LÍNGUA PORTUGUESA

ANTONIO PINELLI

3ª SÉRIE

RESUMO II

AULA 32

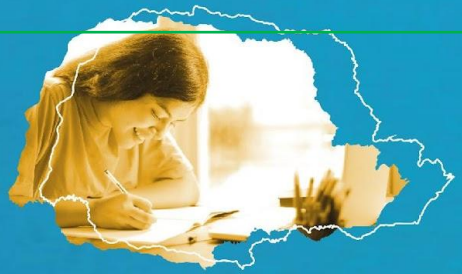
PARANÁ
GOVERNO
DO ESTADO

aula

PARANÁ







Objetivos

- Desenvolver técnicas de leitura de resumos, selecionando as principais informações de um texto, sintetizando informações sem modificá-las;
- Compreender como fazer paráfrases;
- Elaborar um resumo seguindo uma proposta.

Você já resumiu um texto?

Resumir um texto significa reduzi-lo a uma fração menor que o original, sem alterar as informações principais, sem fazer cópias de partes do texto, e mantendo o mesmo encadeamento de ideias.

Para resumir um texto é importante desenvolver a habilidade de fazer paráfrases. A paráfrase nada mais é que substituição das palavras procurando manter o sentido do texto parafraseado. Ou seja, é dizer com suas palavras o que o texto a ser resumido diz.

Paráfrase

Uma boa paráfrase começa na leitura. Ao ler é importante compreender as ideias envolvidas no texto. Antes de começar a paráfrase, leia quantas vezes forem necessárias para a compreensão.

A primeira leitura será sempre de reconhecimento geral, mas a partir da segunda leitura, você já pode selecionar as partes do texto que julgar importante.

ATIVIDADE 1

Para uma primeira leitura do texto,

a) identifique que tipo de texto é e onde circula.

b) imagine para qual público se destina o texto.

https://g1.globo.com/pop-arte/games/noticia/2021/04/06/e3-2021-feira-de-videogames-sera-realizada-em-junho-de-forma-gratuita-e-virtual.ghtml



MENU G1 POP & ARTE BUSCAR

GAMES

E3 2021: feira de videogames será realizada em junho de forma gratuita e virtual

Evento do ano passado foi cancelado devido à pandemia. Nesse ano, ele acontece de 12 a 15 de junho pela internet. Nintendo, Microsoft e Ubisoft já confirmaram participação.

Por France Presse

06/04/2021 20h51 · Atualizado há 5 dias

ATIVIDADE 1 - Resposta

Só de olhar o formato do texto já é possível associá-lo a uma notícia de jornal na internet. Se é uma notícia, interessa a todo tipo de leitor.



Leitura da imagem



Espaço da E3 em 2017 — Foto: Divulgação

LEITURA ANALÍTICA

A principal feira de videogames do mundo retornará em junho de 2021 como um evento virtual e gratuito, após o cancelamento do encontro anual no ano passado devido à pandemia.

A Electronic Entertainment Expo (E3) será realizada exclusivamente pela internet de 12 a 15 de junho, anunciou nesta terça-feira (6) a Entertainment Software Association, a associação comercial da indústria de videogames dos Estados Unidos.

ATIVIDADE 2

Releia atentamente o texto e destaque as principais informações presentes nesta introdução. Em seguida, transforme estes dois parágrafos iniciais em duas frases curtas. Não se esqueça que a paráfrase envolve um processo de adaptação original.



ATIVIDADE 2 - Resposta

A principal feira de videogames do mundo retornará em junho de 2021 como um evento virtual e gratuito, após o cancelamento do encontro anual no ano passado devido à pandemia.

A Electronic Entertainment Expo (E3) será realizada exclusivamente pela internet de 12 a 15 de junho, anunciou nesta terça-feira (6) a Entertainment Software Association, a associação comercial da indústria de videogames dos Estados Unidos.

ATIVIDADE 2 - Resposta

A maior feira anual de jogos eletrônicos do mundo volta em 2021 após o cancelamento do evento em 2020. A Electronic Entertainment Expo (E3) será realizada gratuita e exclusivamente pela internet, entre os dias 12 e 15 de junho, anunciou a Entertainment Software Association.



O evento costumava lotar o Centro de Convenções de Los Angeles com fãs fantasiados de personagens, recriações de cenas de jogos e oportunidades de experimentar títulos que estavam prestes a chegar ao mercado.

"Por mais de duas décadas, a E3 tem sido o principal local para mostrar o melhor que a indústria de videogames tem a oferecer", afirmou o diretor executivo da organização, Stanley Pierre-Louis, em um comunicado.

ATIVIDADE 3

Releia os dois últimos parágrafos do texto e destaque as principais informações presentes neste fragmento. Em seguida, transforme todo este trecho em duas frases. Não se esqueça que a paráfrase envolve um processo de adaptação original.



ATIVIDADE 3 - Resposta

O evento costumava lotar o Centro de Convenções de Los Angeles com fãs fantasiados de personagens, recriações de cenas de jogos e oportunidades de experimentar títulos que estavam prestes a chegar ao mercado.

"Por mais de duas décadas, a E3 tem sido o principal local para mostrar o melhor que a indústria de videogames tem a oferecer", afirmou o diretor executivo da organização, Stanley Pierre-Louis, em um comunicado.

ATIVIDADE 3 - Resposta

A feira costuma lotar o Centro de Convenções de Los Angeles com fãs que realizam performances e experimentam títulos inéditos. Segundo o executivo da associação, Stanley Pierre-Louis, há "mais de duas décadas, a E3 tem sido o principal local para mostrar o melhor que a indústria de videogames tem a oferecer".



"Estamos transformando a E3 deste ano em um evento mais inclusivo, mas seguiremos nos esforçando para emocionar os fãs com grandes revelações e chances de informação privilegiada que tornam este evento o palco central indispensável para os videogames", acrescentou.

A lista de empresas que já se inscreveram para participar da E3 deste ano inclui a Nintendo, a Microsoft e a grande empresa francesa de jogos Ubisoft.

A Sony, porém, ainda não confirmou presença. Seu popular console PlayStation compete com o Switch da Nintendo e o Xbox da Microsoft.

A E3 sempre foi uma vitrine para novos títulos de videogames, tendências e hardware, atraindo pessoas do mundo inteiro. Durante muito tempo, o evento ficou restrito a membros da indústria, mas nos últimos anos
abriu partes da feira aos fãs.

ATIVIDADE 4

Releia os quatro últimos parágrafos do texto e destaque as principais informações presentes neste fragmento. Em seguida, transforme todo este trecho, no máximo, três frases. Não se esqueça que a paráfrase envolve um processo de adaptação original.



ATIVIDADE 4 - Resposta

[...] A lista de empresas que já se inscreveram para participar da E3 deste ano inclui a Nintendo, a Microsoft e a grande empresa francesa de jogos Ubisoft. A Sony ainda não confirmou presença. [...] A E3 sempre foi uma vitrine para novos títulos de videogames, tendências e hardware, atraindo pessoas do mundo inteiro. Durante muito tempo, o evento ficou restrito a membros da indústria, mas nos últimos anos abriu partes da feira aos fãs.

ATIVIDADE 4 - Resposta

As empresas que participarão da E3 deste são as gigantes Nintendo, Microsoft e a francesa Ubisoft. A Sony ainda não confirmou presença. A feira sempre foi o palco para lançamentos de novos títulos, tendências e consoles, atraindo pessoas do mundo inteiro, e apenas recentemente abriu as portas do evento para os entusiastas.

O que aprendemos…

- Características de um resumo;
- Como selecionar as informações principais para resumi-las;
- Como fazer paráfrases;
- Exercitamos os procedimentos que envolvem a produção de resumos.

PARANÁ
GOVERNO
DO ESTADO

aula

PARANÁ





