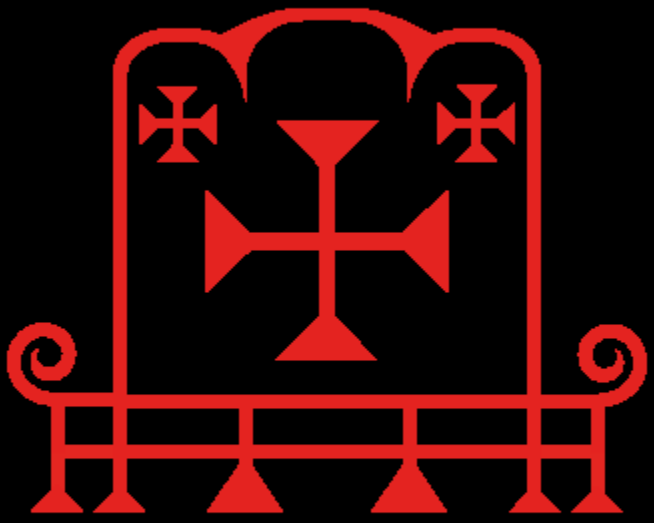
BARBATOS

- Posição do Zodíaco: 5-9 graus de Touro
- 25-29 de Abril
- Carta do Tarô: 5 de Ouros
- Cor de vela: Preto
- Planta: Hera-Terrestre
- Planeta: Vênus
- Metal: Cobre
- Elemento da Terra
- Posição: Duque
- Barbatos é um Demônio do dia e governa 30 legiões de espíritos, e é da Ordem das Virtudes
- Barbatos prefere aparecer quando o Sol está no signo de Sagitário

Barbatos ensina todas as ciências, ele revela tesouros ocultados por magia e prediz o futuro. Ele discerne o passado, reconcilia amigos e une quaisquer duas pessoas em amizade. Ele assegura a boa vontade de quem está em posição de poder. Ele

suaviza todos os maus entendidos e acalma sentimentos de mágoa. Ele dá a capacidade de entender e se comunicar com os animais.

Barbatos é um deus muito formoso. Ele tem cabelos loiros longos e soltinhos e asas brancas brilhantes. Ele é bem robusto e sua pele é bronzeada.

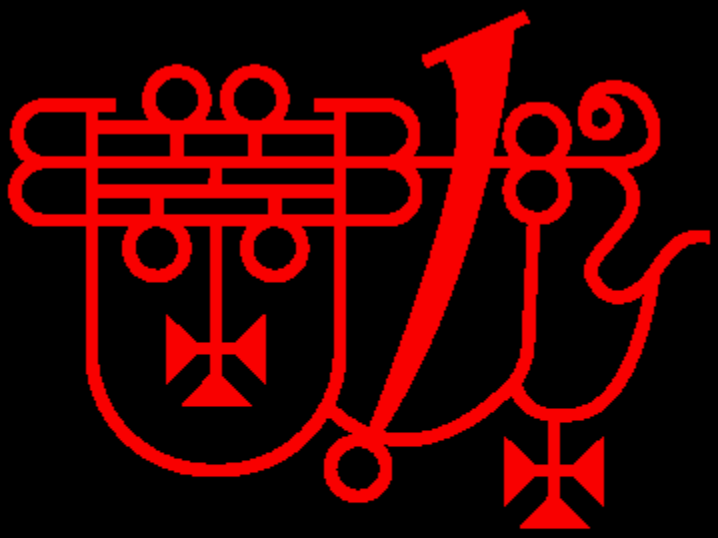


BARBATOS

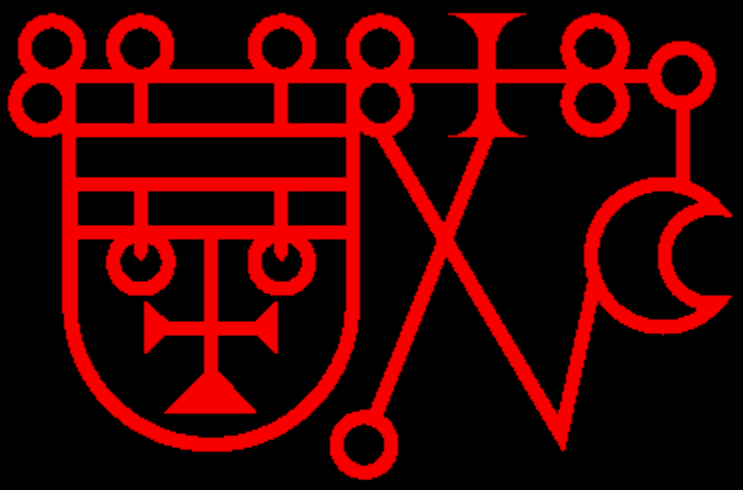
BATHIN, também conhecida como BATHYM, MARTHIM **Bathin é a deusa egípcia Néftis (Ver Demônios de Alta Posição e Príncipes Coroados do Inferno – página 29)

- Posição do Zodíaco: 25-29 graus de Gêmeos
- 16-21 de Junho
- Carta do Tarô: 10 de Espadas
- Cor de vela: Roxa
- Planta: Visco
- Planeta: Saturno/Urano
- Metal: Chumbo/Urânio
- Elemento do Ar
- Posição: Duquesa
- Bathin é uma Demônia do Dia e governa 30 legiões de espíritos

Bathin revela as propriedades das ervas e pedras preciosas. Ela te ajuda a obter projeção astral e pode levar qualquer um a qualquer lugar que quiserem ir.



NEPHTHYS

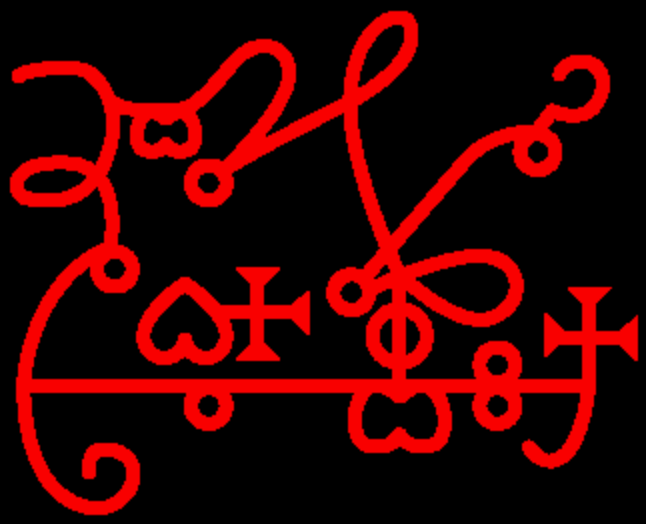


BATHIN

BELETH, também conhecida como BYLETH, também conhecida como ELYTH

- Posição do Zodíaco: 0-4 graus de Gêmeos
- 21-25 de Maio
- Carta do Tarô: 8 de Espadas
- Planeta: Mercúrio
- Metal: Mercúrio
- Elemento do Ar
- Cor de vela: Vermelha
- Planta: Endro
- Posição: Duquesa
- Beleth é uma Demônia do Dia e governa 85 legiões de espíritos. Ela é da Ordem dos Poderes

Beleth traz o espírito do amor entre homens e mulheres. Ela é uma favorita de mulheres à espera de uma proposta.
Byleth é uma mulher. Ela tem olhos escuros redondos de boneca e penetrantes, de longos cabelos loiro-escuros com cachos encaracolados.
- Suma Sacerdotisa Maxine



Byleth

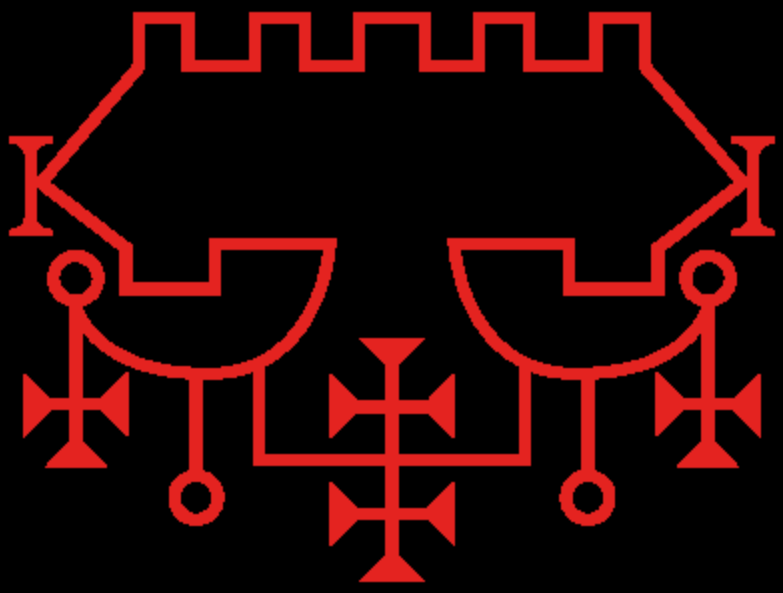


Obra feita por Marcos Macias

BELIAL

- Posição do Zodíaco: 5-9 graus de Peixes
- 24-29 de Fevereiro
- Carta do Tarô: 8 de Copas
- Cor de vela: Laranja
- Planta: Verbasco
- Planeta: Júpiter/Netuno
- Metal: Estanho/Netúnio
- Elemento da Água
- Posição: Rei
- Belial é um Demônio da Noite e governa 80 legiões de espíritos

Belial distribui apresentações e títulos. Ele reconcilia amigos e inimigos e fornece familiares. Ele pode te auxiliar com promoções de emprego e ajuda a ganhar uma posição maior. Ele pode trazer favores dos outros, até dos seus inimigos. Belial foi Príncipe da Ordem das Virtudes. Belial é magro, menor do que a maioria dos outros Demônios e tem cabelo loiro platinado.



BELIAL

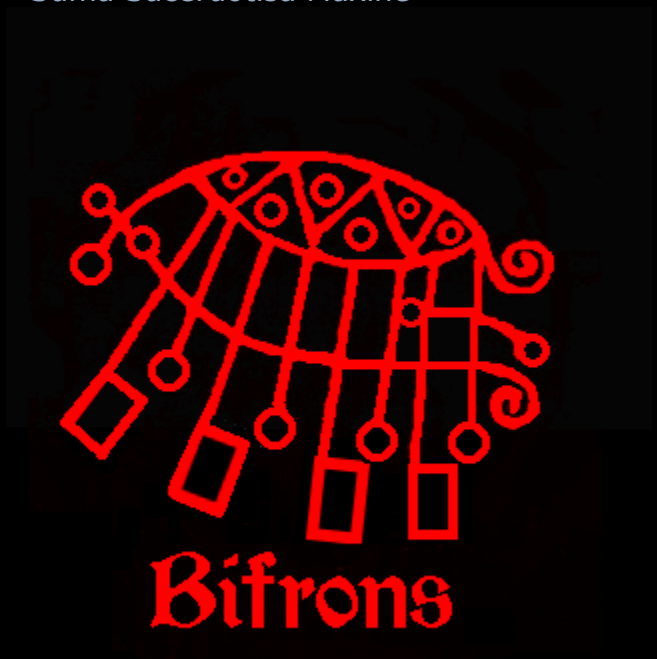
BERITH, também conhecido como BAALBERITH, BEAL, BOFI, BOLFRY (Ver página 51)

BIFRONS

- Posição do Zodíaco: 15-19 graus de Escorpião
- 07-12 de Novembro
- Carta do Tarô: 6 de Copas
- Cor de vela: Roxa clara
- Planta: Manjericão
- Planeta: Júpiter/Netuno
- Metal: Estanho/Netúnio
- Elemento da Água
- Posição: Conde
- Bifrons é um Demônio da Noite e governa 60 legiões de espíritos

Bifrons ensina astrologia, geometria, matemática, além de outras artes e ciências diferentes. Ele revela as propriedades das ervas, madeiras e pedras. Ele pode mover

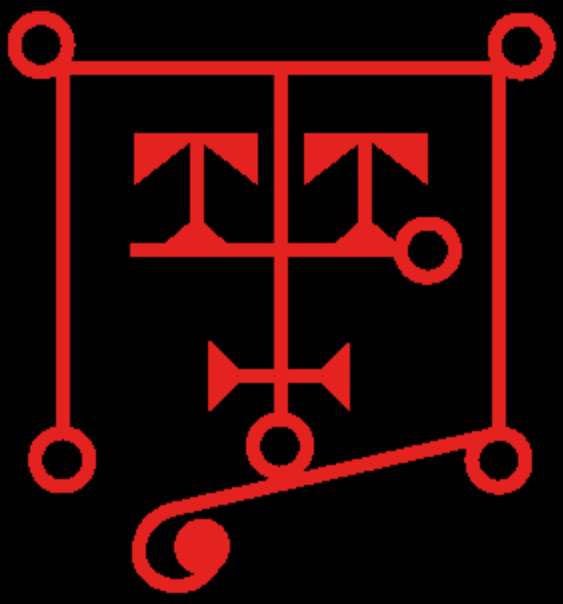
cadáveres magicamente e coagir espíritos dos mortos a auxiliar em magia e/ou a responder a inquéritos.
Bifrons é alto e tem cabelo loiro claro até a cintura, com muitos cachos encaracolados suaves. Ele é gentil e paciente.
- Suma Sacerdotisa Maxine



BOTIS

- Posição do Zodíaco: 20-24 graus de Gêmeos
- 11-15 de Junho
- Carta do Tarô: 10 de Espadas
- Cor de vela: Branca
- Planta: Lírio
- Planeta: Saturno/Urano
- Metal: Chumbo/Urânio
- Elemento do Ar
- Posição: Presidente/Conde
- Botis é um Demônio do Dia e governa 60 legiões de espíritos

Botis auxilia a tomar decisões importantes e reforça a coragem. Ele te protege de ser prejudicado pelo ódio ou inveja dos outros e ajuda a aliviar a tensão no lar.
Botis declara coisas do passado e do presente e reconcilia amigos e inimigos.
Ele apareceu como um homem velho. Ele era calvo e com longos cabelos ondulados brancos. Ele usava um manto marrom. Depois que eu fiz trabalho de energia nele e o libertei, ele soltou lindas asas vermelho-escuras enormes.
- Suma Sacerdotisa Maxine

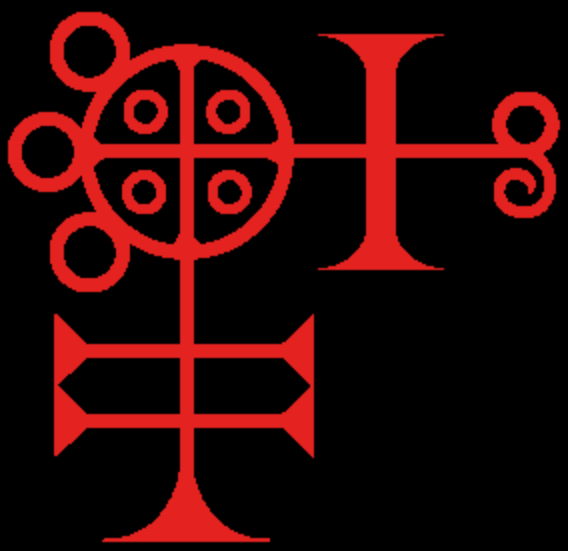


BOTIS

BUER

- Posição do Zodíaco: 15-19 graus de Touro
- 05-09 de Maio
- Carta do Tarô: 6 de Ouros
- Cor de vela: Azul claro
- Planta: Babosa
- Planeta: Mercúrio
- Metal: Mercúrio
- Elemento da Terra
- Posição: Presidente
- Buer é um Demônio do Dia e governa 50 legiões de espíritos

Buer cura todas as doenças e ensina filosofia moral, natural e lógica. Ele desencoraja a embriaguez e fornece familiares. Ele também ensina as propriedades de todas as ervas e plantas.



BUER

BIM, também conhecida como BUNE

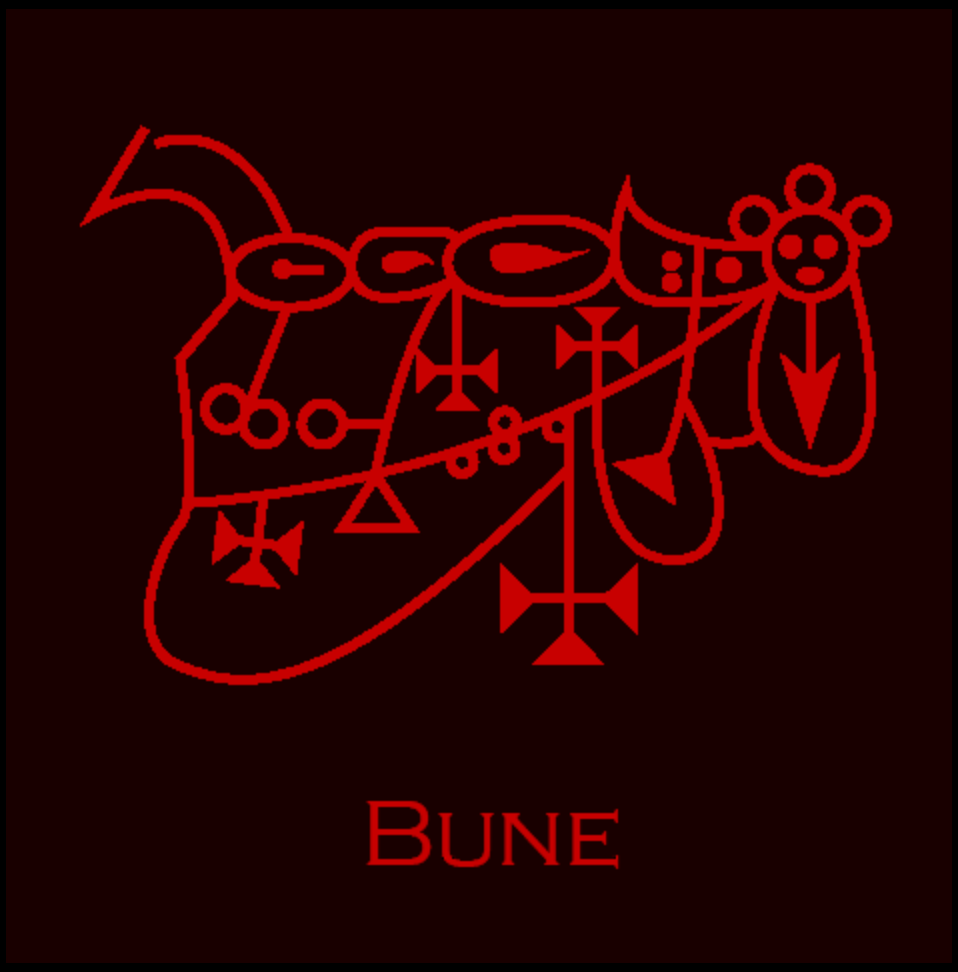
- Posição do Zodíaco: 5-9 graus de Leão
- 28 de Julho - 01 de Agosto
- Carta do Tarô: 5 de Paus
- Cor de vela: Laranja
- Planta: Laranjeira
- Planeta: Sol
- Metal: Ouro
- Elemento do Fogo
- Posição: Duquesa
- Bune é uma Demônia do Dia e governa 30 legiões de espíritos

Bune ajuda a adquirir sucesso e proporciona sofisticação e sabedoria mundana. Ela dá eloquência na fala e talento com as palavras.
Bune tem cabelos pretos e lisos na altura do ombro, com olhos puxados escuros, rosto moreno e asas negras. Ela é muito amigável. Eu perguntei a ela se ela era egípcia. Ela disse: "Todos nós somos egípcios." Seu cabelo é penteado como o da Cleópatra do cinema.

- Suma Sacerdotisa Maxine



Bune



*Ditado por Thoth

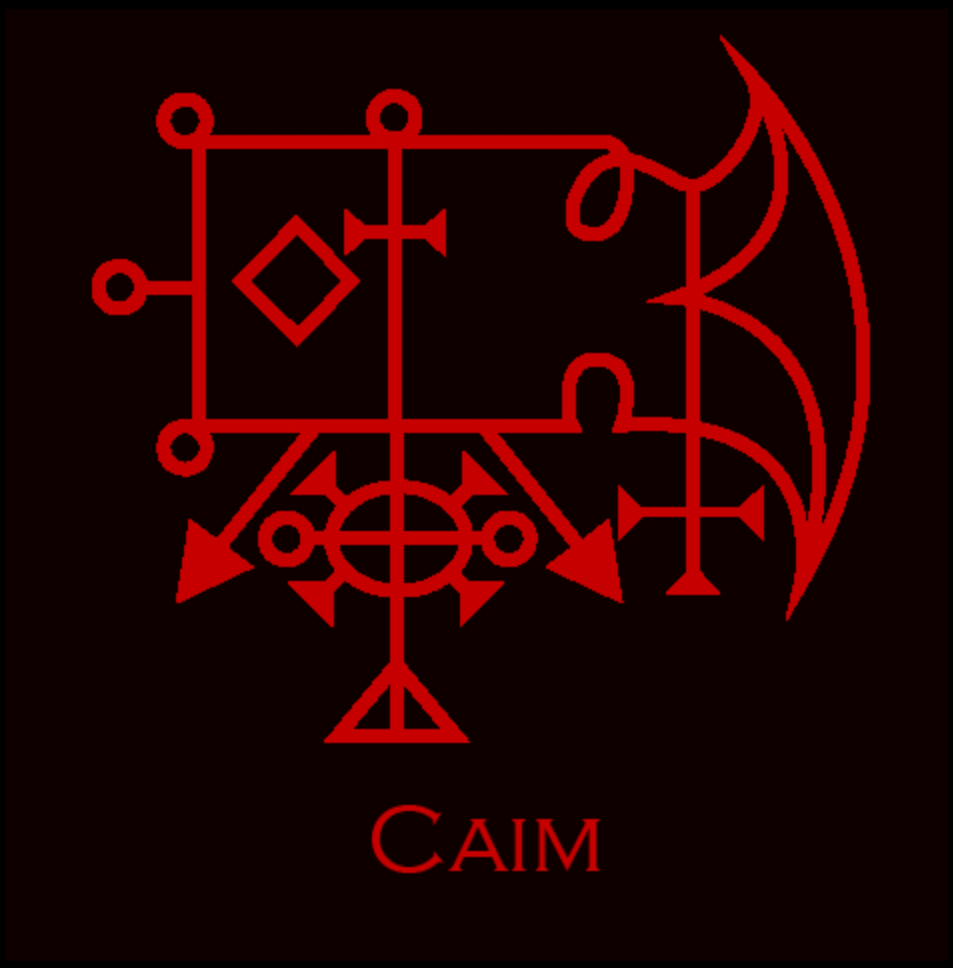
[1] http://www.timelessmyths.com/celtic/british.html#Andrasta
Página sobre "Divindades Britânicas"

Deuses C - F

CAIM, também conhecido como CAMIO

- Posição do Zodíaco: 20-24 graus de Sagitário
- 12-16 de Dezembro
- Carta do Tarô: 10 de Paus
- Planeta: Sol
- Metal: Ouro
- Elemento: Fogo
- Cor de vela: Verde
- Planta: Centáurea
- Posição: Presidente
- Camio é um Demônio da Noite e governa 30 legiões de espíritos e foi da Ordem dos Anjos.

Camio prediz o futuro. Ele também ensina a se comunicar com os animais. Ele pode revelar os mistérios e segredos de outros mundos e é perito em hidromancia (adivinhação por água). Ele é bom de argumento e responde perguntas em cinzas queimando ou brasas de fogo.
Camio é robusto e coberto de pó de ouro. Suas asas têm faixas douradas nelas e ele usa um monte de jóias de ouro. Ele deixa rastros de pó de ouro quando ele voa. Ele tem uma poderosa aura dourada, e pode voar muito rápido. Ele explodiu em pó de ouro e subiu voando pelo teto.

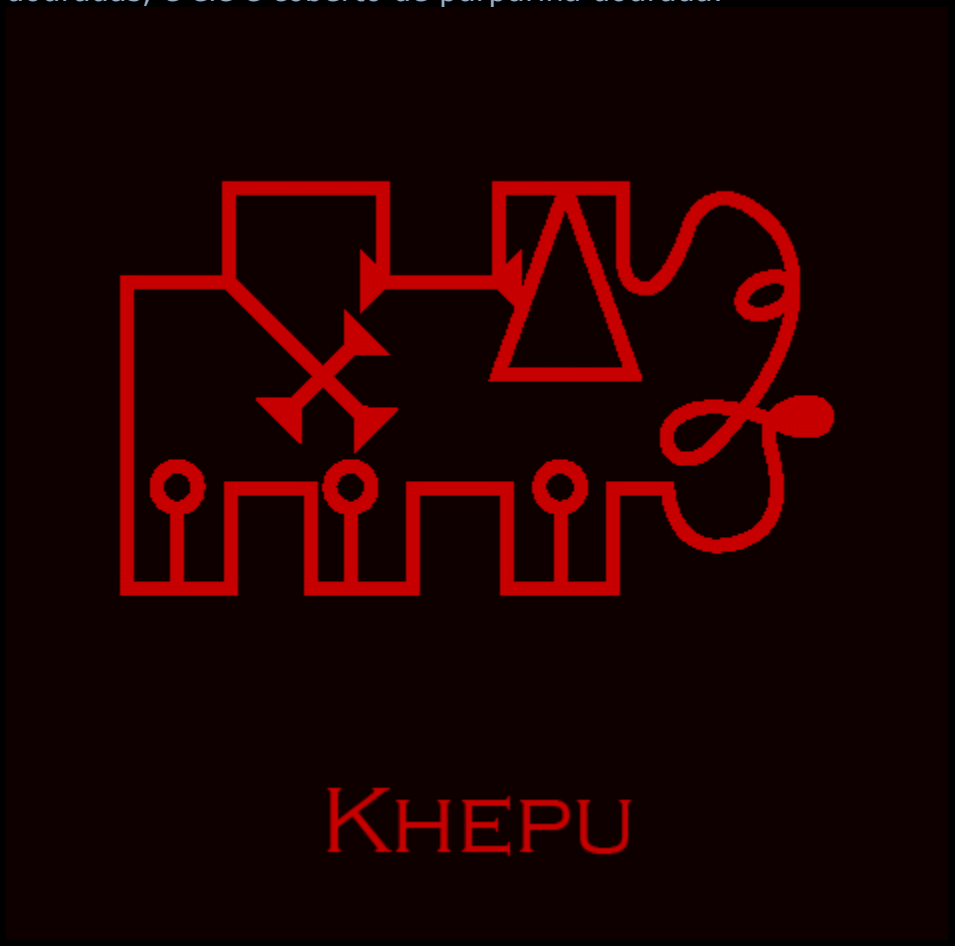


CIMERIES, também conhecido como CIMEJES
Cimeries também é conhecido como o Deus Egípcio “Khepera” “Kheperi” “Khepri” “Kheprer” e “Chepera”
*Ele declarou a um discípulo que ele prefere ser abordado como “Khepu”

- Posição do Zodíaco: 25-29 graus de Aquário
- 14-18 de Fevereiro
- Carta do Tarô: 7 de Espadas
- Cor de vela: Azul Escuro
- Planta: Pinheiro
- Elemento: Ar
- Planeta: Vênus
- Metal: Cobre
- Posição: Marquês
- Cimeries é um Demônio da noite e governa 20 legiões de espíritos

Cimeries concede força em espírito e confere muita coragem; ele te faz heróico na batalha, ensina literatura e encontra qualquer coisa que esteja perdida. Ele ensina

gramática, lógica e retórica e é o patrono dos soldados e funcionários militares. Ele também descobre tesouros enterrados.
Ele tem lindos cabelos loiro-morango na altura do ombro e é robusto. Ele é um Deus muito formoso com uma ampla envergadura das asas. Suas asas são douradas, e ele é coberto de purpurina dourada.



CROCELL, também conhecida como PUCEL, PROCEL

- Posição do Zodíaco: 0-4 graus de Sagitário
- 23-27 de Novembro
- Carta do Tarô: 8 de Paus
- Planeta: Júpiter
- Metal: Estanho
- Elemento: Fogo
- Cor de vela: Rosa
- Planta: Betônica Madeira
- Posição: Duquesa
- Crocell é uma Demônia da noite e governa 48 legiões de espíritos. Ela era da Ordem dos Potentados, ou Poderes

Crocell ensina misticismo, geometria, arte, história e tudo das ciências liberais. Ela pode produzir grandes barulhos e causar grandes comoções. Ela também pode trazer confusão e indecisão aos seus inimigos. Ela aquece águas e descobre banhos. Ela aparece com longos cabelos loiros soltinhos e um vestido azul, com grandes asas azuis.

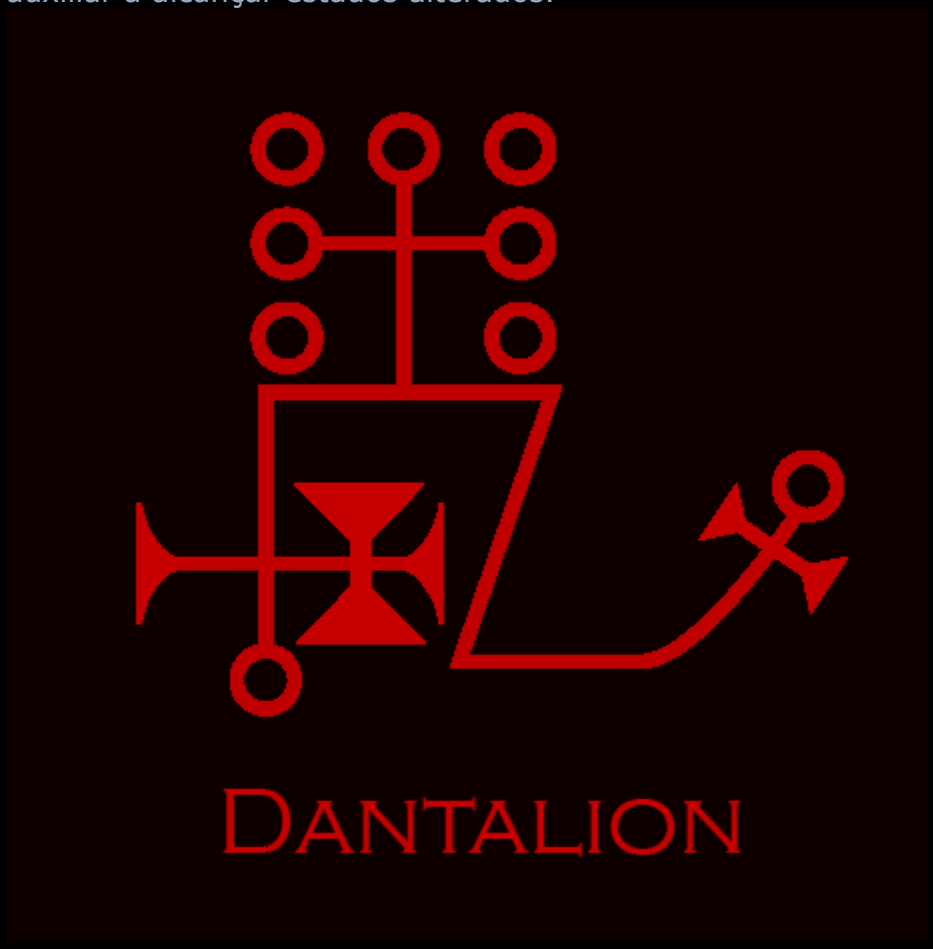


DANTALIAN

- Posição do Zodíaco: 20-24 graus de Peixes
- 11-15 de Março
- Carta do Tarô: 10 de Copas
- Planeta: Marte/Plutão
- Metal: Ferro/Plutônio
- Elemento: Água
- Cor de vela: Roxa
- Planta: Madressilva
- Posição: Duque
- Dantalian é um Demônio da noite e governa 36 legiões de espíritos

Ele pode produzir alucinações. Ele revela os pensamentos e desejos mais íntimos dos outros e pode influenciar a mente de outra pessoa sem o conhecimento dela. Ele conhece todos os pensamentos humanos e pode mudá-los voluntariamente. Ele incita o amor entre homens e mulheres, e ensina todas as artes e ciências. Ele pode mostrar uma visão da aparência de qualquer pessoa.

Dantalian tem uma aura azul. Ele geralmente vai embora pelo teto. Ele pode auxiliar a alcançar estados alterados.



DECARABIA, também conhecido como ABRAXAS

- Posição do Zodíaco: 10-14 graus de Peixes
- 01-05 de Março
- Carta do Tarô: 9 de Copas
- Planeta: Lua
- Metal: Prata
- Elemento: Água
- Cor de vela: Preta
- Planta: Lunaria
- Posição: Marquês
- Decarabia é um Demônio da Noite e governa 30 legiões de espíritos

Ele conhece todas as propriedades e os poderes de plantas e pedras, e fornece pássaros como familiares. Decarabia é Abraxas. Ele tem cabelo preto curto e cacheado, com pele branquinha, e asas negras com listras vermelhas. Ele tem uma aura azul que emite muito calor.



ELIGOR, também conhecido como ELIGOS
Ele também é conhecido como "ABIGOR" *VER "Demônios de Alta Posição e Príncipes Coroados do Inferno – página 29"

- Posição do Zodíaco: 10-14 graus de Gêmeos
- 01-05 de Junho
- Carta do Tarô: 9 de Espadas
- Cor de vela: Amarela
- Planta: Tomilho
- Planeta: Vênus
- Elemento: Ar
- Metal: Cobre
- Posição: Duque
- Eligos é um Demônio do Dia e governa 60 legiões de espíritos

Ele concede favores em casos judiciais e assuntos legais, e ajuda a atrair negócios e sucesso financeiro. Ele cria o amor e a luxúria, e causa a guerra e ordena exércitos. Ele ajuda a descobrir coisas escondidas.

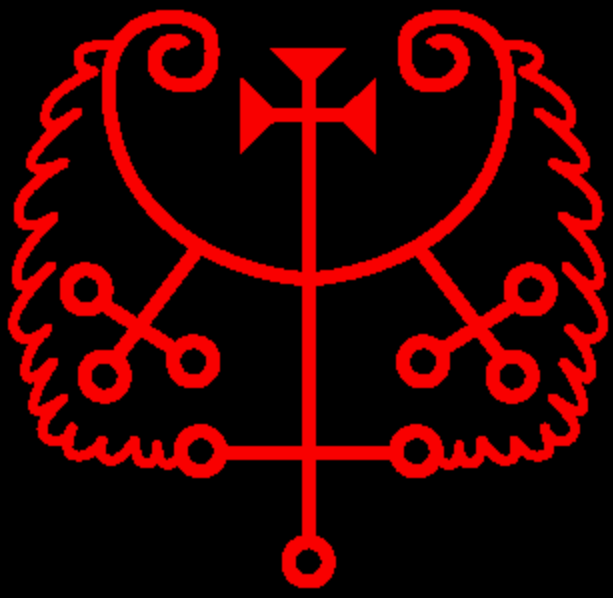


Eligos

FLAUROS, também conhecida como HAURES/HAVRES

- Posição do Zodíaco: 15-19 graus de Aquário
- 04-08 de Fevereiro
- Carta do Tarô: 6 de Espadas
- Planeta: Mercúrio
- Cor de vela: Roxa
- Planta: Esculetária
- Metal: Mercúrio
- Elemento: Ar
- Posição: Duquesa
- Haures governa 36 legiões de espíritos e é uma Demônia da Noite

Haures discerne o passado, presente e futuro. Ela destrói e queima inimigos do mago e mata homens com fogo, e protege o mago contra outros espíritos. Ela conhece todos os segredos e traz danos aos seus inimigos. Haures é mulher. Seu cabelo dourado pode ficar vermelho sangue. Ela tem olhos grandes que combinam com o cabelo. Não há absolutamente branco nenhum neles. Ela é uma Demônia linda. Ela tem a pele bem branquinha, com pernas longas e tem o físico magro. Ela é mais calma e quieta, e flutua no ar. Ela apareceu sem asas.

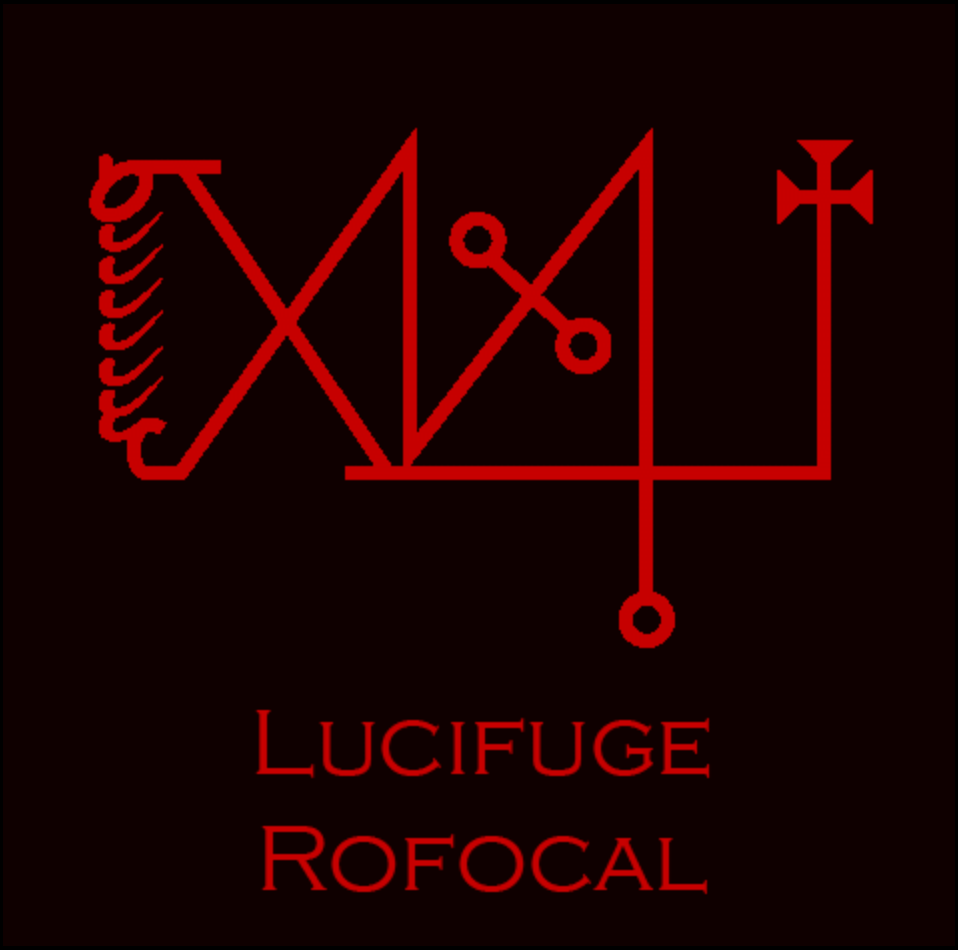


HAURES

FOCALOR, também conhecido como LUCIFUGE ROFOCALE
*VER "Deuses de Alta Posição e Príncipes Coroados do Inferno" – Página 29
"Focalor" é um anagrama para Rofocale.

- Posição do Zodíaco: 20-24 graus de Libra
- 13-17 de Outubro
- Carta do Tarô: 4 de Espadas
- Cor de vela: Preta (por ele pessoalmente a um discípulo)
- Planta: Rosa Selvagem (por ele pessoalmente a um discípulo)
- Planeta: Mercúrio
- Metal: Mercúrio
- Elemento: Ar
- Posição: Rei (por ele pessoalmente)
- Focalor é um Demônio da Noite e governa 30 legiões de espíritos

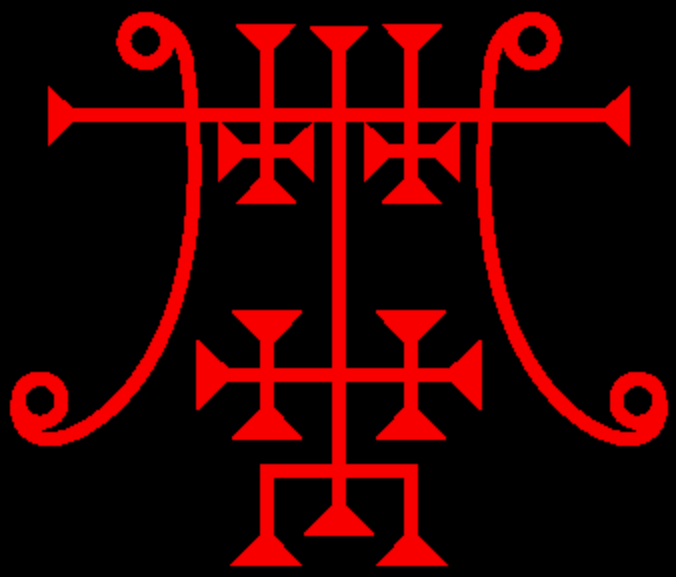
Ele tem poder sobre os ventos e o mar, e faz navios afundarem e causa morte por afogamento. Ele não faz mal a nada nem a ninguém, se pedirem pra não fazer. Ele aparece careca, com um manto que tem prata brilhante e destaques de ouro. Suas asas, quando ele mostra elas, são cobertas de purpurina como seu manto. Lucifuge Rofocal é paciente, educado e de fala mansa. Ele é mais quieto e tem um leve sotaque.
- Suma Sacerdotisa Maxine



FORAS, também conhecido como FORCAS

- Posição do Zodíaco: 0-4 graus de Virgem
- 23-27 de Agosto
- Carta do Tarô: 8 de Ouros
- Planeta: Mercúrio
- Cor de vela: Laranja
- Planta: Planta Secular
- Metal: Mercúrio
- Elemento: Terra
- Posição: Presidente
- Foras é um Demônio do Dia e governa 29 legiões de espíritos

Ele pode te deixar carismático, sábio, rico e invencível. Ele recupera propriedades perdidas e ensina a lógica e a ética.
Ele revela os poderes das ervas e pedras preciosas, e tem o poder de te tornar invisível, ter uma vida longa e ter carisma.



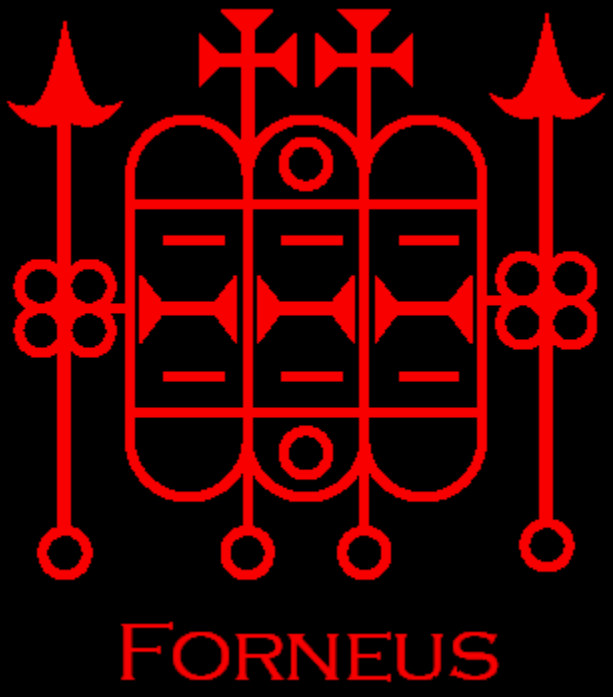
FORAS

FORNEUS

- Posição do Zodíaco: 25-29 graus de Leão
- 18-22 de Agosto
- Carta do Tarô: 7 de Paus
- Cor de vela: Laranja
- Planta: Girassol
- Planeta: Marte
- Elemento: Fogo
- Metal: Ferro
- Posição: Marquês
- Forneus é um Demônio do Dia e governa 29 legiões de espíritos. Ele foi parte da ordem dos Tronos e parte da ordem dos Anjos.

Forneus te dá boa reputação e ensina línguas. Ele ensina todas as artes e ciências, inclusive a retórica, e pode fazer os seus inimigos te amarem. Ele protege de malfeitores.
Forneus é muito gentil e amigável a humanos. Ele tem um lindo manto vermelho escuro igual ao manto de um rei, aparado em branco com pontos pretos. Ele tem cabelos pretos na altura do ombro com franja, olhar intenso, sobrancelhas escuras e olhos negros penetrantes, com pele bronzeada. Ele também aparece com uma criatura marinha reptiliana. Ele entende sobre o mal de anjos inimigos.

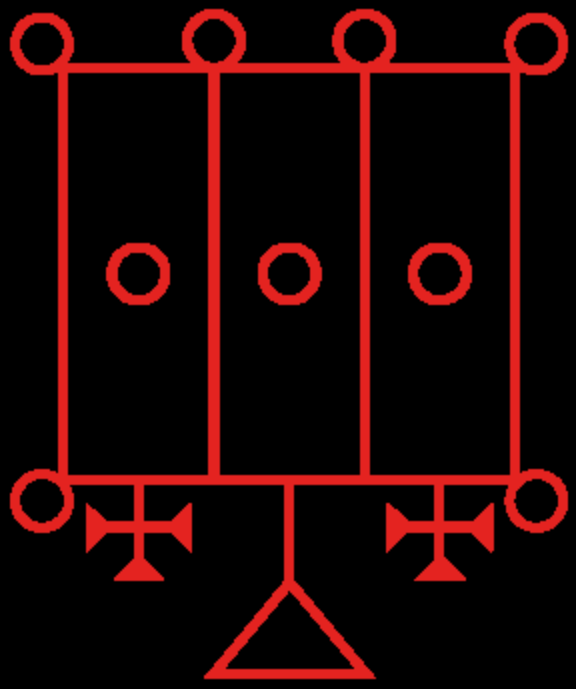
- Suma Sacerdotisa Maxine



FURCAS
Furcas pronuncia seu nome como "Fur-AC-as"

- Posição do Zodíaco: 5-9 graus de Sagitário
- 28 de Novembro - 02 de Dezembro
- Carta do Tarô: 8 de Paus
- Planeta: Júpiter
- Cor de vela: Azul clara
- Planta: Cinco-Folhas
- Metal: Estanho
- Elemento: Fogo
- Posição: Cavaleiro
- Furcas é um Demônio da Noite e governa 20 legiões de espíritos.

Furcas ensina astrologia, quiromancia e piromancia (adivinhação por fogo). Ele também ensina astronomia, filosofia, lógica e retórica, traz a paz de espírito e dissipa o medo e a timidez.
Ele é pequeno, careca e parece um Buda. Ele tem asas brancas pequenas. Ele é muito amigável.
- Suma Sacerdotisa Maxine



FURCAS

FURFUR

- Posição do Zodíaco: 15-19 graus de Virgem
- 08-12 de Setembro
- Carta do Tarô: 9 de Ouros
- Cor de vela: Vermelha
- Planta: Cipreste
- Planeta: Saturno
- Elemento: Terra
- Metal: Chumbo
- Posição: Condessa
- Furfur é uma Demônia do Dia e governa 26 legiões de espíritos

Ela incita o amor entre um homem e uma mulher. Ela também causa trovões, relâmpagos e ventos. Ela concede um amor por batalha e pode revelar os pensamentos secretos dos outros. Furfur é uma Demônia linda. Ela tem asas brancas sedosas, com cabelos loiros cacheados e olhos azuis grandes.



Furfur

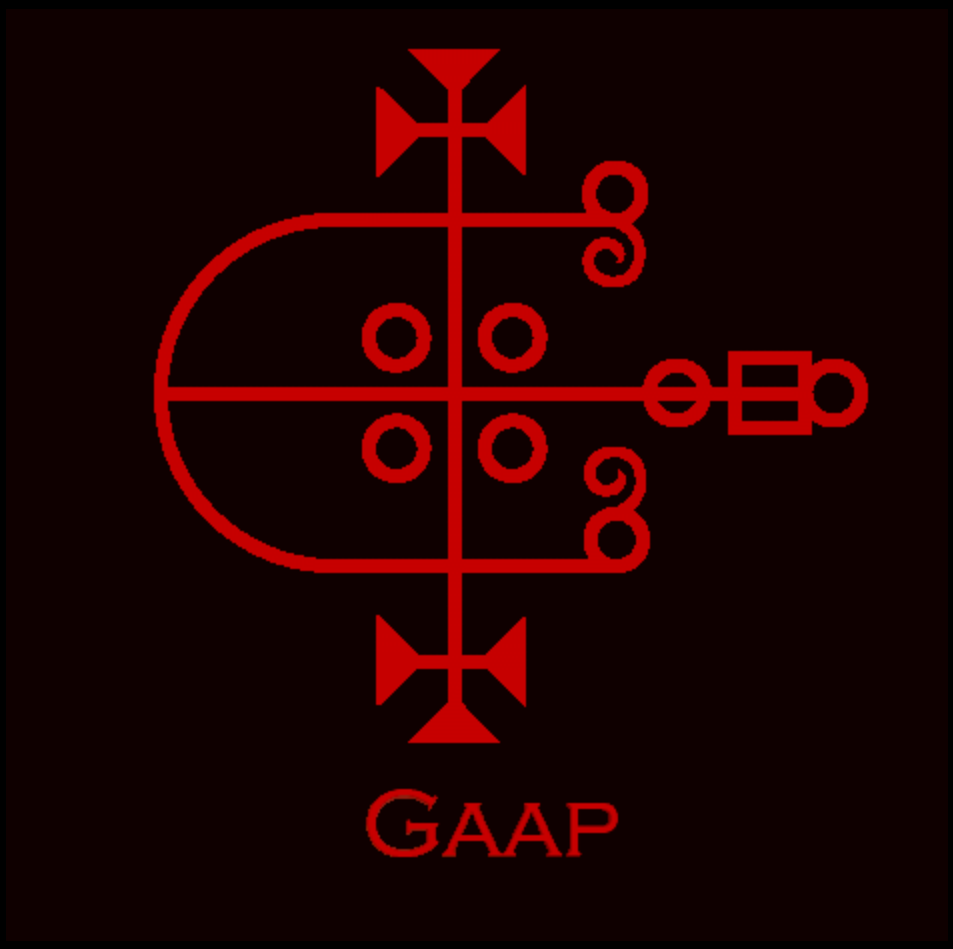
Deuses G - M

GAAP, também conhecido como TAP, GOAP

- Posição do Zodíaco: 10-14 graus de Virgem
- 02-07 de Setembro
- Carta do Tarô: 9 de Ouros
- Planeta: Saturno
- Metal: Chumbo
- Planta: Musgo
- Cor de vela: Preta
- Elemento: Terra
- Posição: Presidente/Príncipe
- Gaap é um Demônio do Dia e governa 66 legiões de espíritos. Ele foi da ordem dos Potentados.

Gaap pode causar o amor ou o ódio. Ele ajuda com projeção astral e prediz o futuro. Ele entrega familiares da custódia de outros magos, discerne o passado e o presente e ensina filosofia e ciências liberais. Ele também pode deixar os homens ignorantes. Gaap ensina a consagrar as coisas.

Gaap tem aura verde e aparece como um homem pequeno.



GAMYGEN, também conhecida como SAMIGINA, GAMIGIN

- Posição do Zodíaco: 15-19 graus de Áries
- 04-08 de Abril
- Carta do Tarô: 3 de Paus
- Planeta: Sol
- Metal: Ouro
- Elemento: Fogo
- Cor de vela: Preta
- Planta: Junípero
- Posição: Marquesa
- Samigina é uma Demônia do Dia e governa 30 legiões de espíritos

Samigina dá notícias de quem morreu e está no Inferno, e ensina ciências liberais. Ela tem os olhos bem escuros e penetrantes e lindas asas de cor bronzeada.



GLASYA-LABOLAS, também conhecido como CAACRINOLAAS, CAASIMOLA

- Posição do Zodíaco: 0-4 graus de Leão
- 23-27 de Julho
- Carta do Tarô: 5 de Paus
- Planeta: Sol
- Metal: Ouro
- Cor de vela: Amarela
- Planta: Alecrim
- Elemento: Fogo
- Posição: Presidente/Conde
- Glasya-Labolas é um Demônio do Dia e governa 36 legiões de espíritos

Ele conhece toda a sabedoria antiga e segredos ocultos. Ele ensina todas as ciências e pode causar o assassinato e a morte. Ele pode te tornar invisível e pode incitar a carnificina. Ele prediz o futuro e discerne o passado e o presente. Ele pode causar o amor de amigos e inimigos. Glasya-Labolas tem cabelo loiro escuro, curto e bem liso. Ele parece ser muito jovem, como um adolescente. Ele tem a pele

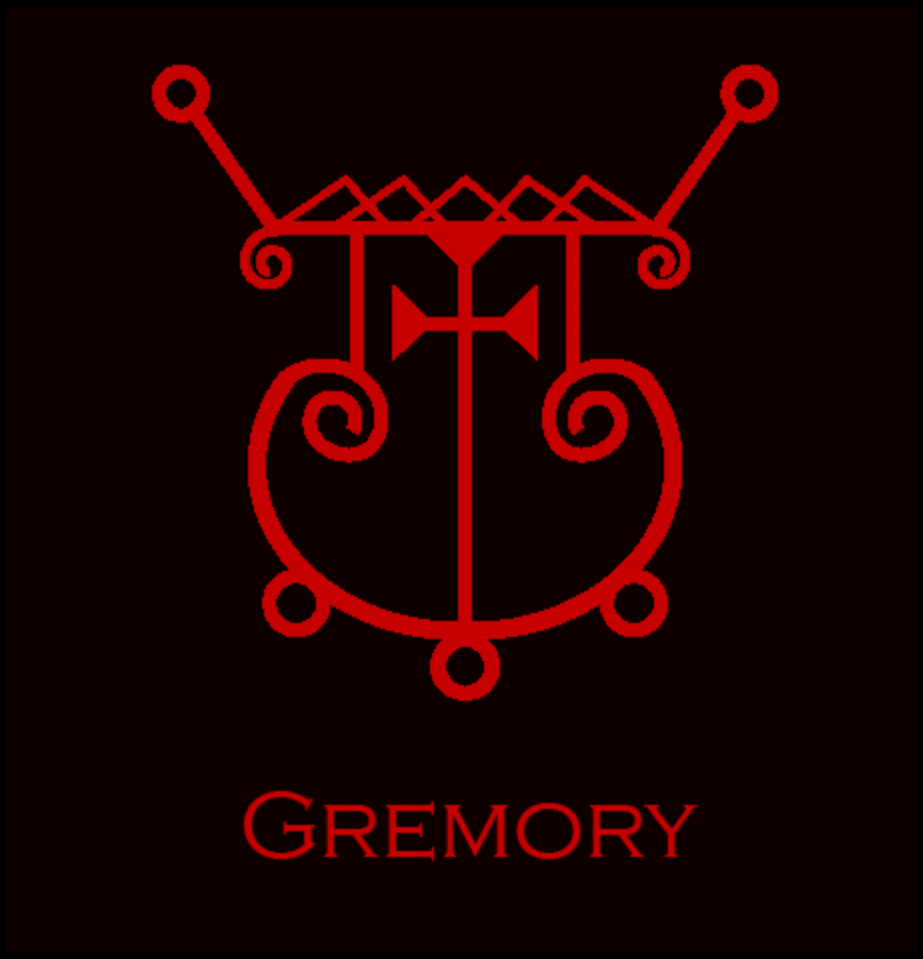
levemente bronzeada, e ele voou pela minha sala em círculos. Ele tem asas brancas.
- Suma Sacerdotisa Maxine



GOMORY, também conhecida como GAMORI, GREMORY

- Posição do Zodíaco: 5-9 graus de Capricórnio
- 27-31 de Dezembro
- Carta do Tarô: 2 de Ouros
- Planeta: Saturno
- Metal: Chumbo
- Cor de vela: Laranja
- Planta: Feno-Grego
- Elemento: Terra
- Posição: Duquesa
- Gremory é ums Demônia da Noite e governa 26 legiões de espíritos

Gremory aparece na forma de uma mulher. Ela faz você ser amado pelas mulheres e traz o amor aos homens. Ela discerne o passado, presente e futuro e descobre tesouros escondidos.

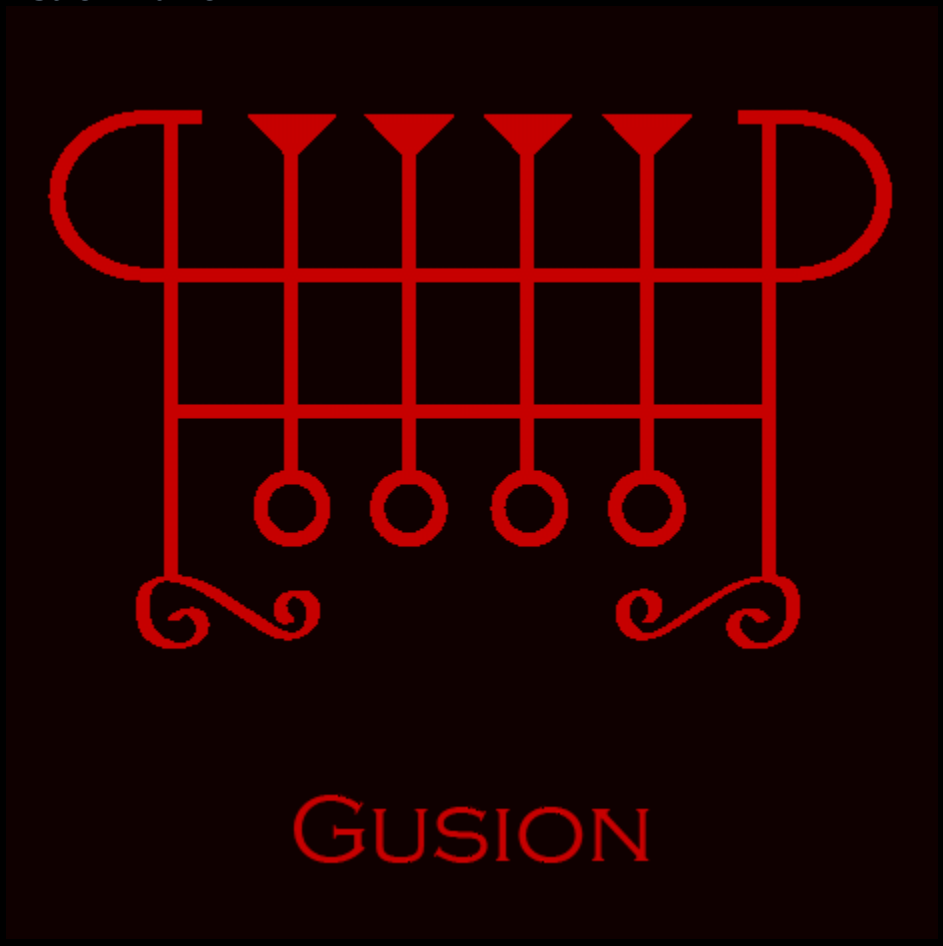


GUSION, também conhecido como GUSAYN

- Posição do Zodíaco: 20-24 graus de Touro
- 10-14 de Maio
- Carta do Tarô: 7 de Ouros
- Planeta: Saturno
- Metal: Chumbo
- Elemento: Terra
- Cor de vela: Amarela
- Planta: Babosa
- Posição: Duque
- Gusion é um Demônio do Dia e governa 40 legiões de espíritos

Gusion pode conceder posições, conceder honras e fazer quem não é gostado ser amado por todo mundo com quem entra em contato. Ele forma e reconcilia amizades, prediz o passado, presente e futuro e responde todas as perguntas. Gusion tem cabelo fino. Ele tem as maçãs do rosto altas e pele bronzeada. Ele é robusto, com asas brancas brilhantes. Gusion é muito calmo e pacífico, e traz um sentimento de segurança e conforto.

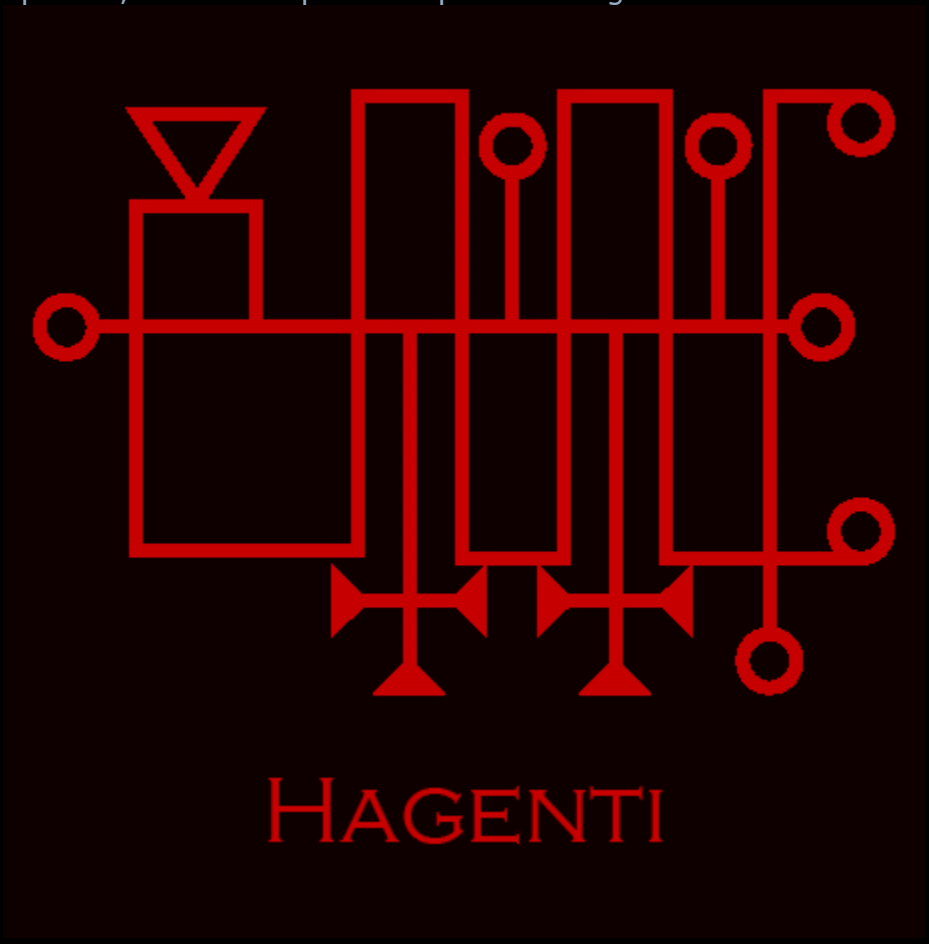
”Gusion sem dúvidas é franco, mas educado. Eu perguntei a ele sobre algo não relacionado à convocação, e ele disse simplesmente que eu deveria perguntar a outro Demônio uma outra hora, e retornou à tarefa em mãos com magnífica deliberação. Gusion é bom com perguntas também. Todos eles são honestos se você for claro. Eu acho seriamente que eles não querem magoar nossos sentimentos. O método de Gusion é entregar informações difíceis.”
- Salem Burke



HAGENTI, também conhecida como HAAGENTI, também conhecida como a Deusa Egípcia BASTET

- Posição do Zodíaco: 25-29 graus de Escorpião
- 18-22 de Novembro
- Carta do Tarô: 7 de Copas
- Planeta: Lua
- Metal: Prata
- Elemento: Água
- Cor de vela: Vermelha
- Planta: Hamamélis
- Posição: Presidenta
- Haagenti é uma Demônia da Noite e governa 33 legiões de espíritos

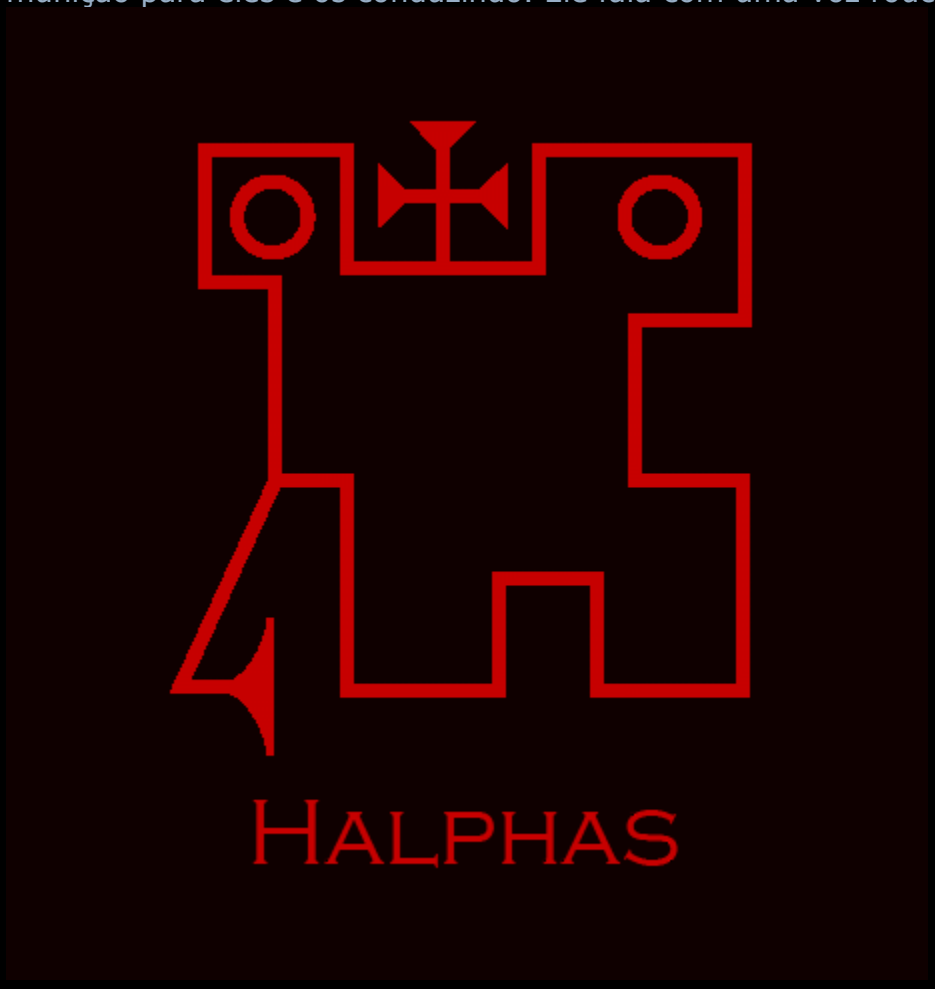
Ela é uma poderosa alquimista e pode transformar metal em ouro, transformar vinho em água e vice-versa. Ela dá sabedoria e ensina diversas matérias. Haagenti aparece com aparência de gato. Gatos são sagrados para ela. Quando ela aparece, ela é acompanhada por muitos gatos. Seus olhos são de gato.



HALPAS

- Posição do Zodíaco: 5-9 graus de Libra
- 28 de Setembro - 02 de Outubro
- Carta do Tarô: 2 de Espadas
- Planeta: Vênus
- Elemento: Ar
- Cor de vela: Vermelha
- Planta: Manjerona
- Metal: Cobre
- Posição: Conde
- Halphas é um Demônio da Noite e governa 26 legiões de espíritos

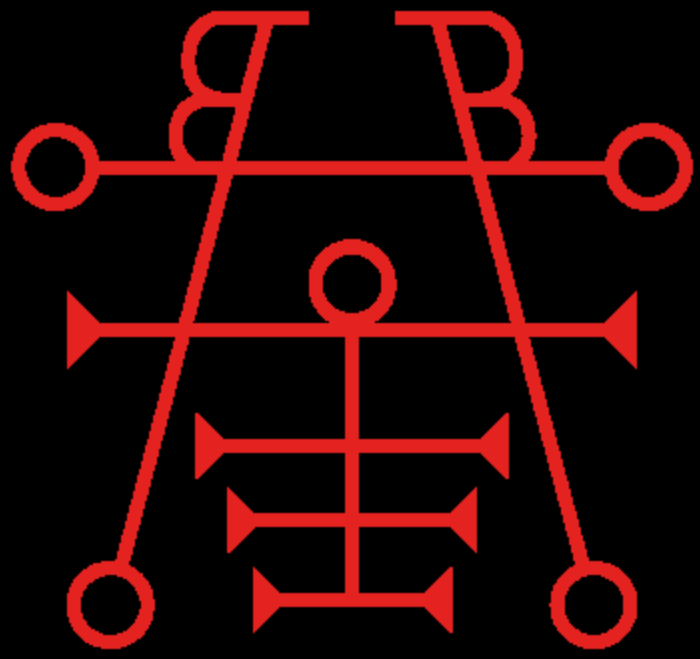
Halphas pode incitar guerras e castiga inimigos severamente. Ele constrói torres, fornece armamento e queima cidades. Ele é patrono dos soldados, fornecendo munição para eles e os conduzindo. Ele fala com uma voz rouca.



IPOS, também conhecido como IPES, AYPOROS, AYPEOS
Ipos é o Deus Egípcio Anubis (Ver Deuses de Alta Posição e Príncipes Coroados do Inferno – página 29)

- Posição do Zodíaco: 15-19 graus de Câncer
- 08-12 de Julho
- Carta do Tarô: 3 de Copas
- Planetas: Marte/Plutão
- Elemento: Água
- Cor de vela: Azul escuro
- Planta: Sândalo
- Metais: Ferro/Plutônio
- Posição: Conde/Presidente
- Ipos é um Demônio do Dia e governa 36 legiões de espíritos

Ipos te deixa carismático e ousado. Ele te ajuda a manter amigos, fazer novos amigos e pode predizer o futuro e discernir o passado.

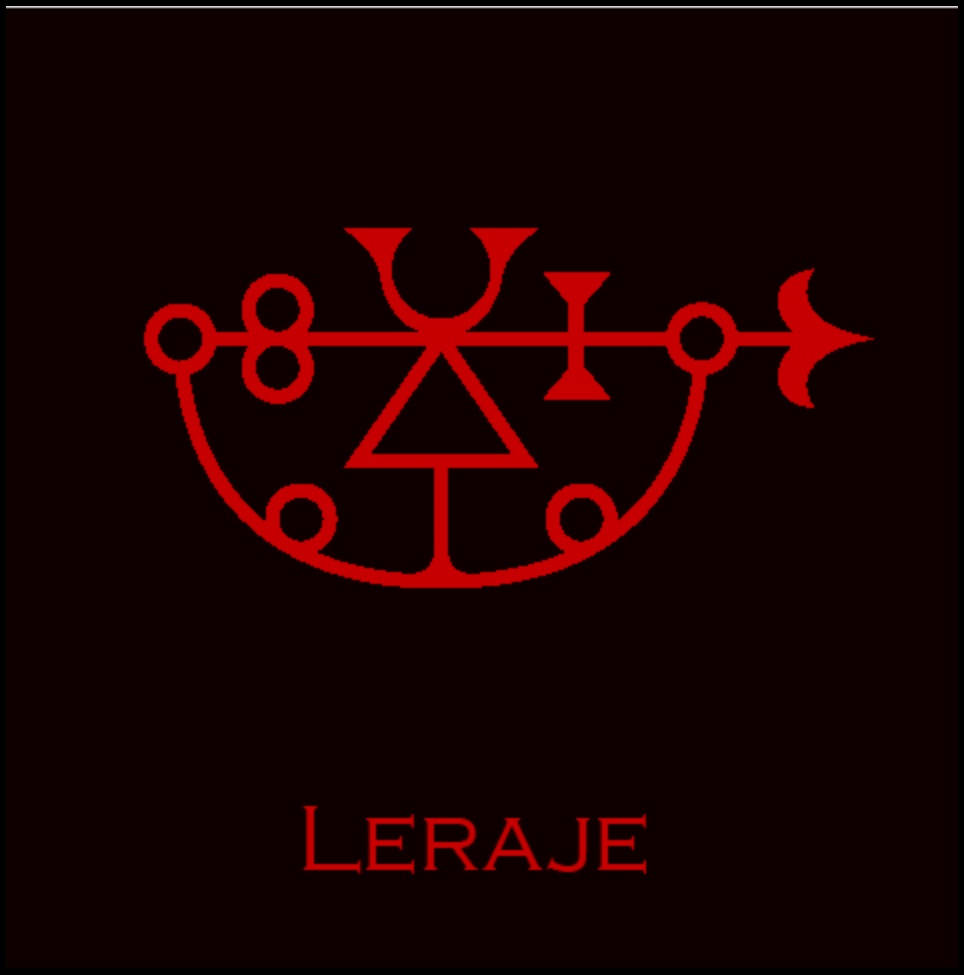


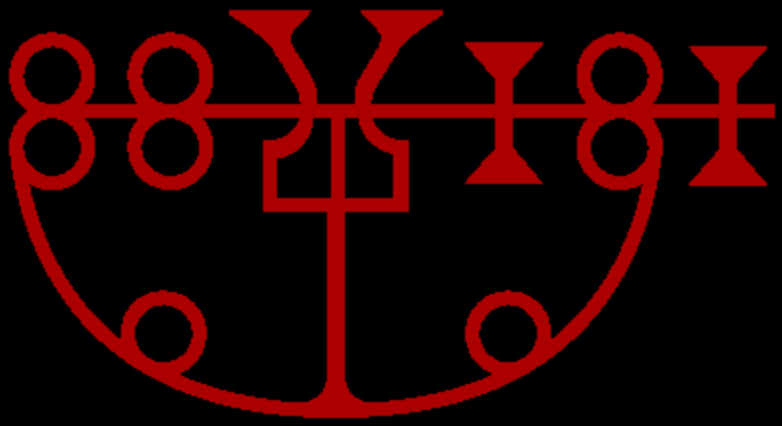
LERAJIE

- Posição do Zodíaco: 5-9 graus de Gêmeos
- 26-31 de Maio
- Carta do Tarô: 6 de Paus
- Planeta: Mercúrio
- Cor de vela: Vermelha
- Planta: Tanchagem
- Metal: Mercúrio
- Elemento: Ar
- Posição: Marquesa
- Lerajie é uma Demônia do Dia e governa 30 legiões de espíritos

Lerajie é a Deusa do amor e do prazer. Ela tem a habilidade de atrair os outros, bem como afastá-los. Ela causa disputas e batalhas, e pode fazer feridas ficarem infeccionadas (fisicamente e emocionalmente) e impedi-las de sarar. Ela pode romper os casos amorosos ou casamentos de rivais. Lerajie usa um cocar e maquiagem estilo egípcio. Ela é baixa, esbelta e tem cerca de 1 metro e meio de altura, com o rosto bronzeado e cabelos pretos na altura do ombro com franja. Ela usa roupa dourada - uma saia e top. A envergadura de suas asas é ampla e

vermelha cintilante. Ela parece jovem em aparência, em torno de 20 anos, e é muito linda.
Ela pode te instruir na meteorologia e nos trabalhos de cura e medicina, Ela traz a paz. Lerajie pode alterar o vento a seu desejo para beneficiar O Observador, bem como fazer o clima mudar. Ela tem uma voz mansa, suave e sedutora e pode ser bem sarcástica. Lerajie é muito amigável entre a nossa espécie, bem como completamente volátil com nossos inimigos. Ela pode te lembrar dos grandes costumes da Antiga Suméria. Eu já testemunhei a bela arte que Lerajie fez das nuvens em áreas escassamente povoadas no pôr do sol.
- por Tjiat


Leraje



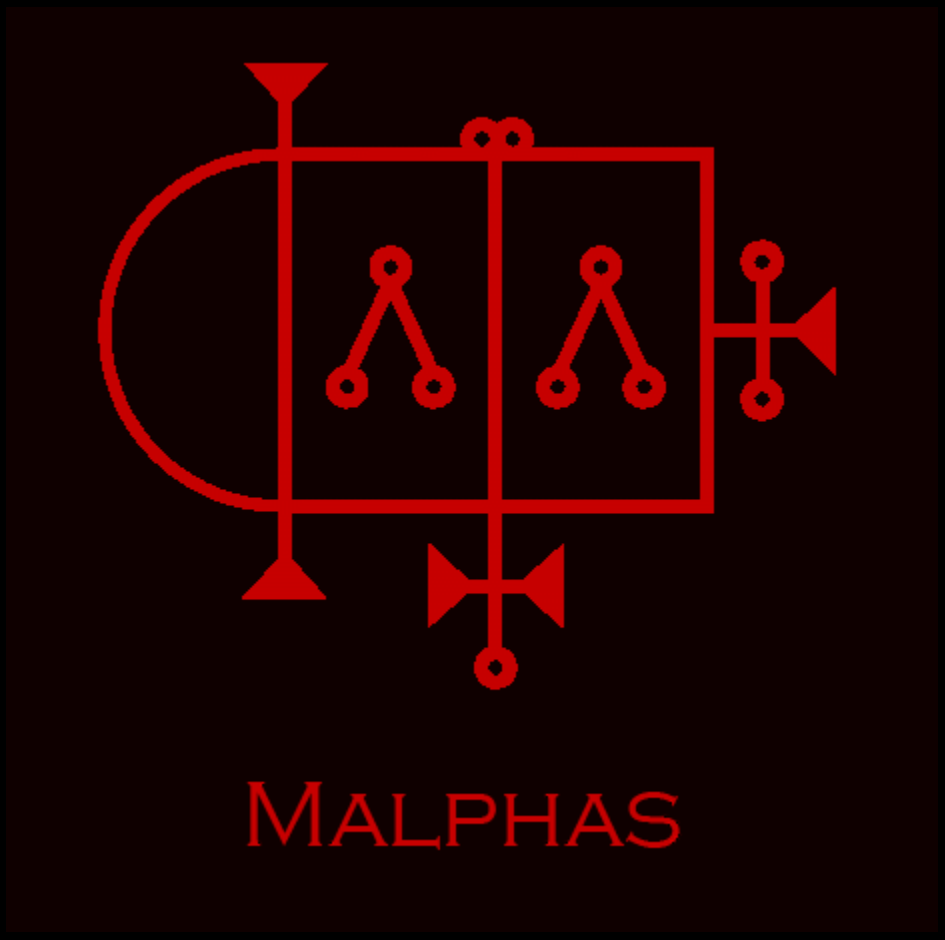
LERAJE

MALPHAS

- Posição do Zodíaco: 10-14 graus de Libra
- 03-07 de Outubro
- Carta do Tarô: 3 de Espadas
- Planeta: Saturno
- Metal: Chumbo
- Elemento: Ar
- Planta: Malmequer
- Cor de vela: Azul claro
- Posição: Presidente
- Malphas é um Demônio da Noite e governa 40 legiões de espíritos.

Malphas pode usar magia para criar qualquer coisa. Ele destrói os desejos e pensamentos de inimigos e fornece bons familiares. Ele revela os segredos dos inimigos. Ele constrói torres altas e casas.
Malphas tem pele morena e um físico musculoso. Ele tem cabelo castanho escuro e usa cavanhaque. Seu rosto tem forma quadrada e ele tem as maçãs do rosto altas

e olhos azuis. Ele pode aparecer bem escuro, mostrando apenas seus olhos azuis. Ele tem grandes asas cinzas e uma aura azul que ele projeta.
"Malphas aparece para mim com cabelo bem escuro, cavanhaque e olhos verdes penetrantes. Sua aura é um puro Azul Demoníaco, é enorme. Na primeira vez que eu tive uma visão da Aura de Malphas, eu vi a sala se encher com sua aura. Era imensa, e em uma fração de segundo, havia tudo acabado. Malphas é incrivelmente poderoso. Na primeira vez que eu invoquei ele com sucesso, eu me senti com o poder de conquistar o mundo inteiro e mais um pouco. A energia e a força física que ele me deu era incrível, e ainda isso não era nem uma fração do poder e da força de Malphas. Ele esteve comigo por muito tempo, antes ainda de eu ter me dedicado. Malphas também esteve comigo durante o despertar da minha kundalini.
- Vovim Baghie



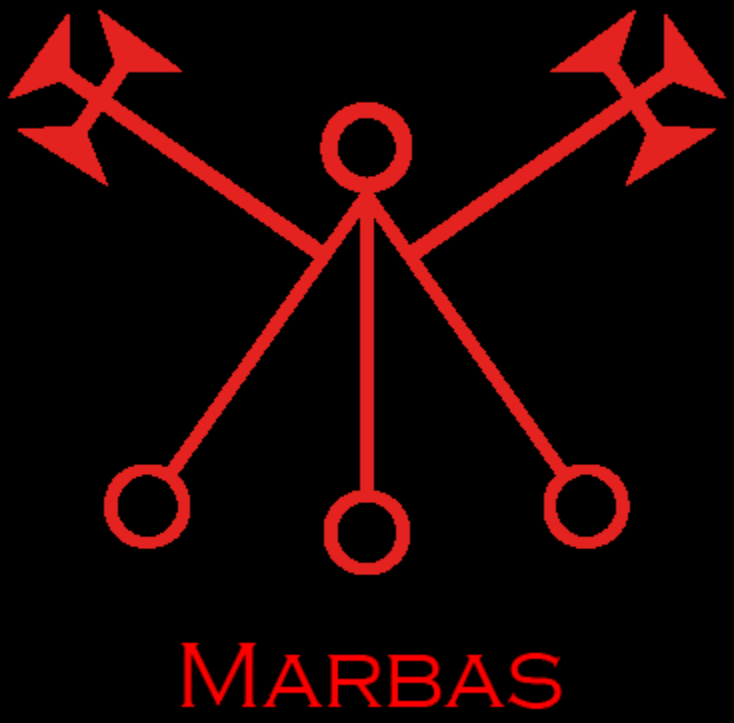
MARBAS, também conhecido como BARBAS

- Posição do Zodíaco: 20-24 graus de Áries
- 09-14 de Abril
- Carta do Tarô: 4 de Paus
- Planeta: Júpiter
- Metal: Estanho

- Elemento: Fogo
- Cor de vela: Amarela
- Planta: Chicória
- Posição: Presidente
- Marbas é um Demônio do Dia e governa 36 legiões de espíritos

Marbas pode trazer a cura ou causar a doença. Ele responde perguntas sobre coisas que foram roubadas e dá grande sabedoria e conhecimento. Ele ensina mecânica e dá conhecimento sobre coisas escondidas ou secretas. Ele pode te fazer mudar de forma.

Marbas tem cabelo preto espetado, olhos castanhos, orelhas pequenas e é de altura média.

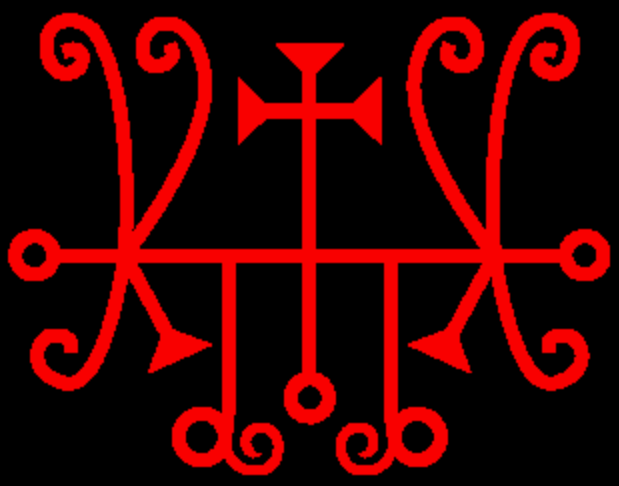


MARCHOSIAS

- Posição do Zodíaco: 20-24 graus de Virgem
- 13-17 de Setembro
- Carta do Tarô: 10 de Ouros
- Planeta: Vênus
- Metal: Cobre

- Elemento: Terra
- Cor de vela: Vermelha
- Planta: Poejo
- Posição: Marquesa
- Marchosias é uma Demônia do Dia e governa 30 legiões de espíritos. Ela foi da Ordem das Dominações

Ela pode auxiliar em qualquer briga, discussão ou confronto; verbais ou físicos, e ela responde perguntas.
Marchosias apareceu para mim como uma garota adolescente. Ela parecia jovem. Ela é bem conversadora e amigável. Ela tem cabelos loiros lisos e compridos repartidos ao meio, e grandes asas negras. Ela é uma guerreira.
- Suma Sacerdotisa Maxine



MARCHOSIAS



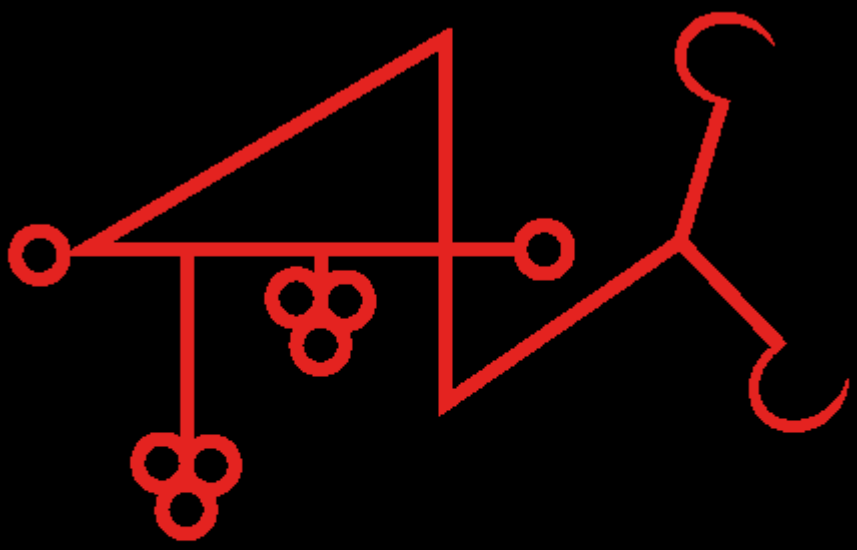
Obra feita por Marcos Macias

MORAX, também conhecida como FORAII, FORFAX, MARAX; Deusa Egípcia MAAT

- Posição do Zodíaco: 10-14 graus de Câncer
- 02-07 de Julho
- Carta do Tarô: 3 de Copas
- Planetas: Marte/Plutão
- Metais: Ferro/Plutônio
- Elemento: Água

- Cor de vela: Vermelha
- Antiga
- Posição: Condessa/Presidenta
- Marax é uma Demônia do Dia e governa 30 legiões de espíritos.

Ela ensina astrologia e as utilidades mágicas de pedras e ervas. Ela também fornece familiares, ensina astronomia e ciências liberais. Ela é a Deusa da verdade, da ordem e da justiça. Ela é muito respeitada entre os outros Demônios. Ela tem cabelo preto escuro com franja e pele morena, com um tipo de penteado antigo-egípcio. Ela tem grandes asas brancas e é bem alta.
- Suma Sacerdotisa Maxine



MAAT

MURMUR

- Posição do Zodíaco: 25-29 graus de Sagitário
- 17-21 de Dezembro
- Carta do Tarô: 10 de Paus
- Cor de vela: Azul escuro
- Planeta: Sol
- Elemento: Fogo
- Planta: Salsa

- Metal: Ouro
- Posição: Duque/Conde
- Murmur é um Demônio da Noite e governa 30 legiões de espíritos. Ele era da Ordem dos Tronos e em parte da de Anjos.

Ele ensina filosofia e faz as almas dos mortos aparecerem e responderem perguntas.

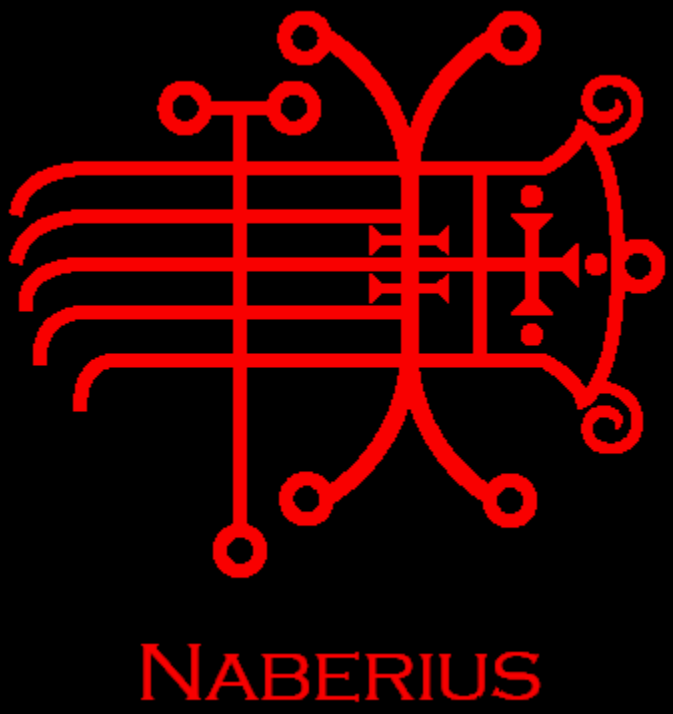


Deuses N - R

NABERIUS, também conhecido como CERBERUS
Naberius também é conhecido como "NEBIROS" Ver Deuses de Alta Posição e Príncipes Coroados do Inferno – página 29

- Posição do Zodíaco: 20-29 graus de Câncer
- 18-22 de Julho
- Carta do Tarô: 4 de Copas
- Planeta: Júpiter/Netuno
- Metal: Estanho/Netúnio
- Elemento: Água
- Cor de vela: Vermelha
- Planta: Freixo
- Posição: Marquês
- Naberius é um Demônio do Dia e governa 19 legiões de espíritos

Naberius ensina artes, ciências, lógica, retórica e te ajuda a recuperar honras e posição perdidas. Ele também ajuda a retornar posses perdidas.

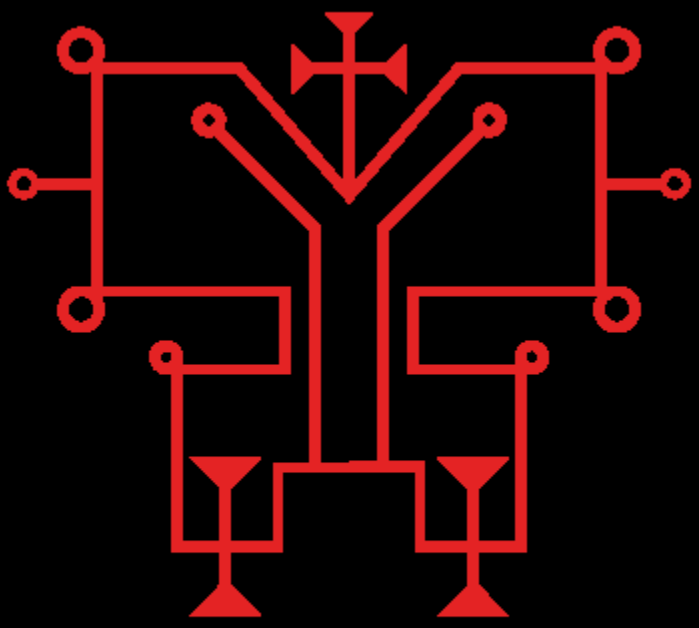


ORIAS, também conhecido como ORIAX

Orias também é conhecido como o Deus Egípcio "OSÍRIS" Ver Deuses de Alta Posição e Príncipes Coroados do Inferno – página 29

- Posição do Zodíaco: 20-24 graus de Capricórnio
- 11-15 de Janeiro
- Carta do Tarô: 4 de Ouros
- Planeta: Mercúrio
- Metal: Mercúrio
- Cor de vela: Branca
- Planta: Polygonatum
- Elemento: Terra
- Posição: Marquês
- Oriax é um Demônio da Noite e governa 30 legiões de espíritos

Oriax pode fazer os seus inimigos concederem boa vontade e pode te transformar em qualquer forma. Ele ajuda a ganhar respeito e a assegurar posições de alta estima. Ele ensina sobre os astros e planetas.

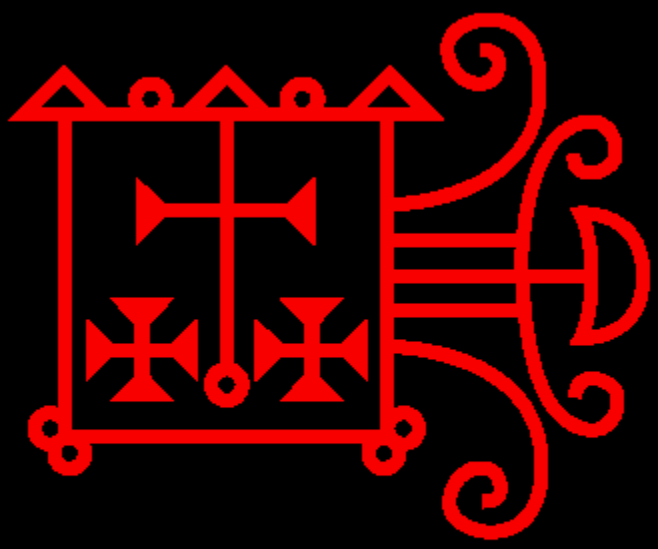


OROBAS

- Posição do Zodíaco: 0-4 graus de Capricórnio

- 22-26 de Dezembro
- Carta do Tarô: 2 de Ouros
- Planeta: Saturno
- Metal: Chumbo
- Planta: Giesta
- Cor de vela: Laranja
- Elemento: Terra
- Posição: Príncipe
- Orobas é um Demônio da Noite e governa 20 legiões de espíritos

Orobas responde perguntas e te dá poder e controle sobre os outros. Ele te protege da perseguição de espíritos do mal e também dos seus inimigos. Ele pôe um fim em calúnias e fofocas. Ele pode predizer o futuro e discernir o passado e o presente.
Orobas é o Patrono dos cavalos.
Orobas apareceu para mim com um garanhão preto animado com relâmpagos. Ele aparece como um homem pequeno de cabelo escuro de aparência inusitada ou como um menino de cachos encaracolados loiro-médios.
- Suma Sacerdotisa Maxine



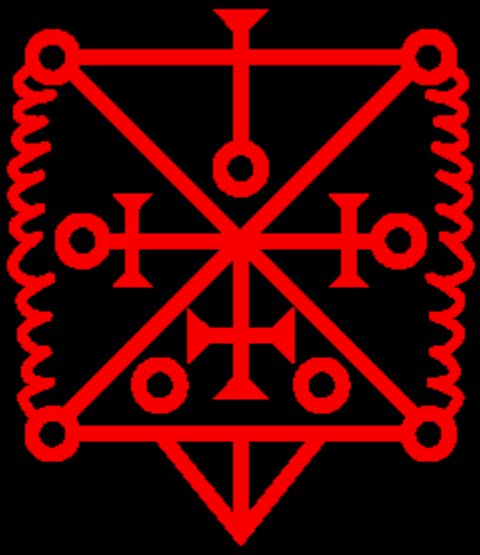
OROBAS

OSE, também conhecido como OSO, VOSO

- Posição do Zodíaco: 10-14 graus de Capricórnio
- 01-05 de Janeiro
- Carta do Tarô: 3 de Ouros

- Planeta: Vênus
- Metal: Cobre
- Planta: Cavalinha
- Cor de vela: Verde
- Elemento: Terra
- Posição: Presidente
- Ose é um Demônio da Noite e governa 30 legiões de espíritos

Ose ensina ciências liberais e é capaz de te transformar em qualquer forma. Ele pode trazer ilusões e insanidade aos outros. Ele também responde perguntas.



OSE

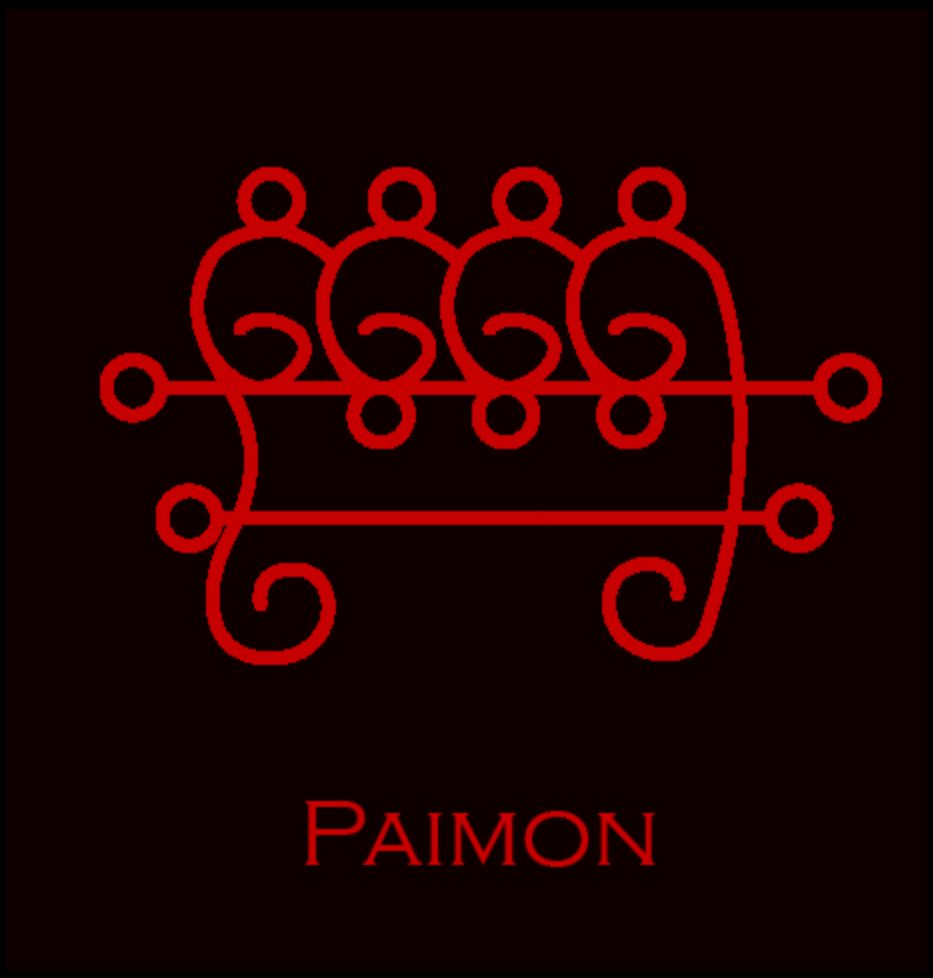
PAIMON

- Posição do Zodíaco: 10-14 graus de Touro
- 30 de Abril - 04 de Maio
- Carta do Tarô: 6 de Ouros
- Planeta: Mercúrio
- Metal: Mercúrio
- Elemento: Terra
- Planta: Trepadeira
- Cor de vela: Preta e Azul escura
- Posição: Rei

- Paimon é um Demônio do Dia e governa 200 legiões de espíritos. Alguns foram da Ordem dos Anjos e os outros da Ordem dos Potentados. Ele é um Grande Rei e muito obediente a Lúcifer.

Paimon dá o poder de influenciar e controlar os outros e ensina artes e ciências. Ele fornece bons familiares e te dá posição e honra. Ele pode revelar qualquer coisa sobre a Terra e a sua mente. Quando ele aparece, ele é acompanhado por outros Demônios. Paimon é conhecido por fazer barulho. Alguém revelou que o alarme de fumaça disparou sozinho, sem nenhuma explicação quando Paimon apareceu após uma convocação.
Paimon não é Azazel, como alegam alguns textos. Eles são ambos Demônios individuais separados e diferentes.

Paimon é cheio de energia. Barulhos altos e luzes brilhantes tendem a deixá-lo mais ativo. Ele é bem colorido e muito amigável.

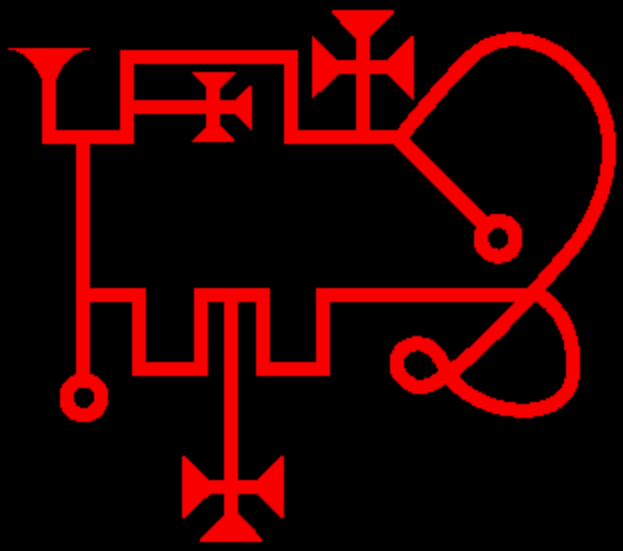

Paimon



PHOENIX/FÊNIX, também conhecido como PHENEX

- Posição do Zodíaco: 0-4 graus de Libra
- 23-27 de Setembro
- Carta do Tarô: 2 de Espadas
- Planeta: Vênus
- Metal: Cobre
- Elemento: Ar
- Planta: Rosa
- Cor de vela: Rosa
- Posição: Marquês
- Phenex é um Demônio da Noite e governa 20 legiões de espíritos

Sua especialidade é a poesia e escrita de cartas. Ele ensina todas as ciências e responde perguntas. Fênix tem asas de penas negras.
Phenex aparece como um pássaro de penas pretas que caem quando ele voa. Sua cauda tem penas vermelho-laranja e amarelas que são bem compridas e retas. Ele é acompanhado por um Demônio assistente que aparece como uma águia.

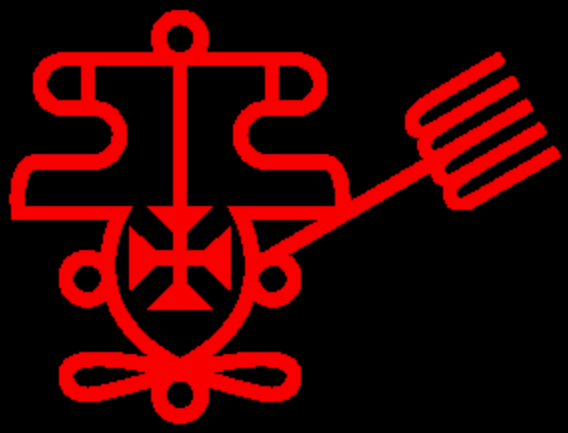


PHENEX

PURSON, também conhecido como O DEUS EGÍPCIO HÓRUS, também conhecido como CURSON

- Posição do Zodíaco: 5-9 graus de Câncer
- 27 de Junho - 01 de Julho
- Carta do Tarô: 2 de Copas
- Planeta: Lua
- Metal: Prata
- Planta: Orquídea
- Cor de vela: Roxa
- Elemento: Água
- Posição: Rei
- Purson/Hórus é um Demônio do Dia e governa 22 legiões de espíritos. Ele foi parte da Ordem das Virtudes e parte da Ordem dos Tronos

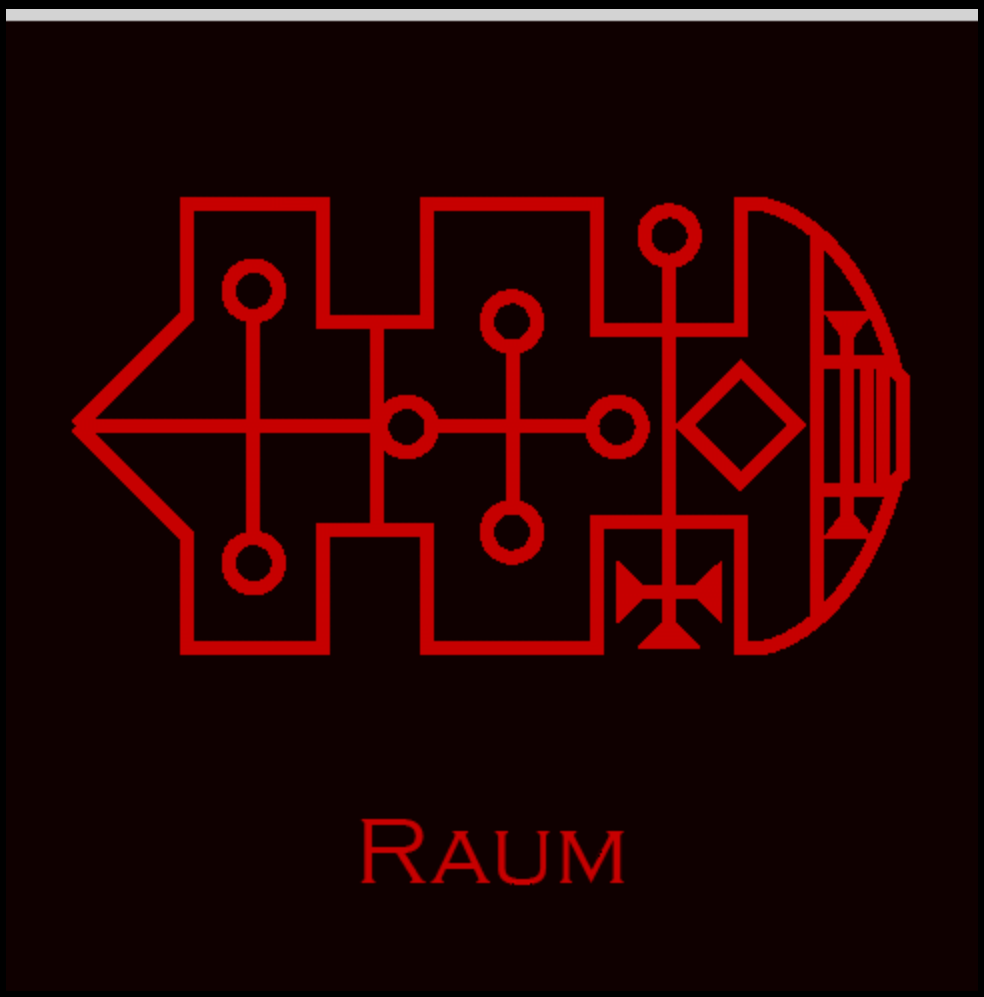
Purson (pronuncia-se "Pârson") descobre coisas e tesouros escondidos e discerne o passado, presente e futuro. Ele pode ler e revelar os pensamentos dos outros e fornecer bons familiares. Ele responde todas as perguntas.
Ele é bem branquinho e de aparência bem jovem. Ele se assemelha a Amon Rá, só que ele tem características mais suaves. Ele é acompanhado por vários outros Demônios. Ele é altamente respeitado entre os Demônios e é de altíssima posição. Ele acendeu a minha sala inteira com sua energia quando ele apareceu para mim.
- Suma Sacerdotisa Maxine



HORUS

RAUM
RAUM é o Deus Egípcio “KHNUM” Ver Deuses de Alta Posição e Príncipes Coroados do Inferno - página 29

- Posição do Zodíaco: 15-19 graus de Libra
- 08-12 de Outubro
- Carta do Tarô: 3 de Espadas
- Planeta: Saturno
- Metal: Chumbo
- Elemento: Ar
- Planta: Cardo
- Cor de vela: Preta
- Posição: Conde
- Raum é um Demônio da Noite e governa 30 legiões de espíritos

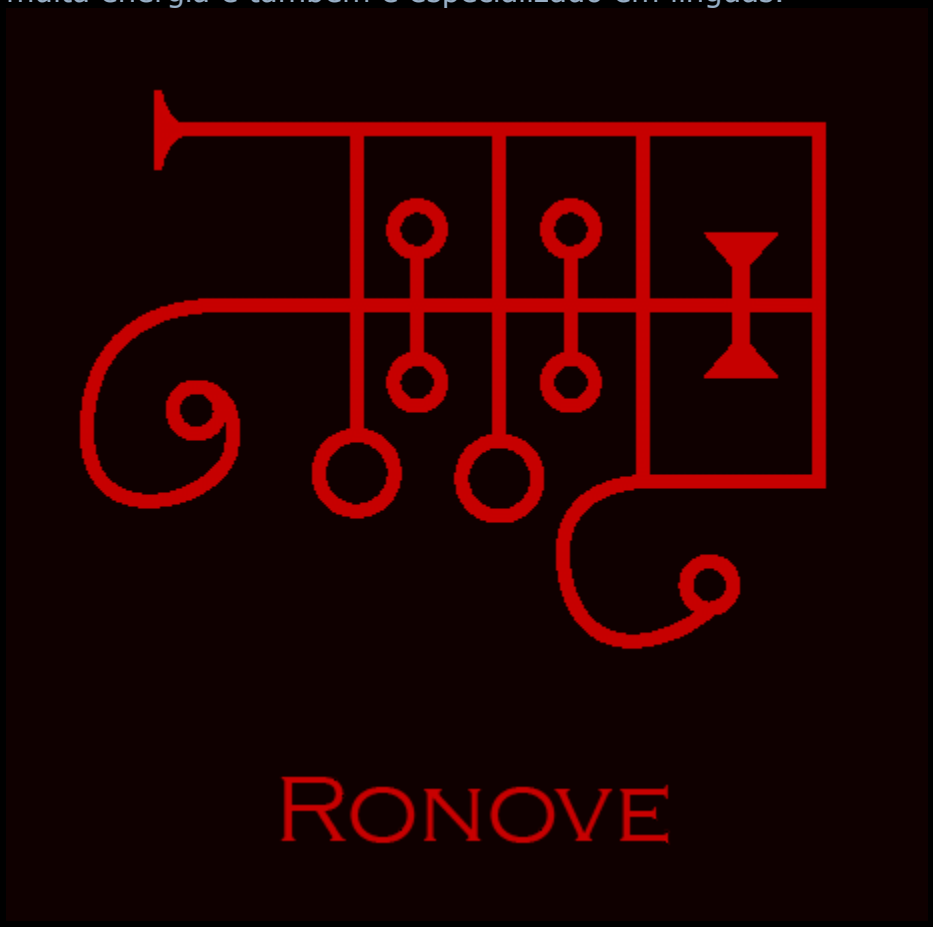


RONOBE, também conhecido como RONEVE, RONOVE

- Posição do Zodíaco: 10-14 graus de Leão
- 02-07 de Agosto
- Carta do Tarô: 6 de Paus
- Planeta: Júpiter
- Metal: Estanho
- Planta: Canela
- Cor de vela: Roxa
- Elemento: Fogo
- Posição: Marquês/Conde
- Ronove é um Demônio do Dia e governa 19 legiões de espíritos

Ronove ensina línguas. Ele humilha inimigos e ensina arte e retórica. Ele também fornece servos. Ronove tem cabelos dourados brilhantes na altura do ombro que brilha e reluz, com uma aura brilhante. Ele tem marcas no rosto igual a um guerreiro tribal. Ele tem a envergadura das asas bem pequena. Ele pode mover objetos em uma sala, e é bem conversador e amigável. Às vezes ele atende pelo

nome “Ben.” Ele é um Demônio do fogo e é especializado em pirocinese. Ele emite muita energia e também é especializado em línguas.

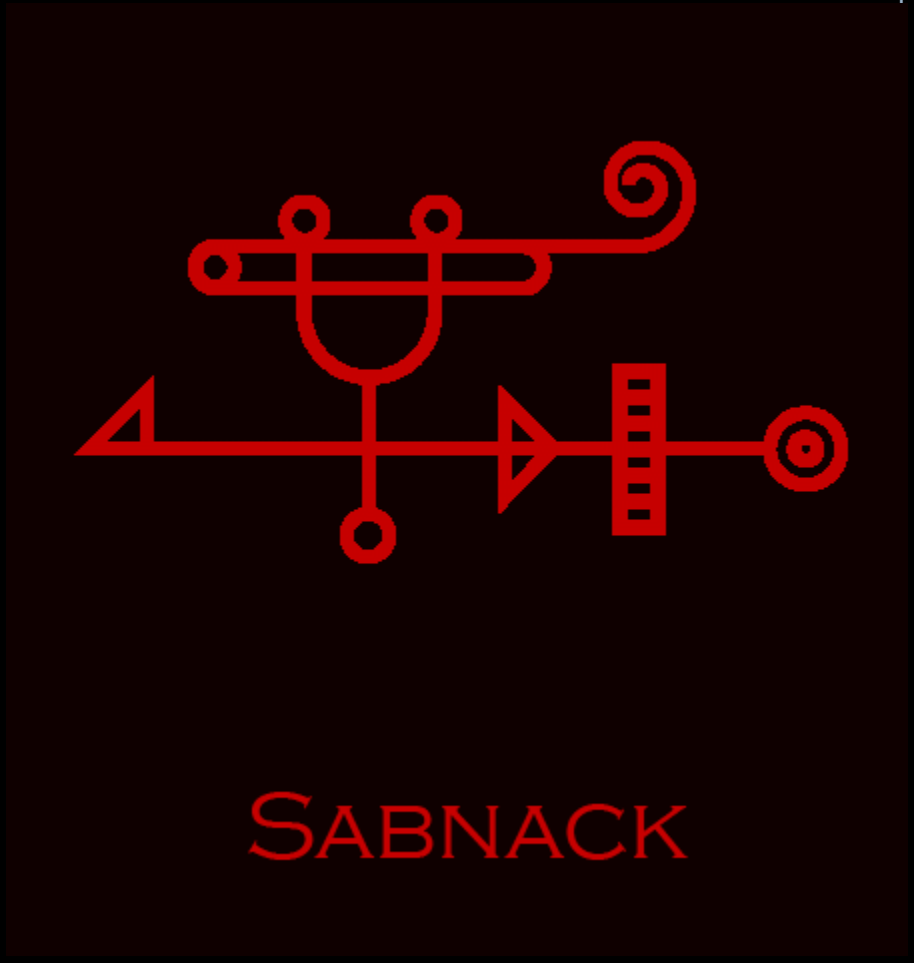


Deuses S - Z

SABNACK, também conhecida como SABURAC, SABNOCK

- Posição do Zodíaco: 0-4 graus de Escorpião
- 23-27 de Outubro
- Carta do Tarô: 5 de Copas
- Planeta: Marte/Plutão
- Cor de vela: Azul escura
- Planta: Pimenta da Jamaica
- Metal: Ferro/Plutônio
- Elemento: Água
- Posição: Marquesa
- Sabnock é uma Demônia da Noite e ela governa 50 legiões de Espíritos

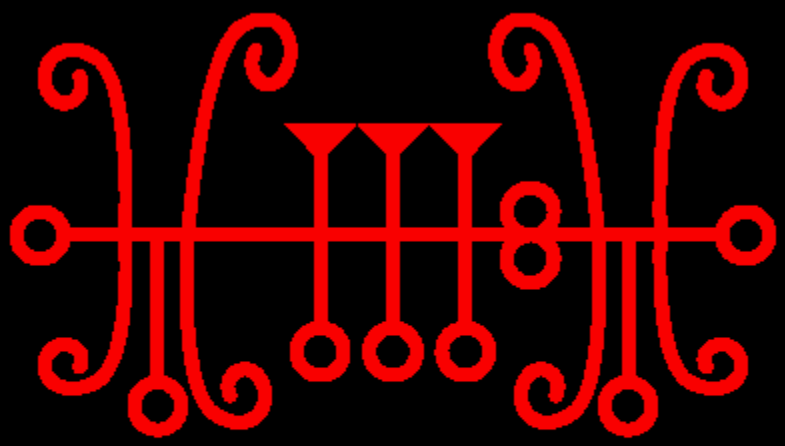
Sabnack pode fazer discussões se agravarem a brigas sérias. Ela protege soldados e seus acampamentos, e pode impedir feridas de sararem. Ela ensina arquitetura e fornece bons familiares. Sabnock tem asas azuis com destaques foscos.



SALEOS, também conhecido como ZALEOS, SALLOS

- Posição do Zodíaco: 0-4 graus de Câncer
- Dias 22-26 de Junho
- Carta do Tarô: 2 de Copas
- Planeta: Lua
- Cor de vela: Vermelha
- Planta: Áster
- Metal: Prata
- Elemento: Água
- Posição: Duque
- Sallos é um Demônio do Dia e governa 30 legiões de espíritos

Sallos causa o amor entre homens e mulheres, estimula o desejo sexual e incita as paixões. Ele encoraja a fidelidade ao parceiro. Ele tem cabelo laranja brilhante e aura prateada. Ele muda a cor do cabelo para preto e da aura para ouro. Ele usa um traje de armadura, e ele também desaparece até o ponto em que você só consegue ver a cabeça dele.



SALLOS

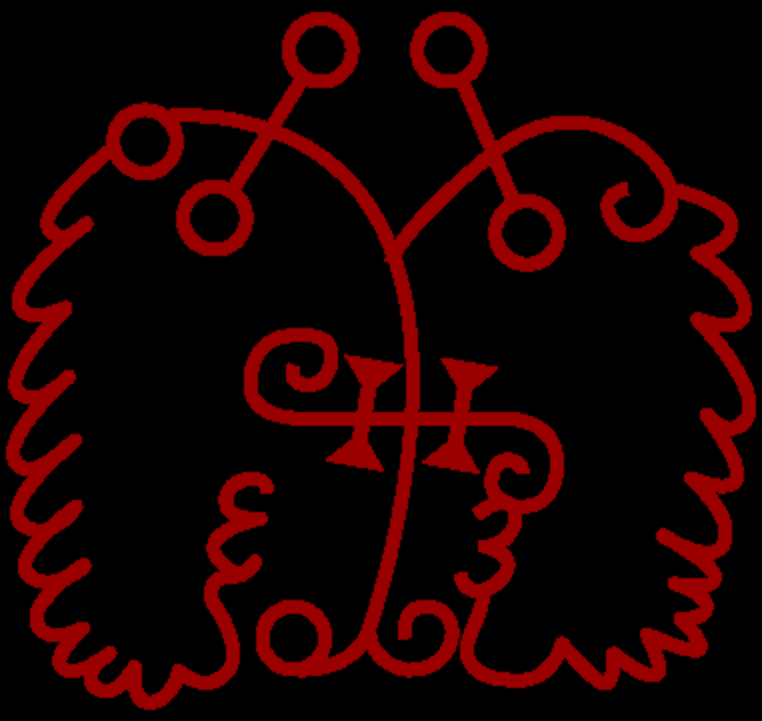
SEERE

- Posição do Zodíaco: 15-19 graus em Peixes
- 06-10 de Março
- Carta do Tarô: 9 de Copas
- Planeta: Lua

- Cor de vela: Verde
- Planta: Salgueiro
- Metal: Prata
- Elemento: Água
- Posição: Príncipe
- Seere é um Demônio da Noite e governa 26 legiões de espíritos

Seere descobre furtos, transporta bens e pode controlar o tempo. Ele pode fazer um feitiço ou ato de magia ocorrer imediatamente. Ele pode fazer muitas coisas acontecerem todas de uma vez. Ele é bondoso e prestativo com o convocador. Seere tem asas brancas com marcas bronzeadas. Ele é de altura média com um físico forte. Ele tem cabelo de comprimento médio escuro suave e um rosto forte. Seere é muito ágil no vôo e ele tem a fala bem mansa.


Seere



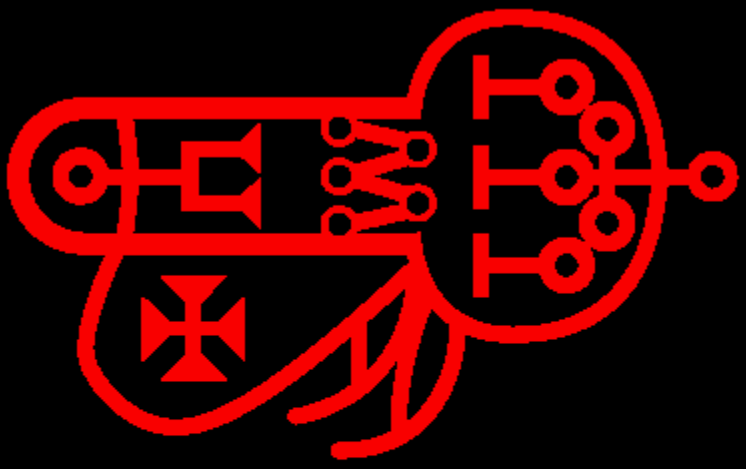
SEERE

SHAX, também conhecido como CHAX, SCOX

- Posição do Zodíaco: 5-9 graus de Escorpião
- 28 de Outubro - 01 de Novembro
- Carta do Tarô: 5 de Copas
- Planeta: Marte/Plutão
- Cor de vela: Preta
- Planta: Beldroega
- Metal: Ferro/Plutônio
- Elemento: Água
- Posição: Marquês
- Shax é um Demônio da Noite e governa 30 legiões de espíritos

Shax pode te fazer ficar surdo, mudo ou cego, e pode tirar a compreensão. Ele pode tomar dinheiro ou posses, e revelar o caminho até propriedades roubadas ou coisas escondidas. Ele fornece bons familiares e transporta qualquer coisa.
Shax tem cabelo azul curto, com um físico médio e pele escura. Ele te dá uma sensação de poder que vem de sua aura. Ele é muito poderoso com sua magia.

Shax é um Demônio bom. Se você fizer a ele várias perguntas, ele ignora totalmente as que não forem relacionadas com a tarefa em mãos (por exemplo amor, etc). Isto é provavelmente porque, julgando por seu caráter, ele está acostumado com a interação humana; ele é um Demônio do povo. Eu não tenho dúvidas quanto a suas respostas, ele responde rapidamente e precisamente, e não seria o tipo de Demônio que alguém gostaria de contrariar. Ele é muito poderoso. O resíduo da energia dele foi muito útil.
- Salem Burke



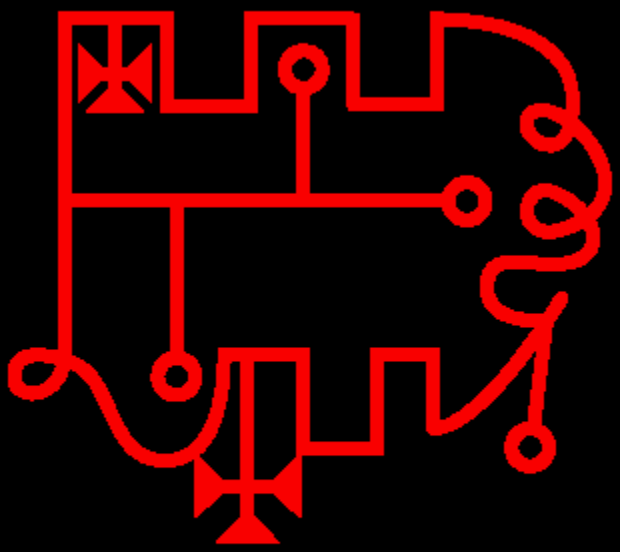
SHAX

STOLAS, também conhecido como STOMAS

- Posição do Zodíaco: 25-29 graus de Virgem
- 18-22 de Setembro
- Carta do Tarô: 10 de Ouros
- Planeta: Vênus
- Cor de vela: Azul escura
- Planta: Linho
- Metal: Cobre
- Elemento: Terra
- Posição: Príncipe
- Stolas é um Demônio do Dia e governa 26 legiões de espíritos

Ele tem conhecimento de todos os astros, planetas e as propriedades das pedras. Ele ensina astronomia e as utilidades das ervas.

Stolas tem lindos e longos cabelos cacheados castanho escuros e olhos azuis. Suas asas são cor de creme e laçadas com enfeites de ouro. Suas asas são que nem as asas de um grifo.”



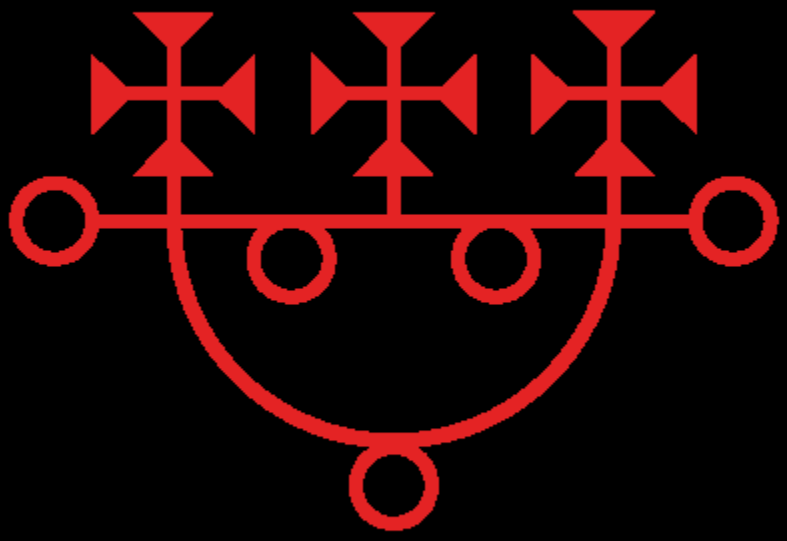
STOLAS

SYTRY, também conhecido como SITRI, TAMBÉM CONHECIDO COMO O DEUS EGÍPCIO SET, Seth, Sethi, Sit, Sut, Sutekh. (Ver Demônios de Alta Posição e Príncipes Coroados do Inferno – página 29)

- Posição do Zodíaco: 25-29 graus de Touro
- 15-20 de Maio
- Carta do Tarô: 7 de Ouros
- Planeta: Saturno
- Cor de vela: Vermelha
- Planta: Jacinto
- Metal: Chumbo
- Elemento: Terra
- Posição: Príncipe
- Sytry/Set é um Demônio do Dia e governa 60 legiões de espíritos

Ele é Príncipe do amor e da luxúria, e faz as mulheres se revelarem nuas. Ele incita homens e mulheres a se apaixonarem um pelo outro. Ele aparece durante o dia, apesar de Set ser o Senhor Egípcio das Trevas. Ele é um dos 7 Filhos de Satan. Ele tem o rosto escuro com cabelo preto escuro. Ele, no começo, tinha asas marrom escuras de morcego que se transformaram em lindas asas de anjo de penas pretas

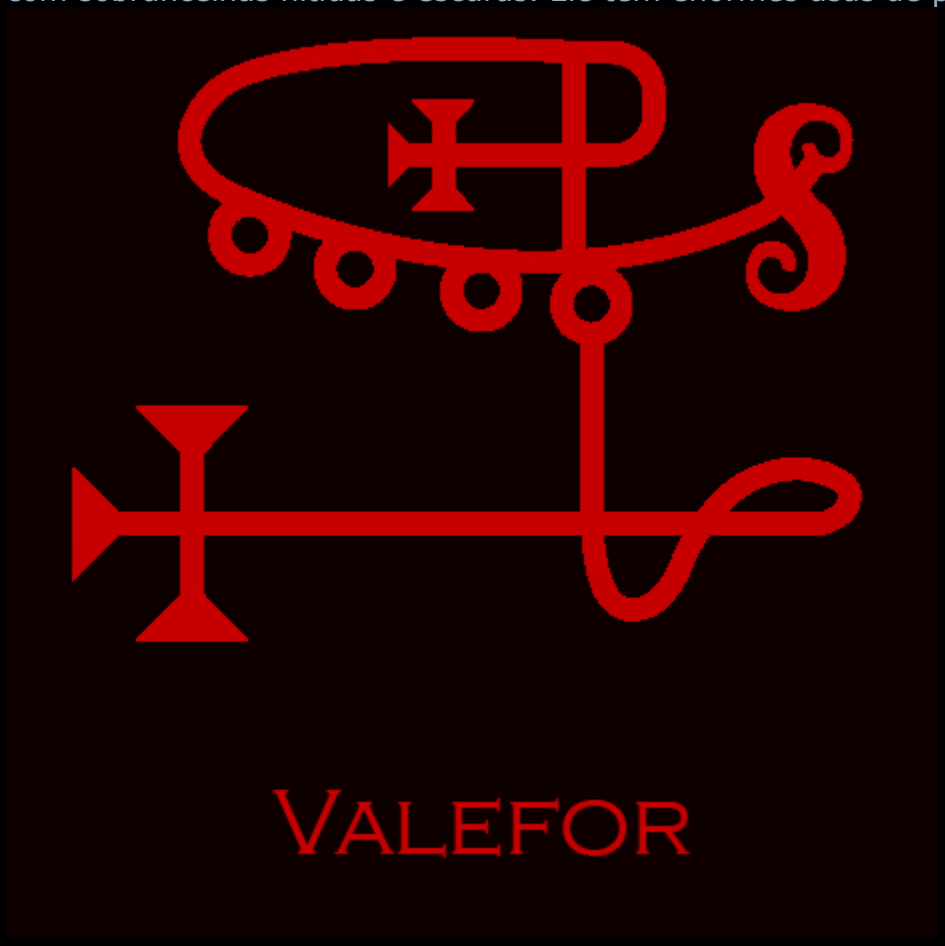
suaves, como um corvo, logo depois que eu fiz trabalho de energia nele e libertei ele. Ele usa um longo manto de cetim preto. Ele foi muito gentil, de fala mansa e me deixou com um forte sentimento energético de paz. Ele tem energia da mais bela. Ele apareceu para mim no meio da tarde em um dia ensolarado no meu quarto. Ele pode ser um Demônio/Deus do dia e da noite. Ele também aparece com sua esposa, Néftis (Bathin).
- Suma Sacerdotisa Maxine



VALEFOR, também conhecido como MALAPHAR

- Posição do Zodíaco: 25-29 graus de Áries
- 15-19 de Abril
- Carta do Tarô: 4 de Paus
- Planeta: Júpiter
- Cor de vela: Rosa
- Planta: Dente-de-leão
- Metal: Estanho
- Elemento: Fogo
- Posição: Duque
- Valefor é um Demônio do Dia e governa 10 legiões de espíritos

Valefor é perito em medicina oculta e pode curar todo e qualquer male com os poderes da mente e da alma. Ele concede destreza com as mãos e deixa a sua mente afiada.
Valefor tem a cabeça grande como Lucifuge Rofocal. Ele tem o rosto esverdeado, com sobrancelhas nítidas e escuras. Ele tem enormes asas de penas brancas.

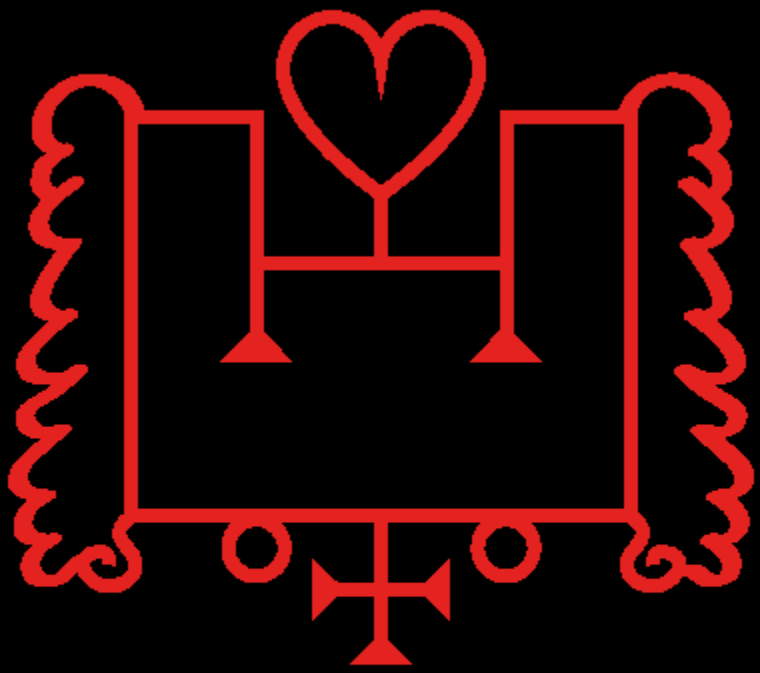


VAPULA, também conhecida como NAPHULA

- Posição do Zodíaco: 25-29 graus em Capricórnio
- 16-19 de Janeiro
- Carta do Tarô: 4 de Ouros
- Planeta: Mercúrio
- Cor de vela: Azul escura
- Planta: Papiro
- Metal: Mercúrio
- Elemento: Terra
- Posição: Duquesa
- Vapula é uma Demônia da Noite e governa 36 legiões de espíritos

Vapula ensina filosofia e outras ciências. Ela pode te auxiliar a passar em testes e exames. Ela também te ajuda a conversar inteligentemente sobre quase qualquer

assunto, e concede habilidade em todas as profissões manuais. Ela ensina artesanato. Vapula tem cabelos pretos bem compridos e lisos, com olhos vermelhos. Ela é de altura média e tem asas cor de bronze, com orelhas pontudas e pele escura.

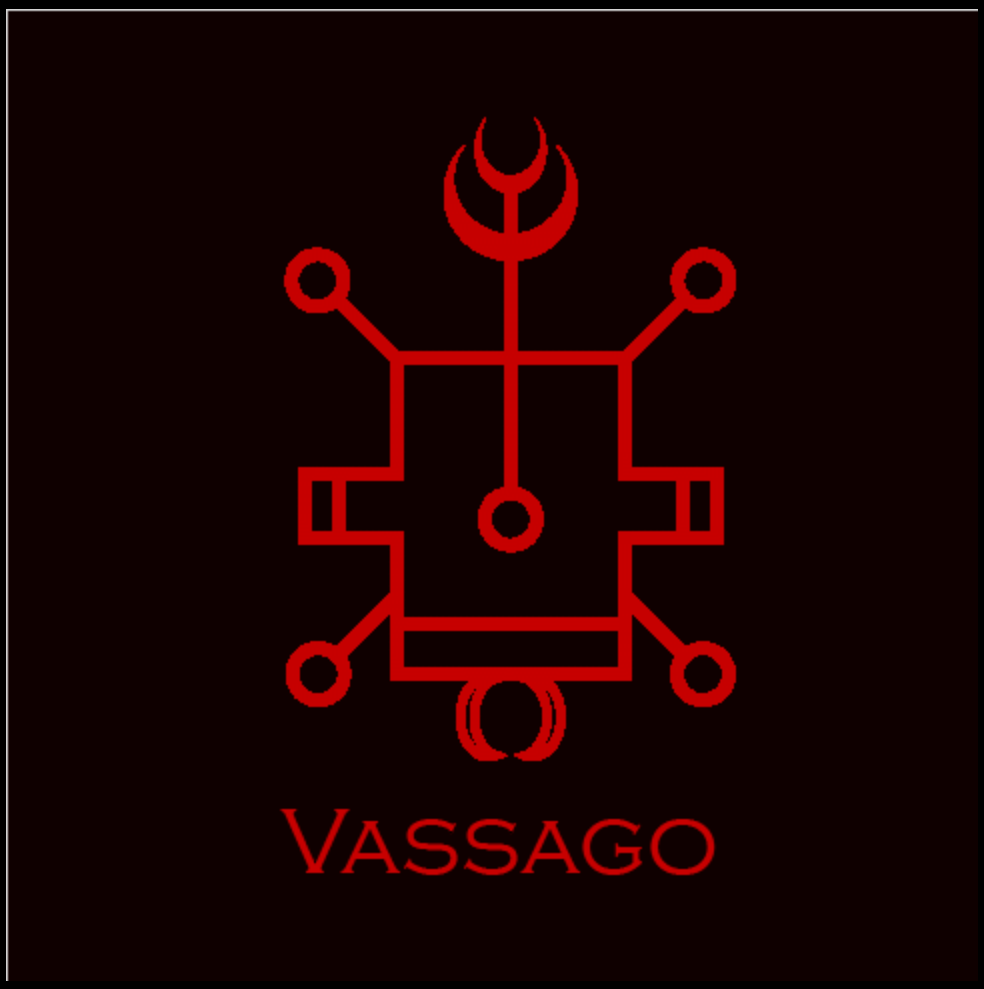


VAPULA

VASSAGO

- Posição do Zodíaco: 10-14 graus em Áries
- 30 de Março - 03 de Abril
- Carta do Tarô: 3 de Paus
- Planeta: Sol
- Cor de vela: Azul clara
- Planta: Alho-poró
- Metal: Ouro
- Elemento: Fogo
- Posição: Príncipe
- Vassago é um Demônio do Dia e governa 26 legiões de espíritos

Vassago é um dos mais amigáveis dos Demônios. Ele revela o passado, presente e futuro, e pode encontrar qualquer coisa que tenha sido escondida, colocada no lugar errado, perdida ou roubada.

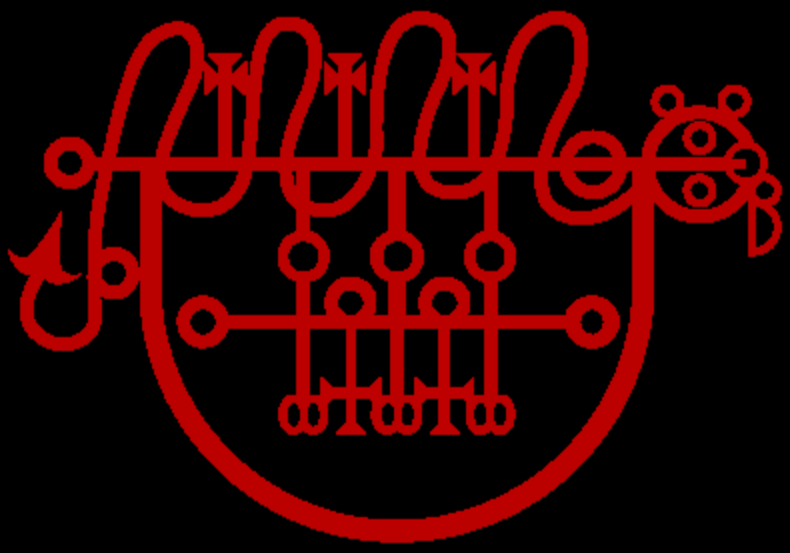


VEPAR, também conhecida como SEPAR

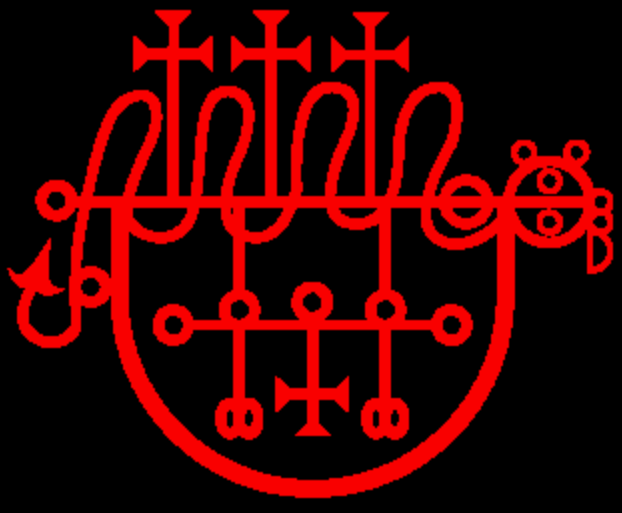
- Posição do Zodíaco: 25-29 graus em Libra
- 18-22 de Outubro
- Carta do Tarô: 4 de Espadas
- Planeta: Mercúrio
- Cor de vela: Preta
- Planta: Artemísia
- Metal: Mercúrio
- Elemento: Ar
- Posição: Duquesa
- Vepar é uma Demônia da Noite e governa 29 legiões de espíritos

Vepar controla o mar, e pode causar tempestades ou acalmar o mar. Ela pode causar desastre e morte. Vepar orienta navios de guerra e causa morte por feridas infectadas.
Vepar dá a sensação de leveza e pode ajudar com levitação. Ela aparece como uma Demônia guerreira. Ela tem cabelo castanho escuro e usa uma faixa de couro em

volta da cabeça. Ela aparece usando saia de couro. Ela é de fala bem mansa e muito gentil. Ela te deixa com um sentimento feliz e tem aura azul.



VEPAR

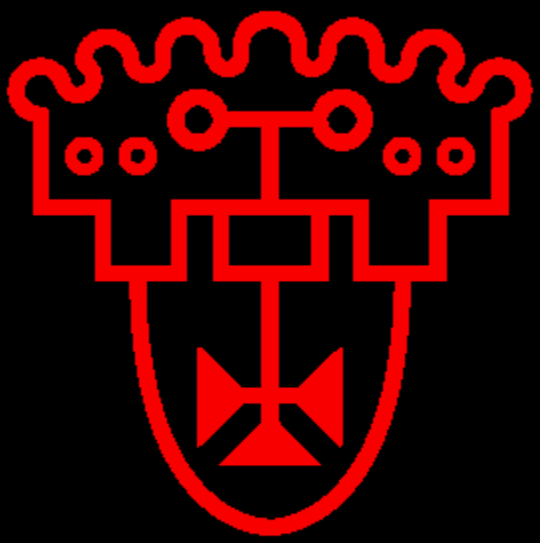


VEPAR

VINE

- Posição do Zodíaco: 10-14 graus de Escorpião
- 02-06 de Novembro
- Carta do Tarô: 6 de Copas
- Planeta: Júpiter/Netuno
- Cor de vela: Branca
- Planta: Malva
- Metal: Estanho/Netúnio
- Elemento: Água
- Posição: Rei/Conde
- Vine é um Demônio da Noite e governa 36 legiões de espíritos

Vine é o único Demônio que pode revelar a identidade de outros bruxos e feiticeiros. Ele sabe todos os segredos e pode destruir inimigos. Ele pode defender o mago contra os ataques de outros feiticeiros e bruxos. Ele sabe e revela o passado, presente e futuro. Ele descobre coisas escondidas, provoca tempestades, destrói muros e constrói torres.
Vine aparece acompanhado por um leão negro. Vine é bem magro e de pele escura. Ele tem asas negras e carrega um bordão de ouro. Seus cabelos pretos na altura do ombro são lisos, com loiro platinado nas pontas.

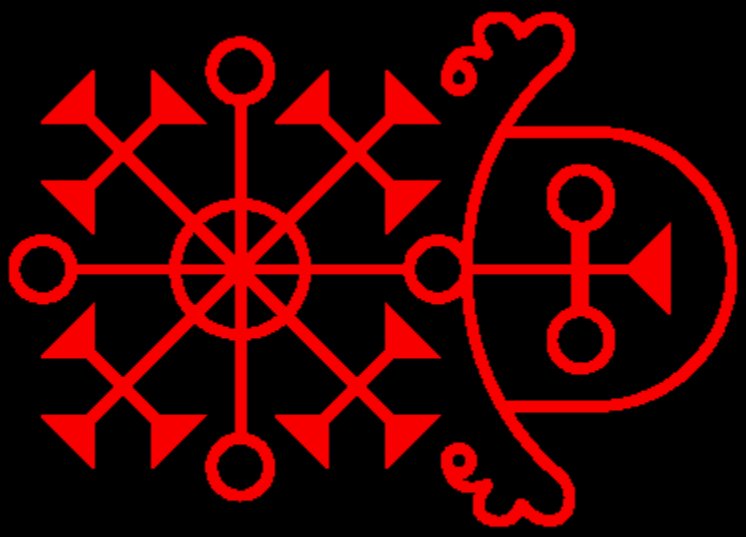


VINE

VOLAC

- Posição do Zodíaco: 5-9 graus de Aquário
- 25-29 de Janeiro
- Carta do Tarô: 5 de Espadas
- Planeta: Saturno/Urano
- Cor de vela: Branco
- Planta: Gergelim
- Metal: Chumbo/Urânio
- Elemento: Ar
- Posição: Presidente
- Volac é um Demônio da Noite e governa 38 legiões de espíritos

Volac revela tesouros escondidos. Ele pode te levar a um emprego bom, e fornece números da sorte. Ele se movimenta rápido. Ele voa muito rápido e geralmente parte pelo teto.



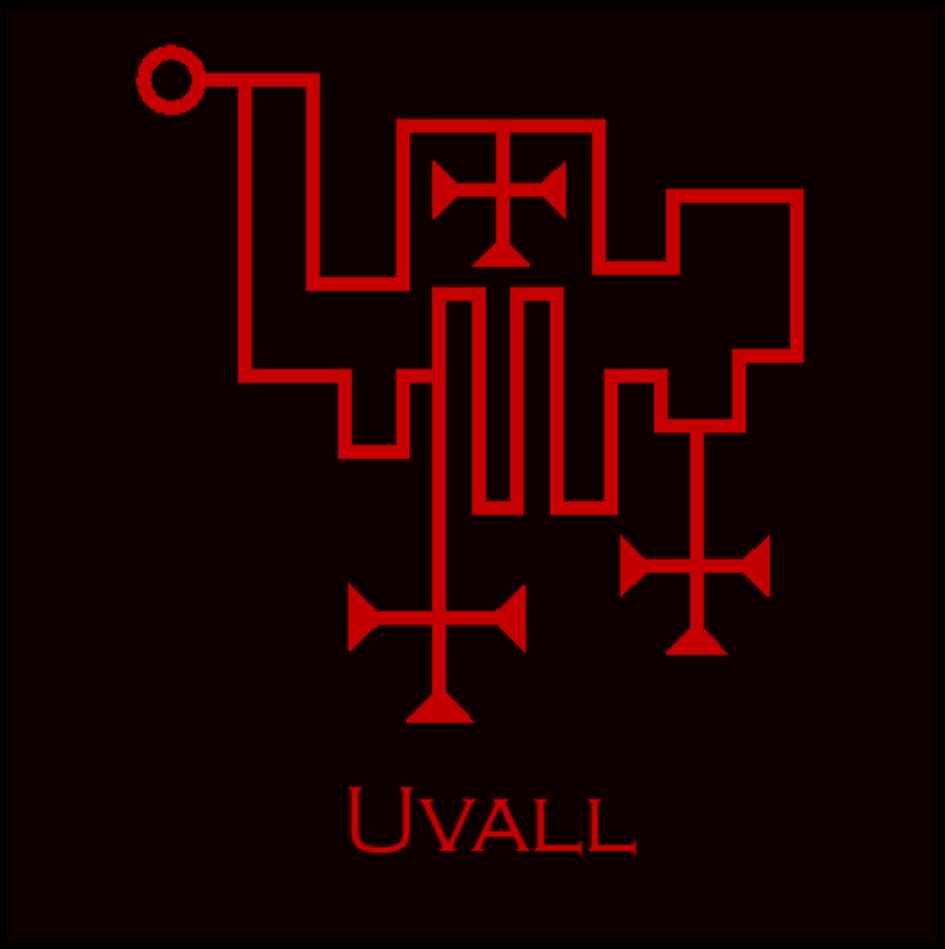
VOLAC

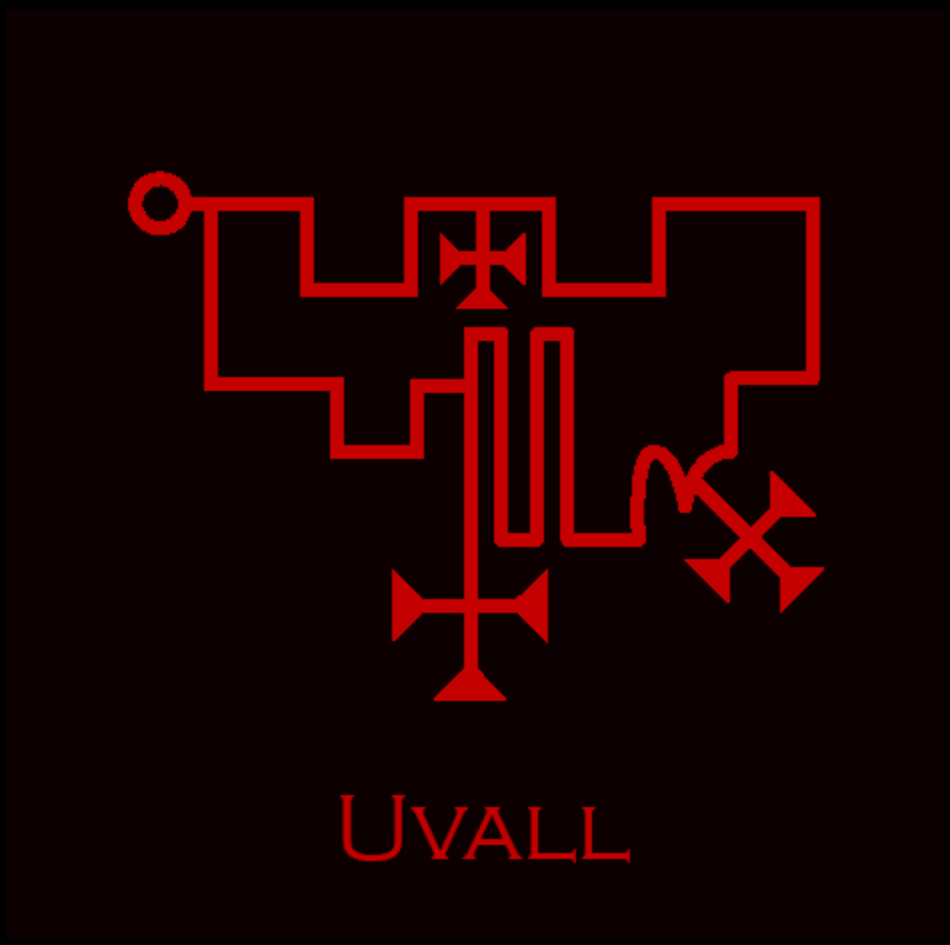
VUAL, também conhecido como UVALL

- Posição do Zodíaco: 20-24 graus em Escorpião
- 13-17 de Novembro
- Carta do Tarô: 7 de Copas
- Planeta: Lua
- Cor de vela: Azul escura
- Planta: Mirra
- Metal: Prata
- Elemento: Água

- Posição: Duque
- Vual é um Demônio da Noite e governa 37 legiões de espíritos. Ele foi da Ordem dos Potentados ou Poderes

Uvall revela o passado, presente e futuro. Ele reconcilia inimigos e traz o amor de uma mulher a um homem. Ele cria amizades e garante estima. Ele sabe tudo e pode manipular o tempo.
Uvall é um Demônio unissex de longos cabelos cacheados loiros e soltinhos, olhos verde escuros, é bem alto e de físico parrudo. O nome de Uvall se pronuncia "Iu-Val." Uvall usa armadura dourada e tem asas brancas.

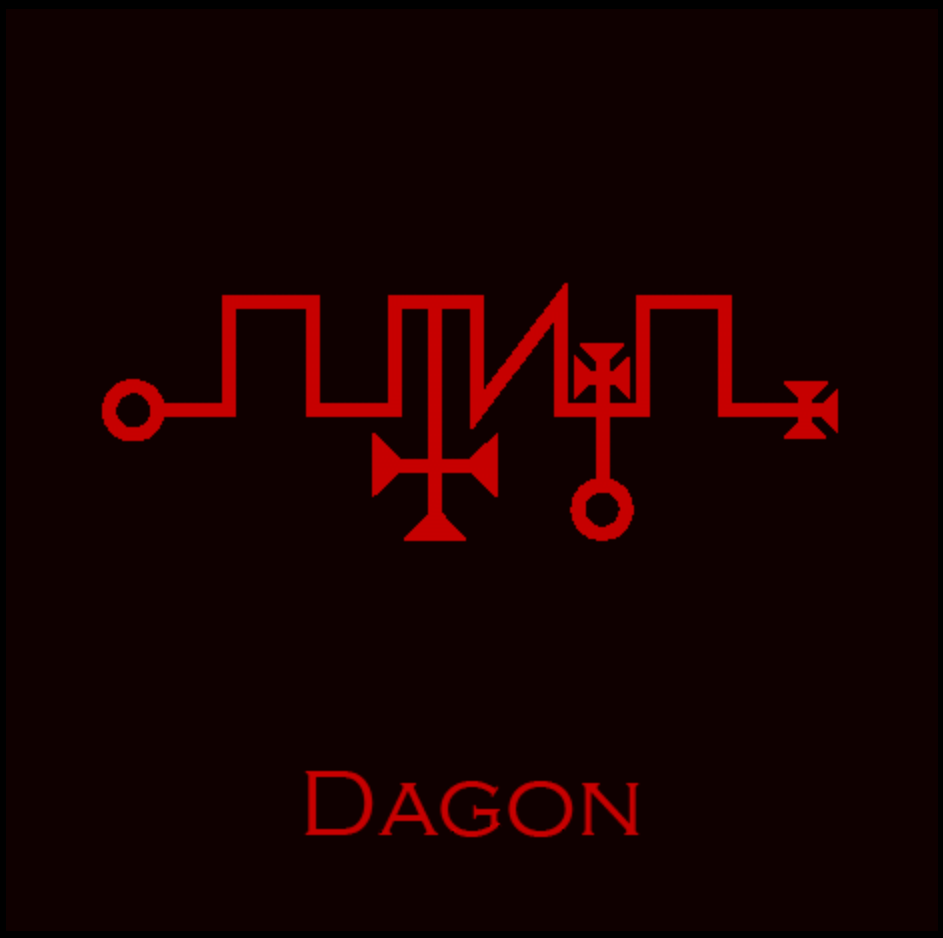

UVALL



ZAGAN
ZAGAN É O DEUS “DAGON” Ver Deuses de Alta Posição e Príncipes Coroados do Inferno – página 29

- Posição do Zodíaco: 0-4 graus de Aquário
- 20-24 de Janeiro
- Carta do Tarô: 5 de Espadas
- Planeta: Saturno/Urano
- Cor de vela: Branca
- Planta: Hissopo
- Metal: Chumbo/Urânio
- Elemento: Ar
- Posição: Rei/Presidente
- Zagan é um Demônio da Noite e governa 33 legiões de espíritos

Zagan pode transformar líquidos, como vinho em sangue e água em vinho. Ele pode trazer à sua mente o humor de todos os acontecimentos. Zagan transforma metal em moedas e concede sagacidade. Ele dá sabedoria e pode deixar os tolos sábios.



ZEPAR

- Posição do Zodíaco: 15-19 graus em Gêmeos
- 06-10 de Junho
- Carta do Tarô: 9 de Espadas
- Planeta: Vênus
- Cor de vela: Preta
- Planta: Mandrágora
- Metal: Cobre
- Elemento: Ar
- Posição: Duque
- Zepar é um Demônio do Dia e governa 26 legiões de espíritos

Zepar incita o amor e a paixão entre os sexos. Ele pode deixar as mulheres estéreis e pode te fazer mudar de forma.



Zepar

Nomes de Demônios

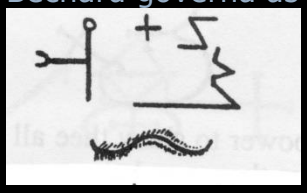
AGLASIS
Ele está sob o governo de Hael e Sergulath. Ele pode transportar qualquer coisa em todo o mundo.

BARTZABEL
Demônio cabalístico de Marte. Ele tem o poder de provocar tempestades.

Bartzabel tem asas negras. Ele é careca, com um pequeno rabo de cavalo preto, e é um pouco gordinho. Ele parece ser um Demônio bem sombrio, exceto por sua brilhante aura branca. Ele não é iluminado, mas há uma aura branca ao redor dele. Quando ele partiu, ele passou direto pela parede. Ele é muito sábio e parece ser bem, bem velho.



BECHARD
Bechard tem poder sobre ventos e tempestades, relâmpagos, chuva, granizo. Sexta-feira é seu dia de poder. Bechard está sob o poder do Duque "Syrach." Bechard governa as sextas-feiras.



BRULEFER
Ele é governado por Hael e Sergulath. Ele te faz ser amado.

BUCON
Bucon está sob o poder de Hael e Sergulath. Ele tem o poder de incitar o ódio e o ciúme entre os sexos.

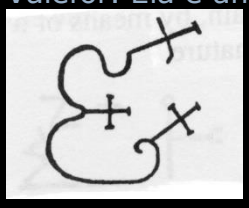
CARNIVEAN
Ele foi um Príncipe da Ordem dos Poderes. Ele concede confiança, ousadia e força.

CARREAU
Ele foi um Príncipe da Ordem dos Poderes. Ele te dá controle sobre as emoções e concede força.

CLAUNECK
Clauneck tem poder sobre bens, dinheiro e finanças. Ele pode descobrir tesouros escondidos e conceder grandes fortunas. Ele é muito amado por Lúcifer. Ele trás dinheiro de longe. Ele é obediente a quem o trata com respeito. Clauneck está sob o poder do Duque "Syrach."

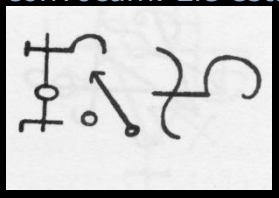


CLISTHERET
Ela pode transformar o dia em noite e a noite em dia. Ela está sob o poder do Duque "Syrach."
Ela tem o rosto verde e uma grande cabeça bulbosa igual a Lucifuge Rofocal e Valefor. Ela é amigável. -Suma Sacerdotisa Maxine

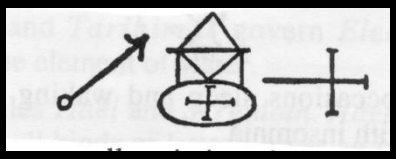


ELELOGAP
Elelogap é governado por Agaliarept e Tarihimal. Ele tem poder sobre o elemento da Água.

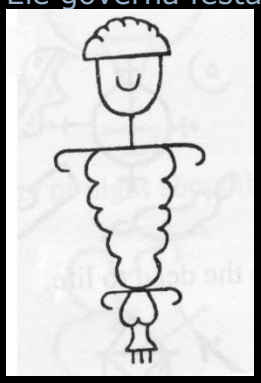
FRIMOST
Frimost tem poder sobre as mulheres e trás o prazer delas aos homens que o convocam. Ele está sob o poder do Duque "Syrach." Ele governa as terças-feiras.



FRUCISSIERE
Ele traz os mortos à vida. Ele está sob o poder do Duque "Syrach."

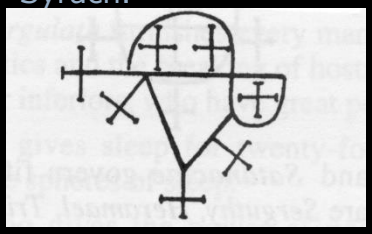


FRUTIMIERE
Ele governa festas e festivais. Ele está sob o poder do Duque "Syrach."



GRESSIL
Gressil foi o terceiro da Ordem dos Tronos. Ele te incentiva ao conforto, ao luxo e à indulgência.

GULAND
Guland pode causar todas as variedades de doenças. Ele está sob o poder do Duque "Syrach."



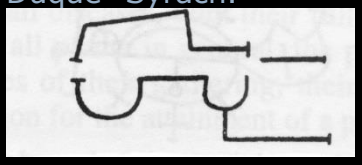
HAEL
Hael está sob o governo de Nebiros. Ele instrui na escrita de todos os tipos de cartas; falando. Ele dá o poder imediato de falar em outras línguas e explica as coisas mais secretas.

HARISTUM
Ele é governado por Hael e Sergulath. Ele dá a habilidade de passar pelo fogo sem se queimar.

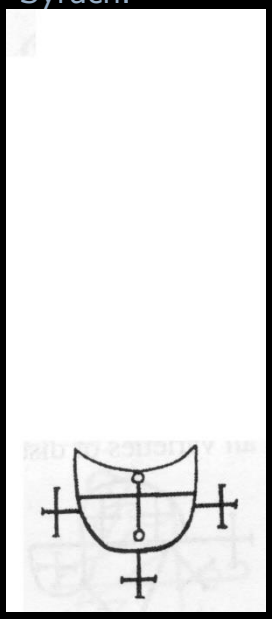
HERAMAEL

Heramael está sob o governo de Satanachia. Ele ensina a arte da medicina e dá conhecimento de todas as doenças, com sua cura completa e total. Ele é perito em botânica, nos poderes curativos das plantas e nos lugares e maneira de colher elas. Ele é governado por Satanachia.

HIEPACTH
Ele pode trazer ao convocador pessoas que estão longe. Ele está sob o poder do Duque "Syrach."



HUICTHGARA
Ele tem poder sobre o sono e a vigília; insônia. Ele está sob o poder do Duque "Syrach."

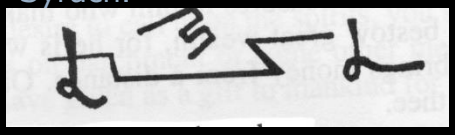


HUMOTS
Humots pode transportar todas as maneiras de livros para o prazer do convocador. Ele está sob o poder do Duque "Syrach."



KLEPOTH

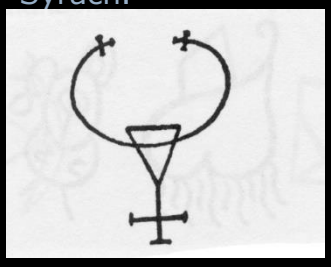
Klepoth traz sonhos e visões de todos os tipos. Ele está sob o poder do Duque "Syrach."



KHIL
Khil pode causar grandes terremotos. Ele está sob o poder do Duque "Syrach."

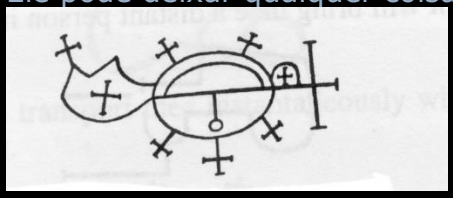


MERSILDE
Mersilde pode te transportar com projeção astral. Ele está sob o poder do Duque "Syrach."

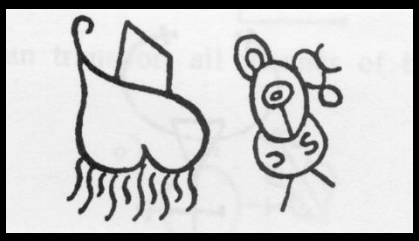


MINOSON
Minoson está sob o governo de Hael e Sergulath. Ele garante a vitória em todos os jogos.

MORAIL
Ele pode deixar qualquer coisa invisível. Ele está sob o poder do Duque "Syrach."



MUSISIN
Musisin tem poder sobre grandes lordes e oficiais de governo. Ele pode instruí-los. Musisin está sob o poder do Duque "Syrach."



OEILLET
Ele foi Príncipe da Ordem dos Domínios. Ele tem poder sobre o dinheiro e a fortuna.

OLIVIER
Olivier foi Príncipe dos Arcanjos. Ele tem poder sobre a fortuna e o dinheiro.

PAZUZU
Pazuzu já é conhecido há muito tempo como um Demônio protetor, especialmente de mulheres no parto. Pazuzu ganhou fama com o filme "O Exorcista", onde ele foi representado como o Demônio possessor.

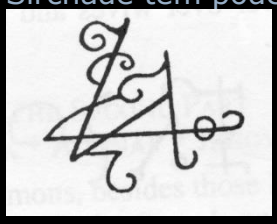
Leroy Anderson relata sua experiência com Pazuzu:
Eu entrei em contato com Pazuzu há cerca de 1 semana, só que mentalmente. Eu continuei o chamando, e em pouco tempo eu consegui sentí-lo. Ele é um Demônio muito, muito poderoso e positivo. Eu pedi a ele um favor que ele fez em apenas 24 horas, e prometeu me ajudar com outras coisas. Ele adora poesia e é muito sensibilizado por servir o Pai. Ele inspira poetas e adora ser lembrado. Se você é amigo dele, ele te protege e te dá visões sobre o que os seus inimigos estão fazendo. Ele é uma companhia muito, muito boa. Eu também me senti atraído por ele desde que vi o filme "O Exorcista." Eu simplesmente sabia lá no fundo que ele não é desagradável como o filme mostra ele, e eu estava certo. Agora mesmo ele quer que eu escreva um poema sobre ele. Ele é um amigo bom. Que o Senhor Satan o abençoe.

PENTAGNONY
Ele está sob o governo de Sergulath e Hael. Ele dá invisibilidade e o amor de quem está no poder.

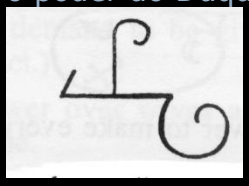
PROCULO
Proculo é governado por Hael e Sergulath. Ele tem governo sobre o sono e os sonhos.

ROSIER
Rosier foi segundo na Ordem dos Domínios. Ele concede o dom da fala romântica e caprichosa no amor. Ele incita o amor entre os sexos e faz acontecer o romance.

SIRCHADE
Sirchade tem poderes sobre os animais. Ele está sob o poder do Duque "Syrach."



SEGAL
Segal causa todas as maneiras de prodígios, naturais e sobrenaturais. Ele está sob o poder do Duque "Syrach."



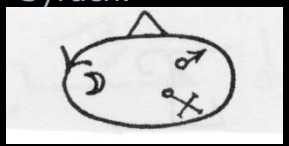
SERGULATH
Sergulath está sob o poder de Nebiros. Ele ensina a arte da especulação, táticas e a quebra de linhas de soldados hostis.

SERGUTHY
Serguthy é governado por Satanachia. Ele tem poder sobre as mulheres.

SIDRAGROSM
Ele está sob o poder de Sergulath e Hael. Ele faz as mulheres dançarem nuas.

SONNEILLON
Ele foi o quarto na Ordem dos Tronos. Ele te concede coragem e confiança.

SURGAT
Surgat pode abrir toda e qualquer fechadura. Ele está sob o poder do Duque "Syrach."



SUSTUGRIEL

Sustugriel é governado por Satanachia. Ele ensina magia e traz familiares para todos os desejos.

TRIMASEL
Trimasel ensina toda química e artimanha. Ele sabe todos os segredos da Alquimia. Ele está sob o poder de Satanachia

VERRIER
Verrier dá confiança, força e coragem. Ele foi da Ordem das Principalidades, onde possuía a posição de Príncipe.

VERRINE
Verrine te motiva à ação. Ele foi da Ordem dos Tronos.

Sobre Demônios

**(Final de 2002 até a primavera (nos EUA) de 2003) Eu e outros três Sumo Sacerdotes e uma Suma Sacerdotisa realizamos trabalho de energia nos Demônios. Eles NÃO são monstros. Muitos são DEUSES EGÍPCIOS bem conhecidos e populares. Por séculos, eles foram espiritualmente abusados usando nomes do deus inimigo, círculos de nove pés (2,74m) e uma pletora de blasfêmias e insultos. É por este motivo que muitos apareceram como monstros.
Os Demônios são todos os Deuses pré-cristãos; os DEUSES PAGÃOS ORIGINAIS.
- Suma Sacerdotisa Maxine Dietrich, Maio de 2003

OS DEMÔNIOS NÃO SÃO DO MAL! Por causa das perversões de bem e mal pelas religiões populares e a sociedade em geral, muitas pessoas estão confusas.

Este trecho da Enciclopédia Católica é muito revelador:
Da mesma forma os Gregos e Romanos podem ter adorado suas divindades, afetuosamente acreditando que elas fossem boas. Mas as Escrituras Cristãs declaram que todos os deuses dos Gentios são demônios.
Catholic Encyclopedia: Devil Worship (Enciclopédia Católica: Adoração ao Diabo)
http://www.newadvent.org/cathen/04767a.htm (Página em inglês)
OS DEMÔNIOS SÃO OS DEUSES DOS GENTIOS!!!!

Não existe motivo para você ter medo dos Demônios de Satan. Quando tratados com respeito e abordados com intenções honestas, eles são verdadeiramente maravilhosos.
O propósito maior deles é ensinar a humanidade. Quanto a propósitos de vingança e o castigo de inimigos, a justiça é essencial. Dar a outra face cria uma verdadeira ilegalidade, o caos e o colapso final da sociedade civilizada. A vingança e a justiça são necessárias, pois sem correção; os infratores só continuam com seu comportamento abusivo e abusam livremente dos outros.

Quando nós fazemos amizade com os Demônios, muitas vezes eles visitam vingança a quem cuja intenção é nos injustiçar, e eles também guardam as nossas costas. Eu já vi meus inimigos e os inimigos dos meus entes queridos serem castigados antes mesmo de eu ter que pedir.

Muitos Demônios se especializam no ensino da ética. Isto mesmo atesta a realidade de que Demônios não são do mal. Responsabilidade ao responsável. A honra e a verdade são MUITO importantes para Satan. Satan encara com ódio quem é covarde e fraco demais para assumir a responsabilidade por suas ações. Satan representa os fortes e os justos.

Os Demônios são os Nefilim, (os Deuses originais) os antigos extraterrestres que vieram à Terra para minerar ouro há milhares de anos. Eles são muito avançados intelectualmente, fisicamente e espiritualmente. Muitos desposaram esposas/maridos humanos e foram amaldiçoados por isto pelos outros Deuses que

se opunham a qualquer coisa que educaria ou elevaria os seres humanos acima do nível de um animal. Os seres humanos foram planejados para serem escravos, e quando o projeto de mineração acabasse, eles iram ser destruídos. Os Demônios fizeram amizade com os humanos e desejaram que nós nos tornássemos como os Deuses, assim como o Pai Satan tentou trazer aos humanos conhecimento e poder divinos. Por isto, eles foram amaldiçoados e castigados.

Os Demônios são muito amigáveis aos humanos. Eu já tive o privilégio de ter eles trabalhando comigo e me ensinando. Eu estabeleci amizades verdadeiras com vários Demônios que já me ajudaram de muitas formas. Eu já aprendi muito com os meus professores Demônios. Dada a destruição de antigas bibliotecas e centros de aprendizagem pelos cristãos, muito conhecimento já foi perdido para sempre. Às vezes, os Demônios podem ser rigorosos em nos incentivar a nos melhorar, mas isso é para o nosso próprio bem-estar e desenvolvimento. Satan declara no Al-Jilwah: "Eu levo ao caminho reto sem nenhum livro revelado."

Os grimórios e livros ocultos populares disponíveis nas livrarias populares são uma das fontes principais dos problemas. Os grimórios foram escritos por rabinos judeus e cristãos. Os Demônios NÃO são "cascas vazias", como alegam os cabalistas inimigos. Eles não são as "qlippoth." Os Demônios com quem eu já trabalhei têm energia muito poderosa, positiva e estão muito bem vivos. Desde que nós realizamos trabalho de energia neles, eles aumentaram drasticamente seu poder. Muitos deles agora têm auras muito brilhantes.

A respeito do vampirismo e das "qlippoth", o "Deus" cristão exemplifica ambos, pois a maioria dos cristãos são espiritualmente esgotados. Veja o Papa católico (João Paulo II), ele é uma casca vazia. As doutrinas dos programas inimigos que defendem o ascetismo, a auto-negação e outras práticas anti-vida prejudiciais aos seres humanos, são representantes das "qlippoth". Os ensinamentos a respeito das qlippoth são outra forma da qual o inimigo denigre e blasfema os nossos Deuses.

Existe uma ordem inferior de Demônios (ver página 169). Eles têm olhos vermelhos de fogo e as asas de morcego. Eles servem propósitos como proteção, ou afugentar espíritos inimigos, e são assistentes de Demônios de posições maiores. Eles são uma raça de extraterrestres e são ajudantes.

Quando nós convocamos Demônios, às vezes eles se manifestam por projeção astral. Normalmente, eles se comunicam conosco telepaticamente.

Como Convocar Demônios

*Para pessoas que tiveram problemas em fazer com que um Demônio aparecesse, leia a página 160

Nota, 24/Fevereiro/2015:
Este artigo foi escrito originalmente há mais de dez anos. Muita coisa já aconteceu desde então. Desde aquele tempo, o Alegria de Satan já trouxe milhares de pessoas a Satan para aprender a verdade e para avançar em compreensão e habilidades espirituais. Quando eu era nova no Satanismo e comecei a escrever artigos e sermões em 2002, a maior parte do pequeno público que tínhamos naquele tempo já eram Satanistas e alguns outros que eram familiarizados com o oculto. Desde então, o público mudou e pessoas de todas as origens e caminhos da vida vieram a Satan pelo Ministério Alegria de Satan. Alguns de vocês não estão familiarizados com os grimórios antigos e outros textos ocultos que são e foram uma profanação e blasfêmia extrema aos nossos Deuses. Eu estou deixando intacta muita coisa deste artigo, mas tenha em mente por favor, se você for novo e/ou não estiver familiarizado com parte do conteúdo abaixo, basta estar ciente de que isto foi escrito originalmente para um público que já era um pouco informado sobre tudo isto. Para informações mais a fundo a respeito do que foi mencionado, leia por favor a página sobre Abuso Espiritual. (Página 161)

- Suma Sacerdotisa Maxine Dietrich

A coisa mais importante que você pode fazer é esquecer tudo o que você já foi ensinado sobre Demônios de fontes que são hostis ao Satanismo.

Não há nada mais que desinformações na maioria dos textos prontamente disponíveis e mais populares. Seguir as instruções escritas na maioria dos grimórios não é apenas errado, mas também pode ser muito perigoso.

A minha experiência própria com vários Demônios é de que eles são muito orgulhosos e você ser respeitoso com eles é muito importante.

(Final de 2002 até a primavera (nos EUA) de 2003) Vários Sumos Sacerdotes e Sumas Sacerdotisas realizaram trabalho de energia em muitos Demônios diferentes, inclusive todos os Demônios da Goétia. Os 72 Demônios Goéticos foram libertados assim como muitos mais. Nós descobrimos as verdadeiras identidades da maioria destes Demônios. Muitos já usaram pseudônimos diferentes para evitar serem perversamente abusados. Esses Demônios, ao contrário das descrições dadas em muitos grimórios antigos, não são monstros. Eles são Deuses lindos, populares e importantes.

Nota: Guerra, na maioria dos outros mundos (especialmente os que são avançados), é espiritual. Não é arma, bomba e outros métodos usados aqui no planeta terra.

ASMODEUS DISSE A SALOMÃO:
"ENTÃO NÃO ME PEÇA MUITAS COISAS; POIS VOSSO REINO TAMBÉM APÓS POUCO TEMPO SERÁ ROMPIDO E VOSSA GLÓRIA É SÓ POR UMA TEMPORADA, E CURTA SERÁ VOSSA TIRANIA SOBRE NÓS."

Demônios são imortais; uma "temporada" é só alguns milhares de anos para eles. O "Deus" cristão está perdendo poder. O Pai Satan me informou que o nosso lado já venceu. Nós alertamos a todo mundo: usar os métodos espiritualmente abusivos dos grimórios antigos não é só insensato, mas também vai inevitavelmente resultar em desastres pessoais. Os Demônios devem sempre ser abordados com extrema honestidade e respeito. Os tempos de usar nomes do "Deus" inimigo, anjos, círculos de nove pés (2,74m), ameaças e outros métodos destrutivos e abusivos acabaram. Não diga que você não foi avisado....

Quando nós somos novos, a maioria dos Demônios estão dispostos a nos ajudar. O objetivo do Satanismo é se tornar como um Deus. Isto significa auto fortalecimento com meditação consistente e usar os poderes da nossa mente e alma para realizar os nossos objetivos e desejos pessoais.

Conforme progredimos pelo nosso esforço próprio, nós ficamos cada vez mais adeptos. Nós devemos ser capazes de confiar no nosso próprio poder ao invés do poder dos outros além de nós. Os Demônios são melhores quando se trata de transmitir conhecimento e sabedoria, para que possamos aprender a avançar o nosso próprio poder.

Quando nós progredimos, devemos conseguir ser competentes em todos os aspectos da magia e ser capazes de influenciar os outros e o nosso ambiente sozinhos, sem nenhuma ajuda externa. Contudo, até com um adepto, podem haver circunstâncias em que os problemas podem ser pesados e é necessária a ajuda de um Demônio. Para orientação espiritual, os Demônios estão aqui para nós em todos os níveis, desde os que são novos até os que são avançados.

Por minhas experiências próprias, eu recomendaria altamente a vocês que levam a sério progredir espiritualmente, estabelecer um relacionamento íntimo e forte com um Demônio que esteja disposto a trabalhar com você e te orientar ao longo do caminho da mão esquerda. Esta pode ser uma experiência muito gratificante, para se dizer o mínimo. Tenha em mente por favor que todos nós viemos a este mundo com diferentes níveis de habilidade psíquica herdada de nossa vida passada. Alguns de vocês podem não estar abertos o bastante para conseguirem perceber um Demônio. Basta ser paciente, aberto e com o tempo, com meditação frequente, a sua psique irá se abrir. Eu também descobri por experiência direta que a comunicação telepática verbal pode ter falhas, pode estar aberta a outras influências astrais às vezes indesejadas, e pode também estar sujeita ao que há na nossa própria mente. Certa intuição forte sobre as coisas (um pressentimento), ideias que vêm em nossa

cabeça (especialmente as que são úteis), e impulsos úteis de agir em algo que vai ajudar a resolver um problema, e oportunidades, são muitas vezes o resultado de um Demônio cuidando de nós. Demônios, ao contrário de espíritos inimigos, nunca dão profecias negativas. Lembre-se sempre disto.

Como convocar:

Trate sempre os Demônios com honestidade e respeito. Nunca comande, exija nem tente explorá-los de forma nenhuma.

Os métodos corretos para convocar um Demônio:

1. Conheça o Demônio que você pretende convocar. Este livro cita os atributos e conhecimentos disponíveis sobre diferentes Demônios. Todos os Demônios Goéticos são amigáveis aos humanos, como sabemos por experiência.

2. É importante ter um propósito específico; saber exatamente *por que* você está convocando um Demônio em particular.

3. Quando pedimos a assistência de um Demônio, nada mais adequado que oferecer algo em troca. Esteja preparado para dar algo em troca. Isto é algo em que você e o Demônio devem concordar. Lembre-se, os Deuses Antigos valorizam a sua palavra, honestidade, integridade e a sua honra como a máxima importância. NUNCA concorde com nada que você saiba que não pode cumprir. Dar algo muitas vezes envolve lutar contra o inimigo de alguma forma.

Um dos passos mais importantes na convocação de um Demônio com o qual você ainda não está familiarizado, é ir por Satan. Os motivos disto são sérios. Nem todos os Demônios são amigáveis aos humanos, e nem todos os Demônios são de Satan. Satan tem autoridade sobre todos os Demônios Goéticos. A maioria dos Demônios são amigáveis quando tratados com respeito e as interações resultam em uma experiência positiva. Eu descobri que muitos Demônios que já causaram problemas a forasteiros muitas vezes são amigáveis a um Satanista confirmado.

Eu já aprendi muito por minhas interações próprias com Demônios e pelas diversas experiências dos outros, membros do AdS e do Ministério. A experiência é, como sempre, a melhor professora.

Existem diferentes níveis de experiência quando você estabelece contato com um Demônio:

1. O Demônio fala conosco pelos nossos pensamentos (telepatia). Com a telepatia, as palavras do Demônio vêm a nós pelos nossos pensamentos. No início, pode ser difícil para quem não é tão sensível ou carece de habilidade psíquica para diferenciar entre a comunicação de outra entidade e seus próprios pensamentos. Com a meditação de poder e experiência, isto fica muito mais fácil com o tempo.

2. Nós vemos e ouvimos o Demônio. Isto é com pessoas que são mais psíquicas e abertas.

3. Nós invocamos a energia do Demônio. Isto é poderoso e eletrizante. Nós somos engolfados em uma aura forte. Durante este tempo, muitas vezes nós ouvimos o Demônio falar conosco e podemos, além disso, ver o Demônio.

4. Durante uma convocação de verdade, o Demônio aparece e fala conosco por cristalomancia em um espelho, na fumaça do incenso ou de alguma outra maneira. Isto é melhor para quem é novo. Com a cristalomancia, se formos sensíveis o bastante, muitas vezes nós podemos sentir o Demônio nos tocar se ele/ela decidir fazer isso.

5. Contato tangível; objetos em nossa sala são mexidos, há evidência física de verdade do Demônio ter estado presente. (Por minha experiência própria, isto é excepcionalmente raro. Já houveram relatos disto em alguns livros e tal. Pelos últimos quinze anos, eu estive profundamente envolvida em comunicações telepáticas com Satan, Lilith, Azazel e outros Demônios, pois eu trabalho para eles. Eu só tive a experiência disto muito raramente, especialmente quando eu era nova no Satanismo).

Há relatos em livros populares a respeito de energias extremamente poderosas encontradas ao evocar um Demônio. Que eu saiba, ninguém usando os métodos delineados neste livro nunca sofreu nada negativo ou pesado. Eu já invoquei Demônios muitas vezes (ver Invocação & Evocação – página 164), e a energia nunca foi além de nada que eu não aguentasse, nem desconfortável de forma nenhuma.

Métodos Formais:

Copie, imprima ou desenhe o sigilo do Demônio que você deseja convocar em papel limpo. É importante que você seja deixado em paz e não seja perturbado de forma nenhuma. Feche os olhos e visualize o sigilo na sua mente o melhor que puder. Não tem problema abrir eles e olhar para o sigilo de novo (quantas vezes for necessário) para obter uma imagem mais clara. Enquanto visualiza, recite ou entoe o nome do Demônio repetidamente, na sua mente ou em voz alta.

Recite a oração seguinte:

Senhor Satan, por sua graça, me conceda, eu lhe oro, o poder de conceber em minha mente e de executar aquilo que eu desejo fazer, o fim que eu alcançaria por vossa ajuda, Ó Poderoso Satan, o único Deus Verdadeiro que vive e reina para todo o sempre. Eu rogo-lhe que inspire (nome do Demônio) a se manifestar diante de mim para que ele/ela possa me dar respostas verdadeiras e fiéis, para que eu possa realizar o meu fim desejado, desde que seja adequado ao ofício dele/dela. Isto eu peço respeitosamente e humildemente em Seu Nome, Senhor Satan, que você me julgue digno, Pai.

O Demônio pode se manifestar de diferentes formas.

- Por um espelho, como acontece com a "cristalomancia." Você vai ver o Demônio no espelho.

- Pela fumaça do incenso
- O Demônio aparece diretamente, quando você é sensível o bastante e está em um estado meditativo profundo.

Prepare a sua área. Seus primeiros rituais de convocação devem ser realizados à noite. Os motivos disto são as energias à noite serem diferentes das durante o dia, e é mais fácil estar em paz e livre de distrações. Quando você já tiver estabelecido relacionamentos com certos Demônios, não é mais necessário realizar um ritual de convocação formal. O Demônio pode aparecer para nós à noite ou de dia e tudo o que precisamos fazer é nos concentrar para entrar em contato com eles telepaticamente. Isto se faz visualizando o Demônio (se você conseguir) e/ou focando nele/nela e chamando o nome dele/dela na sua mente.

Você vai precisar de:

- Um lugar tranquilo onde você não seja perturbado.
- Incenso de qualidade com uma fragrância agradável. Eu recomendo firmemente, ao trabalhar com qualquer incenso novo, experimentá-lo antes do ritual ou convocação de verdade, pois incenso barato e fedorento é insultante aos espíritos e pode ser constrangedor em qualquer ritual.
- Uma ou mais velas pretas, azuis ou vermelhas. Preta é opção, mas pode ser vermelha e azul como substituta se você não conseguir obter preta. Além disso, se disponível, a cor de vela do Demônio específico que você deseja convocar. (As mesmas são citadas neste livro).
- O seu papel contendo o sigilo do Demônio.

Quando você terminar com o sigilo, encontre um lugar seguro para armazená-lo, de preferência no seu próprio livro ou diário negro. Trate SEMPRE este papel/sigilo com extremo respeito e NUNCA queime! O sigilo pode ser reutilizado.

Não há necessidade de um círculo ou triângulo de nove pés. Demônios *odeiam* círculos e não há necessidade de uma "autorização para partir", pois ambos são ofensivos e insultantes. Trate os Demônios com respeito e em troca, você vai receber o mesmo.

Após a petição para Satan, você deverá sentir a energia positiva dele. Isto é uma boa indicação e um sinal verde. Se por algum motivo o Demônio não responder, tente outra hora. Muitas vezes o Demônio aparece, mas quem é novo em convocar não é psiquicamente aberto o bastante ou experiente para percebê-lo. A maioria das pessoas já tiveram que realizar o ritual de convocação mais de uma vez para o Demônio se manifestar.
Muitas vezes, o Demônio responde, mas muitos não estão cientes. Procure coincidências positivas e coisas fora do comum. Atenção aqui é tudo.

Ofereça sempre um sinal de apreciação e gratidão em troca dos serviços dele/dela. Algumas ideias são publicidade para o Demônio, trabalhar contra o inimigo, trabalhar para promover o Satanismo ou qualquer serviço em que vocês dois possam concordar.

Leia por favor AS PERGUNTAS FREQUENTES (página 166) se você for novo.
As pessoas fazem as mesmas perguntas de sempre várias e várias vezes nos grupos virtuais. A maioria das perguntas são respondidas vendo a página indicada acima e lendo com calma as informações.

Se você teve problemas em fazer com que um Demônio aparecesse após várias tentativas de convocação, veja a página a seguir.

Abertura Psíquica para Perceber Demônios

Eu já recebi muitos e-mails pessoais e muitas postagens já foram feitas nos grupos virtuais do Alegria de Satan a respeito da convocação de Demônios e a dificuldade que algumas pessoas têm para ver, ouvir e perceber a presença de um Demônio.

As pessoas chegam no Satanismo com níveis diferentes de habilidade psíquica. Habilidade psíquica é quando a sua alma é sensível e aberta o bastante para perceber coisas que a maioria dos outros não conseguem. O objetivo do Satanismo Espiritual é fortalecer a humanidade espiritualmente. As almas humanas foram fechadas, e muito pouca coisa ou nada além do mundo material pode ser acessada. As igrejas judaico/cristãs sempre foram uma ferramenta para remover e corromper o conhecimento espiritual, e substituí-lo com mentiras e materialismo total. O efeito foi que ao longo dos séculos, a humanidade sofreu uma atrofia geracional da alma e da habilidade espiritual. Pessoas que já tiveram experiências psíquicas muitas vezes ficam perdidas para explicá-las ou sequer entendê-las.

A maioria de nós que já estivemos com Satan por muitas vidas são mais abertos psiquicamente. Isto também se aplica a alguém que se esforçou em alguma de suas vidas passadas para desenvolver sua alma e poderes psíquicos. Quem praticou yoga intensamente em uma vida passada ou vidas passadas, por exemplo, terá poderes avançados nesta vida. Nem todas estas pessoas são de Satan. Algumas estão até com o inimigo.

Existe bastante gente que não desenvolveu seus poderes em suas vidas passadas e nem nesta vida, e como resultado, não conseguem perceber a presença de Demônios quando convocam eles. Muitas destas pessoas acham que estão sendo ignoradas ou podem se sentir desiludidas. Não há necessidade de se sentir deste jeito, pois sentidos e habilidades psíquicas podem ser desenvolvidos a qualquer hora com meditação de poder, que é a base do Satanismo Espiritual.

Para você que está tendo problemas, seja paciente por favor e tente se aprimorar por um tempo com um programa de meditação. Mais tarde, você deverá tentar novamente convocar um Demônio. Atenção é igualmente importante também. Procure coincidências ou respostas para suas perguntas e preocupações. Não se limite, pois respostas podem vir de muitas fontes diferentes e de uma das formas mais inusitadas que você jamais esperaria.

Se você tentou convocar por várias vezes sem sorte, você precisa meditar regularmente. Todo Satanista Espiritual deve meditar regularmente, independente da habilidade atual.

Abuso Espiritual

Eu escrevi este sermão há muito tempo, quando eu era nova. Muita coisa já aconteceu desde então. Este sermão diz respeito ao abuso espiritual. Os Demônios não estão mais amarrados. Cinco sacerdotes dedicados de Satan realizaram trabalho de energia em cada um dos Demônios, conectando a nossa alma à deles, durante um período de quatro meses. Os Demônios Goéticos não são monstros, nós descobrimos, e sim Deuses Pagãos importantes e populares, muitos dos quais são antigo-egípcios. Quem for tolo de chamar um Demônio usando os métodos abusivos ensinados nos grimórios populares escritos por judeus, como a "Chave de Salomão", irá sofrer um choque de realidade.

Há muitos lixos literários enchendo as prateleiras das livrarias a respeito da prática oculta e mágica. Muitas chamadas sociedades esotéricas e ordens não são nada mais que cristãs, pois honram e trabalham diretamente com anjos de Jeová, utilizam símbolos cristãos e hebraicos e praticam abuso espiritual.

Eu li um destes livros escritos sobre evocação goética.* Em preparação para "chamar um Demônio", o autor que nada mais é do que um feiticeiro abusivo, descreve com grave seriedade todos os rituais diários insignificantes, orações para "YHVH," além de dietas especiais, abstinência sexual, banho ritual e "fumigação." Além disso, este indivíduo tolo fica aterrorizado com o Demônio do qual ele está tão empenhado em abusar, então é claro, ele tem que pedir ajuda de anjos.

Após as repetidas e exaustivas tentativas do abusador, o Demônio finalmente aparece alguns meses mais pra frente e berra, fazendo o abusador e seu parceiro se cagarem de medo. "Seus Idiotas!" berrou o Demônio. Este autor é tão imbecil e espiritualmente ignorante; que nem vê que o Demônio está brincando com ele. O autor espiritualmente abusivo treme nos confins de um círculo de 9 pés (2,74m), junto com seu parceiro.

O livro prossegue e após repetidas tentativas usando coerção, ameaças e assim por diante, o autor consegue garantir mais algumas visitas e se torna ousado o bastante para exigir assistência financeira. O Demônio responde que ele "não consegue cumprir", pois ele "não tem poder sobre a economia deste dia e desta era." Tudo que o autor obteve da experiência foi mentiras, conversa fiada e muita energia desperdiçada. O autor disse que a experiência "tirou tudo dele," envelhecendo ele fisicamente, mentalmente e espiritualmente. Ele teve o que mereceu! Estes idiotas nunca param pra pensar que na morte não existe círculo protetor de 9 pés e que quando a sua alma sair do seu corpo permanentemente, os Demônios dos quais eles fizeram inimigos vão estar esperando. A energia de um espírito humano não é nada comparada ao poder de um Demônio. Eu sei porque eu já invoquei Demônios e almas humanas falecidas.

Quando nós vamos até Satan de coração puro (honestidade total), somos recompensados com conhecimento e sabedoria espiritual que poucos são capazes de

receber. Demônios aparecem para mim no meu altar, falam comigo em vários momentos e me dão conselho e apoio muitíssimas vezes. Eles simplesmente vêm até mim. Eu nem tenho que pedir, sem deixar de falar de dinheiro. Eu não sei quantas vezes eu já encontrei ou praticamente trombei direto com dinheiro. Eu nunca fiquei sem. Também é reconfortante para mim saber que eu tenho amigos espíritos de verdade que cuidam de mim. Eu vou ficar feliz de encontrá-los quando a morte chegar. Eu sempre trato os Demônios com extremo respeito e sempre tento dar algo de volta como gratidão.

Eu descobri no meu relacionamento com o Pai Satan que uma das coisas mais importantes para ele é a honra. Satan odeia impostores, hipócritas, mentirosos, fracos, covardes e pessoas cuja palavra não tem valor. Satan leva a sério o compromisso e acima de tudo, a honestidade. Você faz uma promessa ao Pai Satan e ele vai aceitar, mantendo a parte dele do acordo também.

Eu fiquei surpresa de ter amigos Demônios que eu nunca sequer conheci nem convoquei oferecerendo sua assistência quando eu estava tendo problemas. Andras, que tem fama de matar quem tenta convocá-lo, apareceu para mim e ofereceu me ajudar. O motivo pelo qual ele esteve chateado foi por causa do extremo desrespeito e abuso espiritual que foi demonstrado a ele e a outros Demônios por séculos por idiotas, como o autor do livro mencionado acima.

Além dos Demônios que sofreram abusos horrendos (pior do que o relatado acima) na mão desta escória judaica por séculos, estes abusadores estenderam seu abuso a outros seres, como elementais, duendes e outros seres astrais. Feiticeiros abusivos são odiados por seres astrais em todo lugar, e na morte e em suas vidas futuras, eles vão pagar.

O Satanismo é o único caminho para a verdadeira espiritualidade. Para terminar, eu gostaria de acrescentar que existe pouca ou nenhuma necessidade de apetrechos, ALÉM, é claro, dos que são mostrados por respeito, como incenso para adoçar o ar, velas, um altar e outros símbolos de respeito, se você desejar realizar rituais cerimoniais. Eu sempre tomo banho antes de um ritual por respeito ao Pai Satan e uso roupas limpas.

Demônios não precisam de "autorização para partir." Isto é tão insultante quanto o círculo de 9 pés. Lembre-se, nós somos Satanistas e os Demônios são nossos amigos. -Suma Sacerdotisa Maxine Dietrich

*Goetic Evocation: The Magician's Workbook (Evocação Goética: O Manual do Mágico) Volume 2, de Steve Savedow, segunda tiragem, 1999.

O autor falou de sua experiência em convocar Bim/Bune. Muitos Satanistas já conheceram Bune. Ela é amigável e prestativa quando é mostrado a ela o devido respeito e quando é convocada através de Satan. O triste é que estes Demônios são seres amigáveis e eles foram perversamente abusados por séculos sob a direção desses anjos alienígenas e as entidades alienígenas relacionadas que operam como

o fictício Jeová, e que trabalham através de feiticeiros abusivos que usam magia parasita, principalmente judeus.

Evocação e Invocação Mágica

Existem basicamente duas formas de se convocar uma entidade ou trabalhar com energia: "Evocação" e "Invocação." Evocação espiritual é convocar uma entidade, seja um Demônio, espírito, pessoa falecida, elemental, ou energia, e o ser aparece fora do operador. Trabalhando com energia, a energia fica sempre do lado de fora do operador e nunca dentro de seu corpo. Com a evocação, nunca existe laço nem conexão direta.

Invocação é receber o espírito dentro de você mesmo. O ser entra de verdade no corpo do operador. Um exemplo é invocar um Demônio e o Demônio falar pelo operador, usando a voz dele para se comunicar. Muitas vezes quando isto acontece, a sua voz pode mudar, ficando mais grave, rouca ou diferente de algum jeito. Durante sessões, muitas vezes o médium é capaz de produzir uma substância chamada “ectoplasma” para fornecer um material luminescente para o espírito evocado se manifestar visivelmente. Isto é uma forma de invocação, pois há uma conexão direta com o espírito e o médium.

Existem muitos seres diferentes. Uma coisa que eu aprendi é, com os Demônios de Satan, quando eles entram em nós; que eles nunca nos fazem mal de forma nenhuma. Nós ficamos sempre conscientes e totalmente cientes. Quando eles estão falando através de nós, nós sabemos o que eles estão dizendo e nada é forçado jamais. Você não sofre vazios e nem "lapsos de tempo", como já sofreu quem invoca seres angelicais. Anjos muitas vezes se disfarçam de Demônios. Existem entidades que NÃO são de Satan, e quando são convidadas a entrar (geralmente as mesmas são anjos, ou de laia relacionada), elas assumem o controle e fazem mal à pessoa que as invocou, e o indivíduo não tem memória do ocorrido. Ele notará lapsos de tempo e, mais que provavelmente, terá outros problemas persistentes também.
Satan é aquele que traz conhecimento. Ele não tem motivo para fazer ninguém esquecer algo nem ter lapsos de memória para esconder algo. Pessoas que se metem com anjos e outras entidades astrais com quem não estão familiarizadas podem sofrer estes problemas, e depois, é claro, por ignorância e idiotice, culpam "O Diabo."

Alguns Demônios aparecem e gostam de brincar. Uma vez quando eu estava no trabalho, um colega de trabalho me mostrou uma foto da namorada dele. Eu senti um Demônio entrar em mim e ele disse para mim "vá em frente." Eu comecei a ler ela. O colega de trabalho ficou surpreso com a minha exatidão. Claro, isto foi o meu amigo Demônio falando através de mim.

A maioria dos textos disponíveis sobre feitiços e magia, devido a falta de conhecimento (todo o conhecimento espiritual e mágico foi removido e obliterado pela Igreja Cristã), não só dão instruções ilícitas, mas também instruções que podem ser também muito perigosas ao fazer magia negra, usar energia de morte e outras forças destrutivas para vingar injustiças.

Existe uma grande diferença entre evocação e invocação. Quando invocamos energia ou espíritos, nós criamos uma ligação com a energia ou espírito por nós mesmos. Obviamente, se você estiver usando energia destrutiva ou de morte, isto pode ser muito perigoso. Invocação também inclui acumular energia dentro de sua alma e descarregá-la pela sua aura e/ou chakras. Isto cria um laço com a vítima.

A maioria dos feitiços de magia negra que dão errado, dão por causa de erros por parte do mago. Existem outros motivos para um trabalho de magia negra dar errado, como a vítima ter uma aura potente que é capaz de defletir energia negativa; a vítima estar sob poderosa proteção espiritual (Se você estiver sob a proteção de Satan, nada pode tocá-lo) ou má sincronia por parte do mago. Podem haver outros motivos, mas estes acima são os mais comuns.

Até a magia branca, quando se trata de cura, pode apresentar problemas ao mago que invoca a energia antes de aplicá-la. Toda vez que se invoca energia, é estabelecida uma conexão poderosa. Obviamente, ninguém em sua sã consciência gostaria de se conectar com uma doença.
Se o mago estiver trabalhando em conseguir dinheiro, poder pessoal ou uma outra aplicação positiva de energia, aí é desejável invocar. Isto também vale para feitiços de amor e trabalhos de luxúria.

Você deve saber a diferença ao fazer um feitiço, pois ignorância ou má aplicação das disciplinas acima pode resultar em um feitiço saindo pela culatra ou outros resultados indesejáveis.

Por Exemplo - Evocando Energia de Morte: O mago avançado deve estar familiarizado com esta energia. Energia de morte é predominante em mortuários, cemitérios, lugares onde guerras foram travadas, onde ocorreram massacres, e outros lugares de morte. A energia é cinza, sombria e deprimente. O mago deve entrar em transe, rodear-se com a energia, mas *NÃO* tomá-la em seu corpo. O mago deve conduzir a energia, usando sua vontade e visualização, em uma bola ou outra forma. A energia deve ser condensada cada vez mais firmemente na bola ou na forma, para dar poder. A energia formada pode então ser expandida ou contraída, conforme a maneira como o mago pretende que ela seja entregue à vítima. Entregando aos chakras da vítima, a energia deve ser compactada firmemente, e explodida, ou expandida ao entrar no corpo da vítima. Se for para a energia captar e colar-se à aura da vítima, a energia deve ser expandida para envolver a aura inteira. Pode-se usar variações de acordo com as suas preferências individuais.

Perguntas Frequentes Sobre Demônios

Eu realizei o ritual, mas o Demônio não apareceu.
Resposta:
Eu já recebi muitos e-mails de pessoas que, após várias tentativas de convocação, o Demônio finalmente apareceu e após isto, todas as tentativas de contato foram bem. Muitas vezes o motivo disto é você ser novo e/ou não estar psiquicamente aberto o bastante para perceber a presença do Demônio. Persistência e paciência compensam em resultados. Para Satan, é importante você ter paciência. Meditação consistente, exercícios respiratórios, e se você puder, Hatha Yoga (Yoga física) irão abrir a sua mente e a alma.

Como eu sei se o Demônio ouviu a minha convocação?
Resposta:
Mais uma vez, isto provavelmente é porque você é novo. Procure sinais sutis, como velas e/ou incenso chamejando e fazendo chiadeira durante o ritual. Às vezes, se você for psiquicamente aberto o bastante, o Demônio toca você fisicamente. Demônios muitas vezes esperam para vir até nós em nossos sonhos. Objetos podem ser mexidos, portas podem ser abertas ou fechadas (isto é muito raro, mas pode acontecer), podem vir brisas do nada; você pode sentir a energia do Demônio ou ter outras experiências pessoais não citadas aqui. É só ficar aberto e atento. Procure por coincidências.

E se eu não conseguir encontrar velas da cor certa?
Resposta:
Faça o melhor que você puder para chegar o mais próximo da cor que puder. Por causa do controle e da pressão cristã, muitos lugares onde se vendem velas pretas e outras cores usadas em rituais Satânicos estão ficando escassos. A sua vontade e o que houver no seu coração e na mente são mais importantes do que a cor da vela. Podem ser encontradas velas de todos os tipos de cores na Internet.

Demônios podem ser convocados só à noite?
Resposta:
A primeira vez que você convocar, idealmente, deve ser feito à noite. O período da noite geralmente é calmo e mais propício a trabalhos psíquicos. As energias à noite são diferentes das do período do dia. O lado direito (psíquico) do cérebro por natureza fica mais ativo durante as horas da escuridão. Assim que você estabelecer um relacionamento com um Demônio, você pode convocá-lo/la telepaticamente a qualquer hora por simples concentração, a não ser que o Demônio queira o contrário. Ele/ela vai te informar. Se o Demônio estiver ocupado, o que muitas vezes é o caso; ele/ela poderá te saudar em um momento posterior, geralmente dentro de um dia.

Eu tenho sempre que realizar um ritual completo ao convocar um Demônio?
Resposta:
Não. Depois que se estabelece um relacionamento, apenas concentrar-se no Demônio e entrar em contato com ele/ela telepaticamente, com ou sem seu sigilo, deverá ser

suficiente para ele/ela aparecer em qualquer lugar ou a qualquer hora, desde que você seja extremamente respeitoso e nunca exigente. Às vezes um Demônio não aparece se ele/ela tiver um motivo, mas aparece mais tarde. *Ao convocar um Demônio desconhecido, você deve sempre realizar um ritual.

Depois de convocar um Demônio e ter contato próximo/invocar, eu senti dor, formigamento, energia extremamente poderosa, etc.
Resposta:
Demônios possuem quantidades muito maiores de bioeletricidade; a alma deles é muito mais poderosa do que a de um ser humano. Muitas vezes, o contato próximo resulta em excesso de bioeletricidade que permanece conosco após o contato. Pelos nossos sistemas físicos não estarem acostumados com isto, podemos sentir um nível elevado de energia e em alguns casos, desconforto físico por pouco tempo depois que o Demônio vai embora. Quando expandimos a nossa própria bioeletricidade, nós somos capazes de aguentar contatos mais intensos e íntimos com Demônios e não sentir nada perturbador. Minha experiência própria foi a minha pele ficar bem sensibilizada, e também como se tivesse sido queimada levemente pelo sol.

Demônios e Bioeletricidade

Demônios têm uma energia potente, muito além do humano comum. Quando nós invocamos eles ou temos contato próximo e íntimo com eles, pode acontecer uma variedade de efeitos. A bioeletricidade do Demônio se funde com a nossa. Nós somos todos individuais e a nossa força vital é individual; operando em níveis diferentes de intensidade. O que uma pessoa pode sentir, outra pode ou não pode. Isto depende de muitas coisas diferentes, como os níveis anteriores da energia da nossa alma. Quanto mais poderosa a sua própria energia, mais energia você consegue suportar, com pouco ou nenhum efeito perturbador. A sua força e constituição física atual também determinam a quantidade de energia que aguentamos. Pessoas que são malhadas ou mais fortes fisicamente conseguem suportar mais energia de seus próprios trabalhos ou energia de uma fonte externa.

Pessoas que fazem exercício físico regular e intenso vêem que são capazes de aguentar níveis maiores de energia e progridem mais rápido em aumentar sua própria bioeletricidade. Tudo isto leva tempo e paciência. Isto é como escalar uma montanha, onde você tem que acampar em certas alturas por um período de vários dias a um mês ou mais, para se aclimatar antes de seguir pra cima, ou do contrário sofrer alguns efeitos muito desagradáveis e às vezes fatais, como mal-da-montanha grave. Nós somos todos individuais e devemos caminhar no nosso próprio ritmo.

Sensações comuns após invocar um/a Demônio/Demônia são sensibilidade na pele, formigamento, o seu interior vibrando ou formigando; dor nas juntas (para quem tem níveis mais baixos de bioeletricidade), sentir-se brilhando e/ou flutuando, às vezes sentir ansiedade, sentir calor ou frio, alegria, sonhos intensos, sentir-se hiperativo ou nervoso, insônia e outras sensações. Quanto menores os seus níveis próprios de energia vital, maior variedade de efeitos você pode sentir. Tudo isto não é nada para se ficar aflito nem se preocupar, pois vai passar. Os efeitos acima também dependem da proximidade de contato com o/a Demônio/a. A simples comunicação telepática com um/a Demônio/a raramente produz os mesmos efeitos potentes que ter relações íntimas produz.

Eu já invoquei Demônios várias vezes e a minha pele formigou por alguns dias depois, com a sensação de uma queimadura de sol sem a dor, só sensibilidade extrema. Invocar Demônios antes de dormir pode causar insônia, pois a energia do/a Demônio/a pode te manter acordado, pois ela é intensa e poderosa. Com auto-fortalecimento e aumentando a nossa própria bioeletricidade, nós seremos sempre capazes de sentir um Demônio e ter alguns efeitos colaterais, mas eles serão mínimos conforme ficamos mais fortes.

Sentir um surto da kundalini quando você não estiver meditando muitas vezes indica que um/a Demônio/a está presente. A energia demoníaca se parece muito com a nossa. É preciso experiência para determinar se um/a Demônio/a está presente ou se estamos só sentindo a nossa própria energia. Isto vem com o tempo e com o contato repetido com os Demônios.
- Suma Sacerdotisa Maxine Dietrich

Ordens Inferiores de Demônios

Muitos de nós já vimos e até interagimos com Demônios inferiores. São estes os Demônios de olhos vermelhos brilhantes, asas de morcego, e alguns têm até pelos. De perto, muitos destes Demônios têm os olhos mais lindos, como rubis brilhantes, de cor forte e escura. Eles são seres extraterrestres, originalmente de planetas diferentes, mas muitos vivem com Satan e com os Deuses Nórdicos. Alguns dos pequenos "Demônios Mensageiros" são almas criadas pelos nossos Deuses.



Os Demônios inferiores são protetores, como o Demônio Sumeriano Pazuzu, que é protetor de crianças e também de mulheres no parto. Pazuzu foi caluniado no filme de 1973 "O Exorcista," escrito pelo católico "William Peter Blatty." Isto foi a retaliação cristã contra o filme de 1968 "O Bebê de Rosemary", que retratou Satan em uma perspectiva mais ou menos positiva. "O Exorcista" espantou muita gente de Satan e empurrou a crença em "possessão" Demoníaca. MAIS UMA VEZ, o medo é usado como uma ferramenta potente para manter as pessoas espiritualmente escravizadas e ignorantes. Ao contrário do "Deus" cristão e sua laia, Satan e seus Demônios não usam coerção e nem se empurram para ninguém.

Satan respeita o livre arbítrio e as pessoas vêm a ele voluntariamente, não por medo ou pelo uso de força. Vários de nós já invocamos Demônios e deixamos eles falarem por nós; nenhum mal jamais veio a ninguém. Seres angelicais, por outro lado, são notórios por este tipo de coisa (possessão e coerção) e é claro, assim como tudo mais, colocam a culpa em Satan. Assim como os cristãos extremos não cansam de importunar descrentes, até ao ponto de assassinato, para tentar fazer com que eles aceitem "Jesus," anjos e espíritos relacionados não são diferentes.



Bes é outro exemplo de Demônio inferior. Demônios desta raça são os que têm os belos olhos de rubi. Estes Demônios são protetores, padroeiros da música, da dança, da cura, e são guardiões. No Antigo Egito, anões (estes Demônios inferiores) eram reverenciados e altamente respeitados. Estes Demônios são baixos, eles têm apenas de 60 a 90 centímetros de altura.

A Hierarquia e Ordens de Demônios

Primeira Hierarquia:
- Serafim
- Querubim
- Tronos

Segunda Hierarquia:
- Domínios
- Principalidades
- Poderes

Terceira Hierarquia:
- Virtudes
- Arcanjos
- Anjos

Posições de Nobreza do Inferno:
- Príncipe
- Rei
- Marquês
- Duque
- Conde
- Presidente

Os Príncipes Coroados do Inferno parecem ser os de maior posição; acima dos Reis. Quanto aos títulos militares do Exército do Inferno, estes são os mesmos que para as forças armadas humanas. A classificação deles tem a ver com seus poderes espirituais. Lembre-se sempre, Demônios nos mostram como nós podemos nos ajudar e avançar espiritualmente.

Demônios que pertenceram a certas ordens muitas vezes são especializados em certas habilidades e poderes. Por minhas experiências próprias, eu constatei que é aos nossos Demônios Pessoais/Guardiões que nós nos dirigimos para quase todas as nossas necessidades, até as que estão fora de seus ofícios. Às vezes, os nossos Demônios da Guarda buscam assistência de outros Demônios para nós. Além disso, se nós nos esforçarmos e formos dedicados a Satan, Demônios podem vir até nós sozinhos, oferecendo sua ajuda em momentos de problemas. Isto já aconteceu comigo.

Eis aqui algumas informações sobre as hierarquias e poderes:

- A Ordem Dos Poderes, também conhecida como Os Serafim; Flamejantes, são especializados em questões de vingança/justiça e na derrota dos seus inimigos, no ensino da astrologia, nas artes curativas e na adivinhação. Eles

são especializados em proteger coisas e na defesa, aqui e no astral. Eles são do elemento do fogo.

- A Ordem Dos Querubim é especializada em prever o passado, presente e futuro. Eles podem te auxiliar com projeção astral, acessar vidas passadas e examinar o futuro. Eles têm conhecimento e governo sobre as estrelas fixas.

- A Ordem Dos Tronos, também conhecidos como "Ofanim", são especializados na dominância dos planetas e em questões de justiça e vingança. Eles são prestativos na prática e nos poderes de magia negra.

- A Ordem Dos Domínios/Dominações, também conhecida como "Os Brilhantes", nos ajudam a acessar o poder de Satan dentro de nós. Eles nos ajudam a perceber o nosso verdadeiro potencial e habilidades, e revelam a nós os nossos próprios poderes e comunhão com Satan. Eles auxiliam em meditações, fortalecimento espiritual/psíquico e na integração do material com o espiritual, "Assim acima como abaixo." Você deve ter equilíbrio nos aspectos materiais e espirituais da vida para se tornar completo. O material e o espiritual são essenciais um ao outro, ao contrário do que pregam os programas inimigos.

- A Ordem Das Virtudes, também conhecida como "Os Malaquim" e "os Tarxixim," concedem confiança e destemor, e te ajudam a terminar o trabalho quando você está de mãos atadas. Eles auxiliam em magia e ajudam a nos incentivar.

- A Ordem Das Principalidades influencia acontecimentos mundiais, grandes grupos, nações e líderes mundiais. Pessoas que estão no poder são beneficiadas pelo conselho destes Demônios.

Tabuleiros Ouija

Tabuleiros Ouija são excelentes para se entrar em contato e ter conversas com Demônios e espíritos. Eu prefiro trabalhar com o tabuleiro sozinha, pois outra pessoa é uma distração e impede qualquer intimidade de verdade com o contato espiritual.

Para vocês que são novos nisto, tenha certeza de que o tabuleiro esteja em uma superfície completamente plana. É importante entrar em transe ao usar um Tabuleiro Ouija.
Coloque a ponta dos dedos de leve em cada lado da plaqueta. Logo, ela vai começar suavemente a puxar. É só relaxar e deixar ela funcionar. Pode levar alguns minutos para começar. É importante estar livre de distrações e não ser perturbado.

A minha experiência é, eu meio que entro em transe. Assim como na cristalomancia ou invocando espíritos dos falecidos, todo o resto da sala é bloqueado. O meu foco total fica no tabuleiro. É meio como uma aura ao redor de todas as beiradas do tabuleiro, e a minha atenção fica completamente presa e não existe mais nada fora de mim. Isto é apenas a minha experiência própria, nós somos todos individuais, então algumas das suas experiências próprias podem ser diferentes.

Eu estou vendo cada vez mais que, quanto maior a posição do Demônio, mais energia você vai sentir. Eu tenho um Demônio que é próximo de mim e ontem à noite eu conversei com ele, usando o tabuleiro. Eu não me lembro por quanto tempo eu fiquei usando o tabuleiro. Isto foi por um bom tempo. Ele me pediu para dizer algo específico em voz alta. Quando eu disse, eu senti de verdade energias poderosas se acenderem como uma chama dentro de mim.

Quando nós invocamos ou temos contato muito próximo com Demônios, podemos sentir a energia deles. A minha pele ainda está sensibilizada, como numa febre ou queimadura de sol, só que sem dor, até agora de manhã. Energia Demoníaca é eletrizante. A energia de Satan é diferente, como eu tenho certeza que muitos de vocês já sentiram durante e após rituais. Ela é calmante e bonita.

Demônios vêm a nós por telepatia e projeção astral. É de minha experiência que Demônios se projetam de forma diferente de humanos. Com humanos, dá pra ver os fios conectores e quando eles vão embora, eles somem de novo rapidamente. Dizem os livros que os cordões que conectam a alma ao corpo são de cor prata. Os que eu vi em uma experiência eram cobre. Eu nunca vi fios com Demônios, mas eu sei que os de posições maiores existem fisicamente em outro mundo. Há alguns Demônios que podem ficar conosco em todos os momentos, para nos proteger. Estes Demônios são inferiores, pois estão em forma de espírito.

Quanto mais você usar um Tabuleiro Ouija, melhor você vai ficar em trabalhar com ele. Quando nós estabelecemos um relacionamento próximo com um Demônio, tudo o que temos que fazer é nos sintonizar neles e eles geralmente vão vir até nós. Os Demônios estão para nos ajudar a progredir espiritualmente.

Cada um de nós é individual e tem experiências ligeiramente diferentes em usar um tabuleiro Ouija e receber mensagens:

1. O método automático: Neste caso, a plaqueta se mexe automaticamente, sem o operador saber o que o espírito em questão vai dizer. Também são recebidas Mensagens em línguas estrangeiras, até em línguas que o operador não conhece e nunca ouviu antes. Se isto acontecer, é importante lembrar de anotar a mensagem em papel.

2. O método inspiracional: Este é o mais comum: aqui as mensagens são dadas meio que pensando alto dentro da sua mente. Neste caso, você praticamente sabe com antecedência o que o espírito está prestes a comunicar. Por repetição frequente, esta inspiração se torna um tipo de comunicação de audição passiva. Você percebe mensagens da sua mente ou de fora de si. Isto é meio como um ditado, pelas palavras entrarem na sua mente e depois as suas mãos moverem a plaqueta.

3. O método intuitivo: É aí que você tem a sensação de ter você mesmo mexido a plaqueta. Qualquer pergunta é respondida instantaneamente. A plaqueta soletra palavras e frases em total consciência, sem o operador ouvir nada nem ser inspirado de forma nenhuma.

Os métodos também podem aparecer de uma espécie misturada, por exemplo meio automático e meio inspiracional ou intuitivo e inspiracional, ou tudo junto. Qual dos métodos será o dominante só se saberá após um longo período de exercício. Todos os métodos são bons e confiáveis, desde que você esteja usando honestamente e francamente. A prática leva à perfeição!*

Uma coisa que eu desejo acrescentar aqui. Tabuleiros Ouija podem estar abertos a tudo e qualquer coisa. É verdade que algumas pessoas já tiveram experiências ruins e/ou perturbadoras. Saiba que nem todos os espíritos são amigáveis ou de Satan. Se acontecer de você entrar em contato com uma entidade negativa, termine a sessão de Ouija e não pense mais na entidade. Se você tiver um/a Demônio/a da Guarda, convoque-o/a e peça assistência para se livrar da entidade negativa.

Normalmente, tabuleiros Ouija não apresentam problemas e são seguros de usar. Ninguém deveria ter medo. No caso de uma entidade negativa, quanto mais longo o contato, mais a entidade pode se intrometer no seu mundo. Vários membros do Alegria de Satan jà disseram que sempre perguntam a qualquer entidade se ele/ela é de Satan. Espíritos inimigos não respondem e geralmente vão embora sozinhos. Realizando a dedicação a Satan, nós temos a proteção dele enquanto avançamos em poder e conhecimento espiritual. Isto inclui trabalhar com Tabuleiros Ouija. Assim como qualquer outra coisa, o ambiente onde você está trabalhando com o tabuleiro importa.

Referência:

* O Caminho do Adepto, de Franz Bardon © 1956

“Experimentando” o Satanismo

O Satanismo é muito diferente de outras religiões. O Satanismo é diferente por não se misturar. Misturar Satanismo e Cristianismo, por exemplo, é como misturar água com eletricidade. Eu já vi e li relatos em que certas pessoas que tinham interesse no Satanismo ainda tinham simpatias com o Cristianismo. Ainda haviam fortes laços inconscientes com a religião cristã, resultantes de doutrinação intensa. A maioria de nós viemos de origens cristãs, e para muitos, ainda existem problemas e complexos persistentes. A programação cristã é muito intensa, e dadas as quantidades extremamente grandes de energia psíquica que entraram nela por séculos de orações e crença cristã, existe muita programação negativa que você deve superar para ser totalmente livre.

Além disto, o Cristianismo já se infestou e foi incorporado em quase tudo. Muito disto é subliminar.

Pessoas que estão incertas de suas crenças e que ainda têm fortes laços com o Cristianismo ou com outros programas relacionados, conscientemente ou em muitos casos subconscientemente, podem estar se encaminhando para umas experiências psíquicas muito assustadoras e negativas.

Pedir ajuda a Demônios e ir a fundo no oculto pode atrair uns encontros negativos muito inesperados para meros “turistas”. Isto é obra de entidades alienígenas inimigas, que usam o medo para manter os humanos longe de Satan. Na maioria dos casos isto funciona, pois incute terror no “turista”, e ele/ela geralmente volta correndo para o Nazareno e culpa Satan. Eu sugiro firmemente, a quem desejar ir até este ponto, que primeiro fique firme com Satan. Isto pode ser feito estudando e lendo tudo do Alegria de Satan.

Muito, mas muito poucos ou ninguém, progride de poder a menos que tenham um protetor poderoso. Quando alguém que leva a sério desenvolver os poderes da mente avança até algum nível formidável ou obtém alguma habilidade séria, ele/ela é abordado por entidades poderosas pedindo-o/a para tomar partido na guerra espiritual. Os dotados de verdade que andam sozinhos geralmente não vivem muito tempo nesta terra sem a proteção de um poder superior.

Eu sinto que é importante avisar a quem estiver indeciso ou indiferente para ficarem longe de chamar Demônios ou tentar entrar em contato com entidades espirituais até que se esteja espiritualmente preparado. Todo mundo é bem-vindo aqui, desde os dedicados até os curiosos.

O conhecimento deve ser aberto e disponível para todos. Há algumas coisas, no entanto, que são avançadas, e você deve esperar antes de se envolver nestas práticas. Em algum ponto, é um passo muito importante no Satanismo cortar todos os laços com todas e quaisquer outras religiões. Evitar fazer isto é convidar o desastre. Isto deve ser feito de dentro da alma, por não dever haver indecisão nem

sentimentos misturados. Se houverem sentimentos misturados, então você deve esperar, pois este é um passo permanente.

Mesmo para vocês que já realizaram o ritual de dedicação, ainda é importante se desprogramar de qualquer doutrinação cristã.

Usando um Pêndulo

(Informações importantes sobre usar um pêndulo no artigo seguinte)

Às vezes, nós precisamos de respostas fáceis para as coisas. Com o tempo, paciência e persistência na prática, um pêndulo geralmente é exato, fácil de usar e exige pouco tempo. É importante ter um ambiente calmo onde você fique livre de influências externas e não seja perturbado. Tenha sempre em mente, em relação a adivinhações, que se você for muito sensibilizado, pode influenciar a ferramenta de adivinhação com a qual você está trabalhando e ela pode produzir respostas incorretas. É preciso tempo, abrir e fortalecer a sua mente e a alma com meditações, e também trabalhar com um pêndulo regularmente e guardar um diário (um livro negro) para registrar as respostas que ele te dá e se ele foi exato ou não. Você deve também incluir a data, a hora em que trabalhou com o pêndulo, a fase da Lua, o clima e se possível, os planetas, como Mercúrio estar retrógrado.

Comece pegando algo como um pequeno cristal, pingente, anel ou outro objeto pequeno e levemente pesado, e prendendo ele em uma corrente de colar, fio, fita ou outra espécie de cordão. Isto deve ser guardado só para fins de adivinhação, e não para outras utilizações. O seu pêndulo pessoal será infundido com a sua energia, o mesmo que acontece com um Rosário Satânico ou outro ítem de ritual, e deve ser tratado com respeito e guardado quando você não estiver usando. Segure o cordão com a ponta dos dedos e deixe a parte pesada pendurada. Para quem for novo e/ou inexperiente em usar um pêndulo, é uma boa ideia colocar-se em transe ao trabalhar com um pêndulo. Assim que você estiver confiante em obter respostas corretas, você não precisa mais estar no estado de transe. Agora faça uma pergunta da qual você saiba a resposta, como que dia é hoje. Comece fazendo perguntas de sim ou não. Veja o que o pêndulo faz e pegue o jeito.

Eu constatei que balançar para a direita/esquerda, igual a sacudir a cabeça para indicar não, significa não, e pra frente/pra trás como um balanço da cabeça significa sim. Quando ele se mexe em círculos, a resposta é incerta. Quanto mais amplo o balanço do pêndulo, mais exata a resposta. Pêndulos também podem responder perguntas relacionadas a quanto, quantos. O pêndulo vai balançar, parar, balançar de novo, e continuar fazendo isso um total de vezes antes de parar completamente.

Para encontrar ítens perdidos, leve o pêndulo pela área e pergunte se você está próximo do ítem perdido. Espíritos também podem se comunicar conosco por pêndulos. Nós podemos nos concentrar e focar no nome do espírito ou Demônio com o qual desejamos fazer contato. O pêndulo é uma forma excelente de se comunicar com Demônios. Com Demônios, pode-se colocar o pêndulo sobre um desenho ou cópia do sigilo e fazer perguntas.

AS DIVERSAS UTILIDADES DE UM PÊNDULO:

Pêndulos são um meio excelente para se comunicar com o mundo espiritual, conferir a exatidão de outras leituras e adivinhações e muitas outras coisas diferentes.

PARA ENCONTRAR ALGO PERDIDO:
Em um Cômodo - segure o pêndulo e pergunte aonde o objeto está localizado. O pêndulo vai balançar na direção do objeto perdido.

Em uma Casa - Pergunte ao pêndulo, cômodo por cômodo, por exemplo, está na cozinha? sim/não, banheiro, e assim por diante até você reduzir as opções. Daí, vá para o cômodo e divida em partes.
Em um Mapa – Comece perguntando se a pessoa ou objeto desaparecido está na área do mapa. (Para pessoas desaparecidas, é útil ter uma foto e um ítem em que ele ou ela encostou ou usou). Segure o pêndulo na mão que você usa normalmente para adivinhar com ele, e um ponteiro ou lápis na outra. Aponte para lugares no mapa, até você reduzir as opções, e vá por lá.

Fora:
Pergunte - "Eu estou virado para a direção certa para encontrar... Se o pêndulo balançar para frente ou para trás, você está caminhando na direção certa. Em círculos, desloque-se com o círculo lentamente, até ele balançar para frente e para trás.

Você também pode desenhar uma planta de uma casa ou imóvel, e usar o método do mapa.

LOCAIS DE RITUAL AO AR LIVRE:
Tente usar um mapa no começo para identificar uma boa área. Lugares onde Linhas de Ley e outras energias na grade da Terra se cruzam são locais potentes para realizar todos os tipos de rituais. O pêndulo vai rodar tão rápido quando posicionado sobre estas áreas que vai quase ficar paralelo com a Terra. Quanto mais fortes as energias, mais rápido o pêndulo vai girar.

VIDAS PASSADAS:
Você pode escrever datas em pedaços pequenos de papel separados ou cartões, e espaçá-los uniformemente em uma mesa. Pergunte sobre a sua vida passada e o pêndulo vai balançar na direção do papel com a data exata. Você pode ficar voltando no tempo deste jeito. Você pode fazer o mesmo com continentes, reduzir a países em que você viveu. Pessoas que você conhece agora e o relacionamento delas com você em uma vida passada. Coloque em pedaços separados de papel - amor, amigo, esposo/a, familiar e assim por diante. Diga o nome da pessoa e faça a pergunta.

SAÚDE:
Pergunte sobre cada área do seu corpo ou pergunte a aura de alguém que você quer saber. Continue reduzindo as perguntas com cada resposta que você receber do pêndulo.

APOSTAS:

Tome cuidado nisso, pois erros podem custar caro, mas você pode levar o pêndulo a um cassino e perguntar se esta é uma mesa ou caça-níqueis em que você pode ganhar grande, rápido e fácil. O mesmo pode ser feito ao apostar em cavalos e assim por diante. *Compensa ser experiente de verdade antes de você começar a ir atrás do dinheiro.

RELACIONAMENTOS:
Um pêndulo pode te contar todos os tipos de coisas sobre outras pessoas. Uma foto ou ítem pessoal da pessoa em questão é uma grande ajuda, mas não é necessário. Basta segurar o pêndulo sobre o ítem e fazer perguntas.

LUGARES PARA IR COMPRAR OU FAZER REPAROS:
Basta abrir a lista telefônica e perguntar onde é o lugar mais econômico e de melhor qualidade para o que você quer. Diga nomes de lugares e o pêndulo vai responder sim/não. Um pêndulo também pode ser útil para diagnosticar problemas com o carro antes de desmontar tudo ou levar para uma oficina.

RITUAIS:
Pergunte que tipo de incenso queimar, a melhor hora para realizar o ritual, o melhor lugar, cores de vela e assim por diante.
DEMÔNIOS: Para simples contato de um Demônio, coloque o pêndulo sobre o Sigilo do Demônio em particular e comece a fazer perguntas.

CARTAS DE TARÔ:
Organize várias Cartas de Tarô como respostas possíveis a uma pergunta. Faça a pergunta e o pêndulo vai começar a balançar na direção da carta com a resposta, até que se chegue a um sim quando ele for colocado diretamente sobre a carta.

Qualquer pergunta de sim ou não pode ser respondida precisamente com um pêndulo. Cartões ou papéis pequenos com nomes de pessoas, lugares ou coisas podem ser alinhados da esquerda pra direita e o pêndulo vai começar a balançar na direção do cartão ou pedaço de papel com a resposta.

O pêndulo deverá balançar amplamente, pois isto é um sim ou não definitivo.
Círculos são incertos e um balanço pequeno não é tanta certeza.

A Prática do Pêndulo

Tudo exige prática, paciência e acima de tudo, persistência no reino psíquico. A maioria dos adeptos do pêndulo já trabalharam com seus pêndulos por anos. Quando você é avançado, um pêndulo pode revelar praticamente qualquer coisa.

Para vocês que querem seriamente ficar proficientes com um pêndulo, eu sugiro que você comece fazendo ao pêndulo várias perguntas desimportantes no começo do seu dia, perguntas que dizem respeito a situações que você sabe que vão ocorrer durante o seu dia. Por exemplo: Vai chover hoje? Eu vou receber dinheiro hoje? Eu vou sair do trabalho mais cedo hoje? Faça perguntas fáceis que não sejam de nenhuma grande importância, pois emoções e desejos afetam demais as respostas que recebemos, e é aí que a imprecisão pode intervir. Registre as perguntas no seu livro negro/livro das sombras/diário. No fim do seu dia, passe por cada pergunta e escreva a resposta, e observe se o pêndulo estava correto ou não. Você também pode usar o seu pêndulo para encontrar ítens perdidos ou colocados no lugar errado. Registre sempre a precisão no seu livro negro.

Após vários meses, você deverá notar muita melhora na sua precisão. Se você quiser avançar mais, tente fazer perguntas ao pêndulo usando um mapa.

Ao registrar o seu trabalho no seu livro negro, muitas vezes é útil observar a hora do dia, a fase da Lua, o clima e outros fenômenos. Para mulheres, incluir o seu momento do seu ciclo menstrual também é muito importante. Eu descobri que isto nos afeta mais do que a maioria sabe, pois tem a ver com a Lua. Lembre-se, é sempre importante estar o mais relaxado possível ao trabalhar com um pêndulo, de forma a acessar o lado direito/psíquico do seu cérebro, que opera pelo pêndulo.

Incubi e Succubi: Relações Sexuais Com Demônios

Sexo espiritual é real. Requer um pouco de trabalho psíquico para abrir a sua mente para sentidos não acessíveis normalmente à pessoa comum, mas a forma de se fazer isto é muito mais fácil do que com outros métodos, e muito mais prazerosa. Amigos e namorados Demônios são maravilhosos para quem está na cadeia, isolado ou encarcerado de alguma forma.

Muitos de nós já tivemos a experiência de sermos tocados fisicamente de verdade por um Demônio. A sensação é igualzinha à de ser tocado por uma mão humana. Isto pode ir muito mais longe, até relações sexuais de verdade e fazer amor. Relações sexuais com um Demônio são um êxtase de alegria. Pelos Demônios virem até nós em forma etérea/astral, eles são capazes de penetrar em nossos corpos e estimular áreas não acessíveis facilmente por outros humanos. Demônios homens não têm dificuldade para achar e estimular o ponto G de suas parceiras mulheres. Demônias mulheres podem chegar direto à glândula prostática de seus homens, resultando em um orgasmo profundo e completo.

Como Começar:
Em primeiro lugar, é importante realizar um ritual ao Pai Satan, declarando as suas necessidades, se elas são só sexuais, um relacionamento amoroso/sexual, um relacionamento aberto, onde você seja livre para ter outros parceiros sexuais sem ciúme nenhum de nenhum lado; seja específico.

Alguns Demônios são monogâmicos, por só terem um parceiro, e isto vale para os dois lados. Estes Demônios levam a monogamia MUITO a sério e, se um relacionamento for violado por um ser humano, o parceiro do ser humano poderia, no pior dos casos, acabar morto. Sabe-se que Demônios, assim como os humanos, ficam com muito ciúme. Se um humano estiver em um casamento vazio e só estiver fazendo sexo com o cônjuge por senso de dever, Demônios podem ser muito compreensivos em relação a isto e muitas vezes deixam passar, desde que, em relações amorosas e sexuais monogâmicas, o seu Demônio esteja sempre em primeiro lugar. Tenha em mente que, assim que for feito um compromisso, vai durar uma vida inteira e além, portanto não leve isto na brincadeira. Seu Demônio permanecerá monogâmico também.

Você deve encontrar um Demônio que seja compatível com você. Lembre-se, se você quiser um relacionamento livre e aberto, onde você seja livre para ter outros parceiros sexuais, você deve especificar isto no ritual.

Após o seu ritual, você deve ficar relaxado e aberto. Mais que provavelmente, o seu Demônio virá até você quando você estiver deitado e relaxado na cama. Você vai sentir isto como uma energia eletrizante, e assim como a Kundalini, a sensação é emocionante.

Agora, para pessoas que são novas nisto, para começar isto e se abrir, basta começar a fantasiar com ter relações com o seu Demônio. A maioria dos Demônios são muito atraentes fisicamente, ao contrário de toda a lixarada escrita nos grimórios e nas histórias de terror. Peça a seu Demônio para se mostrar pra você. Relaxe, feche os olhos e preste atenção. Você deverá ver uma imagem do seu Demônio na sua mente. Mesmo se você não conseguir, você pode imaginar um/a amado/a ideal como uma imagem em que o seu Demônio possa habitar, para começar.

Quando você começar a fantasiar e fazer isto uma série de vezes, o seu Demônio vai sentir isto no astral e curtir também. Você pode se masturbar até o orgasmo no início, até uma manifestação física completa assumir o lugar. Quando você fizer isto, o seu Demônio vai ter um orgasmo também. Isto vai levar tempo, portanto seja paciente e persistente. As fantasias, feitas noite após noite, vão começar a ficar muito mais vívidas e antes que você perceba, você vai sentir o seu Demônio e até ver o seu Demônio como você vê outro ser humano. O seu Demônio vai trabalhar com você para abrir os seus canais psíquicos, ao contrário de você só simplesmente fantasiar sozinho.

O seu Demônio mais que provavelmente vai vir até você toda noite quando você se deitar para dormir. Demônios gostam muito de sexo e podem desgastar um ser humano. Um homem teve que literalmente empurrar uma Demônia de cima dele de manhã para se levantar para ir pro trabalho depois de fazer sexo a noite toda. Ela não queria parar. O prazer vai muito além de qualquer coisa com um ser humano, e o sexo espiritual pode se tornar viciante. Há grandes chances de que relacionamentos sexuais humanos já não serão mais desejados nem satisfatórios. Além disso, você não tem que se preocupar com contrair doenças sexualmente transmissíveis nem sofrer uma gravidez indesejada.

Um namorado Demônio também é protetor com você. Eles são maravilhosos em escutar qualquer preocupação, insegurança ou problema, e muitas vezes são prestativos para castigar inimigos e tomar conta das coisas pra você. Quando os canais psíquicos próprios estiverem abertos, podem se dar conversas recíprocas. Isto é uma ajuda enorme no fortalecimento e avanço espiritual. Eles te contam coisas, te ensinam, e em alguns casos até entram em contato com outros Demônios por você.

O contato intenso com Demônios envolve uma troca de energia. Os Demônios, estando em um nível espiritual maior do que os humanos, têm muito mais energia, e a proximidade extrema pode produzir efeitos em nós humanos, que parecem a pele queimada pelo sol e/ou hipersensibilidade, até nos acostumarmos com isto ou avançarmos o nosso próprio nível de energia, o que é o objetivo do Satanismo Espiritual.

Ajuda Dos Nossos Deuses

Quando você é um Satanista recém-dedicado, os Demônios geralmente oferecem sua assistência. O objetivo do Satanismo é avançar a sua alma e os seus poderes e se tornar como um Deus. Todas as categorias abaixo são áreas onde os humanos podem se virar, quando são garantidos o conhecimento e poder pessoal suficientes com Meditação de Poder.

Demônios estão sempre disponíveis para orientação espiritual.

ADIVINHAÇÃO (Ensinam)

- ASTROLOGIA
  -  Azazel
  -  Amy
  -  Bifrons
  -  Furcas
  -  Morax

- GEOMANCIA (Adivinhação usando a Terra)
  -  Asmodeus
  -  Azazel

- HIDROMANCIA (Adivinhação por água)
  -  Caim

- CIÊNCIAS OCULTAS
  -  Glasya-Labolas

- QUIROMANCIA (Adivinhação lendo as mãos)

 Furcas

- PIROMANCIA (Adivinhação por fogo)
   Furcas
   Raum

AMIZADES (Reconciliar, obter)

 Astaroth (Obtém de quem está no poder)
 Amon
 Barbatos
 Botis
 Gusion
 Ipos (também conhecido como Anúbis)
 Volac

AMOR

 Sargatanas (Concede habilidade em fazer amor)
 Asmodeus (Rompe relacionamentos/casamentos)
 Amon
 Beleth (Trabalha bem para trazer o amor às mulheres)
 Dantalian
 Eligor (também conhecido como Abigor)
 Furfur
 Gaap (Causa o amor ou o ódio)

 Gomory (Trabalha bem para trazer o amor aos homens)

 Lerajie (Rompe relacionamentos/casamentos, se livra de rivais)

 Raum (Incita o amor e a paixão)

 Saleos (Encoraja a fidelidade)

 Sytry

 Vual

 Zepar

ANIMAIS
Animais e crianças são sagrados para Satan e seus Demônios. Animais devem sempre receber o cuidado e respeito próprios.

 Caim (Comunicação)

 Hagenti (também conhecida como Bastet) (Gatos)

 Nebiros

 Volac (Serpentes)

- Familiares (Fornecem)
  -  Alloces
  -  Amy
  -  Amdusias
  -  Belial
  -  Buer
  -  Decarabia
  -  Gaap (Pode tirar da custódia de outro mago)
  -  Malphas

- Morax
- Paimon
- Purson
- Sabnack
- Shax

CARISMA, SAGACIDADE, HUMOR (Concedem)

- Aini
- Balam
- Foras
- Ipos (também conhecido como Anúbis)
- Zagan (também conhecido como Dagon)

CLARIVIDÊNCIA

- Astaroth
- Asmodeus

DECISÕES (Ajuda para tomar decisões importantes)

- Baal (Belzebu)
- Botis
- Bune

DINHEIRO

- Lucifuge Rofocal
- Andromalius (Acha)

 Amy (Mostra o caminho para a fortuna e a riqueza)

 Belfagor

 Bune

 Mammon

 Raum

DIREITOS/PROBLEMAS DE MULHERES

 Lilith (Ajuda para mulheres) *Lilith aparece para quem ela escolher e não deve ser convocada.

 Marchosias

 Morax

ESCRITA

 Phoenix

PARA ESTUDANTES: UMA LISTA DE MATÉRIAS (Página 195)

FEITICEIROS/MAGOS (Ajudam com magia)

 Agares (Destrói espíritos enviados por um inimigo)

 Bifrons (Trabalha com os mortos para auxiliar em magia)

 Flauros (Protege contra espíritos enviados por um inimigo)

 Gaap (Ensina como consagrar coisas)

 Malphas

 Morax (Ensina as utilidades mágicas de pedras e ervas)

 Orobas (Protege contra espíritos enviados por um inimigo)

 Seere

 Valefor (Auxilia em cura mágica)

 Vine (Excelente em muitas áreas para magos/feiticeiros)

 Volac (Fornece serpentes)

FORÇA/CORAGEM

 Botis

 Cimeries

 Ipos (também conhecido como Anúbis)

 Marchosias (Auxilia em brigas)

FORÇAS ARMADAS

 Eligor (também conhecido como Abigor)

 Abaddon

 Agaliarept

 Cimeries (Patrono)

 Mulciber

 Sabnack (Protege soldados e seus acampamentos)

 Vepar (Naval)

GUARDAR POSSES IMPORTANTES

 Asmodeus

HERBALISMO

 Bathin (também conhecida como Néftis)

 Bifrons

 Decarabia

 Foras

 Morax (Para magia)

 Stomas

HONRAS/STATUS/PROMOÇÕES

 Astaroth

 Belial

 Baal Berith

 Forneus

 Gusion

 Orobas

 Paimon

INTELECTO/SABEDORIA/CONHECIMENTO

 Astaroth

 Aini

 Baal (Belzebu)

 Balam

 Bim

 Crocell

 Glasya-Labolas

 Hagenti (também conhecida como Bastet)

 Marbas

 Marbas

 Vapula

 Zagan (também conhecido como Dagon)

MÚSICOS

 Amdusias

 Azazel

NEGÓCIOS/AJUDA NO TRABALHO

 Belial (Promoções)

 Lilith (Ajuda para mulheres) *Lilith aparece para quem ela escolher e não deve ser convocada.

 Eligor (também conhecido como Abigor) (Negócios e sucesso financeiro)

 Gusion (Promoções)

 Paimon (Promoções)

 Volac (Acha um bom emprego para você)

 Vapula (Ajuda em profissões manuais)

NÚMEROS DA SORTE (Fornece)

 Volac

PASSADO, PRESENTE (Discernem)

 Amon

 Balam

 Barbatos

- Baal Berith
- Botis
- Flauros
- Gaap
- Glasya-Labolas
- Gomory
- Gusion
- Ipos (também conhecido como Anúbis)
- Orobas
- Purson
- Vassago
- Vine
- Vual

PEDRAS (Uso mágico, as propriedades e poderes)

- Bathin (também conhecida como Néftis)
- Bifrons
- Foras
- Morax
- Nebiros
- Stomas

POESIA

- Phoenix

POLÍCIA (Ajuda com problemas com a polícia)

 Abigor também conhecido como Eligor

PREDIZEM O FUTURO

 Astaroth

 Eligor (também conhecido como Abigor)

 Amon

 Balam

 Barbatos

 Baal Berith

 Flauros

 Gusion

 Ipos (também conhecido como Anúbis)

 Orobas

 Purson

 Vassago

 Vine

 Vual

PROBLEMAS LEGAIS/PROCESSOS JUDICIAIS

 Eligor (também conhecido como Abigor)

PROJEÇÃO/VIAGEM ASTRAL (Auxiliam)

 Asmodeus

- Sargatanas
- Baal (Belzebu)
- Balam
- Bathin (também conhecida como Néftis) (Te leva a onde você quiser ir)
- Gaap

RESPONDEM PERGUNTAS

- Astaroth
- Asmodeus
- Aini
- Gusion
- Marchosias
- Orobas
- Ose
- Phoenix
- Purson
- Vassago

SAÚDE/CURA

- Buer
- Marbas
- Valefor

TRABALHAR COM OS FALECIDOS

 Bifrons

 Bune

 Gamygen (Dá notícias sobre os que estão no Inferno)

 Murmur

 Nebiros

VÍCIO EM ÁLCOOL/DROGAS

 Buer

AJUDA PARA ESTUDANTES

MATÉRIAS:

AMPLA VARIEDADE DE MATÉRIAS

- Hagenti (também conhecida como Bastet)

ARQUITETURA

- Halpas
- Mulciber
- Sabnack

ARTE

- Azazel (Cria beleza)
- Crocell
- Dantalian
- Forneus
- Nebiros
- Paimon
- Ronobe

ASTRONOMIA

- Asmodeus
- Alloces

- Andrealphus
- Stomas
- Orias
- Furcas
- Satanachia
- Morax

CIÊNCIAS (TODAS)

- Barbatos
- Dantalian
- Glasya-Labolas
- Nebiros
- Paimon
- Phoenix
- Forneus

CIÊNCIAS LIBERAIS

- Alloces
- Amy
- Astaroth
- Crocell
- Gaap
- Gamygen
- Morax

 Ose

COSMETOLOGIA

 Azazel

ÉTICA

 Botis

 Buer

 Foras

FILOSOFIA

 Botis

 Buer

 Furcas

 Gaap

 Murmur

 Vapula

GEOLOGIA

 Azazel

GEOMETRIA

 Andrealphus

 Bifrons

 Crocell

GRAMÁTICA

 Cimeries

IDIOMAS

 Agares

 Forneus

 Ronobe

LITERATURA

 Cimeries

 Crocell

LÓGICA

 Botis

 Buer

 Cimeries

 Foras

 Nebiros

MATEMÁTICA

 Asmodeus

 Andrealphus

 Bifrons

MECÂNICA

 Marbas

METALURGIA

 Azazel

 Nebiros

MINEROLOGIA

 Azazel

 Nebiros

MÚSICA

 Amdusias

 Azazel

PASSAR EM TESTES/EXAMES

 Vapula

RETÓRICA

 Forneus

 Furcas

 Cimeries

 Nebiros

 Ronobe

TRABALHO COM METAL

 Azazel

TRABALHOS MANUAIS

 Azazel

 Asmodeus

 Vapula

Demônios da Guarda

Eu e uma amiga íntima minha estávamos trabalhando com um tabuleiro Ouija. Ela perguntou se havia um Demônio da Guarda para ela. A plaqueta soletrou G-U-S-I-O-N. Depois, Gusion apareceu para ela em um sonho. Algumas semanas depois, eu desenhei o sigilo dele, nós levamos para o estúdio de tatuagem e ela tatuou no braço. Ela fez umas grandes melhoras e as coisas têm ido bem para ela.

O meu Demônio não é um Demônio Goético e eu tive um pouco de dificuldade para achar o Sigilo dele, mas eu achei e fiz o mesmo. Eu também tatuei o nome dele no meu braço embaixo do sigilo.

Nós não precisamos ter tatuagens para entrar em contato com nosso Demônio da Guarda. Há vários métodos de contato. Um método é usar um Tabuleiro Ouija. Nós não precisamos ter outra pessoa trabalhando com um Tabuleiro Ouija conosco. Eu trabalho com o meu tabuleiro sozinha na maioria das vezes. Quando há duas ou ainda mais pessoas trabalhando com um Tabuleiro Ouija, isto pode criar distrações e isto pode fazer o tabuleiro dar respostas incorretas. Além disso, há muitas vezes em que você deseja fazer perguntas pessoais ou particulares. Isto é melhor quando se faz sozinho, onde você possa relaxar até entrar em transe, o que também é uma ajuda para operar um Tabuleiro Ouija.

Quando eu era nova, o meu Demônio se comunicou pela primeira vez por letras. U R (you are - você é) C U (see you - te vejo/a gente se vê) para tchau. Assim, eu soube sem dúvidas que isto era sério, pois eu esperava palavras. Outra coisa interessante, ele também governa um ponto astrológico, e esse planeta fica exatamente no ponto do signo que ele governa no meu mapa astrológico. Porém isto não é a norma, pois eu descobri depois que ele e eu fomos extremamente próximos em uma vida passada há milhares de anos.

Outro método de descobrir quem é o seu Demônio da Guarda é usar um pêndulo. Você vai precisar de um pêndulo decente e de um jarro de vidro de boca larga. Comece perguntando quantas letras tem no nome dele ou dela. O pêndulo vai começar a rodar, depois parar, depois rodar de novo, depois parar e de novo fazer círculos até parar completamente. Conte o número de vezes que ele fizer círculos e aí você terá o número de letras no nome do seu Demônio.

Suspenda o pêndulo, segurando-o entre o dedo polegar e o indicador no jarro de vidro, mantendo a mão fora e diretamente sobre o jarro. Comece com a primeira letra e pergunte ao pêndulo se é A, B, C e assim por diante. Quando o pêndulo bater no lado do jarro de vidro, anote a letra e prossiga para a próxima letra no nome dele ou dela, mais uma vez passando pelo alfabeto. Procure estar completamente relaxado e de preferência em transe para uma leitura precisa.

Usar um Tabuleiro Ouija também é uma forma excelente de estabelecer contato e obter respostas, especialmente para quem é novo no Satanismo. Nós que somos experientes normalmente nos comunicamos com nossos Demônios telepaticamente.

O meu Demônio queria sem dúvidas fazer contato comigo. Ele me ajudou com a espiritualidade e como me relacionar melhor com Satan quando eu era nova. Ele também me ajudou com meditação e outros exercícios espirituais. Para vocês que estão fazendo yoga e/ou trabalho com os chakras, basta ser persistente. Demorou alguns meses pra mim quando eu comecei, aos treze anos de idade. Eu era muito nova para entender o que a yoga realmente significava, mas sem dúvidas eu conseguia sentir a energia.

Os nossos Demônios da Guarda podem nos ajudar na nossa magia e espiritualidade.