RHEMA Educação

ATIVIDADES PRÁTICAS DE *psicomotricidade*



Tonicidade

RHEMA Educação

1.

Atividades que envolvam massa de modelage
(animais, números, letras, objetos).



2.

Brincadeira do morto-vivo.



3.

Guardar brinquedos na caixa e depois retirar.



4.

Fazer um contorno de uma letra com os dedos dos pés, na caixinha de areia ou farinha.



RHEMA Educação

5.

Brincadeira do passa -bola.



6.

Futebol.



7.

Bola na cesta.



8.

Bambolê.



9.

Chutar a bola no gol.



Equilibração

RHEMA Educação

Estático

Brincadeira de estátua, pular amarelinha



Dinâmico

Atividades que envolvam correr, pular, escalar, subir e descer, pular com um pé só, andar em uma linha reta pé ante pé.

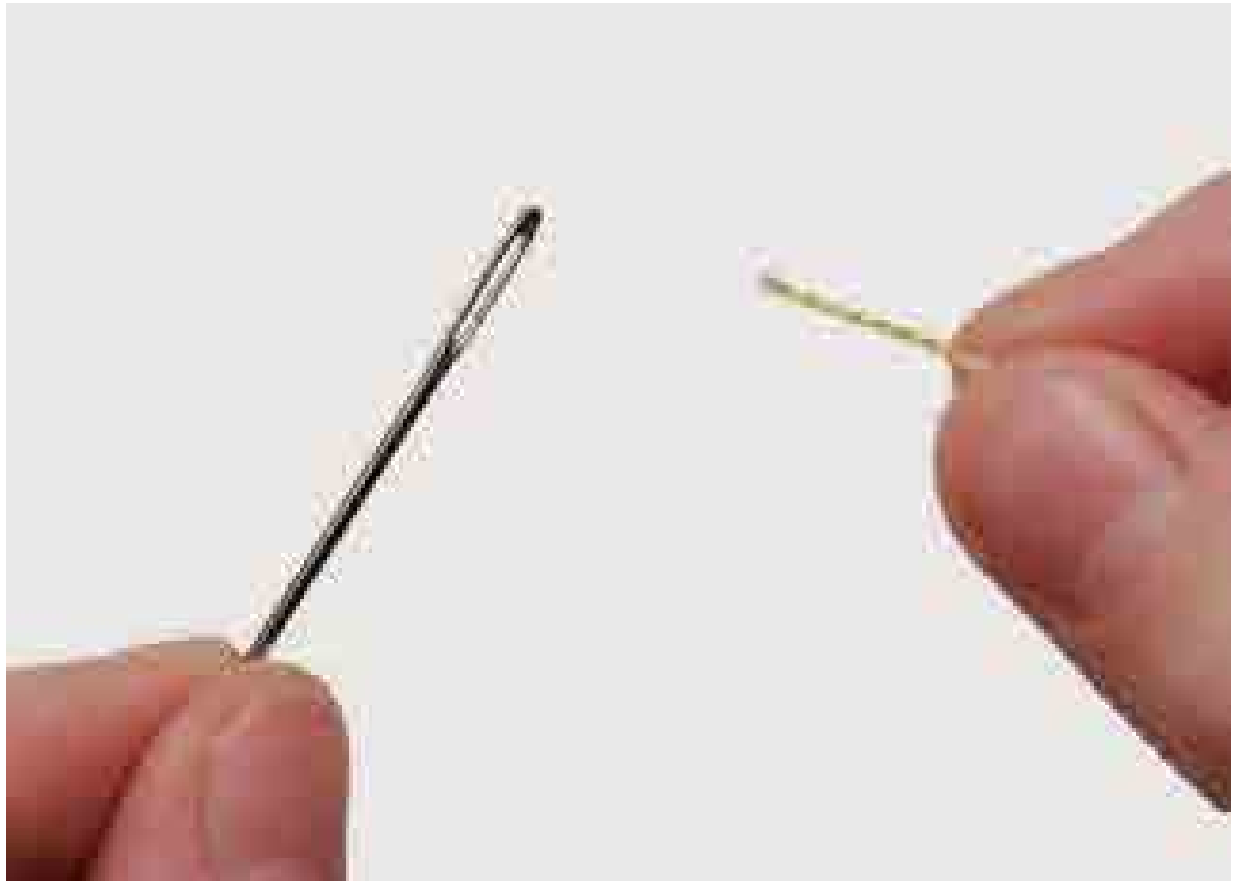


Lateralização

RHEMA Educação

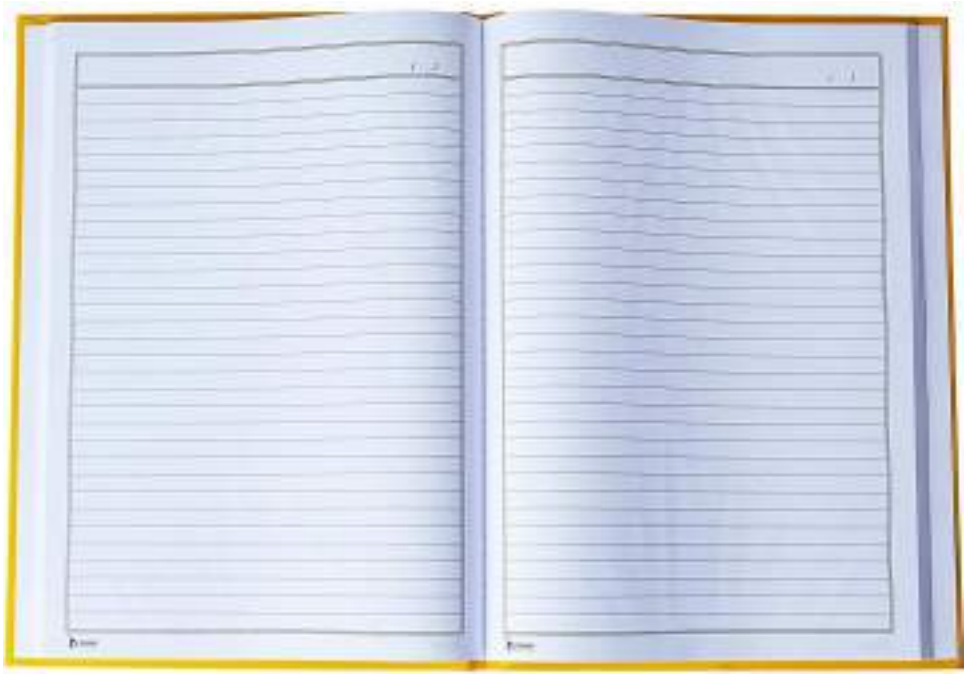
1.

Enfiar a linha na agulha (plástico).



2.

Riscar uma folha com a régua (fazer margem no caderno).



3.

Dar as cartas de um baralho.



5.

Olhar no buraco da fechadura.



6.

Pentear o cabelo.



7.

Recortar figuras.



8.

Retirar objetos de uma caixa.



Estrutura Espacial

RHEMA Educação

1.

Atividades que envolvam os blocos lógicos: cores, tamanhos, espessuras. Colocar uma figura em relação a outro objeto em cima de outra, ao lado de outra, abaixo de outra, na frente, atrás, classificar as figuras por cores, tamanhos e espessuras.



2.

Jogos de boliche.



3.

Argola na garrafa.



4.

Brincadeiras de roda.



5.

Pintura de desenhos.



6.

Pular corda.



7.

Cabra cega.



Estrutura Temporal

RHEMA Educação

1.

Quadro de rotinas.



2.

Calendário semanal e mensal.



3.

Aniversariantes do mês.



4.

Organizar uma história em sequência (ex: cortando o cabelo; acordando; indo para a escola, etc).



Praxia Global

RHEMA Educação

1.

Chutar a bola no gol.



2.

Colocar uma blusa e retirar uma blusa.



3.

Cambalhota.



4.

Pular corda.



5.

Circuitos psicomotores.



Praxia Fina

RHEMA Educação

1.

Alinhavo.



2.

Abotoar.



3.

Amarrar cadarços.



4.

Colagem.



5.

Recortar figuras.



6.

Fazer laço.



7.

Pintura .



8.

Passar um clip no outro fazendo uma corrente.



9.

Colar de macarrão.



10.

Pegar pequenos objetos com um pregado
de roupa.



11.

Separar bolinhas por cores e colocar nos palito que estão colados numa prancha de madeira.



12.

Colocar grãos em um pote com abertura estreita.



13.

Colocar botões dentro de um pote, com abertura bem estreita.



REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS

PAPATERRA, L. F. Treinamento de Memória, atenção, criatividade, compreensão, expressão e raciocínio lógico Manual Papaterra – branco. Treinamento de Memória, atenção, criatividade, compreensão, expressão e raciocínio lógico. São Paulo: LP books, 2012.

PEDRO, W. Guia prático da Neuroeducação: Neuropsicopedagogia, Neuropsicologia e Neurociência.Rio de Janeiro: Wak, 2017.

RHEMA Educação

Gostou do conteúdo? **Compartilhe!**

Siga nossa Redes Sociais