CES DE BANGANG-FONDJI					
Examen :	1er trimestre	Classe : 3e		Année scolaire	2019/2020
Epreuve :	INFORMATIQUE	Coeff. : 2		Durée	1 heure

Partie I : Connaissance des logiciels, du matériel et des réseaux informatiques (7pts)

1. Enumérez 02 caractéristiques de performance d'une mémoire. 1pt
2. Comment mesure-t-on la taille d'un écran ? En quelle unité s'exprime-t-elle ? 1pt
3. Qu'est-ce que la fréquence d'un processeur ? Quelle est son unité ? 1pt
4. a) Faite la différence entre un système d'exploitation et un logiciel d'application. 1pt
   b) Citez deux (02) exemples de logiciels d'application en donnant leur fonction. 1pt
5. Répondre par Vrai ou Faux aux propositions suivantes : 1pt
   b) Un réseau peut être formé à partir d'un seul ordinateur.
   c) Deux ordinateurs interconnectés à une distance de 1000 km forment le réseau WAN.
6. Vous avez une gamme des matériels informatiques que vous voulez mettre en réseau.
   a) Comment appelle-t-on la disposition physique des équipements d'un réseau ? 0,5pt
   b) Donner un inconvénient du Hub. 0,5pt

Partie II : Organisation et traitement de l'information, algorithmique (9pts)

1. a) Définir dossier. 0,5pt
   b) Citer Deux (02) opérations qu'on peut effectuer sur un dossier. 0,5pt
2. Pose et effectue les opérations suivantes : 1*3pts
   a) 11011+11010
   b) 11101-10011
   c) 111×111



3. a) Donner la signification du sigle **ASCII**. 0,5pt
   b) Utilisez la table ASCII pour coder en binaire l'expression : **« Informatique »** 1pt
   c) Décodez le code suivant :

10000101000101101000010000110110010011000001100100110000. 1pt

4. effectuez les conversions suivantes : 3pts

   a) $(257)_{10} = (\ ?\ )_2$; b) $(1011101001)_2 = (\ ?\ )_{10}$; c) $(101011111001111)_{16} = (\ ?\ )_2$

Partie III : Créativité et usages socioculturels du numérique (4pts)

Pour encourager son fils à réussir à l'école, Monsieur FOTSO achète à son fils Pascal un téléphone portable MultiMedia de Marque Techno WX3P et équipé d'un système Android 7.0. Quelques applications installées sur ce téléphone sont : WhatsApp, Boomplay, Twitter, Opéra, Play store, Messenger, Google, Facebook, etc.

1. Définir téléphone multimédia. 1pt
2. Dans la liste des applications citées ci-haut, donner ceux qui peuvent aider Pascal à échanger avec ses camarades de classe. 1pt
3. Dans quelle catégorie Classe-t-on ces applications ? 1pt
4. Expliquer comment Pascal peut utiliser son téléphone pour faire son devoir. 1pt

Examinateur : KENGNE CHRISTIAN